

REPUBLIQUE DU CAMEROUN
REPUBLIC OF CAMEROON
Peace-Work-Fatherland

UNIVERSITE DE DSCHANG
UNIVERSITY OF DSCHANG
Scholae Thesaurus Dschangensis Ibi Cordum

BP 96, Dschang (Cameroun)
Tél. /Fax (237) 233 45 13 81

Website : <http://www.univ-dschang.org>.

E-mail : udsrectorat@univ-dschang.org



FACULTE DES SCIENCES
FACULTY OF SCIENCE

*Département de Mathématiques et
Informatique*
*Department of mathematics and Computer
Science*

BP 96, DSc hang (Cameroun)
Tél. /Fax (237) 233 45 13 81

Website : <http://fs.univ-dschang.org>.

E-mail : dept.math-info@univ-dschang.org

PROGRAMMATION MOBILE

Procédure pour publier une application mobile dans
Google PlayStore

LISTE DES MEMBRES

NOMS ET PRENOMS	MATRICULES
MEZAZEM DJIOGHO MAVIS-BENO	CM-UDS-18SCI0629
MANEKENG APPOLINE	CM-UDS-19SCI2458
MELI LONTSI ARLETTE	CM-UDS-19SCI0709

SOUS LA SUPERVISION DE :

Dr. FOKO

ANNEE ACADEMIQUE 2021/2022

INTRODUCTION

Android étant une **open platform**, il existe plusieurs options pour distribuer des applications. Cependant **Google Play** est la plateforme de prédilection pour distribuer et promouvoir des applications Android. Tout au long de notre devoir nous allons présenter les différentes étapes pour soumettre notre application mobile dans google Play.

I-PRESENTATION ET DESCRIPTION DES ETAPES

Pour publier une application nous devons passé par les étapes qui suivent :

1. Créer un compte Google Publisher

Pour pouvoir publier une application sur Play Store, il est obligatoire de créer un compte développeurs Google Play. Les frais d'inscription sont un paiement unique de 25£. Ce tarif est unique et valable à vie pour le même compte développeur, peu importe le nombre d'applications. Le nom choisi lors de la création de ce compte est public et les utilisateurs peuvent le voir lorsqu'ils naviguent dans le Play Store. Une partie du champ fourni lors de la création du compte, tel que le nom de saisi, apparaît sur Play Store.

2. Compilez et tester votre application

Durant la production de notre application pour sa publication, nous devons la configurer, compiler et tester la version « release ». Cette version est une copie exacte de celle qui sera publiée dans le Play Store. La compilation de l'application est une étape obligatoire dans le déroulement. Google met à la disposition des outils tel que Android Studio pour vous aider.

Une fois la compilation terminée et avant de publier l'application, il est fortement conseillé de la tester. Ceci est essentiel au succès de l'application. Elle nous permet de vérifier sa qualité (tout fonctionne exactement comme il faut), sa performance (est-elle aux normes de l'industrie et aux attentes des utilisateurs, est-ce que tous les bugs sont corrigés). Nous recevrons également de précieux commentaires de la part des utilisateurs, validant ou non vos idées sur votre application et nous permettant d'apporter les modifications nécessaires avant de la publier sur le Play Store. En testant cette version, nous pouvons vérifier que notre application fonctionne correctement et offre à nos utilisateurs une expérience intuitive et plaisante. Idéalement, nous devons la tester sur des

appareils des tailles d'écrans différentes pour nous assurer que l'image s'adapte correctement à tous les formats.

3. Publier l'application.

Une fois que l'application a été testée de manière approfondie, nous pouvons passer à l'étape suivante : la soumission et la publication sur le Play Store.

- ✓ Sur votre console Google Play, cliquez sur « **Ajouter une nouvelle application** », après, « **langue par défaut** ». Il faut enfin choisir un titre pour notre application (celui qui apparaîtra dans le store). Nous arrivons ensuite sur la fiche pour les informations qui apparaîtront dans Google Play. Le titre, la description courte et la description complète, les éléments graphiques, la catégorie, votre adresse mail et la politique de confidentialité sont obligatoires.

Certains de ces informations jouent un rôle très important dans les classements de recherche du Play Store.

Le titre est le facteur le plus important. Il se doit d'être unique, clair et court (les titres longs risquent d'être tronqués sur les petits écrans). Dans la description complète, l'application doit être décrite en utilisant les bons mots-clés pour attirer l'attention de votre audience et mettre en évidence les fonctionnalités principales.

- ✓ Maintenant que nous avons préparé le terrain pour enfin télécharger notre application, on doit télécharger notre **fichier APK**. Ce fichier est le résultat du développement de notre application. Android Package Kit (APK) est le format utilisé pour distribuer et installer des appareils Android. Sur notre console Google Play, importez le dans l'onglet réservé à ce sujet.

- ✓ Et enfin la dernière étape avant la publication de notre application se situe dans l'onglet « Tarifs et disponibilité ». Ici nous allons choisir les pays dans lesquels

l'application sera disponible et si l'application est gratuite ou payante. Si vous souhaitez publier une application payante ou de proposer des achats in-app, nous devons obligatoirement créer un compte marchand et le lier à votre compte Publisher.

Si toutes les étapes ont été faites correctement, notre application est **prête à être publiée**.

Nous avons presque fini. La dernière étape consiste à vérifier et à déployer notre release après s'être assuré que nous avons pris soin de tous les détails. Le statut de notre application devrait maintenant être « en attente de publication ». En quelques heures l'application sera disponible dans le Play Store.

QUESTION REPONSES

Comment télécharger gratuitement des fichiers APK sur Google Play ?

Téléchargez le fichier APK de l'application sur Google Play. Dans votre navigateur, accédez à l'adresse, cliquez sur développer console et connectez-vous avec les informations d'identification de votre compte de développeur Android. Cliquez sur le bouton Ajouter une nouvelle application pour commencer à ajouter votre application à Google Play.

Comment installer une nouvelle version d'une application sur Android ?

- Tout d'abord, connectez-vous à la console développeur de Google Play.
- Ensuite, localisez votre application dans les choix d'applications répertoires pour votre compte de développeur.

- Ensuite, cliquez sur <<Release Management>>, puis sur <<App Releases>>.

Google paie-t-il lorsque votre application est téléchargée ?

Google Play ne paie pas les développeurs pour les téléchargements d'applications.

Essayez de monétiser votre application avec le paiement par téléchargement ou les achats intégrés. Mais avant la monétisation, votre application doit être populaire.

Combien de temps faut-il pour publier une application sur Google Play ?

La soumission d'une application iOS à publier sur l'APP Store peut prendre au maximum 2 jours et plus, en fonction de votre application. En moyenne, 50 % des applications sont examinées en 24 heures et plus de 90% des applications sont examinées en 48 heures. Une fois que vous avez soumis votre application, vous pouvez voir son statut dans la section mon application d'iTunes.

CONCLUSION