

Apprendre JavaScript - Ajouter un clic

L'interaction avec l'utilisateur est un des aspects les plus importants de JavaScript. Dans cette leçon, nous allons voir comment ajouter un écouteur de clic à un élément HTML. Nous verrons les autres types d'écouteurs dans les prochaines leçons.

Ajouter un écouteur de clic

1. On sélectionne l'élément sur lequel on veut ajouter un écouteur de clic. Nous avons vu précédemment comment faire cela avec `document.querySelector`.
2. On utilise la méthode `addEventListener` pour ajouter un écouteur de clic à l'élément. Cette méthode prend deux arguments : le nom de l'événement (ici, `"click"`) et une fonction qui sera exécutée lorsque l'événement se produit.
3. La fonction d'un écouteur d'événement possède un paramètre obligatoire que nous verrons plus tard. Ce paramètre est un objet qui contient des informations sur l'événement qui s'est produit.

Attention, on ne met pas de parenthèses après le nom de la fonction, sinon elle sera exécutée immédiatement.

Récupérer l'élément qui a été cliqué

Lorsqu'on clique sur un élément, l'objet `event` qui est passé en paramètre à la fonction contient des informations sur l'événement qui s'est produit. Parmi ces informations, on peut trouver l'élément qui a été cliqué avec la propriété `currentTarget` de l'objet `event`.

```
// On sélectionne le bouton
let monBouton = document.querySelector("button");

// On prépare la fonction qui sera exécutée lorsqu'on clique sur le bouton
function direBonjour(event) {
    const elementClique = event.currentTarget;
    console.log(elementClique);
    elementClique.textContent = "Cliqué";
}

// On ajoute un écouteur de clic au bouton
monBouton.addEventListener("click", direBonjour);
```