



# Revisão

Sistemas Operacionais, GIT  
e GITHUB

# Sistemas operacionais

Parte física: hardware, componentes, periféricos

Parte lógica: software, sistemas operacionais, etc.

Usuário > Sistema Operacional > Aplicações

Interação Textual (códigos) e Gráfica (interface)

# Sistemas Operacionais

As interface (ligação entre homem e máquina) variam de acordo com os sistemas operacionais, sendo eles:

- Windows
- Linux
- Mac
- IOS
- Android

# História dos S.O.

Primeira Geração: Linguagem da máquina, computadores a válvula, sem s.o.

Segunda: Computadores com transistores, linguagem assembly, fila de execuções, s.o. do tipo lote.

Terceira Geração: Circuitos integrados, sistema OS/360 (IBM).

Quarta: Circuito integrado em larga escala, WINDOWS (surgiu).

Quinta: Internet, suporte gráficos para jogos, nuvem, etc.

# Tipos de S.O.

## Monotarefa:

Apenas um programa por vez, tudo (até periféricos) para executar um único programa.

## Multitarefa:

Executa mais de um programa por vez, sem interação direta entre usuário e sistema.

# Mobile

Celular como principal destaque:

- Android: Facilidade de acesso, licença flexível, adaptação aos diferentes dispositivos, variedade de tecnologia.
- IOS: Design minimalista, facilidade de interação com a interface, não flexível, Touchscreen (2007).

# Filas

Organização,  
velocidade,  
desempenho,  
otimização.

# GIT

Versionador que organiza versões de um arquivo, minimiza a possibilidade de multiplicações de arquivos.

# GITHUB

Rede social de desenvolvedores para versionados no GIT, conta com repositórios públicos e privados.



# Git

Códigos específicos por meio do Git Bash.  
Ex: init, status, add, commit-m, etc.