计算机网络 HW2

200110611 王志铭

1

Since G=10011 o r=4, so $R= ext{remainder}\left[\frac{D\ll 4}{G}\right]=D\ll 4\%G$, 其中%定义为二进制模。

(1). If D = 1010101010, then

$$R = D \ll 4\%G = 10101010100000\%10011 = 0100 \rightarrow < D, R >= 101010101000000.$$

(2). If D = 1010100000, then

$$R = D \ll 4\%G = 10101000000000\%10011 = 1001 \rightarrow \langle D, R \rangle = 10101000001001.$$

- (4). For < D, R >= 10010101010000, $\to < D, R > \%G = 0$ 因此没有发生差错 $\stackrel{\mbox{\tiny ω}}{=}$ 。

2

(1). 第5次连续冲突后, $n = \min \{5, 10\} = 5$. 则K = 4的概率为:

$$p(K=4) = 1/2^n = 1/32.$$

则此时需要等待 $K \cdot 512 = 2Kb$ 的传输延迟时间,即

$$t=rac{2Kb}{10Mb/s}=0.2ms.$$

(2). 如果连续第12次冲突 Θ ,则 $n = \min\{12, 10\} = 10$.则:

$$K_{max} = 2^n - 1 = 1023 \ t_{max} = rac{1023 imes 512b}{10Mb/s} = 51.15ms.$$

3

(1).

• 两台主机同时发送数据时,经过时间最短。

$$t = rac{1km}{200,000km/s} imes 2 = 0.01ms.$$

• 一台主机先发送数据,即将到达时另一台再发送,经过时间最长。

$$t = rac{2km}{200,000km/s} imes 2 = 0.02ms.$$

(2). 不考虑 前导码,则标准最长以太网帧的长度为1518B,其中有效数据为1500B。

发送一数据帧需要 1518B/10Mbps=1.2144ms,发送确认帧需要 64B/10Mbps=0.05ms. 数据帧和确认帧的传播时间都是 $\frac{2km}{200.000km/s}=0.01ms$. 因此总的传输时间是

$$t = 1.2144 + 0.05 + 0.01 + 0.01 \ ms = 1.2844ms$$
 $\rightarrow R = \frac{1500B}{1.2844ms} = 9.343Mbps.$

4

(1). During $t_0 \sim t_1$, 乙方最后发送了R3,3,则甲方可以判断乙方已经接收3帧。

正确接收4: S0,0 | S1,0 | S2,0.

(2). 甲方最后收到了R3,3,表明乙方已经对0~2进行了确认。

所以甲方已发送但未被确认的有S3,0 | S4,1. 序号字段有3bit,因此窗口大小为7. 故甲方还能发送5个。

由于甲方还没收到R2, 因此不会确认R3,3.

故甲方发送♣: S5,2 | S6,2 | S7,2 | S0,2 | S1,2.

(3). S2.0超时,则甲方需要重传从2~4的帧。也就是3个帧。

目前确认接收R2,2, 于是3帧为: S2,3 | S3,3 | S4,3.

(4). 由于采用捎带确认,数据帧和确认帧的时延为:

$$t_{Seg} = t_{ACK} = 1000B/100Mbps = 0.08ms$$

另有: $W_s = 7$, RTT = 0.96ms, 于是

$$U = rac{W_s imes t_{Seg}}{t_{Seg} + RTT + t_{ACK}} = rac{7 imes 0.08}{0.16 + 0.96} = 50\%.$$