|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SEMANA 1 (6 a 12 de Jul) | SEMANA 2 (13 a 19 de Jul) | SEMANA 3 (20 a 26 de Jul) |
| * Definición de todas las clases necesarias para la implementación del juego. * Control de acceso y registro de usuarios. * Definir los movimientos de los personajes y objetos. | * Implementación del Mouse Key Event. * Implementación de movimientos físicos. * Primer bosquejo de los niveles | * Implementación total del sistema de registro, reanudación y guardado de partida. * Multijugador. * Niveles completos. |
| * Pruebas | * Pruebas | * Pruebas |

Cronograma de Actividades **Capuchos vs ESMAD**