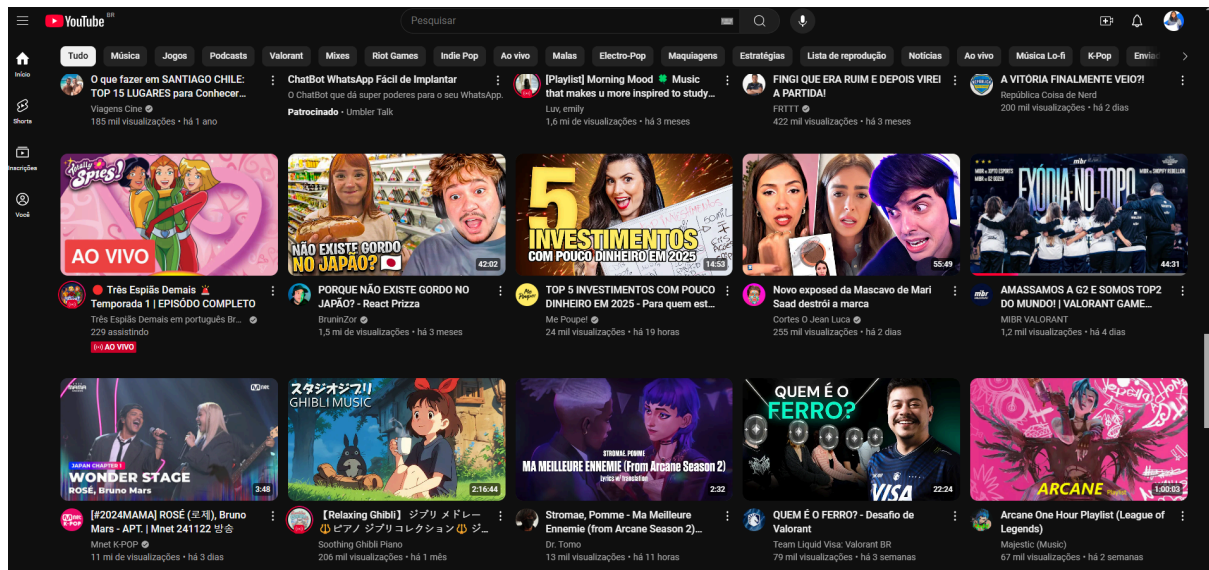


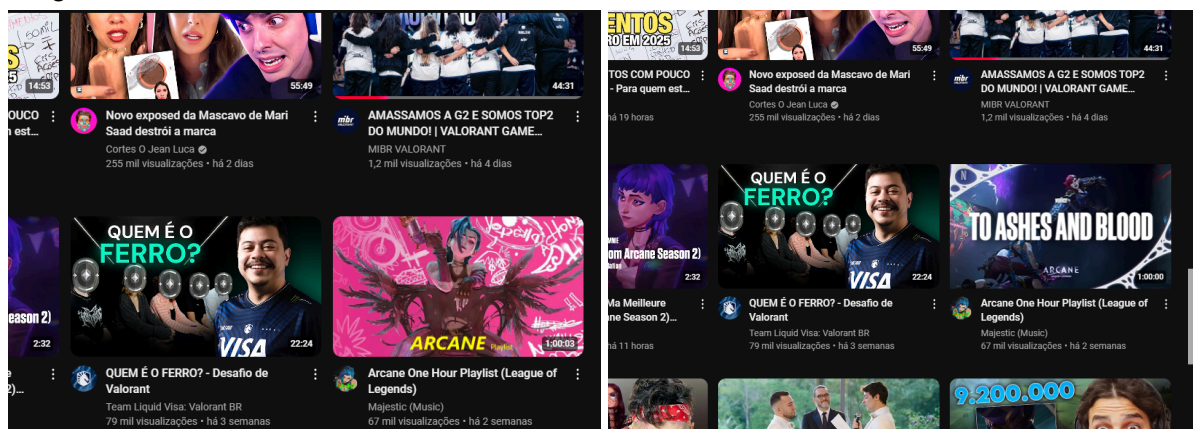
Tira um print de alguma seção de uma página web na qual você tenha identificado o possível uso do JavaScript para implementar uma funcionalidade através da interação do usuário(em outras palavras, algo que não daria para fazer apenas com HTML e CSS).

Sem a necessidade de inspecionar o elemento web, descreva da forma mais detalhada possível o comportamento que leva você a acreditar que seria necessário o uso de JS.

Essa funcionalidade de pré-visualização de vídeos no YouTube, quando você passa o mouse sobre eles, é implementada com uma combinação de **JavaScript, HTML e CSS**, utilizando principalmente eventos de mouse e manipulação de elementos de vídeo.



Repare no video “Arcane One Hour Playlist (League of Legends)” ao passar o mouse a imagem muda mostrando frames do video



O YouTube provavelmente utiliza um elemento `<video>` ou similar para a pré-visualização, mas esse elemento pode ser inicialmente escondido. Junto com um atributo `data-preview` por exemplo que contém o caminho para o vídeo curto ou trechos do vídeo original usado para pré-visualização.

Com ajuda de um `querySelector` e um `addEventListener` este deve associar o vídeo com a ação do mouse em cima e realizar a baixo estão alguns recursos que acredito que devam ter sido utilizados

Explicação dos Recursos Utilizados

1. Eventos de Mouse:

- `mouseenter`: Detecta quando o cursor entra na área do vídeo.
- `mouseleave`: Detecta quando o cursor sai da área do vídeo.

2. Elemento `<video>`:

- `muted`: Desativa o som do vídeo.
- `autoplay`: Faz o vídeo começar automaticamente.
- `loop`: Reproduz o vídeo em loop.

3. Dinamicidade:

- O elemento de vídeo só é criado no hover para economizar memória e evitar carregamento desnecessário.