

杨 乐

Graphics 开发工程师

北京

☎ +86 186 0103 6905

✉ 18601036905@163.com

🌐 maxyoung.fun



技能

- Computer Graphics
- 学习《Fundamentals of Computer Graphics》和《Real Time Rendering》，搭建 [Computer Graphics Notes](#) 网站，对 Computer Graphics 和 Rendering 有较好的理解。
 - 学习 GAMES101 和 GAMES202 课程，有一定的渲染管线实践经验。
 - 熟悉 C++ 编程。
 - 熟悉 OpenGL 以及 GLSL shader 语言。
- Web 应用
- 胜任 Web 应用的设计、前后端开发、测试、优化、部署、维护。
- 在 [Python\(Django, Flask\)](#), [Golang\(gin\)](#), MySQL, MongoDB, HTML, JavaScript(jQuery, React) 等方面有丰富的经验。

工作经验

- 2017-2022 后端开发工程师, 得到 APP, 北京
- 负责开发电商后台项目。包括 SKU 系统、订单系统、分销系统等。实现了京东、天猫、有赞等多个平台来源订单的自动化流转和结算，同时大幅提高了电商运营效率。 [Python\(Django\)](#), [Go\(gin\)](#)
 - 负责开发财务系统。包括财务确收、财务结算、数据分析等。实现了财务办公自动化，提高了财务工作效率。 [Python\(Flask\)](#)
 - 负责搭建异步框架 Celery+RabbitMQ 和 Faust+Kafka，提高了大数据量的处理能力。
 - 负责搭建微服务 GaghQL 网关，降低了和其他团队项目的对接成本。
 - 推动团队 TDD 和契约测试，降低了 Bug 数量，提升了开发效率。
- 2014-2017 全栈开发工程师, 考试星, 北京
- 负责开发考试星在线考试系统，包括系统设计、前后端开发、部署运维、团队管理等工作。实现了从零开始成长到拥有一万多家企业用户。 [Python\(Flask\)](#)。
- 2013-2014 数据工程师, 高德地图, 阿里巴巴, 北京
- 分析地图 POI 和道路原始数据，制定地图数据的质量检测流程规范，对采集方案和质量评估提供决策支持。
- 2006-2013 GIS 中级工程师, 北京勘测设计研究院, 北京
- 参与国内外多个大型水电项目的勘测设计工作。

教育经历

- 2002-2006 GIS 地理信息系统学士, 河海大学, 南京, 江苏

其他

- 语言 日语 (N2 级别), 英语 (具备英文文献的阅读、翻译能力)
- 运动 北京市业余马拉松三级运动员