

Manuel d'utilisation:

Maxime DANIEL

les interfaces terminales et visuelles étant totalement analogues je vais réaliser la démonstration sur les deux en même temps.

comment interagir ?

sur l'interface graphique rien de plus simple, il suffit de cliquer sur les boutons, cartes ou de glisser les sliders

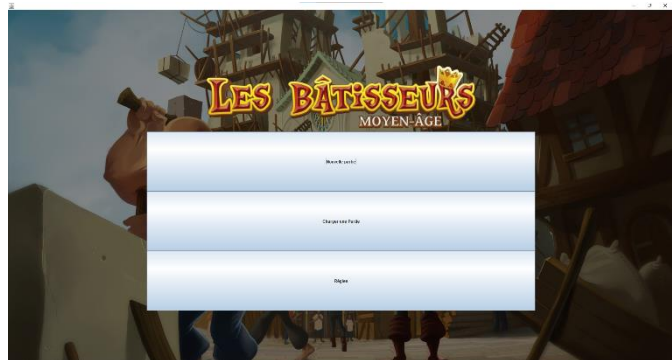


pour ce qui est de l'interface terminale l'interaction se fait au clavier, ce qu'il faut entrer au clavier est affiché entre crochet à l'écran

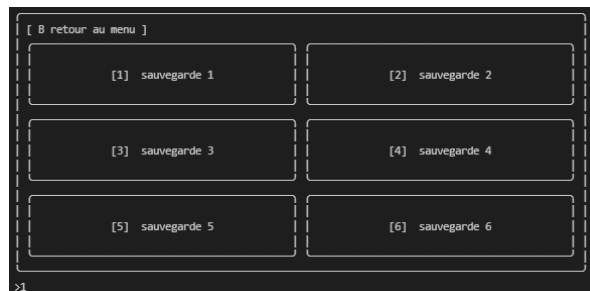


Nouvelle partie

lancez le jeu et sélectionnez "Nouvelle partie"



puis sélectionnez la sauvegarde sur laquelle vous jouerez



Quitter le jeu

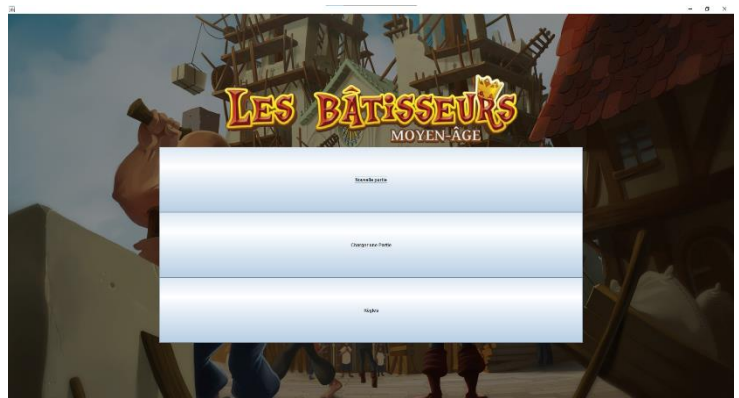
pour quitter le jeu entrez ctrl+c pour le terminal ou la croix rouge en haut a droite pour l'interface graphique. votre progrès sera automatiquement sauvegardé sur la sauvegarde sélectionnée en début de partie

finir son tour

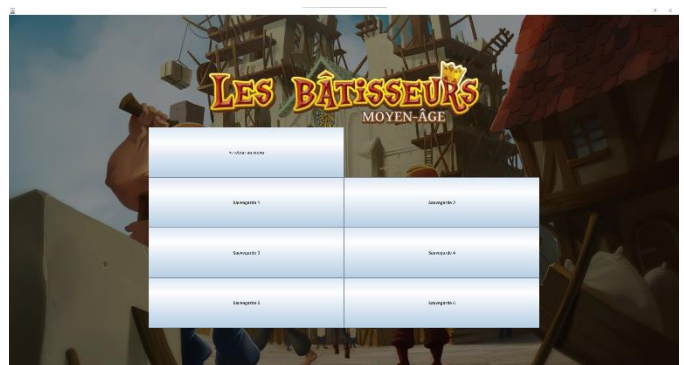
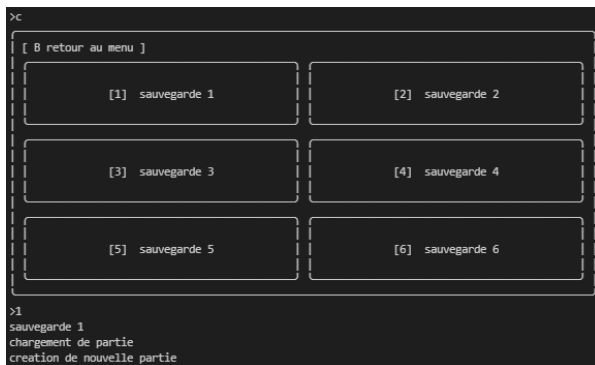
pour finir son tour assurez-vous d'avoir dépensé toute vos actions puis cliquez sur le bouton "Fin de tour"(H)

Charger une partie

démarrez le jeu et sélectionnez "Charger Partie"

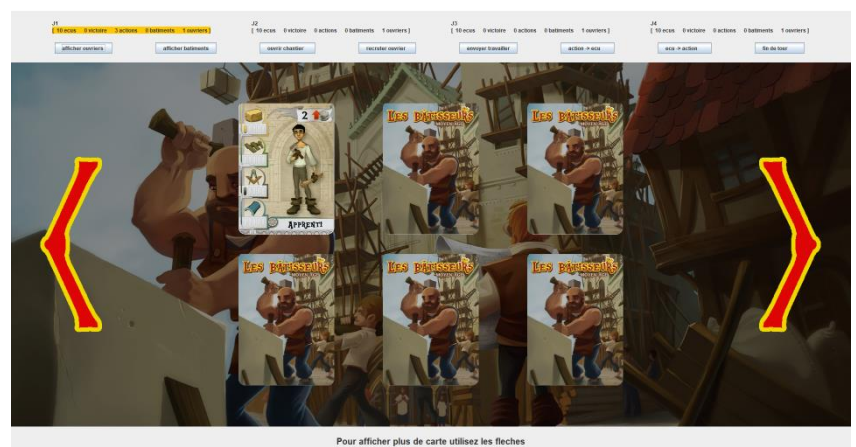
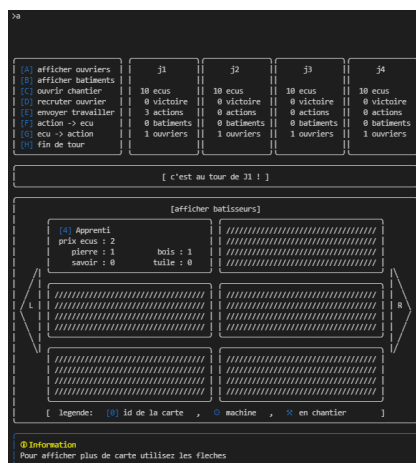


puis sélectionnez votre sauvegarde à charger. si cette sauvegarde est vide, une nouvelle partie sera lancée



afficher ses ouvriers

pour affichez un ouvriez cliquez sur le bouton "Afficher ouvriers" (A), pour voir plus d'ouvrier utilisez les flèches (L,R), cet écran affiche vos ouvriers libres. les ouvriers en chantier quand a eux ne sont pas affichés



afficher ses bâtiments

pour afficher les bâtiments cliquez sur le bouton "Afficher bâtiments" (B), pour voir plus de bâtiments utilisez les flèches (L,R), cet écran affiche uniquement les bâtiments en chantier

30

| | | | | |
|------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| [A] afficher ouvriers | j1 | j2 | j3 | j4 |
| [B] afficher bâtiments | | | | |
| [C] ouvrir chantier | 5 ecus | 10 ecus | 10 ecus | 10 ecus |
| [D] recruter ouvrier | 0 victoire | 0 victoire | 0 victoire | 0 victoire |
| [E] envoyer travailler | 0 actions | 0 actions | 0 actions | 0 actions |
| [F] action -> ecu | 1 bâtiments | 0 bâtiments | 0 bâtiments | 0 bâtiments |
| [G] ecu -> action | 2 ouvriers | 1 ouvriers | 1 ouvriers | 1 ouvriers |
| [H] fin de tour | | | | |

[c'est au tour de j1 !]

[afficher bâtiments]

[08] La ferme

gain ecu : 16 gain point : 4

bois : 0/6 tuile : 0/2

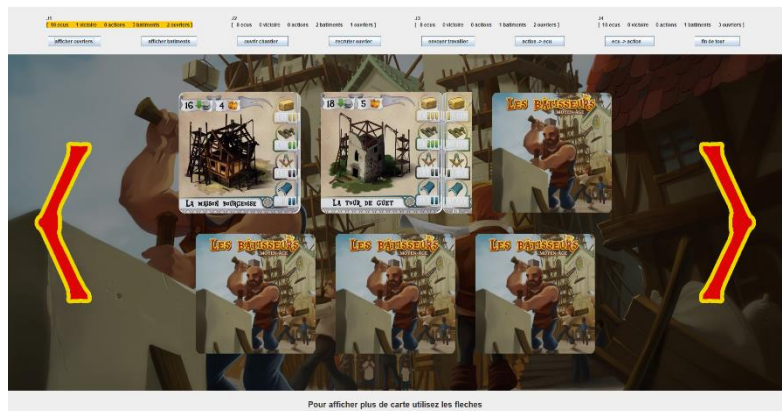
seuil : 2/0

[0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17] [18] [19] [20] [21] [22] [23] [24] [25] [26] [27] [28] [29] [30] [31] [32] [33] [34] [35] [36] [37] [38] [39] [40] [41] [42] [43] [44] [45] [46] [47] [48] [49] [50] [51] [52] [53] [54] [55] [56] [57] [58] [59] [60] [61] [62] [63] [64] [65] [66] [67] [68] [69] [70] [71] [72] [73] [74] [75] [76] [77] [78] [79] [80] [81] [82] [83] [84] [85] [86] [87] [88] [89] [90] [91] [92] [93] [94] [95] [96] [97] [98] [99]

[0] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17] [18] [19] [20] [21] [22] [23] [24] [25] [26] [27] [28] [29] [30] [31] [32] [33] [34] [35] [36] [37] [38] [39] [40] [41] [42] [43] [44] [45] [46] [47] [48] [49] [50] [51] [52] [53] [54] [55] [56] [57] [58] [59] [60] [61] [62] [63] [64] [65] [66] [67] [68] [69] [70] [71] [72] [73] [74] [75] [76] [77] [78] [79] [80] [81] [82] [83] [84] [85] [86] [87] [88] [89] [90] [91] [92] [93] [94] [95] [96] [97] [98] [99]

[légende: [0] id de la carte , [] machine , [x] en chantier , [] complet]

Information
Pour afficher plus de carte utilisez les flèches



ouvrir un chantier

pour ouvrir un chantier cliquez sur le bouton "Ouvrir chantier" (O) puis sélectionnez le chantier que vous souhaitez ouvrir en cliquant dessus ou en entrant son id

30

| | | | | |
|------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| [A] afficher ouvriers | j1 | j2 | j3 | j4 |
| [B] afficher bâtiments | | | | |
| [C] ouvrir chantier | 5 ecus | 8 ecus | 8 ecus | 8 ecus |
| [D] recruter ouvrier | 0 victoire | 0 victoire | 0 victoire | 0 victoire |
| [E] envoyer travailler | 5 actions | 0 actions | 0 actions | 0 actions |
| [F] action -> ecu | 1 bâtiments | 2 bâtiments | 2 bâtiments | 2 bâtiments |
| [G] ecu -> action | 2 ouvriers | 1 ouvriers | 2 ouvriers | 1 ouvriers |
| [H] fin de tour | | | | |

[c'est au tour de j1 !]

[afficher bâtiments]

[08] Un four à tuiles

gain ecu : 0 gain point : 0

bois : 0/1 pierre : 0/0 tuile : 0/0

seuil : 0/1

[51] La grue

gain ecu : 0 gain point : 0

bois : 0/2 pierre : 0/0 tuile : 0/0

seuil : 0/1

[53] La chaudière

gain ecu : 10 gain point : 2

bois : 0/2 pierre : 0/1 tuile : 0/2

seuil : 0/1

[52] La maison rurale

gain ecu : 10 gain point : 2

bois : 0/2 pierre : 0/1 tuile : 0/1

seuil : 0/1

[78] Une scie circulaire

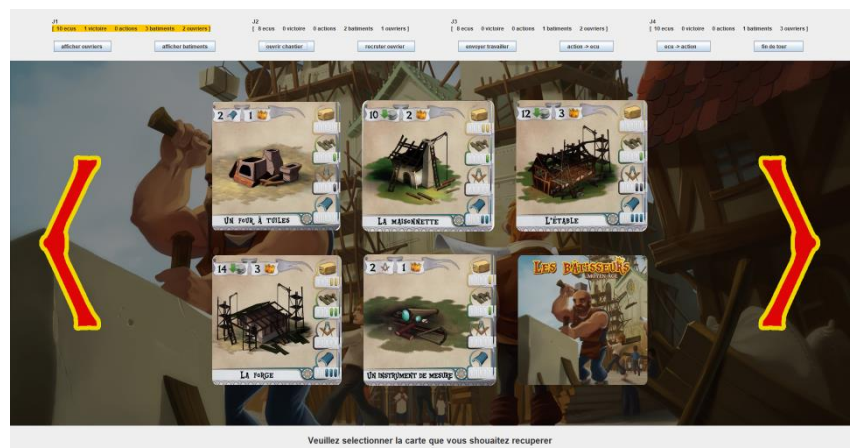
gain ecu : 0 gain point : 0

bois : 0/1 pierre : 0/0 tuile : 0/0

seuil : 0/1

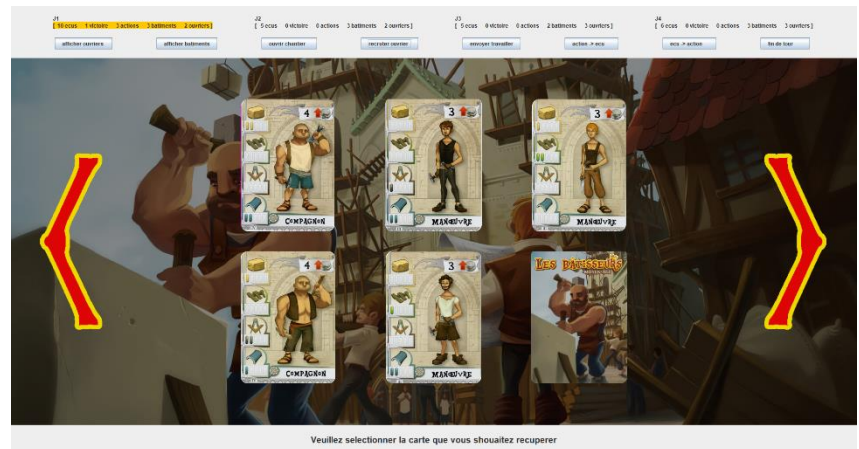
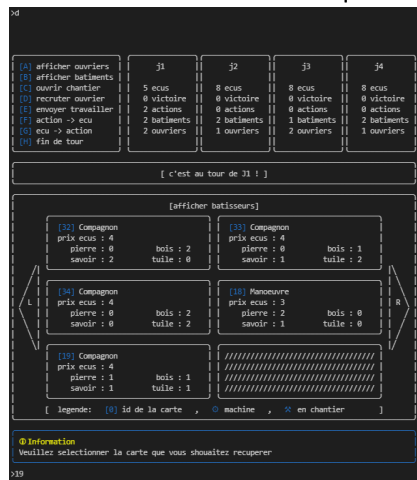
[légende: [0] id de la carte , [] machine , [x] en chantier , [] complet]

Information
Veuillez sélectionner la carte que vous souhaitez récupérer



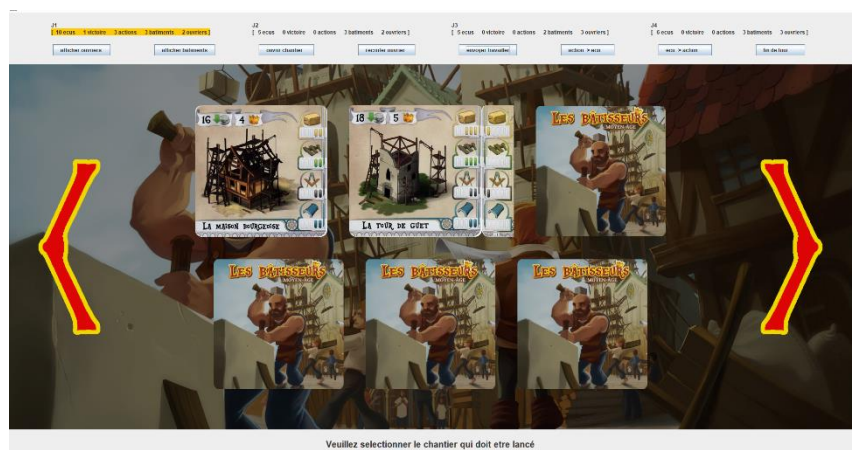
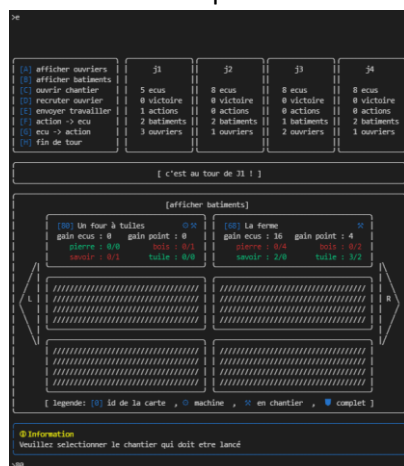
recruter un ouvrier

pour recruter un ouvrier cliquez sur le bouton "Recruter ouvrier"(D) puis sélectionnez l'ouvrier que vous souhaitez ouvrir en cliquant dessus ou en entrant son id

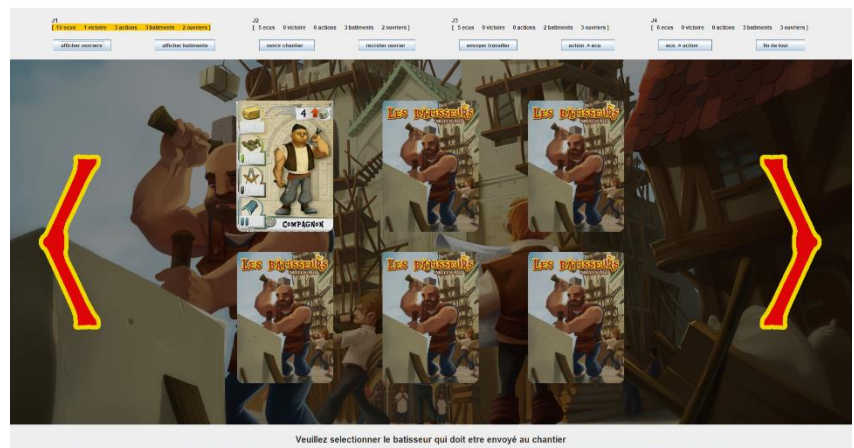
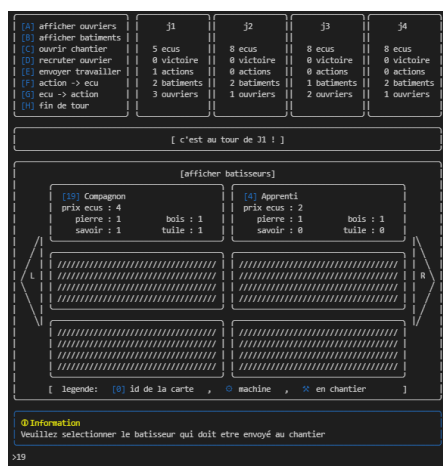


envoyer un ouvrier travailler

pour envoyer un ouvrier travailler cliquez sur le bouton "Envoyer travailler"(E) puis sélectionnez le bâtiment vers lequel vous souhaitez envoyer votre ouvrier en cliquant dessus ou en entrant son id



puis sélectionnez l'ouvrier qui va travailler en cliquant dessus ou en entrant son id



échanger des actions pour des Ecus

Pour échanger une ou plusieurs actions contre des Ecus, cliquez sur le bouton "action → ecu"(F) puis entrez la quantité d'actions que vous souhaitez dépenser

| | j1 | j2 | j3 | j4 |
|------------------------|----|----|----|----|
| (A) afficher ouvriers | 1 | 4 | 4 | 4 |
| (B) afficher batiments | 1 | 1 | 1 | 1 |
| (C) ouvrir chantier | 1 | 1 | 1 | 1 |
| (D) recruter ouvrier | 0 | 0 | 0 | 0 |
| (E) envoyer travailler | 3 | 0 | 0 | 0 |
| (F) action -> eu | 2 | 3 | 2 | 3 |
| (G) eu -> action | 4 | 2 | 3 | 2 |
| (H) fin de tour | 1 | 1 | 1 | 1 |

[c'est au tour de j1 !]

veuillez donner une quantité d'action a depenser
 Veuillez entrer votre réponse ci-dessous, max : 3

[illegible]

échanger des Ecus pour des actions

pour acheter des actions a partir d'Ecu cliquez sur le bouton "ecu → action"(H) puis entrez la quantité d'action que vous souhaitez acheter

| | j1 | j2 | j3 | j4 |
|------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| (A) afficher ouvriers | | | | 4 eus |
| (B) afficher batiments | 7 eus | 4 eus | 4 eus | 4 eus |
| (C) ouvrir chantier | 0 victoire | 0 victoire | 0 victoire | 0 victoire |
| (D) recruter ouvrier | 0 actions | 0 actions | 0 actions | 0 actions |
| (E) envoyer travailler | 2 batiments | 3 batiments | 2 batiments | 3 batiments |
| (F) action -> ecu | 4 ouvriers | 2 ouvriers | 3 ouvriers | 2 ouvriers |
| (H) fin de tour | | | | |

[c'est au tour de j1 !]

veuillez donner une quantité d'action a acheter
 Veuillez entrer votre réponse ci-dessous, max : 1

[illegible]