<http://www.htmleaf.com/> 素材网站

# 工作任务

1. (完成)修改数据格式，改成以json的方式加载数据，而不是数组的形式
2. (完成)把数据改成从后台加载，即以jquery去加载这份数据。
3. (完成)把门店的所有数据读取出来，然后生成json数据以文件的形式存放，然后改成用jquery从这个文件中读取数据
4. (完成)测试性能到几千家门店时候，会速度比较慢。1000家的话 还可以考虑
5. (完成)如果移动照相机，进行中心点位的变更，解决放大的时候都是定位到同一个卡片的情况。使用右键，三个手指进行左右上下移动，使用左键或一个手指进行旋转，使用滚轮或两个手指进行放大缩小
6. (完成)点击卡牌的时候，卡牌飘到屏幕中间，然后放大，
7. 点击已经弹出来的卡片后，就翻转，把隐藏的内容显示出来
8. 当点击其他地方的时候，卡牌飞回到原来的地方，大小也变成原来的样子。
9. 把控件改一下，左键进行上下左右移动，右键进行角度的变化，一个手指进行移动，3个或大于3个手指进行转动
10. 按钮的图片从<http://periodic.famo.us/中拷贝过来，还有边框的样式> 有时间去研究下
11. 动画的播放使用css3的animations，比如卡片逐渐变大，飘出来等效果。http://isux.tencent.com/css-animation-skills.html
12. 当再次点击卡牌的时候，翻转卡牌并放大，显示该门店的详细信息或报表信息，视频信息，图片信息等
13. 当卡牌都显示的时候，做一个照片墙，卡牌自动翻转，显示成图片，类似于一个广告的照片墙，寓意万众一心。确定翻转的时候是不是要
14. 添加一个帮助小人，设计一个萌版的龙马标，上面会给出操作提示

# 导航方式

1:使用3d旋转木马来切换要显示的界面，放一个菜单选择按钮一点击，就出现这个3D旋转木马的样式，然后进形选择。<http://www.htmleaf.com/Demo/201507052168.html>

2：在地图上放一个，发出放大，缩小光晕的按钮，一点击就出现3D旋转木马的菜单展示

<http://www.htmleaf.com/html5/SVG/201511252820.html>

3：

拖放插件

http://www.htmleaf.com/jQuery/Layout-Interface/201504101653.html

# 加载效果

切换加载的时候，就使用这种效果

<http://www.htmleaf.com/Demo/201509082544.html>

弄一个按钮，光点不断移动中间，当光点结束的时候，使用svg的功能渐进的弹出数据

<http://www.htmleaf.com/html5/SVG/201511252820.html>

# 主要界面

## 一家人/关于我们

主要目的是显示雅戈尔的所有门店，并且展示门店的详细信息。门店报表也可以展示在上面，还有门店介绍，门店视频等等

通过点击，放大要展示的内容，或者控制照相机，放大这个，当点击的时候，翻转并放大进行显示门店信息等内容。

## 销售地图/门店

# 其他辅助技术

## 帮助小人

构建一个帮助小人，让小人悬浮在旁边，提示一些操作。

1：制作一个龙马的gif动画，双脚抬起和马踢脚一样的动作，当有提示信息来的时候，就双脚抬起。或者是不断的抬起。

2：当点击的时候，就出现二维码，扫描二维码就可以在ipad上显示了。

## 多点触摸

在html5上进行多点触摸，放大，缩小等

<https://www.360us.net/article/9.html>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Touch_events>

## jquery生成二维码

通过点击弹出二维码，用户只需要扫描这个二维码就可以在手机上进行观看了