

# Reglas proyectos Inteligencia Artificial

Profesoras:

Maria Cristina Riff

Elizabeth Montero

Ayudantes:

Claudia Andrea Chacón Ossa

Andrea Belén Figueroa Retamal

Alondra Valentina Rojas Ruz

Departamento de Informática  
Universidad Técnica Federico Santa María

4 de mayo de 2016

## 1 Introducción

## 2 Entregas

- Entrega 1
- Entrega 2
- Presentación

## 3 Evaluación

## 4 Calendarización

## 5 Observaciones

# Introducción

Vivenciar un proceso de investigación en el área de inteligencia artificial. Utilizar métodos de optimización en la resolución de problemas contingentes en el ámbito de investigación, mediante propuestas ad-hoc al estado del arte de dichos problemas.

# Partes del proyecto

El proyecto consta de 3 etapas:

- Estudio del estado del arte y formulación del modelo del problema asignado.
- Implementación de una solución al problema asignado utilizando la técnica que se le asigne.
- Comparación de resultados.

# Entrega

El trabajo debe ser realizado de manera individual. Éste debe ser entregado en un sobre tamaño carta en secretaría de informática antes de las 17:00 horas.

# Rotulado Sobre

- Nombres y apellidos
- Rol
- Nombre proyecto
- Ayudante corrector
- Identificación entregable. Ej: Entregable 1 - Estado del arte

# Contenido sobre

- Entregable 1:
  - Informe 1 desarrollado en  $\text{\LaTeX}$  impreso en hojas **tamaño carta**
- Entregable 2:
  - Informe 2 desarrollado en  $\text{\LaTeX}$  impreso en hojas **tamaño carta**
  - Informe 1 con las anotaciones del respectivo ayudante
  - Disco (DVD o CD) con implementación desarrollada

# Contenido entregable 1

En esta entrega se debe realizar un estudio del estado del arte del problema asignado.

La estructura del informe es la siguiente:

- Resumen
- Introducción
- Definición del problema
- Estado del arte
- Modelo matemático
- Conclusiones
- Referencias

*Nota: Se les entregará una plantilla con descripciones del contenido de cada uno de estos items.*



# Especificaciones

- Estado del arte **correctamente** referenciado, es decir, cada referencia debe estar correctamente enlazada al momento de su mención. No debe incluirse referencias que no utiliza.
- Si se requiere referenciar un sitio web, debe incluirse la dirección completa y no del tipo `www.sitio.com`. También debe incluir la fecha en la que se consultó.

## Contenido entregable 2 - Informe

A partir del problema asignado, en conjunto con la técnica, se debe implementar una solución al problema utilizando **C/C++** en entorno **Linux**. También se le proveerá las instancias con las que se ejecutará su programa. Además deberá realizar las correcciones del informe anterior y al momento de la entrega adjuntar el primer informe.

## Contenido entregable 2 - Informe

La estructura del informe es la siguiente:

- Resumen
- *Introducción*
- *Definición del problema*
- *Estado del arte*
- *Modelo matemático*
- Representación
- Descripción del algoritmo
- Experimentos
- Resultados
- Conclusiones
- Referencias

*Nota: Las secciones en cursiva, son las del primer informe corregido.*

## Contenido entregable 2 - Disco

El disco debe estar igualmente identificado con su nombre, rol y el nombre del proyecto. El disco debe contener:

- Código de fuente de la solución implementada. Debe estar correctamente comentada para su posterior revisión. Se recomienda que por cada función se explique los parámetros de entrada y los que retorna.
- Archivo texto plano README junto con un manual simple de como ejecutar el programa. Si estima necesario agregar mayor detalle a lo realizado, este es el documento a utilizar.
- Makefile que permita compilar el programa mediante el comando "make".
- Carpeta con los archivos fuentes del informe realizado en  $\text{\LaTeX}$  (No solo el pdf final).

# Presentación

Por último se debe realizar una presentación del trabajo realizado. Para esto dispondrá de 10 minutos. La presentación debe contener **a lo menos** lo siguiente:

- Descripción del problema
- Representación utilizada
- Aportes realizados
- Tablas y/o gráficos comparativos de resultados
- Conclusiones

*Nota: Se evaluará la capacidad de síntesis, y en caso de demora excesiva se aplicarán descuentos en la nota final.*

# Evaluación

Ponderaciones de los trabajos:

- 30 % Entrega 1
- 40 % Entrega 2
- 30 % Presentación

# Calendarización

Fecha	Hito
23 de Mayo	Entrega 1
24 de Junio	Entrega 2
1, 6 y 8 de Julio	Presentaciones

# Observaciones

- Cada día de atraso (incluye los fines de semana) se penalizará con 10 puntos del entregable correspondiente.
- Copia total o parcial implicará nota cero directamente en la entrega correspondiente. Las copias textuales de papers también serán sancionadas, en caso de requerirse deben ser citadas.
- Redacción en tercera persona, sin faltas de ortografía.
- No cumplir con las reglas de los entregables (Formato  $\text{\LaTeX}$ , sobre, disco, etc) implica nota máxima 65.
- La asistencia a las presentaciones es obligatoria. La no asistencia implica una nota cero en presentación.



# Reglas proyectos Inteligencia Artificial

Profesoras:

Maria Cristina Riff

Elizabeth Montero

Ayudantes:

Claudia Andrea Chacón Ossa

Andrea Belén Figueroa Retamal

Alondra Valentina Rojas Ruz

Departamento de Informática  
Universidad Técnica Federico Santa María

4 de mayo de 2016