**Nivel 1**

* Baretos
* Capuchos blancos/piedras
* Policías

**Nivel 2**

* Baretos
* Gamines
* Capuchos blancos/piedras
* ESMAD (Las piedras les rebotan, el agente retrocede y las piedras toman una curva)
* Capuchos negros/papas

**Nivel 3**

* ESMAD y Policías
* Baretos
* Gamines
* Capuchos B y N /Papas y Piedras
* 1era Línea
* Tanque (Tiro parabólico)

**Efecto de papas**

Cuando un agente es derrotado aparece un humo que si es inhalado por otro agente este entorpecerá su movimiento

**Multijugador**

Modalidad por turnos, gana el que obtenga la mayor cantidad de puntos, los cuales se obtiene con cada golpe que sea efectuado a los enemigos, teniendo en cuenta si es golpeado por una papa o por una piedra. Las baretos restantes al final representan una bonificación.