# Universidad ORT Uruguay Facultad de Ingeniería

Escuela de Tecnología

# OBLIGATORIO PROGRAMACION 1 DOCUMENTO DE ANÁLISIS



Maximiliano Gambetta – 252827

Grupo: V1A

Docente: Joaquín Rodríguez

Carrera: Analista Programador

Fecha de entrega del documento (27-05-2021)

# Índice

1	1. Descripción general del problema a resolver	3
	1.1. Tipos de usuario del sistema	
	1.2. Listado de funcionalidades.	3
2	2. Detalle de Funcionalidades.	4
	2.1 F01 – Nombre de Funcionalidad 1	4
	2.1.1 Acceso.	4
	2.1.2 Descripción.	<u>4</u>
	2.1.3 Interfaz de usuario.	4
	2.1.4 Validaciones	4

# Descripción general del problema a resolver

Generar una aplicación para docentes de guitarra que permita gestionar las clases que se brinda de forma remota. De manera dinámica los docentes podrán desde un usuario generar tareas y los alumnos mediante un usuario enviar las tareas resueltas para a posteriori el profesor que corresponda genere una devolución.

#### Tipos de usuario del sistema

- Usuario tipo Docente
- Usuario tipo Alumno
- Usuario visitante (No registrado)

#### Listado de funcionalidades

```
F01 – Ingreso a la página – Usuario/s: Visitante – Docente - Alumno
F02 – Crear un usuario – Usuario/s: Visitante
F03 – Iniciar sesión – Usuario/s: Visitante, Docente, Alumno
F04 – Plantear ejercicio – Usuario/s: Docente
F05 – Asignar nivel – Usuario/s: Docente
F06 – Generar devoluciones – Usuario/s: Docente
F07 – Información estadística – Usuario/s: Docente
F08 – Buscar ejercicios – Usuario/s: Alumno
```

F10 -Ver ejercicios resueltos - Usuario/s: Alumno

F09 – Entregar ejercicios – Usuario/s: Alumno

F12 – Cerrar sesión – Usuario/s: Docente, Alumno

### **Detalle de Funcionalidades**

# F01 – Ingreso a la página

Ésta interfaz será visible para todos los usuarios al ingresar a la página.

# Descripción

Al ingresar serán visibles tres botones: 1) Para registro de usuarios tipo docente. 2) Para registro de usuarios tipo alumno. 3) Para iniciar sesión si se ha registrado previamente.

#### Interfaz de usuario



#### **Validaciones**

No constará de validaciones de ningún tipo para acceder a los formularios para tanto de creación de usuarios como de inicio de sesión.

#### F02 – Crear un usuario

#### Acceso

Ésta interfaz será visible para todos los usuarios al ingresar a la página.

# Descripción

Contará con un formulario donde deberá precisar tanto en la creación de perfil tipo Docente como Alumno los siguientes datos: Nombre Usuario y Contraseña. Sólo en el caso de registro de usuario tipo Alumno se deberá seleccionar de un combo desplegable un docente.

#### Interfaz de usuario



#### **Validaciones**

No podrá registrarse con un nombre de usuario ya existente. La contraseña deberá tener un mínimo de 4 caracteres, contando con al menos una mayúscula, una minúscula y un número. Los campos son obligatorios.

#### F03 – Iniciar sesión

#### Acceso

Ésta interfaz será visible para todos los usuarios al ingresar a la página.

# Descripción

Se visualizará un formulario para colocar usuario y contraseña.

# Interfaz de usuario



#### **Validaciones**

El nombre de usuario podrá estar escrito con mayúsculas o minúsculas, pero para la contraseña la coincidencia debe ser case sensitive. Los campos no podrán estar vacíos.

# F04 – Plantear ejercicio

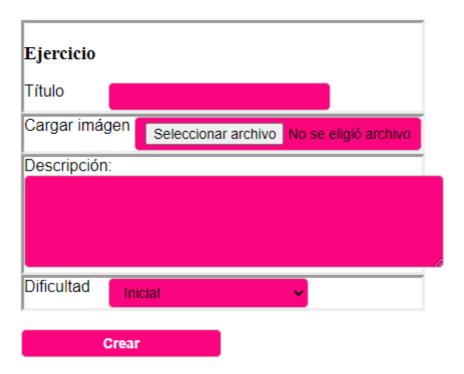
## Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Docente. Se podrá acceder pulsando el botón "Plantear ejercicio" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

El objetivo de esta funcionalidad será la creación de tareas para que puedan ser resueltas por los alumnos que le correspondan a ese profesor.

#### Interfaz de usuario



#### Validaciones

Todos los campos son obligatorios. Constará de un título, una imagen y una descripción en la que se plantea el objetivo a resolver. La suma total de caracteres entre título y descripción no puede superar los 200 caracteres ni ser menor a 20 caracteres. Se especificará el grado de dificultad de la propuesta.

# F05 – Asignar nivel

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Docente. Se podrá acceder pulsando el botón "Asignar nivel" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

A través de ésta funcionalidad el docente asignará un ascenso de nivel a su alumno cuando crea pertinente. Tendrá un listado de su alumnado a la vista y sus respectivos niveles. Podrá seleccionar uno de ellos de un combo desplegable y ascenderlo.

#### Interfaz de usuario

Seleccionar alumno	ionar alumno alum1 (alumno1)		Ascender
Nombre	Usuario		Nivel
alum1	alumno1		Inicial
alum2	alumno2		Intermedio
alum8	alumno8		Inicial

#### Validaciones

Podrá cambiar el nivel pero solamente desde inicial a intermedio y de intermedio a avanzado, nunca al revés. El sistema no permitirá retornar un nivel anterior.

#### F06 – Generar devoluciones

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Docente. Se podrá acceder pulsando el botón "Devoluciones" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

Al hacer click en el botón superior "Devoluciones", el docente visualizará un desplegable de entregas donde verá el nombre del ejercicio realizado y entre paréntesis el usuario del alumno autor.

#### Interfaz de usuario



#### **Validaciones**

Sólo podrá ser seleccionado aquella entrega que no haya tenido una devolución previa, emergerá un mensaje de error si lo hace y no le permitirá continuar con la operación. Si no fue evaluada previamente al ser seleccionada la entrega el docente visualizará en pantalla la entrega y tendrá un campo de texto para emitir su fallo. El campo no puede estar vacío, emergerá un mensaje de error y no le permitirá continuar con la operación.

#### F07 – Información estadística (Docente)

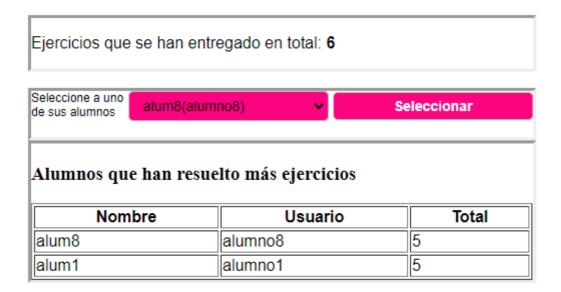
#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Docente. Se podrá acceder pulsando el botón "Información estadística" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

A través de ésta funcionalidad el docente podrá visualizar información estadística de sus alumnos que constará en lo siguiente: Mostrar el nombre del alumno que ha resuelto más ejercicios. Si son varios mostrar todos los nombres. Los alumnos deberán corresponder a ese docente, sin discriminar por nivel. Mostrar la cantidad de ejercicios que se han entregado en total para ese docente. o Seleccionar de un desplegable a uno de sus alumnos y mostrar el total de ejercicios que se habían planteado para su nivel y cuántos ha resuelto.

#### Interfaz de usuario



#### Validaciones

Al ingresar a esta funcionalidad ya tendrá listado los alumnos con más ejercicios realizados. Podrá desde un desplegable seleccionar uno de sus alumnos para ver el total de ejercicios que se habían planteado para su nivel y cuántos ha resuelto.

# F08 - Buscar ejercicios

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Alumno. Se podrá acceder pulsando el botón "Buscar ejercicios" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

Esta interfaz contará con un buscador para que el usuario pueda buscar ejercicios según el criterio de búsqueda que escriba.

#### Interfaz de usuario

Buscar		Buscar		
Título		Descripción		Estado
E minor		E minor es		Pendiente

# Validaciones

Al ingresar una palabra el sistema buscará coincidencias primero en los titulos luego en las descripciones. El campo no puede estar vacío, emergerá un mensaje de error que no permitirá continuar con la operación. Si no encuentra coincidencias emitirá un mensaje en pantalla "No hay resultados que coincidan con su búsqueda".

# F09 – Entregar ejercicios

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Alumno. Se podrá acceder pulsando el botón "Entregar ejercicio" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

A través de esta funcionalidad el alumno podrá realizar entrega de una propuesta resuelta para ser evaluada por su docente.

#### Interfaz de usuario



# Validaciones

Deberá seleccionar de un combo desplegable las propuestas allí especificadas por titulo, éstas coincidirán con su nivel y docente. Si selecciona una propuesta que ya realizó la entrega previamente emergerá un mensaje de error y no le permitirá continuar con la operación. Caso contrario deberá adjuntar un audio para la entrega, el campo no puede estar vacío, sino se emitirá un mensaje de error y no le permitirá continuar con la operación.

# F10 – Ver ejercicios resueltos

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Alumno. Se podrá acceder pulsando el botón "Ejercicios resueltos" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

En esta funcionalidad el alumno podrá ver los ejercicios que realizó y si los mismos ya fueron evaluados por su docente o no.

# Interfaz de usuario

# Listado de ejercicios resueltos

Título	Estado	Fallo
cinta		Fallo: Està bien, pero yo procuraría afinar la guitarra antes la próxima vez, siga así
	Enviado para calificar	

#### **Validaciones**

No constará de validaciones de ningún tipo para acceder. Podrá ingresar aunque no hayan datos que mostrar.

# F11 – Información estadística (Alumno)

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Alumno. Se podrá acceder pulsando el botón "Información estadística" en el menú de opciones en la parte superior de la página.

# Descripción

En esta funcionalidad el alumno podrá ver el procentaje de ejercicios realizados y la cantidad de ejercicios resueltos que han sido calificados y cuantos no.

# Interfaz de usuario

Ha resuelto el 33% de las propuestas para su nivel

1 de las entregas han sido calificadas

# Validaciones

No constará de validaciones de ningún tipo para acceder. Podrá ingresar aunque no hayan datos que mostrar.

# F12 – Cerrar sesión

#### Acceso

Funcionalidad reservada para usuario tipo Alumno y Docente. Se podrá acceder pulsando el botón "Cerrar sesión" en el menú de opciones secundario en la parte superior de la página.

# Descripción

Al presionar el botón indicado se guardará la actividad del ususario logueado en el "sistema" volviendo a la página principal.

#### Interfaz de usuario



#### **Validaciones**

Será imposible iniciar sesión dos ususarios al mismo tiempo, por lo que se deberá abandonar la sesión previamente para poder iniciar sesión otra vez. El botón cerrar sesión será visible y disponible en todo momento mientras que el usuario esté logueado.