

血脉的呼唤

魔都二十四節氣系列之驚蟄

模组信息

模组名称：血脉的呼唤
模组作者：章鱼
剧本年代：2001 年
参与人数：2-4 人
游戏时长：4-6 小时
规则版本：COC7th

模组作者	联系方式		
章鱼	邮箱 steadymk2@qq.com		
允许转载	是	允许制作小说或视频	请联系作者
允许修改后发布	否	允许商业用途	否
备注	转载请保留作者名及本表格信息		

背景故事

给调查员的信息：

江城大学生物学副教授卡尔·狄拉克从德国来华任教已经有好几个年头了，谁也不知道他为何要来中国，据他自己讲述的理由是因为他的祖父和父亲都是华人。刚刚进入新年的三月份，他就迫不及待的组织了一次野外考察，考察的目标定为神农架。学校对他的考察提供了一些帮助，他得到了一辆依维柯和一些资金的支持，他自己另外还有一辆沃尔沃，于是考察队很快就准备好出发了。

考察队的成员包括狄拉克教授自己，还有他的两个学生，分别是来自德国的勒夫·泰勒

和来自日本的小林知春。另外，教授还在校内发布了一个公告，招募几名本专业的爱好者一同前去考察。这个千载难逢的好机会引起了许多学生的兴趣，最终你们几个人得到了这个机会，准备好之后，便一同乘车前往神农架地区进行考察。

给守秘人的信息：

人们所不知道的是，狄拉克除了昆虫学家的身份之外，他还进行着一些禁忌的研究。

七年之前的一次意外中，他与某个神秘的存在取得了联系，在梦中受到了玄而又玄的“感召”，他为此欣喜若狂，以为是自己那来自父辈的“女娲”血脉起作用了。紧接着，狄拉克便依据神秘存在的指示来到了中国，在江城大学找了个工作，并开始着手准备着进行一次可怕的仪式。

这些准备工作对他来说非常困难，因为自从他来到中国，那个神秘的存在就不曾出现在他的梦中。没有任何指引的情况下，进展自然极其缓慢。狄拉克是个博学多才的人，他自学了中文并且对中国的古老神话及传统有了极大的兴趣，他最近一段时间一直在研究二十四节气与他的那些神秘知识的结合。

在 2000 年年末的时候，狄拉克偶然从某本古籍中发现了二十四节气中惊蛰的秘密，他决定利用这个机会进行一次仪式，试试看能不能完成来华前那个神秘存在交给他的任务。

狄拉克有着一部分蛇人血脉，由于他的祖父和父亲都是华人，因此他以为自己是“女娲”血脉的继承者，并一直以此沾沾自喜。在得到了神秘存在的感召之后，他自以为得到了“女娲”的眷顾，比之前更加疯狂的研究着那些禁忌知识。

实际上，狄拉克所谓的感召却是来自暴躁的蛇神耶格，他的血脉因素来自母系而非他以为的父系。耶格的目的是想毁灭神农架地区隐藏的不信仰祂的蛇人小部落，但耶格根本无法渗透进中国地区，因此只能通过狄拉克这样的血脉之人来进行祂的阴谋。

狄拉克在古籍中找到的咒语其实是从梦境海中召唤相柳的投影，但他却以为是召唤女娲降临。狄拉克计划在惊蛰这一天在老君山的某个地方进行召唤，同时血祭掉三个活人，即可完成仪式。血祭的仪式材料自然是那些以为得了好运的“爱好者”，如果人数不够，狄拉克会把自己的两个学生也搭进去。

在狄拉克来到国内几年后，一个来自日本的女人小林知春成为了狄拉克的学生。这个女人是撒托古亚的狂信者，她来中国的目的是为了取得隐藏在神农架地区的某个宝物，以便取悦于她的神祇。

由于狄拉克教授不善于隐藏自己的想法，再加上身为互相接触最多的学生之一，小林知春逐渐发现了教授似乎在进行某些奇怪的研究。小林偷偷收集了一些教授的笔记和手稿，经过对这些东西的破解，小林发现狄拉克教授似乎打算在惊蛰日搞一个什么仪式，但具体的情况她并不了解。

就在考察队组建后不久，小林便和另一个狄拉克教授的学生勒夫进行了交流。她认为教授想召唤大量的虫子毁灭人类，但勒夫看到她所谓的“证据”之后并不相信，并严词批评了她。

小林知春并不死心，她担心狄拉克的仪式会影响她在神农架的行动，于是把煽动的目标转移到了那几个“爱好者”身上。

建卡限制

由于参与本次考察的均为江城大学生物系学生，因此人物卡职业限定为学生，技能中至

少要有 40%的生物学和 60%的语言（中文），其他技能没有限制。所持物中不能拥有枪械弓箭和危险物品（管制刀具、易燃易爆物等）。

剧本主要剧情发生地神农架地区，在 21 世纪初开发程度较低，建议建卡时有一定的野外生存能力。剧本中战斗部分不多，可酌情考虑学习一项战斗技能。

抵达木鱼镇

2001 年 3 月 2 日，经过一番长途跋涉，考察队的两辆车抵达了神农架地区的第一个聚居地“木鱼镇”，这座小镇坐落于群山之间的狭谷中，抬头便可见到不远处的绿色青山。

狄拉克教授已经联系了一家名为“大青山”的乡村旅舍，这间旅舍是两层水泥小楼，有着新潮的铝合金窗户。虽然内部陈设稍微有点旧，但打扫的很干净。除了教授单独一间之外，其他人都是两人一间。勒夫会与一名男性调查员同住一间，而小林自然是与女性调查员一间，如果没有同性的调查员，那么不管是勒夫还是小林都会选择单独住。

安顿下来之后，由于开了一路的车，两名司机先去休息（此后的剧情基本与他们俩无关）。此时已经是下午 3 点，调查员们可以选择休息，也可以去镇上看看。木鱼镇此时规模很小，镇中一条主干道，主干道两侧有几家旅舍、一家饭店、一家邮局、一家农业银行的分理处和两家小超市。这里没有菜场，也没有医院，只有一个镇卫生站，就在居民区中间。

镇上有通往宜昌的班车，每天两趟，分别是上午 9 点和下午 2 点。除此之外，出行的交通工具一般都是摩托三轮车，这种摩托车带个后斗，可以装四五个人或者货物。镇上只有两辆四轮汽车，一辆是镇邮局的邮车；一辆是解放卡车，属于镇上的公产。

如果调查员选择去镇上闲逛，可能会错过一些剧情。如果他们中有人待在旅舍里，过了没多久，小林就会过来。如果小林和女性调查员一间房，她会考虑首先与女性调查员沟通，再去说服其他男性调查员。如果队伍里没有女性调查员，那么小林会先去 APP 最高的那个调查员所在的房间。

小林进入房间后，会先聊聊天，然后才对调查员说出她的真正目的。如果守秘人不知道怎么讲述这段剧情，可以考虑借鉴下面的台词。

“我接下来要说的事情可能会很难让人相信，但我现在别无他法，只能求助于你们了。你知道我在教授身边待了有不短的时间了，所以我也能看到他的一些笔记和手稿。那一天，我偶然看到教授的笔记上写了一些可怕的事情，他似乎正在研究一种邪恶的召唤术。这种召唤术能召出大量的古怪虫子，虽然我不知道他这么做是为了什么，但肯定不是什么好事。”

如果调查员提到要看看她的证据或者露出不相信的语气，小林会拿出她的证据。那是一些笔记和手稿的活页，看字迹的确是狄拉克教授的，而且墨迹的颜色深浅不同，显然不是同一时期写下的。

这些笔记和手稿的数量大约有三四十张，但内容零散而无序，且字迹潦草，通读需要 3 小时，一个成功的**图书馆利用**可以降低到 40 分钟。笔记和手稿中的德文及中文的内容比较少，只占 30%左右的内容，大部分都是叙述，赞颂了某个“存在”的伟大和正确，其中提到了惊蛰日的重要性，但没有说原因。剩下的部分都是奇怪的字母记载的，并不是常见的语言。

小林说她已经在大学图书馆里翻译出了一部分，但有一些东西她也看不懂，她又拿出她翻译好的两张纸。这里面有一些是类似咒语的短句，如“遵从汝之誓言”、“金之时”之类的，还有一些模棱两可的句子，看起来是在描述如何确定仪式的时间和地点，但并不完整。

总而言之，小林提供的这些证据虽然看起来数量不少，而且似乎真像那么回事，但其说服力并不算太强。调查员们可以选择相信她，也可以选择不相信。不管怎么样，小林都不会放弃她的计划。如果问起小林有没有告诉其他人，小林对此支支吾吾不愿细说。

如果调查员们想留下小林的证据，小林会把她翻译的两张纸留下，纸上有一部分手稿原

文可供研究，其他的笔记和手稿小林都会带走，绝不会留给调查员。这期间对小林进行**心理学**检定，会发现她是真诚的认为教授在搞坏事。

技能	成功结果
图书馆利用	通读手稿时间降低至 40 分钟
心理学（小林）	她确实是认为教授正在做坏事

信息检索

在此场景结束时调查员应得知以下线索：

- ①狄拉克教授写下了一些可疑的手稿和笔记
- ②小林知春怀疑狄拉克教授要在惊蛰日召唤虫群
- ③还不清楚其他人是否知道此事

开始调查

小林离开之后，调查员也许会想去与勒夫谈谈。他们可以选择带上小林留下的“证据”，如果他们把这两张纸给勒夫看，勒夫会告诉他们正确的内容。小林的翻译有不少错漏之处，其手稿原意应为更多的赞颂和请求，更像是一种宗教祈祷词。勒夫会告诉调查员，小林之前也找过他，他认为那只是教授的一种较为独特的信仰，在德国这种事很常见，没必要大惊小怪。

如果调查员们突发奇想要跟教授对质，那么教授会否认此事，并说这是他的信仰，用的也是祈祷词之类的说法。对狄拉克使用**心理学**会得到“他的确是这样想的”结论。但教授从此就会加快进行他的计划，并且一定会把小林和调查员列入血祭名单。

下午 5 点的时候，教授会与勒夫一起出门，他们俩去找明天要雇佣的向导和挑夫去了，大约会在 7 点之前回来。这段时间，调查员们可以试图潜入教授的房间进行搜查，但有可能被其他人发现，尤其是小林。

调查员们打开门锁的时候，要进行一个**幸运**检定，成功即可避免被人发现。同时，守秘人要暗中对他们的幸运检定结果进行判断，如果通过了**困难**难度的**幸运**检定则不被小林发现，否则小林会在调查员们离开房间之前抓住他们，并胁迫他们入伙一起对付教授。

想从室外侵入教授房间不太可能，因为窗户都是铝合金窗，从里面锁上了。打破窗户会引起旅店所有人注意，很快就会被抓住。

教授的房间是单独的客房，里面凌乱的摆放着教授的衣物和书籍，床边还有一只摊开的皮箱，里面是防水的野外衣物和露营用品，看起来走之前教授正在清理明天要用到的东西。

要对狄拉克教授的房间进行搜索需要分成四个部分进行，每部分**完全搜索**需要 20 分钟，**快速搜索**需要 5 分钟，每个部分一次只能有一个人进行搜索。这四个部分搜索成功的结果列表如下：

搜索目标	完全搜索	快速搜索
衣帽间	纸片 A、真丝手帕	真丝手帕
书桌	《二十四节气新说》	同左
沙发组	磁带、纸片 B	磁带

床铺	纸片 C、备忘录	备忘录
----	----------	-----

这些线索守秘人可以安排适当的方式被调查员找到，比如手帕就塞在上衣兜里。下面对每个线索进行解说：

真丝手帕：手帕上的图案看起来很像是蚊香，一圈圈逐渐放大（或者缩小）的螺旋形。成功的神秘学检定可以知道这代表着盘蛇。

《二十四节气新说》：这本硬皮书的作者不详，没有版权页，也没有前言之类的东西。书页泛黄，看起来有点年头了，印制的字体也是繁体字。成功的历史或者中文检定可以知道这种字体是康熙字典用过的字体，这本书有可能是来华传教士编写的。内容大多数是关于二十四节气的那些荒诞无稽的传说故事。一个成功的图书馆利用检定可以发现其中一个关于惊蛰的故事有些古怪：“彼春雷来时，雨水阵阵，蛰伏之虫正逢其时，招之驱之，可噬”，紧接着后面的五个字被涂黑了。

磁带：沙发前的茶几上有一个使用 7 号电池的磁带机，看起来也是教授带来的。磁带的內容是一段诡异的音乐，首先仿佛是上发条的声音，接着是叮叮咚咚仿佛音乐盒的噪音，噪音的背后伴随着若有若无的咔嗒咔嗒的脚步声，时不时还响起极其细微的尖叫声。听完这段音乐之后，调查员会感到有一阵阴冷的风从脚下吹起，情不自禁的打了个寒噤。听到这段音乐的调查员会失去 1/1d3 点理智。

备忘录：看备忘录的笔迹是狄拉克教授写下的，他在这里面记载了三件事。一，很久都没有再梦到“那位”了，至于“那位”是谁，没说；二，惊蛰这个节气的确是有秘密的，但没细说；三，他怀疑勒夫是某些组织派来监视他的，原因也没写，只写“他为什么也是德国人”。另外还有一首诗抄在扉页上，第三段的第一句下方画了条红线，这首诗的内容见下：

《闻雷》

瘴地风霜早，温天气候催。
穷冬不见雪，正月已闻雷。
震蛰虫蛇出，惊枯草木开。
空余客方寸，依旧似寒灰。

纸片 A：中国上古神话中有女娲造人的传说，祂和伏羲据说是兄妹，都为人首蛇身。这一段引起了我的很大兴趣，查阅过许多资料，但所获甚少。

纸片 B：中国神话中的凶兽使我感到好奇，中华文化圈里对蛇的描写似乎都差不多，与西方有极大的不同。

纸片 C：日本有八岐大蛇的传说，希腊有海德拉，中国的类似怪物更多，这说明什么？三张纸片上的字迹都是狄拉克的。

搜索完四个部分之后，通过一个成功的灵感检定，调查员们会回想起教授应该还有一个小皮包，但房间里没有找到，可能是被带走了。

调查员离开教授房间后，若前面通过了困难难度的幸运检定，则不会遇到小林。否则小林会在门外等着他们，并趁机以此为要挟，让调查员协助她对付教授。

不管调查员是不是被吓住，假设他们不愿意配合，小林会尝试退一步要求共享一些情报。如果调查员不愿意提供情报，那么一无所获的小林就会在狄拉克教授回来后告密。

狄拉克教授知道这件事之后会提高偷偷进入房间的那些调查员做血祭材料的优先度，但也不会去挑明这件事。

技能	成功结果
心理学（勒夫）	他没骗你们
心理学（狄拉克）	他的确是那么认为的

锁匠	打开教授房间的门
幸运（普通）	不被旅舍其他人发现
幸运（困难）	不被小林发现
搜索	发现室内的线索
历史或中文	康熙字典繁体
图书馆利用	发现惊蛰的故事
灵感	教授还有一个小皮包

信息检索

- 在此场景结束时调查员应得知以下线索：
- ①狄拉克教授的书上有一些怪异的故事似乎印证了小林的猜测
 - ②狄拉克教授以前经常会梦到什么东西
 - ③狄拉克教授怀疑勒夫是某组织派来监视他的

抵达兰花山

一夜无话，第二天所有人都起的很早，吃过旅舍提供的早饭之后稍事休息，等镇上雇佣的向导和两个挑夫到了之后就出发了。狄拉克教授和勒夫都管向导叫老胡，和老胡一起来的挑夫却叫他坤叔。

眼下虽然已经开春，但野外仍有残雪，向导老胡叮嘱所有人要注意脚下，跟着前面的人走，不要随意离开队伍。经过好几个小时的艰苦跋涉，你们一行人终于抵达了第一天的目的地，兰花山天生桥。

此时的天生桥还没有后来那么多的设施，只有古朴的木质栈道和天然石桥，环境保护的非常好，附近的村子叫彩旗村，距离此处有七八里路。

抵达此处的时间是下午 2 点 45 分，狄拉克与老胡商议之后决定宿营，因为前面还要走几个小时才有能扎营的地方。如果休息一会儿继续上路，到那里之前天就黑了，而天黑时在山里行走非常危险。

宿营的地方在距离溪水一百多米的山丘上，这里有一块平地，四周围绕着一圈小腿高度的石块。老胡说这里是一个常用的宿营地，因此长年累月下来才有这样的环境，告诉大家不要随意破坏这里的设施。

宿营地的中间有一个竹棚子，棚子下面是石块垒成的简易灶台，老胡带着挑夫们去砍柴，狄拉克教授招呼所有参加考察的人聚集起来，他宣布了接下来的行程。

“今天是第一天，我们按照计划抵达了这里。明天我们向北走到老君沟，在那里也许可以观察到稀有的神农架蚱，不过要小心当地的白头蝥。第三天，我们继续向北经过望天台就会抵达老君顶。我必须

天生桥景区位于神农架南部彩旗村，紧邻 209 国道，距神农坛 4.8 公里，是 2003 年 4 月正式对外开放的新型生态旅游区。景区海拔 1200 米，面积 60 平方公里，是一个以奇洞、奇桥、奇瀑、奇潭为特点的休闲、探险、揽胜的旅游区。

天生桥山岩叠嶂，长满野花绿树，因遍生兰草，幽香四溢，起名为兰花山，兰花为花中四君子之一，属兰科植物。在这里有风情万种的飞瀑，鬼斧神工的天然石桥，香飘万里的兰花山，险峻扼要的石壁栈道，组成了一幅绚丽多彩的山水画卷。



再次强调，不要随意脱离队伍，一旦受到毒蛇的攻击，立刻采取自救措施并呼救，等待救援期间不要走动。”

讲完之后狄拉克教授宣布自由活动，又再次叮嘱不要离开营地太远，然后他就回到他的帐篷里去了。

接下来到晚餐之前，调查员都可以自由活动，他们如果对狄拉克教授提到的昆虫和毒蛇感兴趣，可以进行一次困难难度的**生物学**检定，成功之后便可得知两者的信息。如果检定失败，他们可以从勒夫那里得到类似的信息。

神农架蚱：这是 1999 年神农架发现的新物种之一，标本现保存于陕西师范大学动物研究所。体长 9 mm，前胸背板长 7.5mm，后足股节长 6mm。头顶较宽，其宽度约为一眼宽的 1.7 倍，前缘近平直，略突出于复眼之前，中隆线明显。后略。

白头蝰：是中国 27 种毒蛇之一，又名白头蛇，为蝰科白头蝰属的爬行动物，俗名白缺蝰。白头蝰头部白色，有浅褐斑纹。躯、尾背面紫褐色，有左右镶细黑边的朱红色窄横纹。这种蛇冬眠期不长，惊蛰期间便会出来活动。

自由活动之后不久，小林又会找过来，她会继续试图从调查员这里获取一些她没有的情报。调查员也可以跟她交换一些情报，她所知道而调查员不知道的情报并不多，能共享的就更少了。

小林可能知道的情报如下，守秘人须自行决定如何交换以及可以交换哪些情报。

#狄拉克教授进行禁忌研究很多年了，有可能来到中国之前就开始了

#狄拉克教授虽然是德国人，但他的祖父和父亲都是华人，他有很重的中国情结

#教授在一次喝的半醉时说过“女娲降临”之类的话，但当时小林并没在意

#勒夫也来自德国，但那家伙古板的要死，就是个书呆子

#教授和勒夫之前并不认识，最近的关系似乎还变差了

玩家也可能会想找勒夫谈谈，假如他们不怀疑勒夫是某组织的密探的话。勒夫会呆在营地边缘的树林里，他在这里观赏树上的一只枯叶蝶。

勒夫会如何对待调查员取决于他们的沟通方式，如果直接就谈到教授的禁忌研究，勒夫会拒绝与调查员继续交谈。最好的方式是先谈起专业上的事情，勒夫的生物学水平比较高，会很乐意谈这些事。

如果调查员提到小林的一些话，比如“教授最近不太喜欢勒夫”之类的，勒夫会表现出生气的样子，但并不拒绝继续谈话，也不会说小林的坏话。

如果调查员试探的提起勒夫和教授的关系，勒夫会表现出疑惑和难过，他说最近不知道怎么回事，教授似乎有点疏远他。

出示在教授房间找到的证据可以帮助取信于勒夫，但勒夫并不是教授想象中的某组织成员，作为普通学生的勒夫此时对调查员的帮助并不大。

仔细看过调查员出示的证据（教授房间里的那些）之后，勒夫会对此半信半疑。但他同时也提醒调查员，教授是个很严谨的人，你们拿了他的东西他肯定会发现的。

勒夫对于教授的了解仅限于学术上，他比小林知道的事情更少，因此不能提供太多情报。他唯一知道的线索是，教授曾在两年前偶然提到过“女娲的眷顾”，言语中极为自信和得意，但之后再也没提起过这件事。

调查员们也可以试图探查教授的帐篷，但教授一直会待在帐篷里，如果掷骰失败有可能被教授发现。教授不会离开帐篷半步，不管什么诱骗的方法都行不通。

技能	成功结果
生物学	获得生物信息
交涉（小林）	获取情报

交涉（勒夫）	获取情报
聆听（困难）	听到帐篷里的玻璃器皿发出碰撞声
潜行+巧手（极难）	偷窥帐篷里发现教授正在摆弄烧杯
地理学（困难）	教授公布的路线并不是最佳路线

信息检索

- 在此场景结束时调查员应得知以下线索：
- ①狄拉克教授的路线似乎是要兼顾什么，而不是最佳路线
 - ②狄拉克教授非常专心的在帐篷里做什么事情
 - ③小林知春似乎还没有死心，仍在试图搞事

第一个晚上

傍晚的时候老胡带着人砍柴回来了，他们做了一顿简单的晚餐，用的都是从镇上带来的食材。虽然材料比较简单，但大家都觉得挺好吃，也许是累了缘故吧。

守秘人在这里需要进行一次判断，如果狄拉克教授感到情况紧急，他会提前启动计划。让他感到危险的事件有：调查员与教授对质、小林告密（知道了调查员进过他的房间）、在帐篷里发现被偷窥或偷听等。

守秘人可以自行决定哪些事件会引起教授的危机感，以上只要有两件事发生过，教授就会提前启动计划，将帐篷里配好的药剂投入汤锅。

即便没有达到警戒线，教授也会把小皮包带在身边，绝不会让这么重要的东西离开自己视线。

正常情况下，吃完晚饭之后大家会回帐篷休息，今天的活动就到此为止。但如果投入了药剂，那么就跳转到“进行仪式”一节。

教授没有投入药剂的情况下，晚上十二点左右，睡梦中的调查员们通过一个困难的**聆听**检定，可以听到某个人的惨叫声。没有入睡的调查员只需要通过普通难度的聆听检定即可。

惨叫声是从勒夫的帐篷里发出的，大家过去之后发现，勒夫神志不清的倒在地上滚动着，双眼无神，脸色苍白，浑身颤抖，大汗淋漓。一个成功的**精神分析**可以让他安静下来，十分钟之后他才完全恢复了平静。如果调查员们技能失败，有可能会使得勒夫的情况恶化，此时教授会使用精神分析（必然成功）让勒夫平静下来。

接下来他会讲述他刚才梦中看到的景象（听到此故事 SC:0/1d3）：

“那是一片漆黑的大地，天空中挂着一轮苍白的圆月，我环顾四周，逐渐意识到那些黑色的大地其实是散发着恶臭的液体。就在这时，有一片巨大的阴影遮住了原本惨白的月光，恐惧突然攥住了我的心脏，我能感觉到那是个极为巨大的怪物，它的好几个脑袋在黑色水面上留下庞大的阴影。就在这时，它发现我了！我慌不择路的逃着，不慎踏空掉了下去，然后就醒了。”

教授和小林安慰了几句，然后就匆匆回去了，老胡和挑夫们也散开了，只剩下调查员们和勒夫待在一起。反复询问勒夫也得不到更多的线索了，而且勒夫也不愿再回想那些可怖的情形。

一个成功的**侦察**检定会发现帐篷里有个酒精炉，询问勒夫他说这是他做夜宵的东西，至于夜宵则是他从德国带来的香肠，烤着吃味道不错。调查员可以要求勒夫分一些香肠给他们，但吃这些香肠并没有什么异状发生，检查也不会发现问题。

技能	成功结果
聆听（困难）	听到惨叫
精神分析（勒夫）	安定情绪
侦察	发现酒精炉

信息检索

在此场景结束时调查员应得知以下线索：

- ①勒夫梦到了可怕的场景
- ②勒夫晚上喜欢吃宵夜

抵达老君沟

第二天白天和第一天没什么差别，长途跋涉累个半死之后抵达了目的地：老君沟。这是一个峡谷，中间有溪流穿过，四周林木森森，看起来渺无人烟。

按照老胡的指点，众人找到了宿营地，也是一片平缓的小土丘，距离水源有七八十米的距离。附近的草木都被清理过了，空地上散乱的分布着一些怪石。

老胡和挑夫们照例去找柴火，教授让勒夫、小林带着调查员们用石头垒个简易灶台。调查员们一共积累 3 个成功的生存检定即可成功完成任务，一个成功的生存检定须花费 15 分钟，每个失败的检定也会消耗 15 分钟。一小时之内完成会得到狄拉克教授的口头夸奖，同时也让勒夫和小林对你们刮目相看。



由于今天的路途较远，因此开始准备晚饭已经是下午 5 点多了。不管之前是什么情况，这个夜晚的晚餐里，教授一定会掺入药剂。

在上个夜晚经历了勒夫做噩梦事件的调查员也许会有戒心，他们可以选择不吃，或者偷偷倒掉，但要因挨饿受到技能惩罚（惩罚程度守秘人自定，以不高于 15%为宜）。

如果调查员之前从勒夫那里取得了德国香肠作为储备粮，可以酌情降低惩罚，甚至完全取消，这都取决于守秘人自己。

有人吃下了含有药剂的晚饭之后，会觉得昏昏欲睡，因此很快就会回到帐篷，几乎是立刻就陷入了梦乡。老胡和挑夫们必然会中招，小林和勒夫是否中招，守秘人可以自行决定，他们俩都有自带食物的习惯，虽然带的不多但支持一两餐是没问题的。

不吃晚饭的人要编造一个合理的理由，但会引起教授警觉，偷偷倒掉的情况不会引起教授警觉。

教授没有发现有人不吃饭的情况下，直接进入“进行仪式”一节。

发现了有人没吃饭，教授会警觉起来，他会在夜晚确认没吃饭的人都入睡后，偷偷的离开营地。

如果此时有调查员仍未入睡（骗过了教授），一个困难难度的聆听（或侦察）检定可以发现教授似乎正在离开营地，至于选择哪种检定由守秘人酌情决定。一个成功的困难难度的潜行检定之后，调查员可以跟在教授身后而不被发现。

被发现的调查员会受到几只毒蛇的攻击，这些毒蛇是狄拉克教授召唤来保护他的。毒蛇的数据见附录。调查员可以杀死或避开这些蛇，如果之前他们注意与老胡拉关系的话，可能

会得到老胡送的雄黄粉，那么也能轻松度过这一关。

如果一直没跟丢，调查员会发现教授在溪水边转了一圈又回到了营地。途中狄拉克似乎对着月亮比划着什么手势（他在确认方位），但看不懂他到底在做什么。

狄拉克回到营地时，夜色正浓，教授会站在营地中间，默默地等待着什么。此时调查员可以做个灵感检定，成功后记起明天就是惊蛰了。

剧情转入下一节。

技能	成功结果
生存	成功垒灶
聆听或侦察(困难)	发现狄拉克离开营地
潜行	不被狄拉克发现
灵感	发现明天就是惊蛰

信息检索

在此场景结束时调查员应得知以下线索：

①明天就是惊蛰

进行仪式

一旦狄拉克教授认为所有人都沉睡之后，到了午夜时分，他便会开始他的仪式。仪式需要血祭活人，方法是将三个人围绕篝火摆成三角形，然后在每个人之间挖出浅浅的沟渠，三段组成一个圆。用祭品的血填满沟渠，然后念诵咒语，持续十分钟即可完成。仪式必须在午夜时分开始，凌晨 1 点之前要完成咒语，不然仪式就会失败。

即便在没有干扰的情况下完成仪式，狄拉克最终召唤出来的也不过是“相柳”的投影而非真身，因此这只相柳只有 3 个头，身体长度约为 5 千米，也不能喷吐腐蚀性的黑水，只会疯狂的用肉体攻击看到的一切活物。

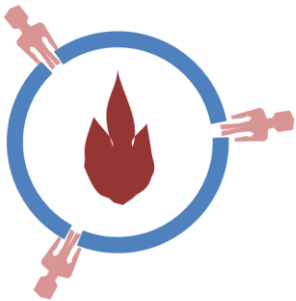
若是仪式进行中受到攻击或打扰，那么神秘的能量反噬会造成狄拉克的死亡。死亡后的狄拉克会被强制转化成“尸蛇人”，对干扰仪式的人进行攻击。

“尸蛇人”看起来就像是蛇人的僵尸版，有着腐烂的鳞片和皮肤，溃烂的面部器官，畸形的四肢和细长的蛇尾。

受到药剂影响的人在早上 7 点之前都无法醒来，除非使用造成伤害的攻击使其清醒。非清醒状态的人，被相柳或者尸蛇人攻击时无法闪避。

相柳的投影会在被召唤来 1d10+1d10 分钟之后消失，而尸蛇人则不会消失，除非被击败。击败尸蛇人之后，它的身体会崩溃成一团黑雾，逐渐消散。目睹此情形的调查员会损失 1/1d4 点理智。

目睹了仪式过程（主要是放血）的调查员，要额外损失 1/1d6 点理智值。被放血的祭品如果抢救及时并不会死亡，但抢救时间拖得太久会因为失血过多而死亡，从放血开始算起超



过 8 分钟即宣告死亡。

如果勒夫没有死亡，或者被调查员弄醒，他会提示没有武器的调查员，使用照相机的可拆卸三角架作为武器。三角架的三条腿都可以旋转卸下，一副三角架可以提供 3 把武器，尖利的脚部可以造成 1d6 点伤害。

结局部分

结局甲：一片狼藉

调查员没能阻止狄拉克召唤相柳的投影，这个投影毁掉了整个营地，并且搅得整个老君山一片狼藉。事件结束之后，狄拉克消失在群山之中，再也没人见过他。

结局乙：惊险着陆

调查员们努力的阻止了狄拉克完成仪式，但狄拉克化成的怪物将他们逼得十分狼狈。最终他们还是战胜了这只怪物，但却永远的失去了一位（或更多）朋友。

结局丙：有惊无险

调查员们阻止了狄拉克的仪式，而且没有任何伤亡便击败了他变化成的怪物，顺利的救下了营地的所有人。事件结束后，这次考察活动虎头蛇尾的结束了，解释工作交给了勒夫去负责，你们可以轻松享受几天度假的日子。但是，你们很快发现，小林知春不知何时消失了，之后你们再也没看见过她。

结局丁：曲径通幽

调查员们没能阻止狄拉克的仪式，但幸运的是没有人因此死亡。狄拉克在仪式结束后离奇的死掉了，你们发现小林知春有很大的嫌疑，但她突然失踪了，没人看见她是怎么离开的。几天后，有人在老君山的另一侧发现了她的尸体，照片里显示她似乎是被毒蛇咬死的。

结局彩蛋

所有在本模组中永久疯狂的调查员都会被送到滨海市疯人院，由余院长进行“细致”的治疗，据说他们在那里遇到了许多“有趣”的病人。

理智恢复

阻止了狄拉克的仪式 1d6

亲眼目睹相柳的投影消失 1d8

消灭尸蛇人 1d4

幕后谈

狄拉克的野心起始于被伪装的耶格感召，但自从他来到中国，耶格便无法再对他进行任何支援。因此，狄拉克发现了古籍中关于惊蛰的秘密之后就再也忍不住了，无论如何也要进行尝试，这就是他悲剧性的宿命。

实际上，如果是个理性的人，很可能会从矛盾中发现疑点。为什么在欧洲能感受到那个存在，而在中国反而不行？这显然不可能是被女娲感召的表现。而狄拉克却没有注意到这一点。

小林知春是狂信者，她希望取得传说中隐藏于神农架的宝物来取悦撒托古亚，但她本身是个小卒子，没有任何支援，仅凭一腔热血来到中国。发现狄拉克的秘密之后，势单力孤的小林只能想办法求助于人，这也是她的悲剧结局的起点。

以上两个人在这个剧本里基本上不会有什么好结果。

勒夫是个无辜的学生，他因为狄拉克是德国人而选择了做他的学生，却没料到这一点反而成为了狄拉克怀疑他的原因。假以时日，勒夫的学问超过狄拉克是十分明确的事情。

调查员无意之中介入了这次事件，原以为是一次免费野外考察的绝好机会，却没料到真相竟然如此残酷。

相柳的本体位于梦境海，且无法离开，但它不介意在有人召唤的时候派出投影去搞破坏，这会让他感到愉悦。而调查员们假使影响了这件事的发生，那么相柳有可能会对这些调查员产生一些微弱的印象，这可能影响到之后的剧情。

这个剧本中，狄拉克与小林知春是隐形的敌对关系，而勒夫初始是中立态度，中后期有可能成为友方 NPC。守秘人在带这个剧本时，可以利用这些关系对调查员进行点拨，尤其是在调查员们并不怀疑勒夫的情况下。狄拉克与小林知春都有自己的秘密，他们可能怀有目的的对调查员进行误导，而勒夫则是没有秘密的，他对调查员的态度取决于调查员如何对待他。

老胡这个 NPC 没有什么戏份，他最多就是给调查员提供一些雄黄粉，其他的角色例如挑夫、司机都是过场人物，因此均不提供具体数值了。

《惊蛰》这个模组构建的十分仓促，从创意到完稿只经历了 4 天，因为要赶在惊蛰日之前完成，所以我也算是拼尽全力了。我之前曾提到过节日模组的创意，这次抢先把二十四节气之一的《惊蛰》做出来，姑且算是抛砖引玉吧。希望有更多的作者能从祖国悠久的历史文化中汲取营养，写出更多的带有中国风的模组和剧本。

作者：章鱼

於 2018.3.4 驚蟄前夜

附录

狄拉克教授，疯狂的半蛇人血脉者

HP: 12 MP: 16 SAN: 13

技能：生物学 80%；神秘学 68%；克苏鲁神话 17%；心理学 45%；说服 34%；
侦察 32%；聆听 55%；图书馆使用 67%；语言（德语）85%；语言（中文）55%；
格斗（斗殴）40%；生存（森林）45%

咒文：召唤女娲（实际为召唤相柳的投影）；召唤毒蛇

召唤毒蛇：花费 1 点 san 值和 1 点 MP 可以召唤一条当地的随机种类的毒蛇
供施法者驱策而不管什么时节，哪怕是冬天也能召唤出冬眠的毒蛇。但若是当地
没有毒蛇，则法术自动失败，扣除的 san 和 MP 也不会退还。

小林知春，撒托古亚的狂信者

HP: 11 MP: 12 SAN: 63

技能：生物学 60%；神秘学 21%；克苏鲁神话 4%；心理学 35%；魅惑 42%；
潜行 55%；聆听 60%；图书馆使用 55%；语言（日语）75%；语言（中文）40%；
格斗（斗殴）30%；手艺（厨艺）60%；生存（森林）35%

咒文：无

勒夫·泰勒，无辜的天才学生

HP: 12 MP: 14 SAN: 85

技能：生物学 75%；说服 50%；植物学 42%；心理学 55%；急救 60%；侦察 65%；
聆听 50%；图书馆使用 75%；语言（德语）80%；语言（中文）40%；格斗（斗殴）
40%；计算机使用 50%；生存（森林）50%

咒文：无

毒蛇，从冬眠中被唤醒的毒物

移动：7（游泳 9）

耐久：5

平均伤害加权：-2

武器：咬 45%（伤害加权+毒液注入）
毒液注入（特殊伤害方式）

装甲：0

咒文：无

理智值丧失：无

*毒液注入：初始伤害 1d3，后续每分钟 1 点固定伤害，急救成功可以停止

后续伤害，使用蛇毒血清后完全康复。（考察队携带有神农架地区常见毒蛇的血清，在教授或勒夫的行李中可以找到装有血清的便携式冷藏箱。）

尸蛇人，邪恶能量反噬的造物

移动：	9
耐久：	15
平均伤害加权：	+1d4
武器：	钩爪 50%（伤害加权+1d4 腐蚀伤害） 毒液喷吐 30%（造成 1d4 点持续 3 轮的毒性伤害）
装甲：	1
咒文：	无
理智值丧失：	0/1d6

相柳的投影，上古凶兽的投影

STR120	CON100	SIZ310	DEX60
INT30	POW80		
HP	41		
MP	16		
体格	5		
平均伤害加权：	+4d6		
移动：	15		

攻击

每回合攻击：每个头 1 次（例如唤出的投影只有 3 个头，那么可攻击 3 次）

战斗方式：由于相柳的投影愚蠢又暴虐，因此它会采取最直接的方式攻击能看见的所有目标（包括召唤者），一般情况下它会倾向用撕咬或尾扫，只有对更具威胁的目标才会多个头同时进行撕咬。

多头咬（战技）：对于强大的敌人，相柳会同时以多个头进行撕咬攻击。为每个头分别进行攻击检定，并累计每个头造成的伤害。被咬住的目标视为被擒抱，每回合持续造成伤害，需要在力量对抗中获胜方可挣脱。进行力量对抗检定时，被咬住的目标获得一个惩罚骰。

蛇尾扫（战技）：卷起尾巴以 120° 扇形横扫数量较多的敌人，可同时攻击最多 10 个目标，低于相柳体格的目标无法反击。在使用尾扫时，相柳每回合只能进行 1 次攻击，头部无法再进行攻击。但被咬住的目标不受此限制。

格斗：	40 %（1d8+伤害加权）
多头咬：	50 %（每个头造成 1d6 点伤害+伤害加权）
蛇尾扫：	40 %（1/2 伤害加权+1d8 点碾压伤害）
闪避：	30 %
装甲：	5 坚韧鳞片
咒文：	无
理智值丧失：	1d4/1d12