lab1-ml

November 16, 2015

1 Tarea N°1 - Máquinas de Aprendizaje - ILI393

1.0.1 Martín Villanueva A.

1.1 Introducción

En esta primera tarea, se tiene como objetivo la implementación y testeo de algoritmos para regresión lineal y regresión logística. En ambos casos la búsqueda de los mejores parámetros del modelo se realiza por medio de *Gradiente Descendente* (batch y online) y *Newton-Raphson*. Para la correcta selección de los *hiperparámetros* se realiza 5-fold cross-validation, intentando de este modo que los modelos resultantes no caigan en problemas de *overfitting*.

1.2 Parte 1 - Regresión Lineal

Nota: Ver comentarios de implementación en Anexo: Implementación de algoritmos de regresión lineal.

1.2.1 1) Estimación de parámetros en regresión lineal

A continuación se estiman los parámetros de regresión lineal usando **Gradiente descendente batch**, **Gradiente descendente online** y el método de **Newton-Raphson**, para cada uno de los datasets generados aleatoriamente (sin embargo, sólo se muestran los resultados para el dataset 0 y 14). Para cada uno de los algoritmos, se prueba con la data tal como está (raw data), con la data reescalada al intervalo [0,1] (rescaled data) y con la data normalizada (mormalized data). Se aclara que para los últimos dos casos, solo las features son transformadas dejando la variable de salida igual. Esto por motivos de simplicidad.

Para la selección del hiperparámetro α (para los algoritmos que lo tienen) se realiza 5-fold cross validation, ocupando como métrica de error el ECM. En cada caso se selecciona el α que en promedio tenga menor ECM sobre los folds. Los resultados de los errores en cross-validation se muestran en boxplots donde la línea punteada indica la media.

Se muestran a continuación los parámetros a ocupar en cada caso. Estos fueron seleccionados de modo que los algoritmos logren converger en todos los datasets.

```
In [20]: #alphas to try on raw data
    alphas1 = np.linspace(4.5e-8, 4.5e-7, 5, endpoint=True)
    #alphas to try on rescaled and normalized data
    alphas2 = np.array([1.0e-3, 0.8e-3, 0.6e-3, 0.4e-3, 0.2e-3])
```

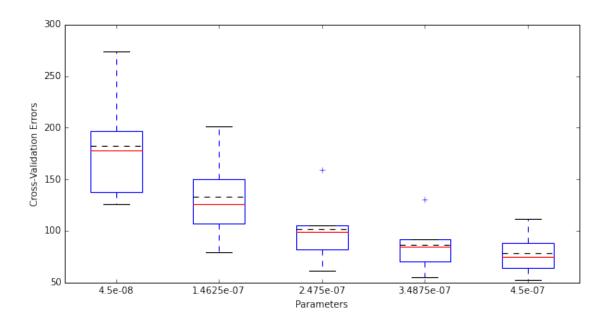
1.2.2 1a) Gradiente Descendente Batch

1.2.3 Raw data

```
In [21]: solve_regression(gd_batch, 'linear', params=alphas1, show=[0,14])
```

Dataset: 0

Best alpha: 4.5e-07



Training error: 47.7018651247 Testing error: 98.5365507026

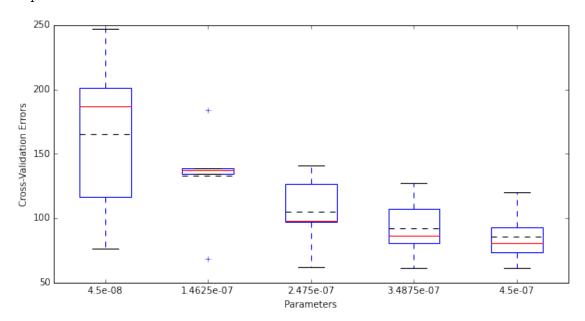
 N° iterations: 41839

Last beta: [1.45007051 -0.07488509 3.6586664 -3.18223332 -0.06170004 3.49975134

2.64216044 0.01071132 -0.01107893 -0.13169927 3.28244344 0.81753365

1.61203648]

Dataset: 14 Best alpha: 4.5e-07



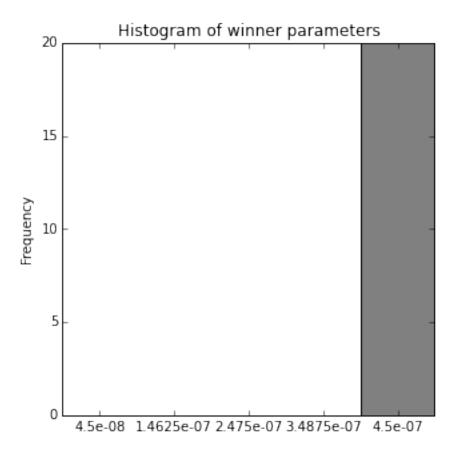
Training error: 55.3889121746 Testing error: 87.9559175097

 N° iterations: 36435

Last beta: [1.25097182 -0.06527964 4.28808828 -2.78390695 -0.03263313 2.25244654

2.20500163 0.03132868 0.02280227 -0.0866293 2.26144347 0.67313098

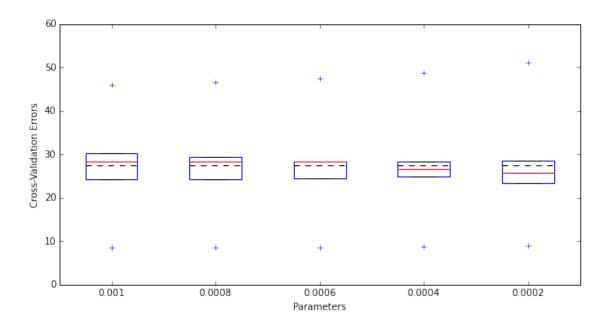
1.52788902]



1.2.4 Rescaled data

In [22]: solve_regression(gd_batch, 'linear', params=alphas2, data_func=rescale, show=[0,14])

Dataset: 0



Training error: 13.0062050605 Testing error: 65.2571301369

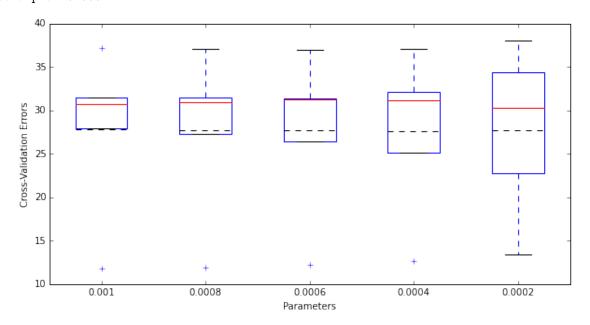
 ${\tt N}^{\circ}$ iterations: 7718

Last beta: [39.12819425 -21.12211183 18.39155828 -16.19472306 -15.69925885

40.12054606 16.08049095 -16.64772494 -5.87286996 -13.08148087

5.18930831 9.8497999 23.09701364]

Dataset: 14
Best alpha: 0.0004



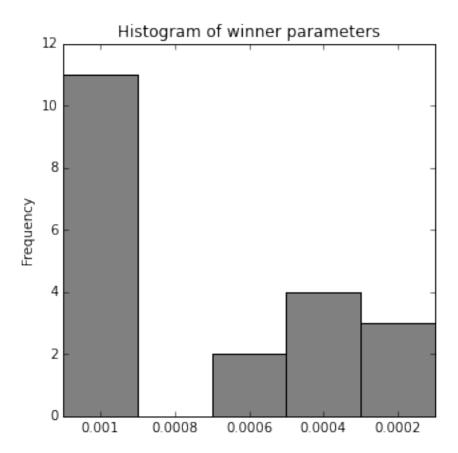
Training error: 16.0666898014 Testing error: 117.196223122

 N° iterations: 7069

Last beta: [34.73242323 -22.10504461 19.13642107 -17.57468323 -12.91483417

24.70000691 16.79789533 -12.87150976 -0.28195429 -9.29053417

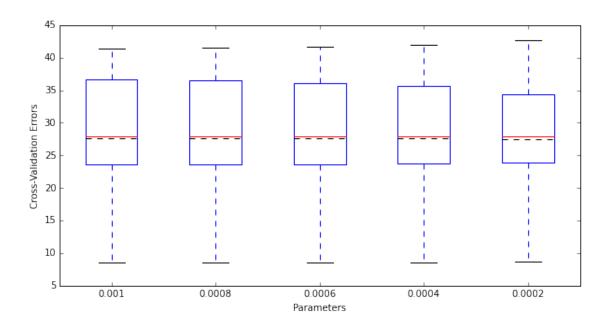
4.82209831 7.73622924 21.85011054]



1.2.5 Normalized data

In [23]: solve_regression(gd_batch, 'linear', params=alphas2, data_func=normalize, show=[0,14])

Dataset: 0



Training error: 12.7266740348 Testing error: 38.4079585793

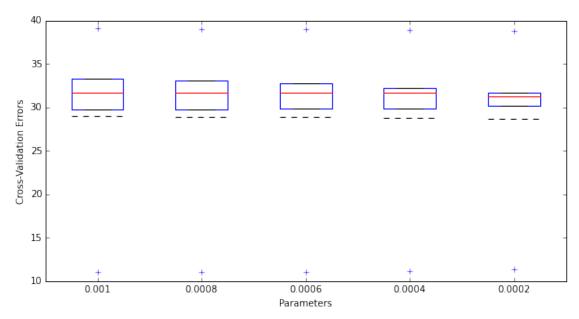
 ${\tt N}^{\circ}$ iterations: 1535

Last beta: [42.22724 -4.04315611 4.26533185 -3.44623502 -3.92100029

7.94102272 3.2702556 -4.1383568 -1.97993514 -3.21326375

2.34548981 1.78377407 3.69012969]

Dataset: 14 Best alpha: 0.0002



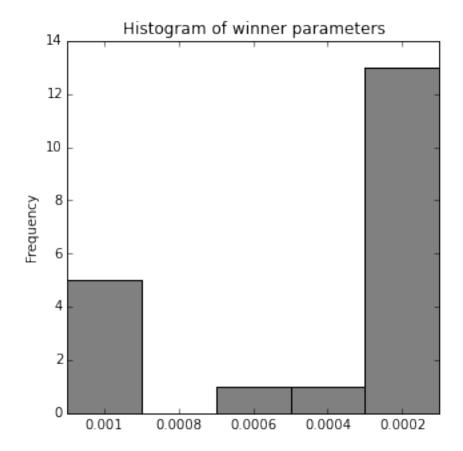
Training error: 15.5571989603 Testing error: 62.1502546032

 N° iterations: 1247

Last beta: [40.89617307 -4.41645044 4.65591513 -3.24699131 -3.01341205

6.15241167 3.18925751 -3.01318514 -0.7306811 -1.94002047

2.23849568 1.67650332 3.7519758]



** Análisis :** + En raw data, requiere una cantidad muy alta de iteraciones (en comparación a la ejecución con data transformada) para poder cumplir con el criterio de tolerancia. + En raw data se obtiene en todos los datasets el mismo α . Sin embargo con un alfa ligeramente superior, produce divergencia en algunos datasets. + Si bien en rescaled data se logra bajar el training error, este obtiene valores de testing error muy grandes, siendo esta una señal de que no se está generalizando bien. + Quien obtiene los mejores resultados es normalized data quien baja tanto training como testing set. Este, curiosamente tiene como α ganador el valor más bajo entre sus candidatos. + En general los parámetros (β) que se estiman con data transformada son relativamente similares, siendo muy diferentes los resultados de la data sin procesar.

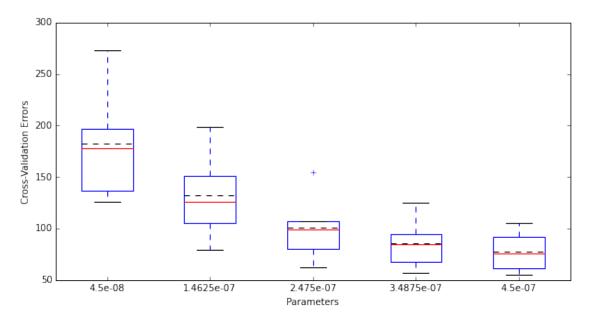
1.2.6 1b) Gradiente Descendente Online

1.2.7 Raw data

In [24]: solve_regression(gd_online, 'linear', params=alphas1, show=[0,14])

Dataset: 0

Best alpha: 4.5e-07



Training error: 47.893692584 Testing error: 92.0966603914

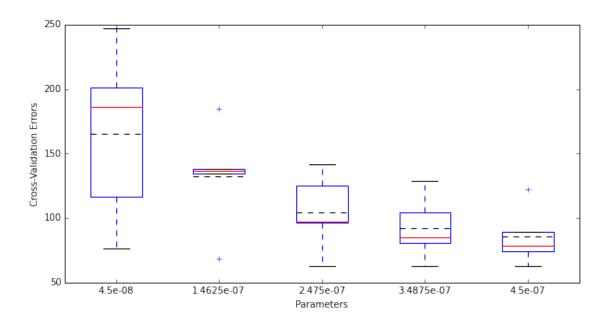
 N° iterations: 41750

Last beta: [1.44743538 -0.07561652 3.75762753 -3.18374354 -0.05915529 3.49252504

1.60927934]

Dataset: 14

Best alpha: 4.5e-07



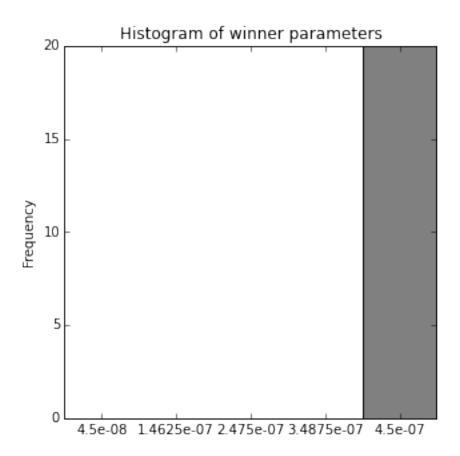
Training error: 55.8103948422 Testing error: 90.6429254352

 N° iterations: 35905

Last beta: [1.2456976 -0.06302368 4.25706545 -2.80026583 -0.03055873 2.25006487

 $2.19745817 \quad 0.02962207 \quad 0.02517746 \ -0.08795016 \quad 2.27081981 \quad 0.68127569$

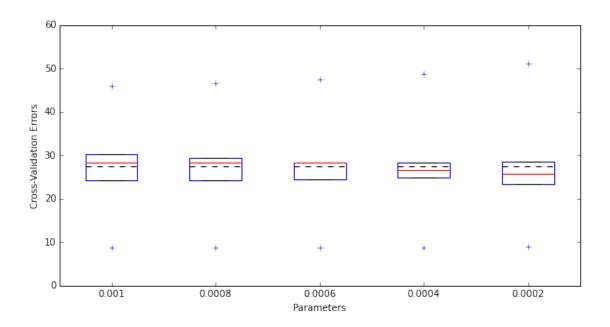
1.51489836]



1.2.8 Rescaled data

In [25]: solve_regression(gd_online, 'linear', params=alphas2, data_func=rescale, show=[0,14])

Dataset: 0



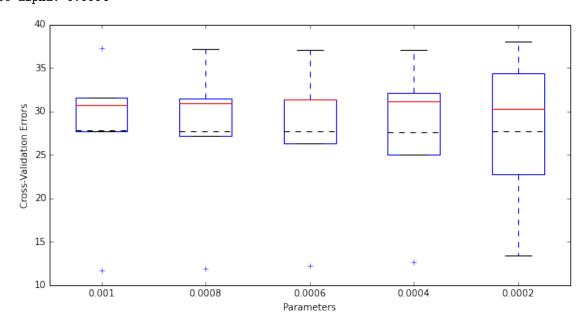
Training error: 13.0074188914 Testing error: 65.2775158068

 ${\tt N}^{\circ}$ iterations: 7716

Last beta: [39.11586288 -21.13773613 18.38923592 -16.19356204 -15.68824135

5.18382194 9.84443059 23.10824319]

Dataset: 14 Best alpha: 0.0004



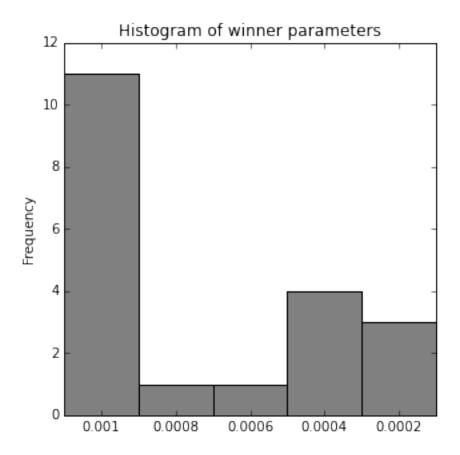
Training error: 16.0677328294 Testing error: 116.829116646

 N° iterations: 7064

Last beta: [34.73450412 -22.09303313 19.13751004 -17.56842087 -12.90745353

24.70228606 16.79769427 -12.87780319 -0.27587361 -9.28366899

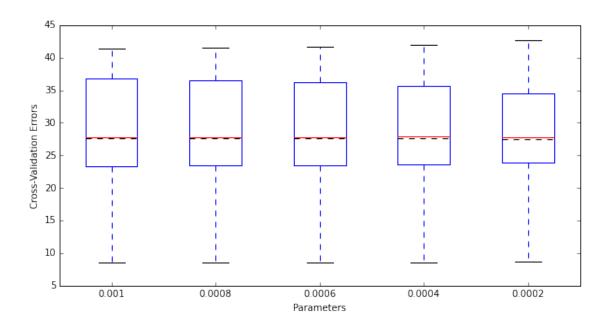
4.82556481 7.73872531 21.85695518]



1.2.9 Normalized data

In [26]: solve_regression(gd_online, 'linear', params=alphas2, data_func=normalize, show=[0,14])

Dataset: 0



Training error: 12.7265440344 Testing error: 38.3704391845

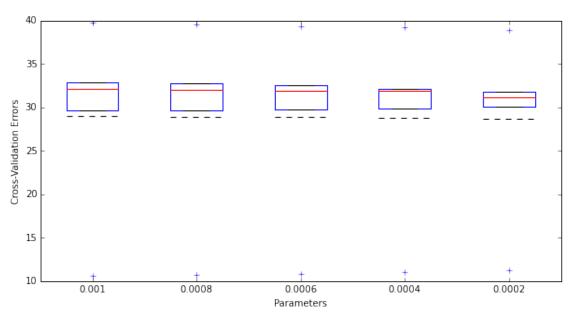
 N° iterations: 1534

Last beta: [42.22651525 -4.04140807 4.26533568 -3.4473847 -3.91726341

7.94397391 3.2690175 -4.13530417 -1.98042413 -3.21060613

2.3436141 1.78623768 3.68635631]

Dataset: 14 Best alpha: 0.0002



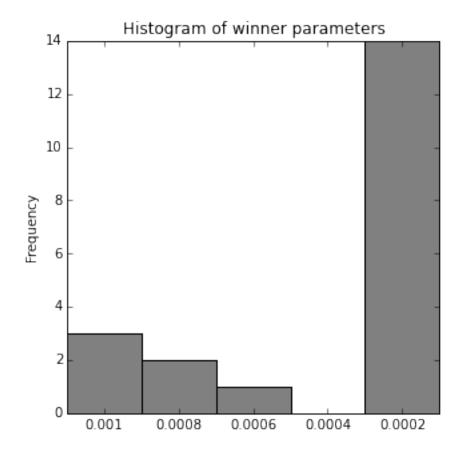
Training error: 15.5578083558 Testing error: 62.0802332363

 N° iterations: 1246

Last beta: [40.90051166 -4.41111303 4.65629245 -3.23988907 -3.02102368

6.15780585 3.18893045 -3.01289097 -0.72534675 -1.94083012

2.23955199 1.67463493 3.75080069]



** Análisis:** + GD online se comporta prácticamente igual a GD batch en los 3 casos (raw, rescaled y normalized). Como bien es sabido, la versión online tiende a converger más rápido que batch. Esto se puede apreciar ligeramente en los resultados, pero sin embargo la diferencia en el número de iteraciones es baja y no permite concluir categoricamente. Quizas sea necesario ir disminuyendo el learning rate α para apreciar este efecto. + Los parámetros del modelo que obtiene GD online son prácticamente los mismos a los que obtiene GD batch para cada representación de la data, respectivamente.

1.2.10 1c) Newton Raphson

1.2.11 Raw data

In [27]: solve_regression(nr_linear, 'linear', show=[0,14])

Dataset: 0

Training error: 12.690235978 Testing error: 29.8692128464

 N° iterations: 2

Last beta: [27.77312374 -0.19196441 3.64271996 -2.61978866 -0.04940511

2.89862662 12.4397042 13.71043458]

Dataset: 14

Training error: 15.5168045543 Testing error: 22.256882111

 N° iterations: 2

Last beta: [2.92044009e+01 -2.45567403e-01 3.72846884e+00 -2.50624227e+00

-3.72800837e-02 2.92327199e+00 8.33168001e-01 -6.98788024e-01 -1.71242668e-02 -1.04831696e-01 2.76379484e+00 1.24136911e+01

1.31720844e+01]

1.2.12 Rescaled data

In [28]: solve_regression(nr_linear, 'linear', data_func=rescale, show=[0,14])

Dataset: 0

Training error: 12.690235978 Testing error: 70.8230012379

 N° iterations: 2

Last beta: [37.68776506 -21.30804932 18.21359978 -15.71873198 -15.80963497

45.85822131 16.11133741 -17.03506525 -10.86211949 -13.67794787

5.79725325 12.4397042 24.27432442]

Dataset: 14

Training error: 15.5168045543 Testing error: 153.683962628

 N° iterations: 2

Last beta: [32.95912586 -27.25798171 18.64234419 -15.03745362 -11.92962679

29.23271995 18.32969603 -12.57818444 -5.37701976 -10.48316963

5.52758969 12.41369113 23.32117544]

1.2.13 Normalized data

In [29]: solve_regression(nr_linear, 'linear', data_func=normalize, show=[0,14])

Dataset: 0

Training error: 12.690235978 Testing error: 39.1167896725

 ${\tt N}^{\circ}$ iterations: 2

Last beta: [42.22724 -3.99216233 4.26196505 -3.44486437 -3.93375017

```
8.28671753 3.23536861 -4.20056151 -2.37742955 -3.2700182
```

2.44555845 1.89445678 3.72993749]

Dataset: 14

Training error: 15.5168045543 Testing error: 61.1820073443

 N° iterations: 2

Last beta: [40.89617333 -4.54027498 4.63264649 -3.14293395 -2.94434592

6.47945038 3.19280105 -3.05719739 -1.09358413 -2.01526648

2.3439993 1.82778689 3.80201253]

** Análisis: ** + Es muy importante notar la baja cantidad de iteraciones con las que se converge en todos los casos (2). Esto se debe a que técnicamente lo que hace *Netwton-Raphson* para regresión lineal, es computar la solución de mínimos cuadrados:

$$\beta^{p+1} = \beta^p - H^{-1} \nabla_{\beta} f = \beta^p - (X^T X)^{-1} (X^T (X \beta^p - Y)) = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

el hecho de que no termine en una iteración, es sólo debido a que el cómputo no es directo y a las aproximaciones numéricas. Si se sube la tolerancia, el algoritmo de todos modos realizará más iteraciones. + Newton-Raphson logra en general llegar a mejores óptimos que los otros algoritmos. Esto se nota en los bajos errores en el training set, lo cual es un peligro pues puede sobre ajustar el modelo obtenido, generando poca capacidad de generalización. + A diferencia de los otros dos algoritmos, en este la data sin procesar $(raw\ data)$ tiene buenos resultados. Esto se debe principalmente a que no hay dependencia del learning rate α . + Normalized data sigue obteniendo los mejores resultados.

1.2.14 2a) Computo del ECM/MSE para Gradiente Descendente Batch

En la siguiente tabla se aprecian los valores de ECM en training y testing para todos los datasets, y para todas las modificaciones de la data. Algunas cosas importantes a notar son las siguientes: + En general el error de testing es mayor al error de training. Sin embargo para data normalizada esta diferencia es menor. + Con rescaled data se logra bajar el training error (respecto de raw data) pero sin embargo tiene malos resultados en el testing set. Notar por ejemplo los datasets 13 y 16, donde el testing set que obtiene rescaled data está muy por sobre el resto. Esto indica que se está llegando a modelos sobre ajustados.

1.2.15 2b) Compute del ECM/MSE para Gradiente Descendente Online

Los resultados que obtiene *GD online* son prácticamente iguales (leves diferencias) respecto a los obtenidos con *GD batch*. Las distintas formas de representación de la data, producen el mismo comportamiento que en la versión batch (mejor performance la obtiene *normalized* y el testing error tiende a ser superior en general).

1.2.16 2c) Cómputo del ECM/MSE para Newton Raphson

A partir de los ECM de la tabla siguiente se puede decir sobre NR lo siguiente: + Como se mencionó anteriormente, a diferencia de los otros dos algoritmos este obtiene muy buenos resultados para la data sin manipular, y esto se debe a la independencia en el resultado del parámetro α (learning rate). + En general todos los errores de training set disminuyen. Esto pues NR obtiene un óptimo mucho más preciso al computar la solución por mínimos cuadrados. + Esto último produce un ligero aumento de los errores de testing set. Esto es bastante natural, pues mientras más se sobre ajuste el modelo al training set, más propenso será de caer en el fenómeno de overfitting.

1.2.17 3) Locally weighted linear regression

A continuación se estima el parámetro τ de locally weighted linear regression, para cada uno de los datasets generados aleatoriamente (sin embargo sólo se muestran los resultados para el dataset 0 y 14).

Para la selección del hiperparámetro τ se realiza 5-fold cross validation, ocupando el ECM/MSE:

$$MSE = \frac{1}{M-1} \sum_{m=1}^{M} (f_{\beta}(x_m) - y_m)^2$$

de tal modo que para cada fold se computa el MSE por cada modelo (β) que predice localmente en el testing set, promediando luego los resultados para obtener el mean MSE, que es la métrica de error utilizada. Finalmente se selecciona el τ que en promedio tenga menor mean MSE sobre los folds.

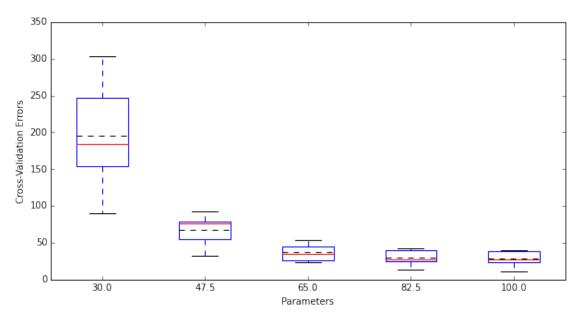
Se aplica este algoritmo a raw data, rescale data y normalized data igual que antes. A continuación se muestran los candidatos a parámetros τ utilizados, los cuales fueron elegidos de modo que existiese convergencia en todos los datasets.

```
In [30]: #parameters to try on raw data
    taus1 = np.linspace(30.,100.,5, endpoint=True)
    #parameters to try on rescaled data
    taus2 = np.linspace(0.2,2.,5, endpoint=True)
    #parameters to try on normalized data
    taus3 = np.linspace(1.,3.,5, endpoint=True)
```

1.2.18 Raw data

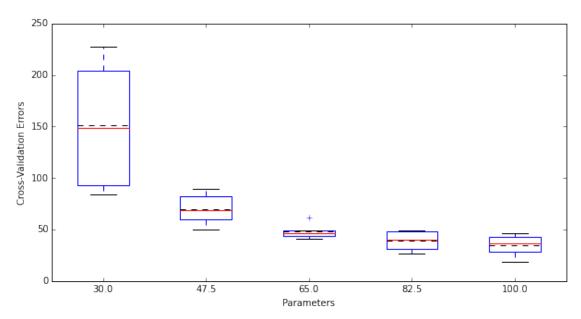
In [31]: solve_weighted(taus1, show=[0,14])

Dataset: 0
Best tau: 100.0

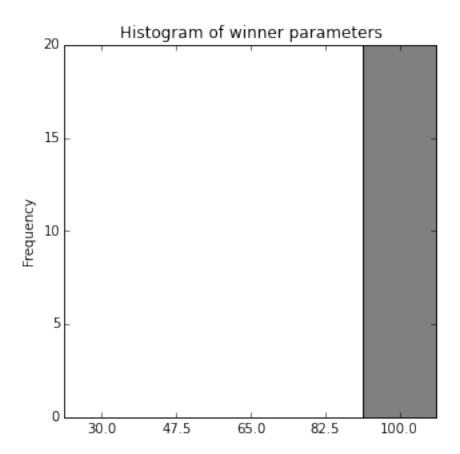


Mean training error: 13.9708194542 Mean testing error: 30.6070325793

Dataset: 14
Best tau: 100.0



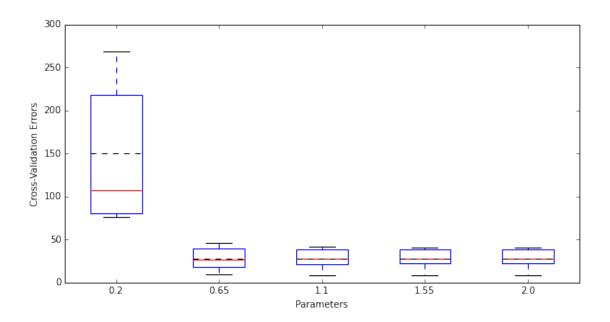
Mean training error: 17.9772193096 Mean testing error: 28.8310546838



1.2.19 Rescaled data

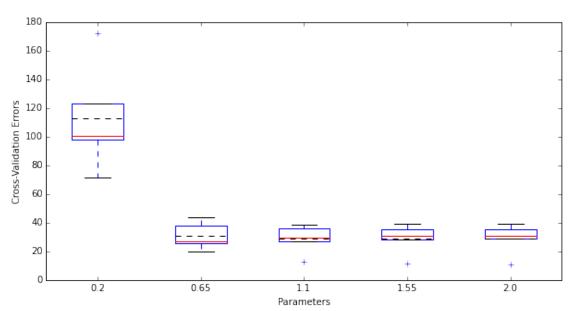
In [32]: solve_weighted(taus2, data_func=rescale, show=[0,14])

Dataset: 0
Best tau: 1.1

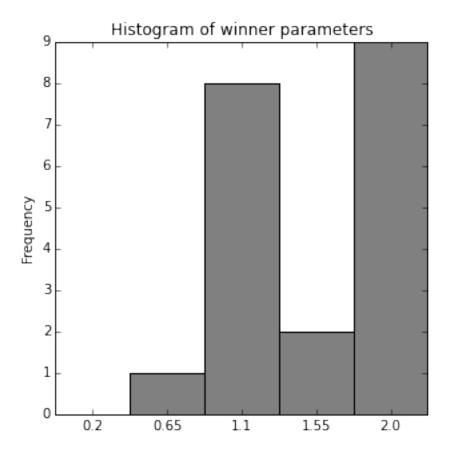


Mean training error: 12.8680336262 Mean testing error: 70.2538422886

Dataset: 14
Best tau: 1.1



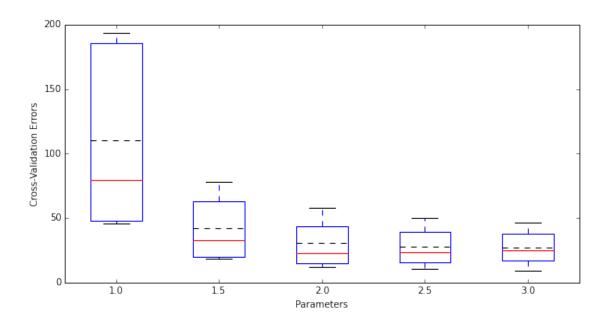
Mean training error: 15.8910639207 Mean testing error: 158.00874091



1.2.20 Normalized data

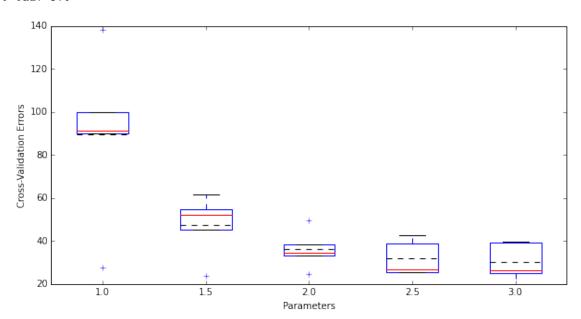
In [33]: solve_weighted(taus3, data_func=normalize, show=[0,14])

Dataset: 0
Best tau: 3.0

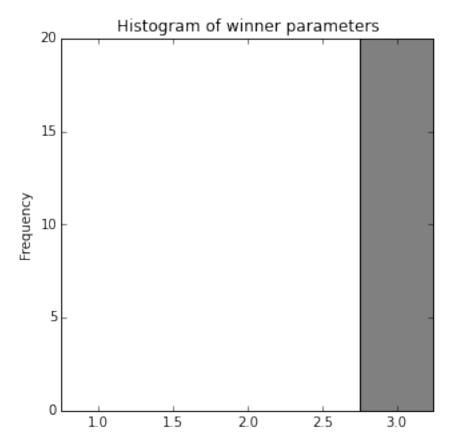


Mean training error: 14.0754337259 Mean testing error: 38.1545878007

Dataset: 14
Best tau: 3.0



Mean training error: 17.9931698801 Mean testing error: 62.4797627491



** Análisis :** (Cabe mencionar que los errores reportados son los promedios de MSE (training y testing), con los parámetros β estimados sobre cada uno de los punto en el testing set.) + La data sin transformación (raw data) requiere de τ 's muy altos para alcanzar convergencia, respecto de la data transformada. + A medida que el band width (τ) se hace más grande los errores empiezan a converger en los tres casos, lo cual es natural, pues un band width muy grande significa que los pesos que se le están asignando a los datos son todos muy parecidos (y cercanos a 1), vale decir, es como si se estuviese haciendo regresión lineal "estándar". + El τ ganador (con mayor frecuencia) para los tres casos, es siempre el más grande. Esto también tiene sentido, pues con τ 's pequeños se estan generando modelos que ajustan muy bien localmente los puntos de interés, pero que sin embargo no generalizan para toda la data, vale decir, los errores para el resto de los datos (tanto en training como testing) aumentan. + El rango de τ 's para data rescaled y normalized es ligeramente distinto. El rango para rescaled debe ser menor para apreciar correctamente los efectos. Esto se debe a que esta transformación de los datos, los esta "comprimiendo" demasiado (en el rango [0,1]), por lo cual es necesario un bandwidth más fino para generar el efecto de localidad.

1.2.21 4) Cómputo del ECM/MSE para locally weighted linear regression

A continuación se reportan los mean MSE de training y testing set, para la data pura y la transformada. En base a los resultados se nota que:

• Pese a que se computan los parámetros del modelo en base a cada uno de los puntos en el testing set, este error sigue siendo superior al de training, debido a que de todas maneras los parámetros del modelo, se siguen obteniendo por la vía de minimizar un error en el training set.

• La transformación rescaled data tiene errores muy altos respecto de las otras dos representaciones. Esto se debe a que el intervalo de transformación es muy "corto" ([0,1]), lo que produce que los datos queden todos muy "apretados". Luego como los pesos se calculan en base a la distancia entre los puntos, resulta ser que todos estos tienen valores muy cercanos a 1, haciendo que se comporte como una regresión "estándar". Si se compara con los resultados que se obtienen en las tablas anteriores (regresiones lineales), puede apreciarse que son muy similares.

1.2.22 5) Dependencia de la transformación en los datos

La aplicación de los algoritmos GD batch, GD online, Newton-Raphson y Locally weighted linear regression sobre datos reescalados (al intervalo [0,1]) y normalizados se encuentra directamente en los puntos anteriores con su respectivo análisis. A modo general se puede concluir lo siguiente:

- Existe una fuerte dependencia de la forma en que se presenten los datos. En especial en algoritmos de tipo gradiente descendente, los cuales requieren que las features se encuentren "en la misma escala" para funcionar correctamente. El ejemplo más claro es *GD* para *raw data*, que sólo funciona con learning rates bajos para evitar divergencia.
- La data normalizada tiende a producir mejores resultados para todos los algoritmos. Esta da a sospechar que las features de los datos tienen inherentemente una distribución normal.
- En general la data reescalada tiende a producir malos resultados en cuanto a generalización (altos errores de testing set). Esto puede deberse en parte a que quizás la elección del intervalo [0,1] no fue la más adecuada, pues comprime demasiado los datos (tal como se vio en locally weighted linear regression).
- El método de Newton es relativamente insensible a las transformaciones de data, pues como se vio anteriormente, este computa "análiticamente" la solución de mínimos cuadrados.

1.3 Parte 2 - Regresión Logística

- Nota 1: Ver comentarios de implementación en Anexo: Implementación de algoritmos de regresión logística.
- Nota 2: Para algunos datasets, algunos boxplot no muestran el box, debido a que hay mucho errores iguales en cada fold, y por lo tanto el Q_1 y Q_3 son iguales.

1.3.1 1) Estimación de parámetros en regresión logística

A continuación se estiman los parámetros de regresión logística usando **Gradiente ascendente online** y el método de **Newton-Raphson** procediendo de igual forma que para el caso anterior (regresión lineal). Se aclara que para la transformación de los datos, solo las *features* son modificadas dejando la variable de salida igual.

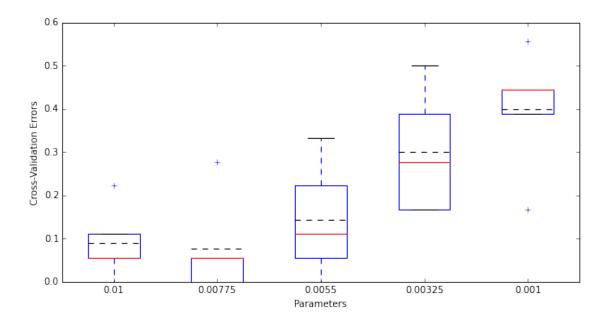
En este caso sólo el primer algoritmo posee parámetros, los cuales serán seleccionados debidamente en cada dataset por medio de 5-fold cross-validation. Los parámetros a probar son los que muestran a continuación.

1.3.2 1a) Gradiente ascendente online

1.3.3 Raw data

```
In [14]: solve_regression(gd_stochastic, 'logistic', params=alphas3, show=[0,14])
```

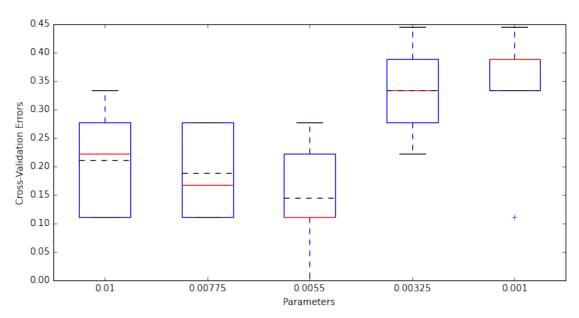
Dataset: 0



 \mbox{N}° iterations: 13625

1.24680827e+02 -2.80636719e+02 3.07024050e+00]

Dataset: 14

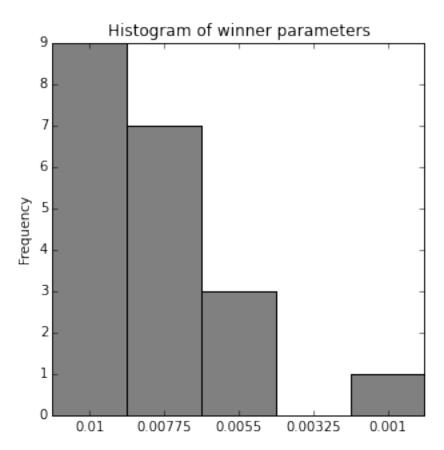


Training error: 0.15555555556 Testing error: 0.166666666667

 N° iterations: 100000

Last beta: [85.582449 5.51768624 -6.92887744 0.90383805 137.34901635

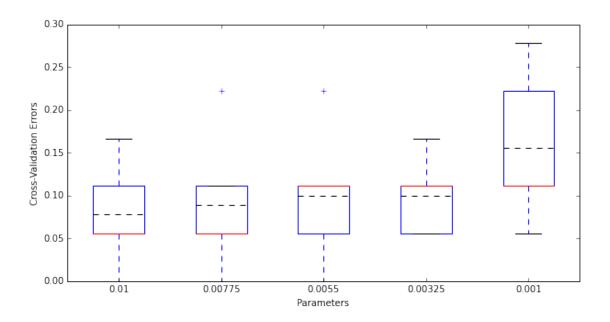
-394.48396529 0.9807746]



1.3.4 Rescaled data

In [15]: solve_regression(gd_stochastic, 'logistic', params=alphas3, data_func=rescale, show=[0,14])

Dataset: 0

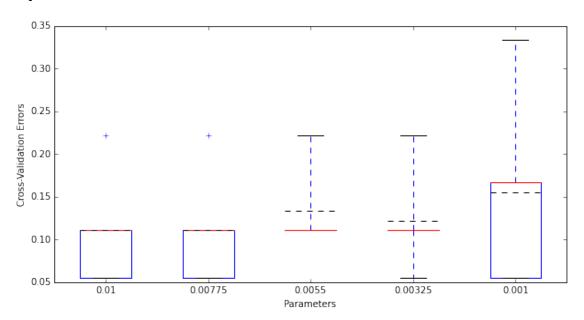


Training error: 0.066666666667

Testing error: 0.1 \mbox{N}° iterations: 364

1.39561496]

Dataset: 14
Best alpha: 0.01

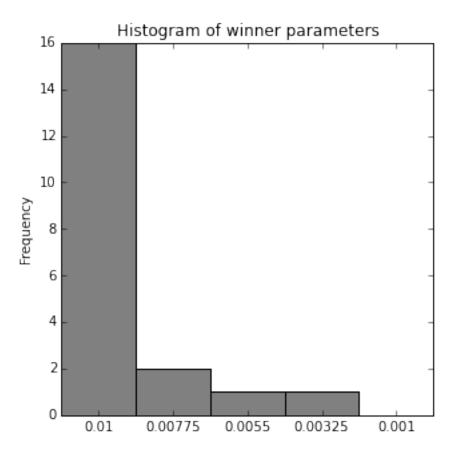


Training error: 0.0888888888889

Testing error: 0.1 \mbox{N}° iterations: 341

Last beta: [-0.86739457 2.20861945 -2.52849556 -0.58885793 8.37423558 -3.46780645

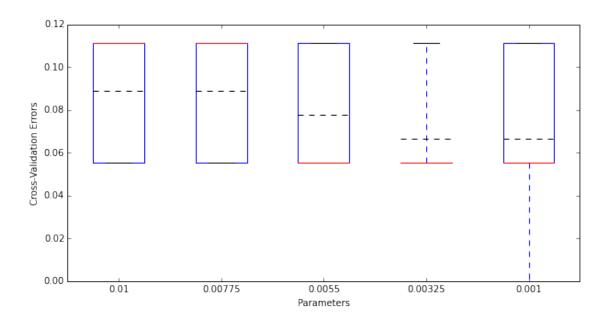
0.54455779]



1.3.5 Normalized data

In [16]: solve_regression(gd_stochastic, 'logistic', params=alphas3, data_func=normalize, show=[0,14])

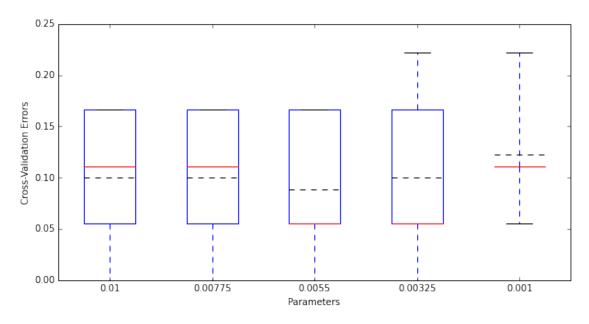
Dataset: 0



 \mbox{N}° iterations: 345

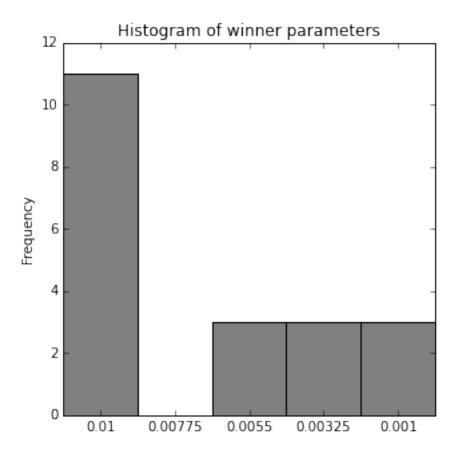
0.40282272]

Dataset: 14



 N° iterations: 290

0.09574176]



** Análisis:** + Nuevamente en raw data hay una cantidad muy alta de iteraciones en comparación a los otros dos, llegando incluso en uno de los casos a ocupar el máximo de 100.000 iteraciones. Es muy probable que el learning rate sea muy grande para esta data, vale decir, que no le permita seguir avanzando hacia el óptimo, sino que se queda dando pequeños saltos hacia adelante y atrás en el camino a la solución. Precisamente es en este dataset donde realiza todas las iteraciones, donde obtiene errores muy grandes en el training y testing (pues no logra acercarse al óptimo). Una forma de solucionar este problema sería ir disminuyendo el learning rate a medida que se acerca a la solución. + Para todas las representaciones de la data, el alfa ganador (con mayor frecuencia) fue el más alto. + El algoritmo tiene mejores resultados con normalized data, alcanzando error rates muy bajos en training y testing set.

1.3.6 1b) Newton Raphson

1.3.7 Raw data

In [17]: solve_regression(nr_logistic, 'logistic', data_func=normalize, show=[0,14])

Dataset: 0

Training error: 0.0

Testing error: 0.0333333333333

 N° iterations: 17

Last beta: [-10.17632429 51.90495222 -223.06462833 -72.5822921 446.92953071

-290.39247559 5.29862312]

Dataset: 14

 ${\tt N}^{\circ}$ iterations: 14

Last beta: [6.21575176 18.14870684 -124.70691036 -40.65161461 235.09789749

-145.40751338 -3.76500934]

1.3.8 Rescaled data

In [18]: solve_regression(nr_logistic, 'logistic', data_func=rescale, show=[0,14])

Dataset: 0

Training error: 0.0 Testing error: 0.1 N° iterations: 17

Last beta: [73.98701993 180.88595375 -814.87368456 -183.34781483 1865.9231994

-602.60602669 22.16612173]

Dataset: 14

 N° iterations: 14

Last beta: [66.60527006 62.6697612 -440.52106091 -98.52834405 948.8637574

-296.81184378 -17.07077338]

1.3.9 Normalized data

In [19]: solve_regression(nr_logistic, 'logistic', data_func=normalize, show=[0,14])

Dataset: 0

Training error: 0.0

Testing error: 0.03333333333333

 N° iterations: 17

Last beta: [-10.17632429 51.90495222 -223.06462833 -72.5822921 446.92953071

-290.39247559 5.29862312]

Dataset: 14

 N° iterations: 14

Last beta: [6.21575176 18.14870684 -124.70691036 -40.65161461 235.09789749

-145.40751338 -3.765009341

Análisis: + Para los tres casos, el método de Newton-Rapshon tiene a producir errores prácticamente nulos en el training set, y errores bajo en el testing set, lo cual es bueno. + En rescaled data se estiman parámetros de modelo un tanto distintos a los otros dos, y es precisamente el que tiene peores resultados en cuanto a error de generalización. + Es normalized data quien obtiene nuevamente los mejores resultados.

1.3.10 2a) Gradiente Ascendente Online

En la tabla de a continuación se muestran los errores de training y testing de *GA online* para las tres transformaciones de la data. Nuevamente el que obtiene los mejores resultados es *normalized data* tanto en training como en testing. Para la mayor parte de los datasets, los resultados son similares.

1.3.11 2b) Newton Raphson

En la tabla de a continuación se muestran los errores de training y testing de Newthon-Raphson para las tres transformaciones de la data. Algunos comentarios de los resultados:

- Newton-Raphson obtiene errores de entrenamiento muy bajos en la mayoría de los casos. Esto da a entender (al igual que para el caso de regresión lineal) que la convergencia de este método es superior, y le permite acercarse de mejor forma al óptimo. El overfitting de los datos de entrenamiento, se refleja en la subida en los errores de test (aunque son aceptables).
- Llaman la atención algunos datasets (9 y 13 por ejemplo) que poseen errores muy grande tanto de entrenamiento como en test. Una posible explicación para esto es que el *step size* sea demasiado grande, y que le impida acercarse a la solución (da pasos para adelante y para atrás). Otra posible causa, es que al generar aleatoriamente estos datasets, hayan quedado muchos *outliers* que hiciesen la data menos linealmente separable.

1.3.12 3) Dependencia de la transformación en los datos

La aplicación de los algoritmos GA online y Newton-Raphson sobre las distintas transformaciones de los datos se encuentra directamente en los puntos anteriores con su respectivo análisis. A modo general se puede concluir lo siguiente:

- La dependencia de los resultados con la transformación de los datos es clara, al igual que en regresión lineal. Los algoritmos en donde más se refleja esto, es en los de tipo gradiente descendente.
- La data normalizada tiende a producir mejores resultados para todos los algoritmos. Esta da a sospechar que las features de los datos tienen inherentemente una distribución normal.
- Nuevamente el método de Newton es relativamente insensible a las transformaciones de data, pues produce resultados similares en cada caso.

1.4 Conclusiones

• En la práctica debiese hacerse cross-validation sobre todos los parámetros que afecten el resultado del modelo. En particular es muy importante el *eps* o la tolerancia del error relativo, quien define el criterio de salida y que para este laboratorio fue configurado igual en todos los algoritmos, para favorecer la comparabilidad.

- La data pura (sin normalizar ni escalar) para los algoritmos del tipo gradiente descente presentan un gran inconveniente. Este es que necesitan learning rates (α) muy pequeños para converger. Por lo tanto, esto hace que el error cambie muy poco de iteración en iteración, y luego que se cumpla el criterio de salida en los algoritmos (cambio en el error relativo menor que ϵ). Entonces los algoritmos pueden finalizar, sin haber realmente estado cerca del óptimo.
- El método de *Newton-Raphson* provee de una muy buena convergencia, pero sin embargo tiende a sobre ajustar el modelo en el training set (*overfitting*), y por lo tanto entrega mala capacidad de generalización en algunos casos.
- En general se da la tendencia de que el error en el testing set es mayor que en el training set (en mayor o menor medida en cada algoritmo). Esto es bastante natural, pues el modelo es realizado por medio del training set.
- La transformación de los datos que produjo mejor resultado fue normalizando. Esto da a entender que las features de los datos tienden a tener una distribución normal, producto de lo cual al normalizar las features se vuelven uniformes entre sí y por lo tanto los algoritmos (en especial los de tipo gradiente descendente) trabajan mucho mejor.

1.5 Anexos

En la siguiente sección se encuentra todo el código necesario para reproducir cada uno de los resultados mostrados anteriormente. Para poder ejecutar el código en el informe, se debe en primer lugar ejecutar las celdas de código presentes en este anexo.

1.5.1 Configuración del notebook

1.5.2 Métricas de error para regresión lineal

```
In [4]: #overall cost function for linear regresion
    def J(X, y, beta):
        f = np.dot(X,beta)
        diff = f-y
        return 0.5*np.dot(diff,diff)

#mean squared error for linear regression
    def mse(X, y, beta):
        M,_ = X.shape
        f = np.dot(X,beta)
        diff = f-y
        return (1./(M-1))*np.dot(diff,diff)
```

1.5.3 Implementación de algoritmos de regresión lineal

```
In [5]: #batch gradient descent for linear regression
        def gd_batch(X, y, alpha, eps=1e-5, max_iter=100000):
            M,N = X.shape
            #startin quess for beta
            beta = np.zeros(N)
            J1 = J(X,y,beta)
            for i in xrange(max_iter):
                J0 = J1
                #funtion evaluation
                f = np.dot(X,beta)
                #gradient of J
                dJ = np.dot(X.T,f-y)
                #update beta
                beta -= alpha*dJ
                J1 = J(X,y,beta)
                #stopping criterion
                if np.abs(J1-J0)/J0 < eps:
                    break
            return (beta, i+1)
        #online gradient descent for linear regression
        def gd_online(X, y, alpha, eps=1e-5, max_iter=100000):
            M,N = X.shape
            #starting quess for beta
            beta = np.zeros(N)
            J1 = J(X,y,beta)
            for i in xrange(max_iter):
                #iterating through each sample
                for m in xrange(M):
                    #update beta
                    beta -= alpha*(np.dot(X[m],beta)-y[m])*X[m]
                J1 = J(X,y,beta)
                #stopping criterion
                if np.abs(J1-J0)/J0 < eps: break
            return (beta, i+1)
        #Newton-Raphson method for linear regression
        def nr_linear(X, y, eps=1e-5, max_iter=100000):
            M,N = X.shape
            #starting guest for beta
            beta = np.zeros(N)
            J1 = J(X,y,beta)
            #Hessian matrix must be computed just the first time
            Hess = np.dot(X.T,X)
            for i in xrange(max_iter):
                J0 = J1
                #funtion evaluation
                f = np.dot(X,beta)
                #gradient of J
                dJ = np.dot(X.T,f-y)
                #update beta
```

```
beta -= np.linalg.solve(Hess, dJ)
J1 = J(X,y,beta)
#stopping criterion
if np.abs(J1-J0)/J0 < eps: break
return (beta,i+1)</pre>
```

** Comentarios de implementación:** * Para todos los algoritmos existen básicamente dos criterios de salida. El primero es cuando el error relativo es menor a eps, vale decir, cuando la función de error esta cambiando muy poco de iteración en iteración. El segundo es el número máximo de iteraciones, más que nada para detener algoritmos que no pueden cumplir con el criterio del error (learning rates muy altos por ejemplo). * La tolerancia ocupada por defecto (eps) es de 1e-5, en todos los algoritmos. No se ocupó una tolerancia más baja pues gd_online demora demasiado tiempo. Para tolerancias muy bajas excede el máximo de 100.000 itearciones. * Todos los starting guest son el vector zeros. Esto para reproducir y comparar resultados de manera adecuada. * En vez de invertir la matriz Hessiana en Newton-Raphson, se opta por resolver el sistema lineal asociado, por razones de estabilidad numérica.

1.5.4 Implementación de locally weighted linear regression

```
In [6]: #compute weights for all samples in X matrix, respect to x0
        def weight(X, x0, tau):
            Diff = X - x0
            Diff *= Diff
            return np.exp(-1*np.sum(Diff,axis=1)/(2.*tau**2))
        #weighted cost function
        def wJ(X, y, beta, w):
            f = np.dot(X,beta)
            diff = f-y
            diff **=2
            return 0.5*np.dot(w,diff)
        #weighted mean squared error
        def wmse(X, y, beta, w):
            M, = X.shape
            f = np.dot(X,beta)
            diff = f-y
            diff **=2
            return (1./(M-1))*np.dot(w,diff)
        #find best beta for locally weighted linear regression
        def min_weighted(X, y, w):
            W = np.diag(w)
            M = np.dot(X.T, np.dot(W, X))
            b = np.dot(X.T, np.dot(W, y))
            return np.linalg.solve(M,b)
```

1.5.5 Métricas de error para regresión logística

```
In [7]: #log likelihood function for logistic regression
    """
    Computing l this way, make it more stable numerically (no overflows in exp)
    """
    def 1(X, y, beta):
        y1_mask = y.astype(bool)
        y0_mask = np.logical_not(y1_mask)
```

```
f = sigmoid(np.dot(X,beta))
  return (np.log(f[y1_mask])).sum() + (np.log(1-f[y0_mask])).sum()

#error rate for logistic regression

def error_rate(X, y, beta):
  #function evaluation and rounding to make predictions
  h = np.round(sigmoid(np.dot(X,beta)))
  h = h.astype(int)
  y = y.astype(int)
  m, = h.shape
  #number of good predictions/number of predictions
  return np.logical_xor(h,y).sum()/np.float(m)
```

Comentario de implementación : la función de log-verosimilitud fue computada según:

$$l(\beta) = \sum_{m=1}^{M} y_m \log(f_{\beta}(x_m)) + (1 - y_m) \log(1 - f_{\beta}(x_m))$$

tomando en cuenta sólo el término multiplicado por 1 $(y_m \circ 1 - y_m)$, por medio de máscaras booleanas. Se evita de este modo ciertos problemas númericos al evaluar $l(\beta)$ cuando se esta cerca del óptimo.

1.5.6 Implementación de algoritmo de regresión logística

```
In [8]: #sigmoid function
        def sigmoid(z):
            return 1./(1.+np.exp(-z))
        #stochastic gradient ascent for logistic regression
        def gd_stochastic(X, y, alpha, eps=1e-3, max_iter=100000):
            M,N = X.shape
            #starting quess for beta
            beta = np.zeros(N)
            11 = 1(X, y, beta) + 1.
            for i in xrange(max_iter):
                10 = 11
                #iterating throug each sample
                for m in xrange(M):
                    #update beta
                    beta += alpha*(y[m]-sigmoid(np.dot(X[m],beta)))*X[m]
                #see comments below
                11 = 1(X,y,beta)+1.
                #stopping criterion
                if np.abs(11-10)/np.abs(10) < eps: break
            return (beta, i+1)
        #Newton-Raphson method for logistic regression
        def nr_logistic(X, y, eps=1e-3, max_iter=100000):
            M,N = X.shape
            beta = np.zeros(N)
            11 = 1(X, y, beta) + 1.
            for i in xrange(max_iter):
                10 = 11
                #function evaluation
                f = sigmoid(np.dot(X,beta))
```

```
#W matrix with second derivatives on diag
W = np.diag(f*(1-f))
#Hessian matrix (must be done each iteration)
Hess = -1*np.dot(X.T, np.dot(W, X))
#gradient of l
D1 = np.dot(X.T, y-f)
#when it converges, Hess became singular
try:
    beta -= np.linalg.solve(Hess, D1)
except np.linalg.LinAlgError:
    #another stopping criterion
    break
11 = 1(X, y, beta)+1.
#stopping criterion
if np.abs(11-10)/np.abs(10) < eps: break
return (beta,i+1)</pre>
```

Comentarios de implementación: 1. Para ambos algoritmos hay dos criterios de salida. El primero es cuando la función log verosimilitud cambia relativamente menor a eps en cada iteración (pues es la función que se quiere maximizar). Se tiene en cuenta además que en el óptimo esta función debe ser 0 (en el óptimo la función de verosimilitud es 1, pues maximiza la probabilidad para cada dato, luego la función de log verosimilitud debe ser 0), por lo que se le suma un 1 para evitar problemas al computar el criterio de salida. El segundo criterio es el número máximo de iteraciones. 2. La tolerancia ocupada por defecto (eps) es de 1e-3, en ambos algoritmos. No se ocupó una tolerancia más baja pues gd_stochastic demora demasiado tiempo y los resultados no son muy diferentes. 3. Existe un tercer criterio de salida en el método de Newton-Raphson. A medida que converge, el vector f con las probabilidades de pertenecer a la clase 1 de todos los datos, tiene sólo valores cercanos a 0 y 1. Luego al computar la matriz W, esta empezará a tener filas completas de 0 o valores muy cercanos a 0 y por lo tanto la matriz Hessiana también, y al converger, esta matriz se vuelve singular. Para eso se ocupa el manejo de la excepción en caso de existir singularidad.

1.5.7 Funciones para manejo de la data

```
In [9]: #Rescale features of M to [a,b] range
    def rescale(M, a=0., b=1.):
        #max and min vectors
        maxv = np.max(M, axis=0)
        minv = np.min(M, axis=0)
        return (b-a)*M/(maxv-minv) + (a*maxv-b*minv)/(maxv-minv)

#Normalize features of M
    def normalize(M):
        #mean and standard deviation vectors
        meanv = np.mean(M, axis=0)
        stdv = np.std(M, axis=0)
        return (M-meanv)/stdv
```

1.5.8 Funciones para Cross-Validation

```
i = 0 #index of fold
             #iterate through folds
             for tr_index,ts_index in kf:
                 j = 0 #index of parameter
                 X_tr, X_ts = X[tr_index], X[ts_index]
                 y_tr, y_ts = y[tr_index], y[ts_index]
                 #iterate through parameter to try
                 for param in params:
                     beta,_ = algorithm(X_tr, y_tr, alpha=param)
                     cv_err[i,j] = error_func(X_ts, y_ts, beta)
                     j += 1
                 i += 1
             #arrays with mean cv-error for each alpha
             cv_mean = np.mean(cv_err, axis=0)
             return params[np.argmin(cv_mean)], cv_err
         """ find the best band width parameter for locally
         weighted linear regression, between parameters in params
         using 5-fold cross validation """
         def cross_tau(X, y, params):
             #creating kfolds
             m,n = X.shape
             kf = KFold(m, n_folds=5)
             cv_err = np.zeros((5,5))
             i = 0 #index of fold
             #iterate through folds
             for tr_index,ts_index in kf:
                 X_tr, X_ts = X[tr_index], X[ts_index]
                 y_tr, y_ts = y[tr_index], y[ts_index]
                 j = 0 #index of parameter
                 #iterate through parameters to try
                 for tau in params:
                     #iterate through each testing point
                     for x0 in X_ts:
                         w1 = weight(X_tr, x0, tau)
                         beta = min_weighted(X_tr, y_tr, w1)
                         cv_err[i,j] += mse(X_ts, y_ts, beta)
                     cv_err[i,j] /= X_ts.shape[0]
                     j +=1
                 i +=1
             #arrays with mean costs for each alpha
             cv_mean = np.mean(cv_err, axis=0)
             return params[np.argmin(cv_mean)], cv_err
1.5.9 Funciones complementarias (Helpers) para obtener resultados
In [11]: """
         Function to generate histogram of winners
```

def make_hist(winners,params):

```
winners = np.array(winners)
   freqs = np.zeros(5)
   for i in xrange(5):
        freqs[i] = np.sum(params[i]==winners)
   labels = map(str,params)
   pos = np.arange(len(labels))
   width = 1.0
   fig = plt.figure()
   fig.set_figheight(5)
   fig.set_figwidth(5)
   ax = plt.axes()
   ax.set_xticks(pos + (width / 2))
   ax.set_xticklabels(labels)
   plt.ylabel('Frequency')
   plt.title('Histogram of winner parameters')
   plt.bar(pos, freqs, width, color='0.5')
   plt.show()
Generate solutions for regression problems
(linear and logistic)
n n n
def solve_regression(algorithm, kind, params=None, data_func=None, show=None):
    if params is not None:
        winners = list()
   if kind=='linear':
        path = path1+'cereales'
        error_func = mse
   elif kind=='logistic':
        path = path2+'credit'
        error_func = error_rate
   else:
        print "Unknown kind!"
        return -1
   for i in xrange(20):
        #Loading dataset
        tr_file = path+'-tr-{0}.npy'.format(i)
        ts_file = path+'-ts-{0}.npy'.format(i)
        tr_data = np.load(tr_file)
        ts_data = np.load(ts_file)
        if data_func is not None:
            X_tr = data_func(tr_data[:,:-1])
        else:
            X_tr = tr_data[:,:-1]
        y_tr = np.ascontiguousarray(tr_data[:,-1])
        #Adding column of 1's
        m,n = X_t.shape
        X_tr = np.concatenate((np.ones((m,1)),X_tr),axis=1)
        if data_func is not None:
```

```
X_ts = data_func(ts_data[:,:-1])
       else:
           X_{ts} = ts_{data}[:,:-1]
       y_ts = np.ascontiguousarray(ts_data[:,-1])
       #Adding column of 1's
       m,n = X_ts.shape
       X_ts = np.concatenate((np.ones((m,1)),X_ts),axis=1)
       if params is not None:
           alpha,cv_err = cross_alpha(X_tr, y_tr, algorithm, error_func, params)
           winners.append(alpha)
           beta,it = algorithm(X_tr, y_tr, alpha)
       else:
           beta,it = algorithm(X_tr, y_tr)
       if (show is not None) and (i not in show): continue
       print "Dataset: {0}".format(i)
       if params is not None:
           print 'Best alpha: {0}'.format(alpha)
           fig = plt.figure()
           fig.set_figheight(5)
           fig.set_figwidth(10)
           plt.xlabel('Parameters')
           plt.ylabel('Cross-Validation Errors')
           plt.boxplot(cv_err, showmeans=True, meanline=True)
           plt.xticks([1, 2, 3, 4, 5], map(str,params))
           plt.show()
       print 'Training error: {0}'.format(error_func(X_tr,y_tr,beta))
       print 'Testing error: {0}'.format(error_func(X_ts,y_ts,beta))
       print 'N° iterations: {0}'.format(it)
       print 'Last beta: {0}'.format(beta)
       print '\n'
   if params is not None:
       make_hist(winners,params)
11 11 11
Generate solutions for locally weighted linear regression problems
def solve_weighted(params, data_func=None, show=None):
   #list with winners-alphas
   winners = list()
   for i in xrange(20):
       #Loading dataset
       tr_file = path1+'cereales-tr-{0}.npy'.format(i)
       ts_file = path1+'cereales-ts-{0}.npy'.format(i)
       tr_data = np.load(tr_file)
       ts_data = np.load(ts_file)
       if data_func is not None:
           X_tr = data_func(tr_data[:,:-1])
```

```
else:
       X_tr = tr_data[:,:-1]
   y_tr = np.ascontiguousarray(tr_data[:,-1])
   #Adding column of 1's
   m,n = X_t.shape
   X_tr = np.concatenate((np.ones((m,1)),X_tr),axis=1)
   if data_func is not None:
       X_ts = data_func(ts_data[:,:-1])
   else:
       X_{ts} = ts_{data}[:,:-1]
   y_ts = np.ascontiguousarray(ts_data[:,-1])
   #Adding column of 1's
   m,n = X_ts.shape
   X_ts = np.concatenate((np.ones((m,1)),X_ts),axis=1)
   tau,cv_err = cross_tau(X_tr, y_tr, params)
   winners.append(tau)
   tr_err = 0
   ts_err = 0
   for x0 in X_ts:
       w = weight(X_tr, x0, tau)
       beta = min_weighted(X_tr, y_tr, w)
       tr_err += mse(X_tr, y_tr, beta)
       ts_err += mse(X_ts, y_ts, beta)
   M = X_ts.shape[0]
   tr_err /= M
   ts_err /= M
   if (show is not None) and (i not in show): continue
   print "Dataset: {0}".format(i)
   print 'Best tau: {0}'.format(tau)
   fig = plt.figure()
   fig.set_figheight(5)
   fig.set_figwidth(10)
   plt.xlabel('Parameters')
   plt.ylabel('Cross-Validation Errors')
   plt.boxplot(cv_err, showmeans=True, meanline=True)
   plt.xticks([1, 2, 3, 4, 5], map(str,params))
   plt.show()
   print 'Mean training error: {0}'.format(tr_err)
   print 'Mean testing error: {0}'.format(ts_err)
   print '\n'
make_hist(winners,params)
```