Лабораторная работа номер 8

Отчёт

Виноградова Мария Андреевна

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

# 2 Задание

Написать программы с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

# 3 Выполнение лабораторной работы

## 3.1 Реализация циклов в NASM

Создаем каталог для программ ЛБ8, и в нем создаем файл (рис. fig. 1).

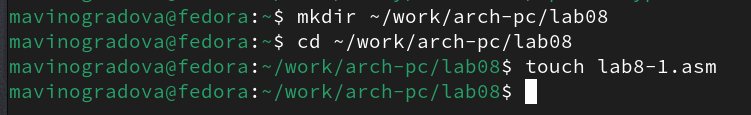


Рис. 1: Создаем каталог с помощью команды mkdir и файл с помощью команды touch

Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его в соответствии с листингом 8.1 (рис. fig. 2).

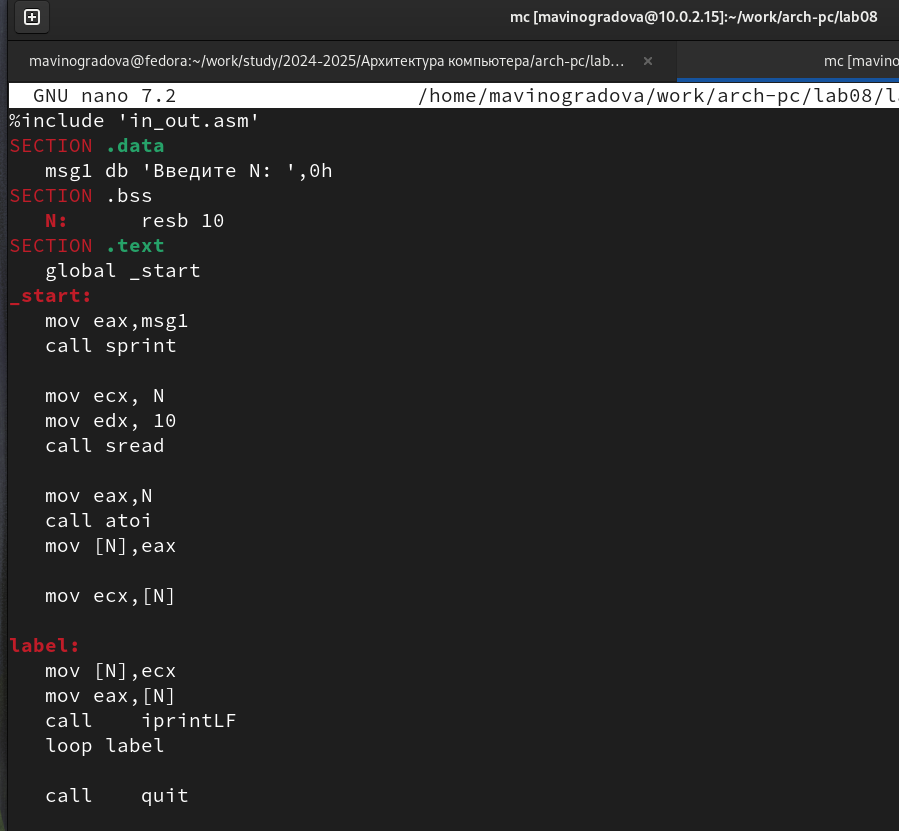


Рис. 2: Заполняем файл

Создаем исполняемый файл и запускаем его (рис. fig. 3).

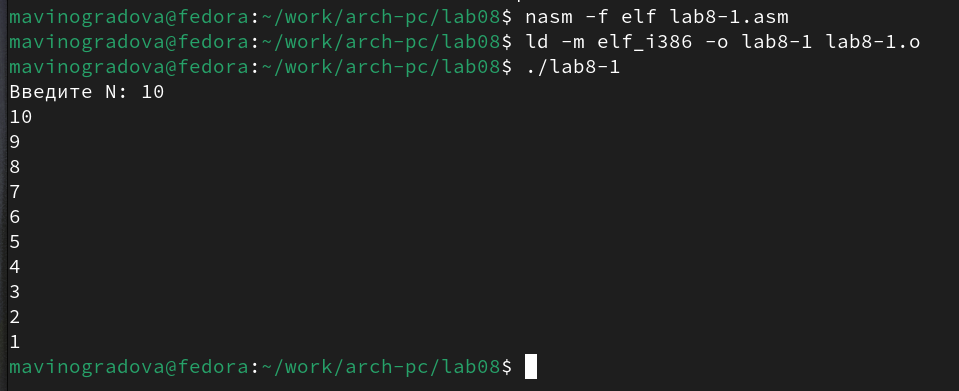


Рис. 3: Запускаем файл и проверяем его работу

Снова открываем файл для редактирования и изменяем его, добавив изменение значения регистра в цикле (рис. fig. 4).

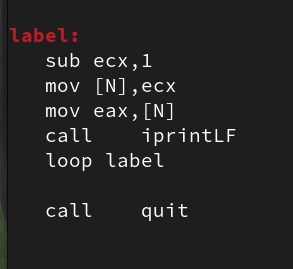


Рис. 4: Изменяем файл

Создаем исполняемый файл и запускаем его (рис. fig. 5).

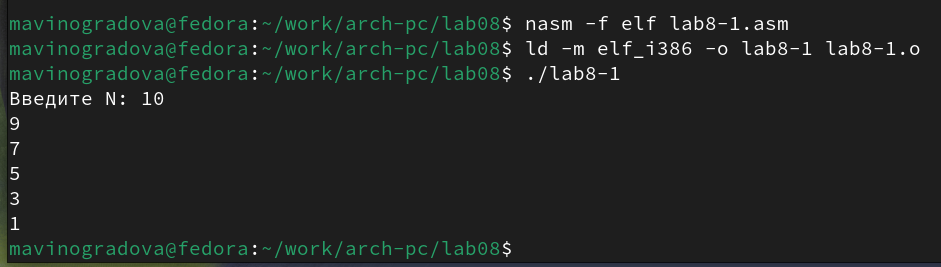


Рис. 5: Запускаем файл и смотрим на его работу

Регистр ecx принимает значения 9,7,5,3,1(на вход подается число 10, в цикле label данный регистр уменьшается на 2 командой sub и loop).

Число проходов цикла не соответсвует числу N, так как уменьшается на 2.

Снова открываем файл для редактирования и изменяем его, чтобы все корректно работало (рис. fig. 6).

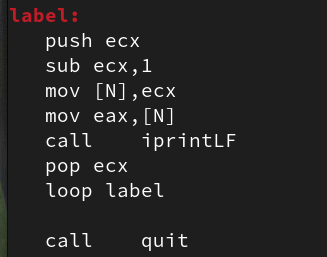


Рис. 6: Редактируем файл

Создаем исполняемый файл и запускаем его (рис. fig. 7).

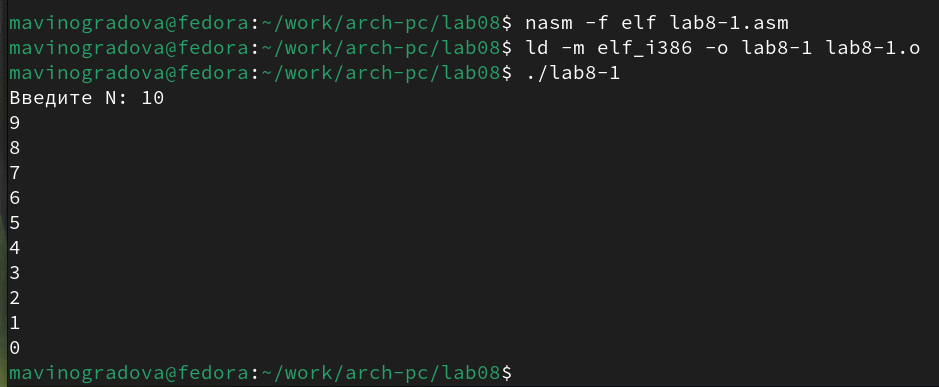


Рис. 7: Проверяем, сошелся ли наш вывод с данным в условии выводом

В данном случае число проходов цикла равна числу N.

## 3.2 Обработка аргументов командной строки.

Создаем новый файл (рис. fig. 8).

Создаем файл командой touch

Рис. 8: Создаем файл командой touch

Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его в соответствии с листингом 8.2 (рис. fig. 9).

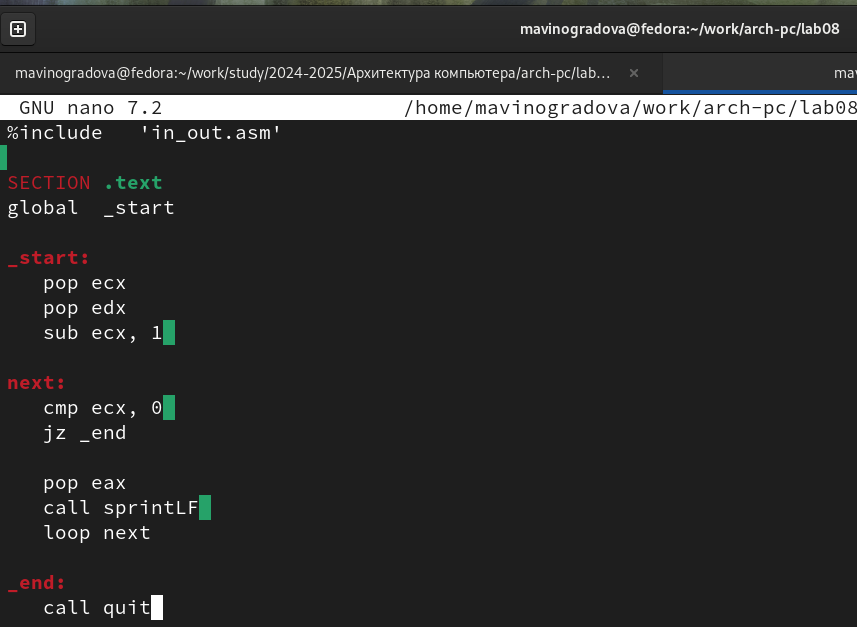


Рис. 9: Заполняем файл

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу, указав аргументы (рис. fig. 10).

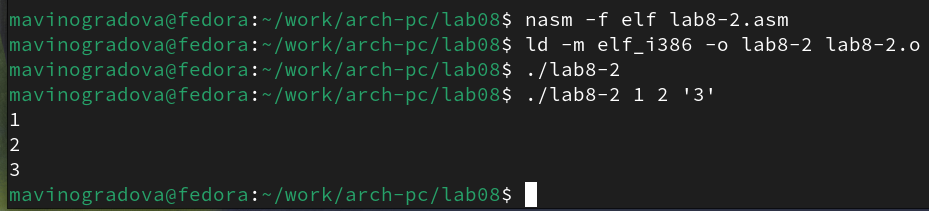


Рис. 10: Смотрим на работу программ

Програмой было обработано 3 аргумента.

Создаем новый файл lab8-3.asm (рис. fig. 11).

Создаем файл командой touch

Рис. 11: Создаем файл командой touch

Открываем файл и заполняем его в соответствии с листингом 8.3 (рис. fig. 12).

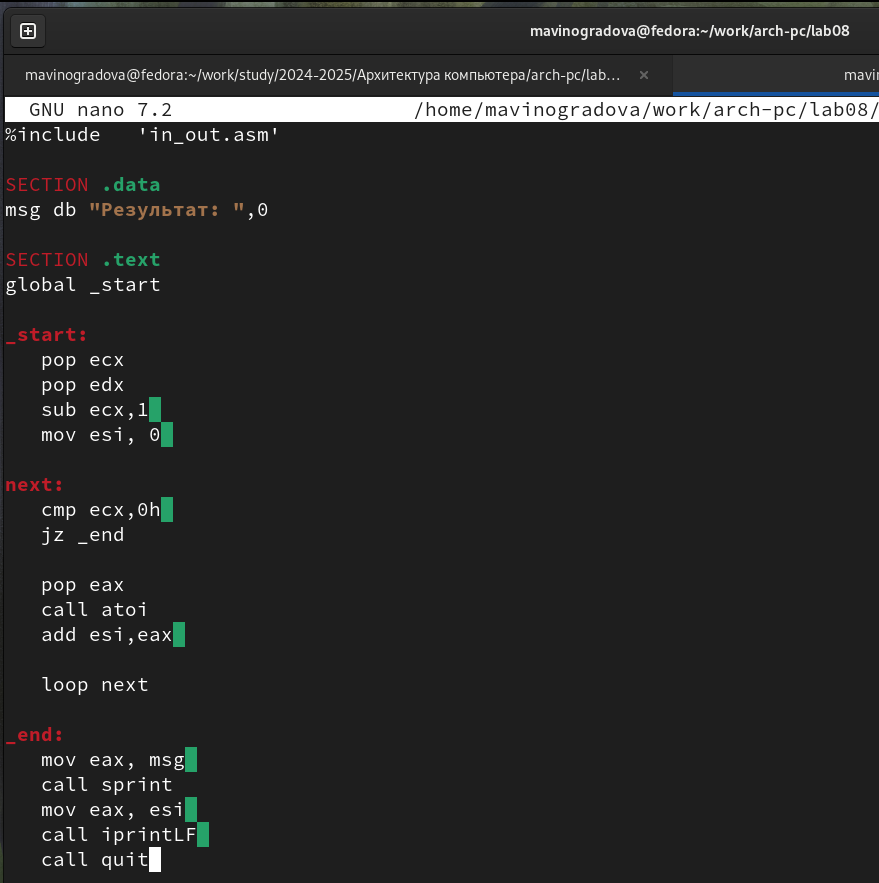


Рис. 12: Заполняем файл

Создаём исполняемый файл и запускаем его, указав аргументы (рис. fig. 13).

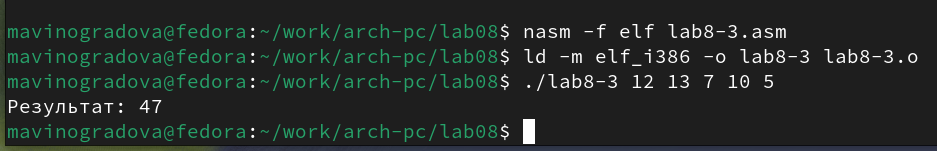


Рис. 13: Смотрим на работу программы

Снова открываем файл для редактирования и изменяем его, чтобы вычислялось произведение вводимых значений (рис. fig. 14).

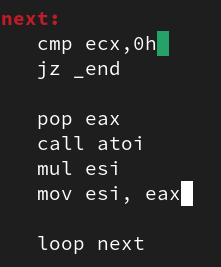


Рис. 14: Изменяем файл

Создаём исполняемый файл и запускаем его, указав аргументы (рис. fig. 15).

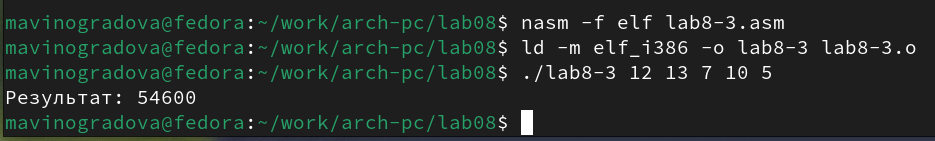


Рис. 15: Проверяем работу файла(работает правильно)

## 3.3 Задание для самостоятельной работы

ВАРИАНТ-12

Создаем новый файл (рис. fig. 16).

Создаем файл командой touch

Рис. 16: Создаем файл командой touch

Открываем его и пишем программу, которая выведет сумму значений, получившихся после решения выражения (15x-9) (рис. fig. 17).

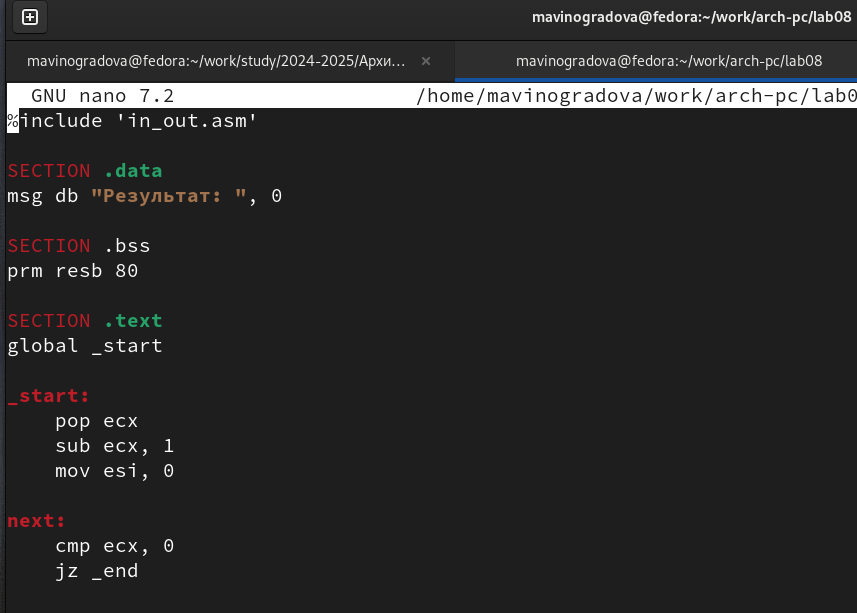


Рис. 17: Пишем программу

Транслируем файл и смотрим на работу программы (рис. fig. **¿fig:018?**).

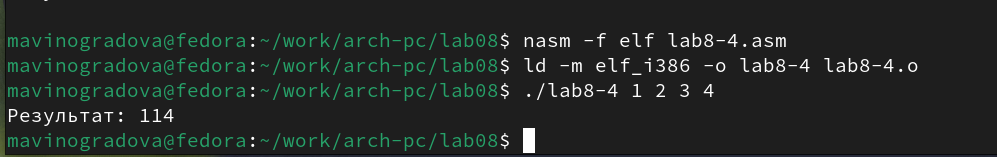


Рис. 18: Смотрим на рабботу программы при x1=1 x2=2 x3=3 x4=4 (всё верно)

# 4 Выводы

Мы научились решать программы с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.