



JavaScript

- Chaînes de caractère -

Chaînes de caractères en JavaScript



- JavaScript possède un type primitif pour modéliser les chaînes de caractères : string
- Il n'existe pas de type pour modéliser un caractère
- Les guillemets simples 'ou doubles "permettent tous deux d'initialiser une chaîne (pas de différence de comportement)
- Exemples:

```
let s1 = 'guillemets simples';
let s2 = "guillemets doubles";
console.log(typeof s1); // => string
console.log(typeof s2); // => string
```

Différences avec les chaînes en C



■ Les chaînes sont immuables. Cela signifie qu'une fois défini, leur contenu est figé.

- Les chaînes encapsulant leur taille, il n'a pas de délimiteur '\0' en fin de chaîne
- Certains opérateurs (comme +, [] et ==) sont redéfinis pour les chaînes, ce qui en simplifie la manipulation
- Les (dés)allocations de mémoire sont automatiquement effectuées lors de traitements



- Taille : s.length donne la taille de la chaîne de caractères s
- Accès au caractère : s[i] donne le (i+1)ème caractère de s (les indices commencent par 0)
- Exemple :

```
let s = "bonjour";

console.log(s.length); // => 7
console.log(s[3]); // => j
```



- Concaténation : en utilisant +
 - Dès qu'une expression avec des + contient une chaîne, l'ensemble est converti en chaîne

Exemples :

```
let s = "i contient ";
let i = 42;
console.log(s + i);  // => i contient 42
```

```
let s = "3";
let i = 1;

console.log(s + i);  // => 31 (et non 4)
```



- Concaténation : en utilisant les gabarits
 - Les gabarits sont des littéraux délimités par `(backtick), contenant des emplacements (placeholders) de la forme \${}

Exemples:



Comparaison :

- ==
- ===
- <, >, <=, >= (les caractères sont comparés un par un dans l'ordre lexicographique)

Exemple :

Méthodes de manipulation



- Les objets de type String contiennent de nombreuses méthodes permettant de les manipuler. La liste complète est fournie MDN
- A la différence d'une fonction, pour appliquer une méthode f() sur une chaîne s, il faut écrire s.f() et non f(s).

Exemples :

Méthodes de manipulation



 Toute opération sur une chaîne de caractères renvoie une nouvelle chaîne, sans modifier l'original.

```
Exemples:
let s = "bonjour";
s.toUpperCase();
console.log(s); // => bonjour

let s1 = "bonjour";
let s2 = s1.toUpperCase();
console.log(s2); // => BONJOUR
```

L'opérateur [] fonctionne en lecture seule :

Conversions chaînes <-> nombres



■ **1ère solution** : L'objet Number contient une méthode toString() qui renvoie la représentation d'un nombre sous la forme d'une chaîne de caractères

```
let i = 1;
let s = i.toString(); // s contient "1"
```

■ 2ème solution :

```
let i = 1;
let s = "" + i; // s contient "1"
```

Conversions chaînes <-> nombres



- Les fonctions parseFloat() et parseInt() permettent d'extraire et convertir des nombres contenus dans des chaînes de caractères
- Ces fonctions convertissent le contenu tant qu'elles rencontrent des caractères valides. Dès qu'un caractère invalide est détecté, le reste de la chaîne est ignoré (mais aucune erreur n'est levée)
- Dans parseFloat(), le caractère "." est interprété comme une virgule, alors qu'il sera invalide pour dans parseInt()
- Exemples: