

Gruppe 09

Spielname

Melissa Hägle, Zacharias Häringer, Johannes Mannhardt,
Maximilian Nazarati, Jens Rahnfeld, Zoë Schaaff, Janek Spaderna

30. April 2019

Das Spiel
braucht
einen Na-
men

Tutor: Daniel Lux

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
TODOs	3
1 Spielkonzept	4
1.1 Zusammenfassung	4
1.2 Alleinstellungsmerkmal	4
2 Benutzeroberfläche	5
2.1 Spieler-Interface	5
2.2 Menü-Struktur	5
3 Technische Merkmale	6
3.1 Verwendete Technologien	6
3.2 Mindestvoraussetzungen	6
4 Spiellogik	7
4.1 Optionen & Aktionen	7
4.2 Spielobjekte	7
4.3 Spielstruktur	7
4.4 Statistiken	7
4.5 Achievements	7
5 Screenplay	8
5.1 Konzeptzeichnungen & Storyboards	8

Liste der noch zu erledigenden Punkte

Das Spiel braucht einen Namen	1
1.1 „Zusammenfassung“ schreiben	4
1.2 „Alleinstellungsmerkmal“ schreiben	4
2.1 „Spieler-Interface“ schreiben	5
2.2 „Menü-Struktur“ schreiben	5
3.1 „Verwendete Technologien“ schreiben	6
3.2 „Mindestvoraussetzungen“ schreiben	6
4.1 „Optionen & Aktionen“ schreiben	7
4.2 „Spielobjekte“ schreiben	7
4.3 „Spielstruktur“ schreiben	7
4.4 „Statistiken“ schreiben	7
4.5 „Achievements“ schreiben	7
5 „Screenplay“ schreiben	8
5.1 „Konzeptzeichnungen & Storyboards“ schreiben	8

1 Spielkonzept

1.1 Zusammenfassung

1.1 „Zusammenfassung“ schreiben

1.2 Alleinstellungsmerkmal

1.2 „Alleinstellungsmerkmal“ schreiben

2 Benutzeroberfläche

2.1 Spieler-Interface

2.1 „Spieler-Interface“ schreiben

2.2 Menü-Struktur

2.2 „Menü-Struktur“ schreiben

3 Technische Merkmale

3.1 Verwendete Technologien

3.1 „Verwendete Technologien“ schreiben

3.2 Mindestvoraussetzungen

3.2 „Mindestvoraussetzungen“ schreiben

4 Spiellogik

4.1 Optionen & Aktionen

4.1 „Optionen & Aktionen“ schreiben

4.2 Spielobjekte

4.2 „Spielobjekte“ schreiben

4.3 Spielstruktur

4.3 „Spielstruktur“ schreiben

4.4 Statistiken

4.4 „Statistiken“ schreiben

4.5 Achievements

4.5 „Achievements“ schreiben

5 Screenplay

5 „Screenplay“ schreiben

5.1 Konzeptzeichnungen & Storyboards

5.1 „Konzeptzeichnungen & Storyboards“ schreiben