

LAB SORULARI

- 1- Karenin alanını hesaplayan fonksiyonu hazırlayıp mainde kullanan programı yazınız.
- 2- Fonksiyona gönderilen beş sayının ortalamasını hesaplayıp geri döndüren programı yazınız.
- 3- Bir sayının çift mi tek mi olduğunu kontrol eden fonksiyonu ve kullanımını gösteren programı yazınız.
- 4- İki ayrı fonksiyon oluşturarak bir tamsayının asal sayı mı yoksa Armstrong mu yoksa her ikisi mi olduğunu kontrol etmeyi sağlayan programı yazınız.
- 5- Girilen cümleyi parametre olarak alıp içerisindeki kelime sayısını bulan fonksiyonu yazınız.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  float area(int number);
5  void main (){
6
7      int number;
8      printf("Enter the edge length of the square: ");
9      scanf("%d", &number);
10     printf("%f", area(number));
11
12 }
13
14
15
16 float area(int number){
17
18     float square;
19     square = number*number;
20
21     return (float)square;
22 }
23
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 float average(int a,int b,int c,int d,int e);
5 void main (){
6
7     int a; int b; int c; int d; int e;
8
9     printf("Enter 5 number: ");
10    scanf("\n%d %d %d %d %d" ,&a, &b, &c, &d, &e);
11    printf("Average of numbers: ");
12    printf("%f", average(a,b,c,d,e));
13
14 }
15
16 float average(int a, int b, int c, int d, int e){
17     float average;
18     average= (a+b+c+d+e)/5;
19
20     return (float) average;
21 }
```

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4
5  void main(){
6
7      int number;
8      printf("Enter a number: ");
9      scanf("%d", &number);
10     evenodd(number);
11
12
13 }
14
15 void evenodd(int number){
16
17     if(number%2 == 0){
18         printf("Number is even.");
19     }
20     else{
21         printf("Number is odd.");
22     }
23
24 }
```

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int armstrong(int number);
5 int prime(int number);
6
7 int main(){
8     int number;
9     printf("Enter a number: ");
10    scanf("%d", &number);
11
12
13    if(armstrong(number) && prime(number)){
14        printf("Number is armstong and prime number.");
15    }
16    else if(armstrong(number)){
17        printf("Number is just armstrong number.");
18    }
19    else if(prime(number)){
20        printf("Number is just prime number.");
21    }
22    else{
23        printf("Number is nothing.");
24    }
25    return 0;
26 }
27
28 int armstrong(int number){ //basamaklarının küpleri toplamı kendisine eşit olan sayıya
29     int control=number;
30     int armstrong =0;
31     int modd;
32
33
34     while(control!=0){
35         int power=0;
36         int digit = 1;
37         modd=control%10;
38         control/=10;
39
40         for(power; power<3; power++){
41             digit *= modd;
42         }
43         armstrong += digit;
44     }
45
46     return armstrong == number;
47 }
48
49
50
51
52 int prime(int number){
53     int counter=2;
54     int control = number;
55
56
57     if(control<counter){
58         return 0;
59     }
60
61     for(counter; counter<=control/2; counter++){
62
63         if(control%counter == 0){
64             return 0;
65         }
66     }
67     return 1;
68 }
69 }

```



```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4
5  int main(int argc, char *argv[]) {
6
7      char array[1000];
8      printf("Enter a sentence: ");
9      gets(array);
10     int word=0;
11     int i;
12
13     for(i = 0; array[i]!='\0'; i++){
14         if(array[i]==' '){
15             word++;
16         }
17     }
18
19     if (i!=0)
20         word++;
21
22
23     printf("Number of words : %d", word);
24
25
26
27
28     return 0;
29 }
```