

就这么好奇与幻想的童年



作者:咕咕梦 邮箱:1549778203@qq.com

就这么好奇与幻想的童年

——丛林探险篇

前言

本模组参考了江大世界设定，但是经过调整可适用于任何有树林的战役。调查员背景要求：小学三年以下的儿童，总属性不超过 350（不含幸运），教育上限 35，力量上限 30，体型上限 30，请符合 6-9 岁儿童数值，单项技能不能超过 50。背景音乐是罗大佑的《童年》。

模组适合 1-3 人进行，采用 coc7 版规则，时长 2-3 小时。

给 KP 的带团帮助

《童年》的游戏乐趣包含扮演和解密两部分。

从难度上来说，如何让调查员抛弃成人思维，全心全意的投入到幼稚的儿童行为中。难度远远大于解密部分。

需要 KP 妥善的利用模组中给出的 4 个小朋友，用 4 个小朋友的儿童行为感染调查员，最后一起感受到扮演儿童的快乐。（此处需要控制 npc 扮演的比重，逐渐引导玩家加入到探索中，如果玩家主动性已调动，可以缩减 npc 行动）

例如王军一本正经的和你描述着大尾巴怪的可怕。

云天觉得自己是个有文化的小朋友，但是其实连八卦的卦字都不认识。

白乐乐认为自己是个成熟的大人了，但是看到虫子会被吓哭。

小朋友们看到路边野草的时候，会把野草想象成绝世草药，吃完了会飞檐走壁。

粗浅的知识储备和狂野的幻想能力，是一个小朋友必备的素质。模组中给出了一些能够想象到的小朋友行为，其余的还等待这模组 KP 去补充。

戈子的人物形象塑造是决定模组影响力的关键。一个可爱的小女孩形象，最后死的时候，可以有效的加深调查员的代入感。希望 kp 带团的时候能够尽量突出戈子可爱的一面。

给守秘人的信息

故事背景：2000 年左右，江城大学教职工和附近学区的小孩，一般就读于江大幼儿园和江大附属小学。由于家长多为在校员工，所以没时间管孩子，每天 3 点放学后，孩子们无所事事在校园玩耍，等待父母下班。调查员的大背景统一为由于父母工作变动，而初步接触孩子群的新人。

故事真相：伥鬼，昔为虎食之人；既已鬼矣，遂为虎之役。小树林附近山上有只猛虎，颇有灵性，似成妖而未成妖。近代时期，一路过除妖禅师，感野兽修行不易，与猛虎约定，未食人则继续修行，食人则自断修行之路，以 36 颗佛串珠为誓。后来，猛虎一直安静的待在山上，靠山林中野兽为食。

2000 年，人类活动范围逐渐扩张，山上猛虎无处躲藏，后在一次押往动物园的过程中，与警察起了正面冲突。猛虎受伤，无奈之下，食人以疗伤，躲藏至小树林，誓言破，佛珠碎。戈子被猛虎所吃。化为伥鬼，由于猛虎重伤，无力役使伥鬼，戈子得以自由活动。戈子儿童心性，逐渐和江大探险小分队成为了朋友。（戈子本名为戈羽馨）

人物

王军

属性：力量 30 体质 50 体型 30 智力 60
意志 70 敏捷 60 外貌 60 教育 35

技能：说服 40% 侦查 40% 聆听 35% 恐吓
35% 魅惑 35% 攀爬 35% 跳跃 35%

介绍：江大探险小分队，队长！孩子头，小学二年级，爷爷是哲学院老师王爱国。从小被爷爷带大，是个彻头彻尾的无神论者，胆子特别大，小学一年级就成为了一名光荣的少先队员。现在小学二年级，正在积极竞选班长，成为老师的得力助手。

有主意有担当，而且很少给老师打小报告，深得学生爱戴。

（江大王爱国孙子）



云天

属性：力量 30 体质 50 体型 25 智力 65
意志 60 敏捷 65 外貌 55 教育 30

技能：侦查 45% 聆听 45% 潜行 50% 闪避
40% 攀爬 40% 跳跃 40% 神秘学 10%

江大探险小分队，侦察兵！小学一年级，性格温和，存在感低。家学渊源，懂一点点神秘学的东西。由于平时经常被无视，被王军委以重任，负责第一个溜进一些无人的场所。但是云天本人更希望能够担当队长的军师，进行出谋划策！

以一种非常别扭的方式

喜欢白乐乐，喜欢欺负她。

（江大云山儿子）



白乐乐

属性：力量 20 体质 50 体型 25 智力 55
意志 50 敏捷 60 外貌 70 教育 30

技能：侦查 45% 聆听 45% 潜行 50% 闪避
40% 攀爬 40% 跳跃 40% 植物学 20%

江大探险小分队，医疗兵！小学一年级，性格坚强，不服输。总觉得自己能在探险小队中发挥更大的作用。但是经常被队长委派一些后勤保障之类的工作，比如带着创口贴和路上负责吃的干脆面。

害怕虫子。平时喜欢看一些百科全书，对各种事情都半懂不懂的了解，很谦虚，不会卖弄知识。

（江大白笙歌女儿）



戈子

属性：力量 20 体质 50
体型 15 智力 65 意志 60

敏捷 65 外貌 75 教育 25
技能：侦查 30% 聆听 30%

话术 35% 心理学 50%

江大探险小分队，文艺兵！

学前班，王军的跟屁虫。

因为要参加钢琴课，所以每次冒险都迟到（假）。小伙伴们就一直管戈子叫鸽子。平时负责给各位大哥哥大姐姐喊好。“王大哥知道的真多”“云哥你居然还懂风水”“白姐姐居然有创口贴”“大哥，我害怕，我想回家”。性格善良、天真，是个暖心的小棉袄形象。



导入

调查员为父母由于工作变动来到江城的小朋友。希望能够尽快融入到当地的小朋友中。在经过了数次简单的互相追打的游戏后，你们已经和江大探险小分队初步建立起了友谊。今天，是王军对你们入队资格考核的日子，你们将通过小树林探险的挑战，正式成为光荣的探险队员。（小分队四个人的情况，作为基础信息，kp 可以做简单介绍）

正文

2000 年秋天 晚上 4 点 闲聊阶段

你们本来约好放学之后集合出发，最后一个成员戈子姗姗来迟，在等待戈子的过程中，剩下三个人会和调查员闲聊。闲聊内容如下。

- ✓ 小树林有大尾巴怪（松鼠）和长尾巴怪（黄鼠狼），如果被怪物发现了，军哥有胆量赶走它们。
- ✓ 小树林还有变大蘑菇，吃了可以变大。（普通蘑菇，小分队和超级马里奥搞混了）
- ✓ 小分队有许多值得骄傲的探险经历
- ✓ 教学楼杂物间探险（从窗子进去看到了废弃的杂物间）。
- ✓ 夜晚湖边探险（晚上在湖边上走了半圈，另外半圈太害怕逃走了，但是探险队不会承认的）
- ✓ 破图书馆探险（小分队坚持称他们在破图书馆看到了漂亮的鬼姐姐）
- ✓ 小树林初探（探到一半，王军的爷爷抓他回去吃饭，没探完）

关于佺鬼戈子的特征

戈子作为佺鬼没有影子。

戈子只能在太阳开始下山后出现。

戈子加入探险小队的日子大概只有 1 个月。（与江大快讯事件吻合）

戈子三次劝小队离开的时候，都没有撒谎。

戈子最后会掩护调查员逃跑。

戈子喜欢和江大探险小队玩。

戈子认识佺鬼松鼠君。

戈子在捡佛珠的时候不会参与。捡佛珠的时候戈子会假装找报纸。戈子碰不了佛珠。



2000 年秋天 晚上 5 点 集合出发

1. 云天不见啦

由云天打头阵，王军走在最后面，你们的小树林探险小分队就出发了。秋天的树林中的叶子已经逐渐变黄，在夕阳的照射下，斑驳的光点散落在树林中。太阳逐渐隐去，秋日带来凉意，一阵寒风吹过，整个探险队都打了个寒颤。走在前面的云天不知道去了哪里。戈子第一个发现了不对劲。或者由调查员投侦查发现也可以。Sc 0/1

如果侦查大成功，可以发现，云天没走远，只是绕路绕到了一边，捡了块小“石头”准备吓唬白乐乐。

2. 一声尖锐的叫声

云水不知道从哪儿绕了回来，准备把一块小“石头”扔在白乐乐衣领里面。

走在白乐乐身后的调查员都可以通过一个困难侦查发现云天的行动。一般情况白乐乐会在四个人中走第三个。

云天如果被发现了，会比划一个安静的手势。调查员不阻止云天的行为。云天就会把石头扔到白乐乐衣领里面。如果阻止，则白乐乐不会尖叫。

白乐乐会发出尖锐的叫声。

云天接下来会假装看到了虫子，对白乐乐英雄救美。“白乐乐你不要怕，有个小虫子，我帮你捉出来。”白乐乐如果尖叫，可以投一个灵感，感觉树林里什么东西被惊醒了。树丛似乎抖动了几下，生物的呼吸声似有似无。

戈子：军哥，我害怕，我想回家。戈子仿佛一个小仓鼠一样，被树林里面的抖动吓了一大跳。

王军：戈子别怕，这树林不大，我们走到头就回来。云天你别吓唬白乐乐！

云天把石头从白乐乐衣领中拿出来后，会把石头藏起来，如果调查员发现了，会发现石头圆圆的，摸起来很凉快，有点儿像被人工打磨过。（虽然小孩子称呼为石头，但其实是木头材质）

3. 可怕的大尾巴怪

走了一会儿，探险小队总是觉得似乎有什么东西，在黑暗中窥视着他们。树林中发出细细碎碎的响声。一个成功的聆听检定，可以发现大尾巴怪，在旁边的草丛中。大尾巴怪有着大大的尾巴，小小的脑袋，和闪电一样的速度。追逐大尾巴怪需要困难以上的敏捷检定。抓住需要同时通过斗殴检定。

成功的观察了大尾巴怪：会发现大尾巴怪有着红色的眼睛，眼神中透露着一种狰狞和渴望。

仿佛动物世界里面野兽看到了食物一样。Sc1/1d3。

成功的相关知识检定：大尾巴怪是松鼠，松鼠吃松子

成功的追上了大尾巴怪：大尾巴怪的爪子上似乎有血迹。

成功的抓住了大尾巴怪：你们觉得大尾巴怪在虚张声势，你们完全可以把大尾巴怪打晕或者关起来，不让大尾巴害人。（好处在最终环节结算）

戈子：军哥，云哥，大尾巴怪太可怕了，我们把它打晕，别让它吓唬其他小朋友啦。（抓住）

戈子：军哥，我害怕，我想回家。（未抓住）

王军：别怕，你看我们已经成功的吓跑了大尾巴怪。

4. 一地的圆石头

走了一会儿之后，走在前面的云天会说路有点儿滑，大家小心

每人敏捷检定，未通过摔倒。伤害 1d2。调查员的膝盖摔破了。

戈子会凑到摔伤的调查员处，伸出小手帮忙扫扫灰尘，然后在伤口处吹两下：戈子吹吹，痛痛飞飞。使调查员滑倒的东西是一地圆形的珠子，材质很像木头，珠子中间隐约看起来像一个字。教育检定成



功，认出为“佛”字，对地面侦查检定成功可以发现红绳。

圆石头一共 35 颗，需要至少 4 个小朋友掰手指头才能数明白。

加上云天手里那颗是 36 颗。

神秘学检定：三十六为中国道家里面一个比较玄妙的数字。

对地面困难侦查成功可以发现破旧的《江城快讯》

考虑到小孩子不识字，调查员们眼中的报纸信息为《江 XXX》，江 X 周围，有 XXXX 人事件，目 X 已有 2 名市民 XX，广大市民注意安全。（教育检定成功可以给出部分信息：《江城快讯》江城周围，有猛虎袭击人事件，目前已有 2 名市民遇害，请广大市民注意安全。大成功能认出来全部的字。）

5. 小树林里面小池塘

又走了一会儿，你们看到了小树林中的一个小池塘，小池塘水质清澈，喝两口似乎也没有什么问题。小池塘附近可以发现几根黄色的长毛。

教育检定，可以发现是老虎毛。

如果此时有人在和戈子互动，会发现戈子看到老虎毛，稍微有些害怕。

如果追问，戈子会说：这么长的毛，得是多大的大怪兽啊（假话）

如果有人午餐，戈子只会假装吃东西，并不能直接吃下去。会偷偷的把食物倒掉。

6. 树下面的野蘑菇

树下面可以发现野蘑菇。王军会考虑采点儿作为带回去的战利品，野蘑菇旁边有小野花，可以摘下来讨好白乐乐。探险队坚信吃了蘑菇会变大。

戈子：变大蘑菇！变大蘑菇！吃了可以变成马里奥。戈子指着蘑菇跳了两下，然后兴致勃勃的拉着调查员一起围观几个不起眼的小蘑菇。

野蘑菇经过教育/植物学检定可以发现是毒蘑菇。

7. 大片大片的叶子黄了

走了一会儿后，你们发现树林深处有一大片树的叶子黄了。

教育/植物学检定：树林深处的叶子不应该黄的这么早

困难以上侦查：路上似乎有血迹（需调查员主动提出）sc1/1d3

戈子：军哥，我害怕，我想回家。

王军：马上就到了，走完这里，应该就离开这片树林了。

8. 山洞边上睡着的老虎

关于老虎是否醒着的判断。

云天如果在前面探路，那么老虎无论如何不会苏醒，但是云天不认识老虎，云天探路回来只会跟调查员描述是一只大猫。困难以上教育检定，可以猜测是一只老虎，未通过的和云天一样，觉得是一只安全的大猫。

如果白乐乐尖叫，松鼠也回来报信，那么老虎在遇到其余调查员时会苏醒。意识到是老虎的小朋友 sc1/1d3.

如果白乐乐没有尖叫，或者把松鼠抓住了，那么调查员只要见到老虎的时候不尖叫，老虎会继续沉睡。意识到是老虎的小朋友 sc1/1d3.

看到老虎后，小朋友们会发现戈子的脸色逐渐变得苍白，眼神中流露出恐惧。在你们面前，夕阳的阳光下，戈子的颜色逐渐变淡，戈子变成了一个透明的虚体。

成功的灵感检定，会回忆起来戈子从来都只在夕阳下出现，戈子的身体摸起来一直凉凉的，戈子的父母从来没露过面。就在刚刚探险的路上，戈子一路都在提醒你们回去。你们跟一只鬼，快乐的玩了 3 个月。Sc1/1d6



9. 老虎追逐战

如果老虎醒着，戈子变身后，一声虎吼，追逐轮开始。戈子会故意跑在最后一个，对着调查员大喊：哥哥姐姐快跑！

追逐轮的助力：调查员之前拿到的佛珠，如果 36 颗齐全，可以形成巨大的佛门屏障，阻挠老虎追击。佛珠直接扔出去即可，看到老虎后佛珠会发热发光（请 kp 提示一下调查员）。

扔 35 颗：佛珠仿佛被无形的手托举起来，形成了一个圆形的屏障，阻挡在老虎前面，但是圆形的圆圈中缺了一个点，似乎有一颗佛珠没有补全。戈子：“少了一个，少了一个”。云天会一边跑一边翻自己的口袋，“这珠子我看得眼熟”然后从兜里掏出来一个，云天的话里面带着哭腔“你们谁能帮我扔一下，我怕，我怕，我扔不中。”调查员需要接过来过一个成功的投掷才可以。

扔 36 颗：佛珠仿佛被无形的手托举起来，形成了一个圆形的屏障，阻挡在老虎前面。老虎在屏障后面疯狂的咆哮，一下由一下的撞击着脆弱的屏障，佛珠在撞击下开始龟裂，木纹随着撞击丝丝裂开，脆弱的阻拦，似乎只能绊住老虎片刻。

追逐规则简化版

1. 一共三轮敏捷检定。如果佛珠生效，只需进行一轮敏捷检定。
2. 戈子会替白乐乐、王军、云水任何一个人抵挡一次致死攻击。如果调查员之前和戈子互动，有感情积累，戈子也会为感官最好的调查员牺牲。

场景描述：随着虎爪的重击而下，你们害怕的闭上了眼睛，等待着死亡的来临，几秒之后，预想中的痛苦没有来到，面前是戈子逐渐变得模糊的身影。戈子的脸上和你一样害怕，挡在你面前仿佛只是一个下意识的行为。她的身影逐渐变得更淡，她艰难的回头看了一眼，张了张嘴，最终什么都没说出口，在风中留下了一个你们熟悉的笑容。

3. 敏捷检定失败，老虎一次袭击，虎爪/撕咬：40% 伤害 2d6 可以进行闪避/反击对抗
敏捷检定大成功算两轮成功，大失败算两轮失败
三轮敏捷后，如果还活着则逃出树林。
4. 如果戈子最后活着，在老虎死了后，可以转世投胎。如果替朋友死了，则魂飞魄散。
5. 追逐战的气氛

紧张和刺激的气氛渲染，以及对于敏捷判定的结果，给出如下描述参考，kp 也可以根据实际情况自行添加。

敏捷检定成功：调查员仗着身形矮小，聪明的钻入了密集的树林中，老虎庞大的身躯卡在树林中，反而降低了移动速度，它用沉重的虎爪将阻碍在它面前的树木，一个个拍到一边，调查员看到，巨大的树木在虎爪的重击下，横七竖八的开始倒塌，你们头也不回的向前面跑去，后面沉重的呼吸声，还有树木倒塌的声音仿佛追命一样提醒着你们，大怪兽就在你们身后，只要稍有耽误，你们脆弱的身躯将会和大树一样粉身碎骨。

大成功：调查员在逃跑的时候，幸运的看到了一条灌木丛生的小路，你们矮小的身体钻了进去，后面失去目标的老虎传来了愤怒的吼声。

失败：调查员慌不择路的逃跑中，被树枝/泥潭拌了一下，在你们咧咧呛呛爬起来的时候，一个充满腥臭味老虎头颅已经出现在了你们的脑袋上，尖锐的牙齿重重的闭合。

结局

结局一

调查员在整个探险过程中觉得不妙，离开了小树林。后得知小树林猛虎伤人，王军死亡，戈子失踪，白乐乐和云天逃离升天。失去 san2d6。

结局二

调查员把整个探险小队劝离了小树林，得到王军胆小鬼的评价，和诸位家长的表扬。得到特性“胆小鬼”。San 值回复 2d6。虽然不情不愿，不过后来知道有老虎后，探险小队还是特别感谢你们。戈子有一天永久的鸽了你们。失去 san1d6

结局三

调查员们没有惊动老虎，顺利的回来了，并且让大人解决此事。San 值回复 2d6。但是有一天戈子有一天永久的鸽了你们。失去 san1d6。

结局四

调查员们逃离了老虎。戈子在路上为了救调查员牺牲了。你们上气不接下气的跑出了树林，虎啸声仿佛还在后面没有远去，一闭上眼睛就是刚才生离死别的一幕。

恐惧使你们的身体不断颤抖，白乐乐哇的一声哭了出来，队长王军/云天第一个缓过来，带着你们找到了大人。

接下来发生了什么你们并不知道，老虎被大人顺利的解决了，你们拼命的和大人解释有关戈子事情，然而大人只是告诉你们，根本没有叫做戈子的小朋友。老虎袭人事件中第二个受害者叫做戈羽馨。云天回去翻了一个星期的“爸爸的藏书”。哭红了眼睛跟你们说，戈子是只被老虎抓住的伥鬼，违背老虎命令，伥鬼魂飞魄散，不入轮回，戈子再见，戈子六道轮回再也不见。San 值回复 1d6。

结局五

所有人包括戈子一起跑出了树林。前面同结局四。只是最后戈子会在梦里和调查员道别。一天晚上，你们不约而同的梦到了戈子，梦里戈子穿着一身漂亮的红裙子，冲着你们微微的笑，也不说话，她一手指了指心，一手指了指天。然后羞涩的在你们脸上亲了一口，亲完之后脸上红红的，飘飘然升上了天空，幸福的和你挥手。

10年后，下一任江大探险小分队的队长为白戈。

San 值回复 2d6。白乐乐以后会有个妹妹（弟弟）叫白戈。（是男是女可以投一下）

