

# Wargaming.net

## Как протолкнули OpenID сервер в production

Maksim 'max\_posedon' Melnikau

Linux Mobile hobbyist  
World of Tanks developer

1 сентября 2012 г.

# Intro

- ▶ OpenID — это открытая децентрализованная система, которая позволяет пользователю использовать единую учётную запись для аутентификации на множестве не связанных друг с другом сайтов, порталов, блогов и форумов.
- ▶ LVEE 2012 Summer Edition  
OpenID and Signle Sign On, Сергей Колосов

# WG API History

1. Внутреннее (мобильное) API
2. "Секретная" аутентификация
3. Регистрация через социальные сети
4. OpenID сервер
5. Публичное API (coming soon)

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"
- ▶ Community Department: Фанаты просят API для логина

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"
- ▶ Community Department: Фанаты просят API для логина
- ▶ PR: А зачем это нам? Круто! Рекламируем Wargaming ID



# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"
- ▶ Community Department: Фанаты просят API для логина
- ▶ PR: А зачем это нам? Круто! Рекламируем Wargaming ID
- ▶ Publisher: А зачем это нам? Круто! Пригодится...

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"
- ▶ Community Department: Фанаты просят API для логина
- ▶ PR: А зачем это нам? Круто! Рекламируем Wargaming ID
- ▶ Publisher: А зачем это нам? Круто! Пригодится...
- ▶ Security Team: Сайт подделают, логины/пароли украдут!

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"
- ▶ Community Department: Фанаты просят API для логина
- ▶ PR: А зачем это нам? Круто! Рекламируем Wargaming ID
- ▶ Publisher: А зачем это нам? Круто! Пригодится...
- ▶ Security Team: Сайт подделают, логины/пароли украдут!
- ▶ Development: Полное непонимание, что это такое

# Nine circles of hell

- ▶ Team Lead: У нас есть другие, более важные дела
- ▶ Resource Manager: У нас нет на это ресурсов
- ▶ Department Lead: Нам нужен "единый логин"
- ▶ Community Department: Фанаты просят API для логина
- ▶ PR: А зачем это нам? Круто! Рекламируем Wargaming ID
- ▶ Publisher: А зачем это нам? Круто! Пригодится...
- ▶ Security Team: Сайт подделают, логины/пароли украдут!
- ▶ Development: Полное непонимание, что это такое
- ▶ Release: Сторонние ресурсы плохо реализуют OpenID

# Вопросы и ответы

- ▶ openid endpoint: <https://ru.wargaming.net/id/>
- ▶ email/jabber: m\_\_melnikau@wargaming.net