

## 4o. Trabalho de Algoritmos e Lógica de Programação

**Data Entrega:** ADS-AD: 07/06/2019  
ADS-AN: 10/06/2019

**Forma de Entrega:** Manuscrito

**Natureza do Trabalho:** em grupo de dois alunos

**Objetivo:** Utilizar os recursos básicos da lógica de programação e as estruturas sequencial, condicional, repetitiva.

- **Não utilize a estrutura de dados matriz na montagem do algoritmo**

- 1) Monte um algoritmo que tenha entrada de dados um número inteiro positivo compreendido entre 0 e 255. Em seguida, calcule e exiba o número informado no formato binário. Caso seja informado um número maior que 255 exibir mensagem de advertência. Utilize apenas uma variável para armazenar o número no formato binário.

Exemplo:	Entrada: 166	Saída: 10100110
	Entrada: 345	Saída: Valor Inválido