

# Содержание

<b>1</b>	<b>Модель вычислений</b>	<b>2</b>
1.1	Постановка задачи и основные определения . . . . .	2
1.2	Детерминированная коммуникационная сложность . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Нижние оценки</b>	<b>4</b>
2.1	Одноцветные декартовы прямоугольники . . . . .	4
2.2	Метод трудных множества . . . . .	4

# 1 Модель вычислений

## 1.1 Постановка задачи и основные определения

Будем рассматривать следующую задачу. Есть два участника процесса (два человека или два компьютера), которые должны совместно вычислить значение функции  $f: X \times Y \rightarrow Z$ , где  $X, Y, Z$  некоторые конечные множества. В качестве  $Z$  обычно будем рассматривать множество значений бита  $\{0, 1\}$ . Традиционно этих участников называют Алиса и Боб, поэтому для удобства и соответствия литературе будем называть их так же. Сложность их задачи состоит в том, что аргумент, на котором необходимо посчитать значение функции, разделен на две части: у Алисы есть только  $x \in X$ , а у Боба только  $y \in Y$ .

Однако в их распоряжении есть некий абстрактный канал связи, через который они могут передавать друг другу данные. Передача по этому каналу связи может быть дорогой (или занимать значительное время), поэтому необходимо минимизировать количество битов, передаваемых в процессе вычисления функции.

Так же предполагается, что Алиса и Боб заранее знают функцию  $f$  и договариваются о протоколе - наборе соглашений о том, как и в каком порядке будет происходить обмен информацией.

**Определение 1** Коммуникационным протоколом для вычисления некоторой функции  $f: X \times Y \rightarrow Z$  называется ориентированное двоичное дерево, такое что:

1. Каждой **листовой** вершине ставится в соответствие некоторый элемент из  $Z$ .
2. Каждая **внутренняя** вершина помечена значением из  $\{A, B\}$
3. Для каждой вершины  $v_i$  с пометкой  $A$  задана функция  $g_i: X \rightarrow \{0, 1\}$
4. Для каждой вершины  $v_j$  с пометкой  $B$  задана функция  $h_j: Y \rightarrow \{0, 1\}$
5. Каждому ребру приписано значение из  $\{0, 1\}$ , а из каждой вершины, не являющегося листом, исходит ровно одно ребро с пометкой 0 и ровно одно с пометкой 1.

Выполнение протокола участниками вычисления начинается в корневой вершине. На каждом шаге, переход осуществляется следующим образом. Пусть пометка очередной вершины  $v_i$  равна  $A$ . Это означает, что сейчас Алиса должна применить функцию  $g_i(x)$  (соответствующую вершине  $v_i$ ) к ее значению  $x$ . Если результат 0, то она отправляет Бобу значение 0 и переходит по ребру с меткой 0. Аналогично с 1. Если же пометка  $B$ , то аналогично действовать должен Боб, применяя функцию  $h_j(y)$  к его значению  $y$ .

Если текущая вершина это лист, то соответствующее ему значение  $z \in Z$  объявляется результатом выполнения. Это отражает идею, что к этому моменту все участники расчета знают этот ответ.

**Определение 2** Протокол вычисляет функцию  $f: X \times Y \rightarrow Z$ , если  $\forall x \in X \forall y \in Y$  при движении по графу протокола по описанным правилам исполнители попадут в лист, которому соответствует  $z = f(x, y)$ .

## 1.2 Детерминированная коммуникационная сложность

**Определение 3** Сложностью коммуникационного протокола называется его глубина. Детерминированной коммуникационной сложностью функции  $f$  называется минимальная сложность коммуникационного протокола, вычисляющего  $f$ . Обозначается  $CC(f)$ .

**Утверждение 1** Для функции  $f: X \times Y \rightarrow Z$  справедливы следующие тривиальные оценки:

1.  $CC(f) \leq \lceil \log |X| \rceil + \lceil \log |Y| \rceil$
2.  $CC(f) \leq \lceil \log |X| \rceil + \lceil \log |Z| \rceil$
3.  $CC(f) \leq \lceil \log |Y| \rceil + \lceil \log |Z| \rceil$
4. Если  $f$  сюръективна, то  $CC(f) \geq \lceil \log |Z| \rceil$

Заметим, что в пункте 4 если  $Z = \{0, 1\}$ , то  $\log_2 |Z| = 1$ , а значит в случае такого множества этот метод доказательства нижней оценки не эффективен.

## 2 Нижние оценки

### 2.1 Одноцветные декартовы прямоугольники

**Утверждение 2** Пусть  $\Pi$  - некоторый коммуникационный протокол, а  $l$  - произвольный его лист. Обозначим через  $S_l$  множество таких пар  $(x, y) \in X \times Y$ , что на входе  $(x, y)$  протокол  $\Pi$  остановится в листе  $l$ . Тогда  $\exists A \subset X, B \subset Y$  такие что  $S_l = A \times B$ , а декартов прямоугольник  $A \times B$  должен быть одноцветным с точки зрения значения функции  $f$ .

**Определение 4**  $C^D(f)$  (англ. *Disjoint Cover*) - минимальное количество одноцветных прямоугольников, на которые можно разбить  $X \times Y$ . А величина  $C^P(f)$  - минимально число листьев в протоколе.

**Утверждение 3**

$$C^D \leq C^P \leq 2^{C^C(f)}$$

### 2.2 Метод трудных множества