

		Input Dienstag (alle Kurse gemeinsam)			Übungen, Coaching und Besprechungen							
SW	KW	Dienstag Block 1	Teil 1	Teil 2	Kurs 01, Montag, Block 2	Kurs 02, Dienstag, Block 3	Kurs 03, Mittwoch, Block 2	Teil 1	Teil 2	Buch Kap.	Test	Bilat
1	8	20.02.24	Einführung Modul	O01 Objekte	19.02.24	20.02.24	21.02.24	Praktika Installation / Einstieg / BlueJ		1		
2	9	27.02.24	O02 Klassen	O03 Datentypen	26.02.24	27.02.24	28.02.24	Praktika Objektorientierung und Datentypen		2		
3	10	05.03.24	O04 Selektion	O05 Iteration	04.03.24	05.03.24	Kontakt	Praktika Kontrollflüsse		3		1
4	11	12.03.24	O06 Schnittstellen	P01 Datenkapselung	11.03.24	12.03.24	13.03.24	Praktika Datenkapselung		12		1
5	12	19.03.24	O07 Vererbung	E01 Entwicklungsumg.	18.03.24	19.03.24	20.03.24	Praktika Entwicklungsumgebung		10		1
6	13	26.03.24	O08 Polymorphie	E02 Unit-Testing	25.03.24	26.03.24	27.03.24	Praktika Polymorphie / Unit-Testing		9 + 11		1
7	14	02.04.24	Ostern		Ostern	Ostern	03.04.24	Offene Übungen / Besprechungen			1	1
8	15	09.04.24	D01 Collections	O09 Equals / Compare	08.04.24	09.04.24	10.04.24	Praktika Equals / Hashcode / Compare		4 + 6		R
9	16	16.04.24	D02 Collections Einsatz	O10 Enums / Static / Final	15.04.24	16.04.24	17.04.24	Praktika Datenstrukturen		7		2
10	17	23.04.24	O11 Exceptionhandling	E03 Testing / Logging	22.04.24	23.04.24	24.04.24	Praktika Exceptionhandling / Logging		14		2
11	18	30.04.24	P02 Kopplung / Kohäsion	O12 Property / Events	29.04.24	30.04.24	01.05.24	Praktika Eventhandling		8		2
12	19	07.05.24	O13 I/O-Datenströme		06.05.24	07.05.24	08.05.24	Praktika I/O-Datenströme			2	2
13	20	14.05.24	O14 Lambdas (FP)	O15 Streams (FP)	13.05.24	14.05.24	15.05.24	Praktika Lambdas und Streams		5		2
14	21	21.05.24	O16 GUI Konzepte	O17 GUI mit Java	Pfingsten	21.05.24	22.05.24	Praktika GUI mit Java		13		R
15	22	28.05.24	P03 Designprinzipien	Feedback / Abschluss	27.05.24	28.05.24	29.05.24	Praktika Designprinzipien		15		

- Vorlesung / Input
- Übungen / Coaching / Präsentationen
- Feiertag - Ausfall, ggf. Aufzeichnung Asynchron

Onn		Objektorientierte Programmierung / Java
Pnn		Prinzipien (Design/Programmierung)
Enn		Entwicklungsprozess

Änderungen vorbehalten!