<http://www.htmleaf.com/> 素材网站

# 工作任务

1. (完成)修改数据格式，改成以json的方式加载数据，而不是数组的形式
2. (完成)把数据改成从后台加载，即以jquery去加载这份数据。
3. (完成)把门店的所有数据读取出来，然后生成json数据以文件的形式存放，然后改成用jquery从这个文件中读取数据
4. (完成)测试性能到几千家门店时候，会速度比较慢。1000家的话 还可以考虑
5. (完成)如果移动照相机，进行中心点位的变更，解决放大的时候都是定位到同一个卡片的情况。使用右键，三个手指进行左右上下移动，使用左键或一个手指进行旋转，使用滚轮或两个手指进行放大缩小
6. 点击卡牌的时候，对卡牌进行放大，突出显示，并且显示动态效果，使用marix3d进行旋转变化
7. 动画的播放使用css3的animate。http://isux.tencent.com/css-animation-skills.html
8. 当再次点击卡牌的时候，翻转卡牌并放大，显示该门店的详细信息或报表信息，视频信息，图片信息等
9. 当卡牌都显示的时候，做一个照片墙，卡牌自动翻转，显示成图片，类似于一个广告的照片墙，寓意万众一心。确定翻转的时候是不是要
10. 添加一个帮助小人，设计一个萌版的龙马标，上面会给出操作提示

# 导航方式

1:使用3d旋转木马来切换要显示的界面，放一个菜单选择按钮一点击，就出现这个3D旋转木马的样式，然后进形选择。<http://www.htmleaf.com/Demo/201507052168.html>

2：在地图上放一个，发出放大，缩小光晕的按钮，一点击就出现3D旋转木马的菜单展示

<http://www.htmleaf.com/html5/SVG/201511252820.html>

3：

拖放插件

http://www.htmleaf.com/jQuery/Layout-Interface/201504101653.html

# 加载效果

切换加载的时候，就使用这种效果

<http://www.htmleaf.com/Demo/201509082544.html>

弄一个按钮，光点不断移动中间，当光点结束的时候，使用svg的功能渐进的弹出数据

<http://www.htmleaf.com/html5/SVG/201511252820.html>

# 主要界面

## 一家人/关于我们

主要目的是显示雅戈尔的所有门店，并且展示门店的详细信息。门店报表也可以展示在上面，还有门店介绍，门店视频等等

元素周期表效果 <http://www.17sucai.com/pins/5685.html>

http://www.htmleaf.com/html5/html5donghua/201409299.html

<http://periodic.famo.us/> 一种演示效果，点击翻转的效果可以学习下，然后再进一步，直接弹出，然后放大到显示的大小

<https://github.com/tweenjs/tween.js/blob/master/docs/user_guide.md>

<http://www.delimited.io/blog/2014/3/14/d3js-threejs-and-css-3d-transforms> 把d3生成的报表展示在上面的案例

<http://www.zhangxinxu.com/wordpress/2012/09/css3-3d-transform-perspective-animate-transition/> css 3d 的transformer

<http://www.zhangxinxu.com/wordpress/2012/06/css3-transform-matrix-%E7%9F%A9%E9%98%B5/> Matrix 2D

<http://www.bubuko.com/infodetail-932256.html> CSS3前端开发中需要用到的变换矩阵

<http://blog.csdn.net/henren555/article/details/9699449> 一个有意思的demo

<http://blog.csdn.net/vagrxie/article/details/5016143> 3D 图形编程的数学基础(3) 矩阵基本变换

css3的transform属性很好用，其实可以变换为matrix矩阵工作，只需要给abcdef附上相应的值就可以了。  
比如

translate(tx,ty)可以由matrix(1,0,0,1,tx,ty)转换而来，计算方法见公式  
scale(sx,sy)可以由matrix(sx,0,0,sy,0,0)转变  
rotate(θ)可以有matrix(cosθ,sinθ,-sinθ,cosθ,0,0)转变而来  
skew(θx，θy)可以由matrix(1,tan(θy),tan(θx),1,0,0)转变过来

## 销售地图/门店

# 其他辅助技术

## 帮助小人

构建一个帮助小人，让小人悬浮在旁边，提示一些操作。

## 多点触摸

在html5上进行多点触摸，放大，缩小等

<https://www.360us.net/article/9.html>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Touch_events>

## jquery生成二维码

通过点击弹出二维码，用户只需要扫描这个二维码就可以在手机上进行观看了