

杨 乐

Graphics 开发工程师

北京

+86 186 0103 6905

18601036905@163.com

maxyoung.fun



技能

- Computer
 - 建设 [Computer Graphics Notes](#) 网站
- Graphics
 - 熟悉 Computer Graphics 和 Rendering 知识, 对其有较好的理解
 - 熟悉 C++ 编程
 - 熟悉 OpenGL 以及 GLSL shader 语言
- Web 应用 胜任 Web 应用的设计、前后端开发、测试、优化、部署、维护。
在 [Python](#)(Django, Flask), [Golang](#)(gin), [MySQL](#), [MongoDB](#), [HTML](#), [JavaScript](#)(jQuery, React), [Git](#) 等方面有丰富的经验.

工作经验

- 2017-2022 后端开发工程师, 得到 APP, 北京
 - 电商后台系统: 负责开发电商后台多个微服务项目. 包括 SKU 系统、订单系统、分销系统等. [Python](#), [Go](#)
 - 财务系统: 负责财务系统的开发, 为财务部门提供数据支持, 包括财务确收、财务结算、数据分析等. [Python](#)
 - 主导团队异步框架 Celery+RabbitMQ 和 Faust+Kafka 的建设
 - 主导微服务 GraphQL 网关建设
 - 推动团队 TDD 和 PACT 契约测试
- 2014-2017 全栈开发工程师, 考试星, 北京

主导设计开发考试星在线考试系统, 经历了从零开始到商用 1W 多家用户的过程.

工作包括系统设计、前后端开发、部署运维、团队管理等工作.

后端语言框架: [Python](#)(Flask). 前端: [HTML](#), [JavaScript](#)(jQuery).

数据库: [MySQL](#), [MongoDB](#). 缓存: [Memcache](#), [Redis](#).
- 2013-2014 数据工程师, 高德地图. 阿里巴巴, 北京

分析地图 POI 和道路原始数据, 制定地图数据的质量测试流程规范, 对采集方案和质量评估提供决策支持.
- 2006-2013 GIS 工程师, 北京勘测设计研究院, 北京

从事大型水利项目的地理信息数据相关工作

教育经历

- 2002-2006 GIS 地理信息系统学士, 河海大学, 南京, 江苏

其他

- 语言 日语 (N2 级别), 英语 (具备英文文献的阅读、翻译能力)
- 运动 北京市业余马拉松三级运动员