# Javascript and the browser

#### **Networks and the Internet**

Het internet is het resultaat van een wereldwijd netwerk van computers die met elkaar verbonden zijn.

Een *network protocol* beschrijft de stijl van de communicatie tussen twee netwerken. Er zijn protocollen voor:

- Fmail
- Delen van bestanden
- Webspagina's
- Foto's
- Enz

De *Transmission Control Protocol (TCP)* is een protocol dat zorgt dat de data in de goede volgorde verwerkt wordt.

#### The web

Om deel uit te maken van het internet dient een machine met het http protocol te luisteren naar poort 80.

Elk document heeft een Uniform Resource Locator (URL). Deze bestaat uit het protocol, de server pad naar het juiste bestand.

### **HTML**

Hypertext Markup Language is het document formaat dat gebruikt wordt om webpagina's te maken.

### Verschillende browser's

Elke webbrowser heeft een set van api's die wel of niet gebruikt kunnen worden. Dit leed ertoe dat developers vaak

Moesten uitzoeken of hun code wel werkte op alle browsers.

## **The Document Object Model**

De Document Object Model (DOM) is een representatie van de html code dat live veranderd kan worden met behulp van Javascript.

Wanneer een data structuur meerdere lagen heeft wordt het een tree genoemd. Deze tree bestaat uit verschillende notes met children. Met Javascript kun je deze tree aanpassen door de notes te manipuleren. CSS Maat ook gebruik van de dom. En de notes. Een belangrijk verschil Is echter dat met CSS niet omhoog kan gaan naar parent notes. Met Javascript kan dit wel.

## **Event Handlers**

Event Handlers maken het mogelijk om events te zien wanneer ze geactiveerd worden op het web.

Wanneer een event wordt geactiveerd luistert de Event Handler en haalt ie alle relevante informatie

Dat met het event te maken heeft op.

### **HTTP and Forms**

Het HTTP protocol werkt doordat een client een aanvraag doet (door GET) naar een pad in een server. De server stuurt dan het bestand van dat pad terug naar de client.