

## Máquinas de Aprendizaje Computacional (INF-393)

Semestre II 2015 - Casa Central

### Proyecto de Máquinas de Aprendizaje Computacional

#### Objetivo:

- El alumno deberá ser capaz de implementar un algoritmo de aprendizaje del estado del arte en alguna aplicación de interés.

#### Tipos de Proyecto:

- Proyecto de Aplicación: Elegir una aplicación de interés y explorar cuales son los algoritmos que mejor la resuelven.
- Proyecto de Modelamiento: Escoger un algoritmo de aprendizaje o familia de algoritmos y proponer una variante validando los resultados con datos de benchmark.
- Mezcla de ambos: Elegir una aplicación y desarrollar un algoritmo especializado para la aplicación.

#### Fechas asociadas al proyecto:

Inscripción del Tema: 22 de Octubre

Informe de Avance: 19 de Noviembre

Presentación de Avance: 17 de Diciembre

Entrega Informe Final: 18 de Enero

Presentación Final: 19-21 de Enero

#### Fuentes de inspiración:

1. UCI repository (<http://archive.ics.uci.edu/ml/>)
2. ECML (<http://www.ecmlpkdd2015.org>)
3. NIPS (<https://nips.cc>)
4. Kaggle (<https://www.kaggle.com/competitions>)
5. Revistas del área: Machine Learning, JMLR, Expert systems and applications.