

mini 模组 桃吃人

车卡要求：江城大学学生，新校区

导入：

pc 正在江大的校园里散步，走到了新校区的教学楼旁。

你意外地发现这里的桃子树结果了。红彤彤的，看起来很诱人，但好像不是熟透的样子。pc 会情不自禁地摘下一个桃，但是顾忌到卫生问题，还是决定带回去再吃。在吃的时候会有路人 npc 过来看桃树，并且说：“哎呀，感觉这桃子还没熟呢，不知道好不好吃。”

洗桃子：

在 pc 洗桃子的时候，如果成功地进行了聆听检定，则会觉得洗桃子的水声很奇怪，咕噜噜的。如果经过观察检定，会发现水一直在冒泡泡。注意到这种情况的 pc 将进行一个 0/1 的意志检定。如果用盐水洗桃子，动静更加剧烈，并且会听见“嘤嘤嘤”的哭声。

pc 会不自觉地想起来，这棵桃树在计算机系的教学楼那里已经很久了，好像每年都会结很多桃子，不过没什么人摘。

切桃子/吃桃子：

在切开桃子的时候，pc 依然会听见桃子“嘤嘤嘤”的哭声，如果手上沾有桃子的汁水或果肉，会觉得有一种微微的疼痛感，如果用纸擦拭症状会减轻，但擦拭的纸上会出现很多碎屑。

在吃桃子的时候，pc 不会有什么额外的感觉，虽然桃子肉硬邦邦的，可是鲜嫩多汁，香气馥郁，但唯一的问题就是不够甜，大概是真的没有熟。但吃完的时候，一个灵感检定会让 pc 意识到口腔里的破损，手上摸过桃子的部分也会非常不舒服。

如果去医院进行检查，医生会警告你不要吃那么多菠萝，因为口腔的损伤似乎是由菠萝里的酶造成的。

pc 的耳边会不断地出现很细小的哭声和咕噜咕噜声(吃了桃子以后)，如果 pc 在后续的时间摘了那棵树的桃子或是一次性摘了很多吃了很多，受伤情况会加重(最重的结果是被桃子啃透真皮)，并且进行 1/1d3 的意志检定。这伤很难愈合。

pc 经过一个灵感检定会知道，当时的那个人还说“再过一星期桃子大概就熟了吧。”

当调查员继续出现在桃树附近的时候，会觉得这棵树看起来好像蔫巴巴的，好像没有喝够水似的，桃子也不像之前看起来那么的饱满红润了。

结局：

调查员要给桃树浇一星期的水，症状会逐渐减轻至没有。(一般结局)如果调查员没有把果核送还到树下，那么调查员以后吃这棵树的桃子依然会有相应的症状。

如果把果核送还到树下，并给桃树浇水(甚至是营养液)，那么调查员以后可以吃这棵树上的桃子，味道比任何一家水果摊卖的都要好。(好结局)

如果 pc 超过一个星期没有动静，在桃子成熟的当晚会被许多桃子一起啃食，这期间 pc 只能发出“嘤嘤嘤”的声音，直到被吃成一具白骨。pc 最终会不受控制，自己挪到桃树下，并且把自己埋起来。

后日谈：

再也没有人找到那个学生，只是桃树上的桃子好像更红了。在桃子未成熟的季节，会在桃树底下听见很微弱的嘤嘤声呢。

成长点数：

(由于吃了桃子)

体质+1d3

理智+1d3