

Séance 2 compte rendu

Aujourd'hui j'ai finalisé le programme qui allume progressivement deux leds (une dans le salon et une dans la chambre) grâce au Bluetooth, sur l'application Bluetooth Electronics. Tout fonctionne parfaitement. J'ai également trouvé une solution avec mon partenaire pour le montage final dans la maquette. Nous utiliserons des nappes de fils. Nous pouvons commencer à visualiser notre montage final.

J'ai ensuite commencé la partie qui allume une led grâce à la reconnaissance vocale. Pour cela, j'utilise l'application app inventor, qui me permet de créer une application. J'ai d'abord créé la phase design, puis la phase de code sur mon ordinateur. Ensuite j'ai transféré mon application sur notre tablette android. Puis codé un programme Arduino. Le transfert de l'application sur la tablette m'a posé quelque problème.

Fonctionnement de l'application pour allumer la lumière :

Lorsque la personne dit « allumer » le Bluetooth envoie une information, plus précisément « 1 » au module Bluetooth de la carte Arduino.

Lorsque la personne dit « éteindre » le Bluetooth envoie une information, plus précisément « 2 » au module Bluetooth de la carte Arduino.

J'ai ensuite utilisé ces informations dans des boucles if dans mon programme Arduino.

Lors de la séance j'ai brièvement essayé ce programme qui ne fonctionnait pas. Finalement, j'ai continué le projet chez moi le soir. En modifiant le programme Arduino j'ai réussi à faire fonctionner correctement le procédé.

Conclusion : « Allumer » la led s'allume. « Eteindre » la led s'éteint. « Un autre mot » rien ne se passe.

Interface de mon application :

