Responsi #9a.

1. Literasi

1.Beberapa istilah-istilah komputer berikut ini

1. open source
2. Command line interface : interaksi dg CPU : perangkat hardware pemroses data utama dalam sebuah komputer.
3. PSU : perangkat hardware yang memberikan tegangan listrik secara langsung dan menyalurkannya ke bebrapa hardware
4. RAM : media penyimpanan komputer yang isinya dapat diakses dalam dalam waktu yang tetap
5. Memory : media penyimpanan data sementara pada komputer
6. SD Card : sebuah format kartu memori flash
7. USB : perangkat penghubung
8. PS/2 : Video game
9. Click : klik atau pemilihan menu dengan menkan salah satu tombol
10. Double Click : menekan tombol kiri sebanyak dua kali
11. Operating System : mengatur sumber daya dari perangkat keras dan perangkat lunak
12. Motherboard : perangkat yang menghubungkan setiap komponen
13. RJ-45 : konektor pada tepologi jaringan komputer
14. WiFi : peralatan eletronik untuk bertukar data
15. LAN : jaringan komputer yang hanya mencangkup wilayah kecil
16. IPS Touch :
17. LCH&LED :
18. Desktop : tampilan menu
19. UNIX dan BSD : UNIX adalah penghubung komputer dengan pengguna BSD
20. GNU Linux : sistem operasi yg bersifat komputer dengan mengetikkan perintah untuk menjalankan tugas.
21. Istilah-istilah program dan internet berikut ini
22. E-mail: sarana kirim mengirim jalur jaringan
23. Web browser: menerima dan menyajikan sumber informasi dari internet
24. Instant Messaging: sistem pengirim pesan dengan cepat
25. Cookie : menyimpan data username dan password saat login ke situs
26. Hyperlink : menghubungkan suatu bagian didalam slide
27. Web storage : penyimpanan awan
28. Cloud storage : memusatkan pengelolaan seluruh data dalam waktu singkat
29. Blog : web yang berbentuk tilisan-tulisan yg dimuat dalam posting
30. Email client mengirim dan menerima email
31. Database : pangkalan data atau basis data
32. Web server : penerima permintaan yang dikirim melaului browser kemudian memberi tanggapan dalm bentuk situs
33. Hosting : jasa internet yang menyediakan sumber daya untuk disewakan
34. Office : paket app perkantoran yang buatan microsoft
35. Word processor : pengolah kata untuk produksi segala jenis bahan yang dapat dicetak
36. Work speadsheet : program atau softwere yang dikeluarkan Microsoft untuk mengolah angka
37. WYSIWYG : istilah yang digunakan dalam perkomputasian untuk menggambarkan suatu sistem
38. UNIX dan BSD : unix biasanya banar-benar sumber tertutup. BSD biasanya tidak dianggap terbuka oleh beberapa org tetapi sebenarnya itu jauh terbuka daripada apa pun yg ada.
39. GNU Linux : GNU sistem operasi free yang seperti unix,linux karnel unix-like yg free.
40. Protocol : peraturan atau prosedur untuk mengirimkan data
41. HTTP,FTP : HTTP adalah protocol yang dipergunakan untuk mentranfer dokumen,FTP merupakan protocol yang hanpir sama dengan HTTP
42. Installer : bagian dari perangkat untuk menginstal program
43. Online paymet : sistem pembayaran yang menggunakan fasilitas internet
44. Istilah-istilah programming berikut ini
45. Code : rangkaian pernyataan yang ditulis dalam Bahasa pemograman komputer yang terbaca oleh manusia.
46. Script : penerjemahan serta kompilasi kode dalam suatu rangkaian
47. Tag : menandai
48. Markup language : mengatonasi dokumen dengan cara yg secara dibedakan dari teks
49. HTML,XML : HTML Bahasa standar untuk melacak internet, XML Bahasa markup untuk keperluan umum
50. Javascipt : pemograman tingkat tinggi dan minimalis
51. JSON : format pertukaran data yang ringan
52. Markdown : Bahasa markah yang ringan dengan sintaksis pemformatan teks polos
53. Module : unit yang terdiri dari model
54. Extension : label yang dapat berupa subuah string
55. Plugins : kode dengan fungsi yang memungkinkan aplikasi atau program
56. Addons : bagian kecil dari softwere yang menambah fitur ataupun fungsi baru
57. Package management system : kumpulan perangkat untuk mengatomatisasi proses instalasi
58. Repository : lokasi untuk penyimpanan paket perangkat lunak
59. Remote repository :
60. Compiler : sebuah program untuk menerjemahkan program
61. Assembler : program komputer untuk menerjemahkan bahasa
62. Interpleter : melakukan eksekusi
63. Text editor : menyunting teks biasa
64. IDE ; fasilitas yang diperlukan dalam pembangunan perangkat lunak
65. Debugging : metode yang dilakukan oleh para pemograman
66. Unit test : memastika fungsi atau fitur yang akan di implementasi sesuai dg desain
67. Version control system : infrastruktur yang mendukung pengembangan softwere
68. Git : version control system yang digunaka untuk para developer untuk menembangkan softwere
69. Github : layanan hos web Bersama untuk proyek pengembangan perangkat
70. Bitbucket : layanan hosting yang berbasis web untuk kode sumber dan pembangunan proyek
71. SVN : perangkat lunak sumber terbuka pengendali versi yang dpt mengatur proses pengembangan perangkat lunak
72. Gradle : fitur build automation yang open source build.

2. Resume Dan Relasi

1. Resume dari masing-masing istilah tersebut diatas secara singkat,minimal 3 paragraf
2. Analisis dan identifikasi relasi atau keterkaitan beberapa istilah tersebut dengan istilah lain yang disebutkan diatas