



Dans mon jeu on va parler des étapes de la fabrication de miel, j'ai choisi ce sujet là puisqu'il y a une extinction chez les abeilles, à cause de plusieurs enjeux climatiques et environnementaux. Alors il est important de savoir quel processus le miel détient et comment les pesticides peuvent affecter sa fabrication ainsi que l'importance des abeilles dans la chaîne alimentaire et l'agriculture. Le défi associé à ce sujet c'est la préservation de l'environnement des abeilles.

Mon jeu sera différent en terme de design. Mon jeu se démarquera par son côté esthétique puisque toutes les images du jeu seront fait par moi-même. Parce que tout en gardant ça interactif, on arrive à faire passer un message aux joueurs.



## Mécanismes

Le but du jeu ça serait de se rappeler le nombres d'abeilles dans les cases dans un délai de 2 secondes et cliquer le nombres d'abeilles sur la fleur pour leur approprier une fleur chacune(dans un délai de 5 secondes pour le niveau difficile). On apprend le sujet des enjeux de l'environnement des abeilles à travers des petits messages qui apparaissent sur l'écran décrivant les situations tout en gardant le jeu amusant.

Le public cible est les fans de miel. C'est un jeu de mémorisation. On interagit dans le jeu avec des clics.

# Concept

