Python Meetup: Октябрь

Program

- 1. Портируем на Python 3, Никита Гришко, Wargaming
- 2. Социальный игровой сервер на Python: от первого коммита до продакшена, Алексей Романов, *Melesta*
- 3
- 4. Недостатки Python, Кирилл Лашкевич, Viber

Feedback

mailto:meetup@wargaming.net
https://www.facebook.com/MinskPythonMeetup

