杨乐

https://maxyoung.fun



技能

- C++ Computer 熟悉C++编程. 搭建网站: C++ Notes.

 - Graphics o 熟悉OpenGL. 完成项目: 打砖块游戏.
 - 熟悉 OpenSceneGraph(OSG) 引擎.
 - 对计算机图形学理论有较好的理解.

通过学习《Fundamentals of Computer Graphics》和《Real Time Rendering》等书籍和资料. 搭建网站: Computer Graphics Notes.

○ 有一定的图形渲染管线实践经验. 项目: OpenGL Rendering.

Web 应用 胜任 Web 应用的设计、前后端开发、测试、优化、部署、维护.

在Python(Django, Flask), Golang(gin), MySQL, MongoDB, HTML, JavaScript(jQuery, React) 等 方面有丰富的经验.

项目: 考试星在线考试平台

工作经验

2017-2022 **后端开发工程师**, 得到 APP, 北京

- 负责开发电商后台项目. 包括 SKU 系统、订单系统、分销系统等. 实现了京东、天猫、有赞等多个平台来源订单的自动化流转和结算,同时大幅提高了电商运营效率. Python(Django), Go(gin)
- 负责开发财务系统. 包括财务确收、财务结算、数据分析等. 实现了财务办公自动化,提高了财务工作效率. Python(Flask)
- 负责搭建异步框架 Celery+RabbitMQ 和 Faust+Kafka, 提高了大数据量的处理能力.
- 负责搭建微服务 GraghQL 网关, 降低了和其他团队项目的对接成本.
- 推动团队 TDD 和契约测试, 降低了 Bug 数量, 提升了开发效率.
- 2014-2017 全栈开发工程师, 考试星, 北京

负责开发考试星在线考试系统,包括系统设计、前后端开发、部署运维、团队管理等工作. 实现了从零开始成长到拥有一万多家企业用户. Python(Flask).

2013-2014 数据工程师, 高德地图, 阿里巴巴, 北京

分析地图 POI 和道路原始数据, 制定质量检测流程规范, 对采集方案和质量评估提供决策支持.

2006-2013 **GIS 工程师**, 北京勘测设计研究院, 北京 参与国内外多个大型水电项目的勘测设计工作.

教育经历

2002-2006 **GIS 地理信息系统学士**, 河海大学, 南京, 江苏

-- 其他

语言 日语 (N2 级别), 英语 (具备英文文献的阅读、翻译能力)

运动 北京市业余马拉松三级运动员