



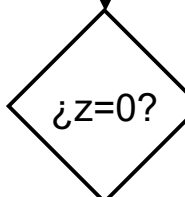
Simulación del registro de los hologramas

Dimensiones y puntos de muestreo
Distancia z del objeto hasta el holograma

$U_O(x,y,0)$ del objeto sintético

Retardos de fase del haz de referencia

$U_R(x,y,0)$ del haz de referencia



No

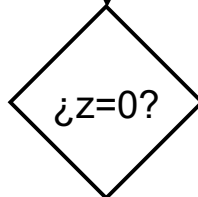
Propagación de Fresnel
a una distancia z

Sí

Registro de tres hologramas
desfasados entre sí

Longitud de onda
Distancia entre planos

Reconstrucción de la onda objeto
sobre el plano del holograma



No

Propagación de Fresnel
a una distancia $-z$

Sí

$U(x,y,0)$ del objeto sintético



Simulación de la
reconstrucción del objeto