

Algorithms

Table of contents

- [Algorithms](#)
 - [Table of contents](#)
 - [Arrays](#)
 - [Recommendation](#)
 - [1. Smallest Common Multiple -> Сложность 5/5](#)
 - [2. Drop it -> Сложность 2/5](#)
 - [3. Steamroller -> Сложность 3/5](#)
 - [Strings](#)
 - [1. Compare strings -> Сложность 3/5](#)
 - [2. Convert the characters -> Сложность 2/5](#)
 - [3. Binary Agents -> Сложность 1/5](#)
 - [Numbers](#)
 - [1. Sum All Odd Fibonacci Numbers -> Сложность 4/5](#)
 - [2. Sum all Primes -> Сложность 5/5](#)

Arrays

===== Arrays =====

Recommendation

Отбить основной цикл и внутренний разделителями

```
function uniteUnique(arr) {
  arrOfArg.map((arr, id) => {
    console.log("++++++");
    console.log("-----arr-----", arr);

    arr.map((el) => {
      console.log("=====el=====", el);
    });
  });
}
uniteUnique([1, 3, 2, 2, 2], [5, 2, 1, 4]);
```

1. Smallest Common Multiple -> Сложность 5/5

Условие: Найти наименьший общий множитель между двумя или более числами

Info: Найти наименьший множитель между двумя числами на которые оба числа будут делиться одинаково. 13 = 3; 23 = 6 3*3 = 9....

1. 3 are 3, 6, 9, 12, 15, 18,

2. 4 are 4, 8, 12, 16, 20, ...
3. первое наименьшее число 12

Алгоритм:

1. определить минимальное число и максимальное входных данных
2. найти делитель двух чисел
3. найти верхнюю границу двух чисел (через цикл)
- 4.

```
function smallestCommons(arr) {  
  // Setup  
  const [min, max] = arr.sort((a, b) => a - b);  
  const numberDivisors = max - min + 1;  
  // Largest possible value for SCM  
  let upperBound = 1;  
  for (let i = min; i <= max; i++) {  
    upperBound *= i;  
  }  
  // Test all multiples of 'max'  
  for (let multiple = max; multiple <= upperBound; multiple += max) {  
    // Check if every value in range divides 'multiple'  
    let divisorCount = 0;  
    for (let i = min; i <= max; i++) {  
      // Count divisors  
      if (multiple % i === 0) {  
        divisorCount += 1;  
      }  
    }  
    if (divisorCount === numberDivisors) {  
      return multiple;  
    }  
  }  
}  
  
smallestCommons([1, 5]);
```

2. Drop it -> Сложность 2/5

Условие: По заданному условию отфильтровывать массив

Алгоритм:

1. перебрать массив
2. установить флаг в true если условие совпадает
3. возвращать все остальные данные с массива в новый массив

```
function dropElements(arr, func) {  
  let flag = false;
```

```

const newArr = arr.reduce((acc, el, id) => {
  if (func(el) && flag === false) {
    flag = true;
  }

  if (flag) {
    acc.push(el);
  }

  return acc;
}, []);

return newArr;
}

function dropElements(arr, func) {
  while (
    arr.length > 0
    &&
    !func(arr[0]) // 1 -> 2 -> 3
  ) {
    arr.shift(); // [ 2, 3, 7, 4 ] -> [ 3, 7, 4 ] -> [ 7, 4 ]
  }
  return arr;
}

dropElements([1, 2, 3, 4], function(n) {return n >= 3;});

```

3. Steamroller -> Сложность 3/5

Условие: Исключить вложенные массивы не применяя `Array.prototype.flat()` `Array.prototype.flatMap()`. И не использую глобальные переменную *Пример:* `[[["a"]], [["b"]]] ==> ["a", "b"]`

Info:

Алгоритм:

1. перебрать массив
2. проверить вложенные элемент массива на массив
3. применить рекурсию
4. если нет вложенного массив вернуться на следующий элемент родителя

```

function steamrollArray(arr){
  let result = [];

  arr.forEach(item =>{
    if(Array.isArray(item)){
      result = result.concat(SteamrollArray(item));
    } else {
      result.push(item);
    }
  })
}

```

```

    })

    return result;
}

function steamrollArray(arr){
    const flat = [].concat(...arr);
    return flat.some(Array.isArray)? SteamrollArray(flat) : flat;
}

```

Strings

1. Базовый Алгоритм работы со словами в строке "aasdsda adasd"

1. разбить строку на массив через str.split(" ")
2. сделать работу с каждой буквой for(), forEach()
3. собрать назад все назад в строку arr.join("")

1. Compare strings -> Сложность 3/5

Условие: find the missing letter from a string and return it

```

// find uniq literals form alphabet
function fearNotLetter(str) {
    let currCharCode = str.charCodeAt(0);
    let missing = undefined;

    str.split("").forEach((letter) => {
        if (letter.charCodeAt(0) === currCharCode) {
            currCharCode++;
        } else {
            missing = String.fromCharCode(currCharCode);
        }
    });

    return missing;
}

```

2. Convert the characters -> Сложность 2/5

Условие: Convert the characters &, <, "", " to name code

Main Алгоритм:

1. создать хранилище ключ значение
2. найти символ в строке
3. создать новую строку с новым значением

Алгоритм 1.:

1. разбить строку на массив элементов str.split("")

2. создать массив с characters &, <, "", "
3. перебрать массив
4. найти элемент и заменить на нужный
5. собрать массив в кучу

Алгоритм 2.: Решение два: 1. создать объект ключ characters значение на что надо заменить 2. создать регулярное выражение и заменить по ключу

```
function convertHTML(str) {
  const characterEntries = {
    "&": "&amp;",
    "<": "&lt;",
    ">": "&gt;",
    "'": "&quot;",
    "'": "&apos;",
  };
  return str.replace(/([<>\'"])/g, (match) => characterEntries[match]);
}
```

3. Binary Agents -> Сложность 1/5

Условие: На основе бинарной строки вернуть английскую строку "01000001 01110010 01100101..." -> "Aren't bonfires..."

Info: "1101".parseInt("1101", 2) -> 13 второй аргумент для определения основания счисления
fromCharCode(13) -> "A" **Алгоритм:**

1. разбить на массив строк
2. создать массив аккумулятор
3. проходится по элементу массива
4. конвертировать двоичный коды в число parseInt("1101", 2) -> 13
5. конвертировать unicode в символ fromCharCode(code)
6. пушить все в аккумулятор
7. собрать аккумулятор в строку arr.join("")

```
function binaryAgent(str){
  const biString = str.split(" "); // 1.
  let uniString = []; //2.

  for(let i = 0; i < biString.length; i++){
    let code,
        convertChar

    unicode = parseInt(biString[i], 2)
    convertChar = String.fromCharCode(code)
    uniString.push(convertChar);
  }

  return uniString.join("");
}
```

```
}
```

Numbers

1. Sum All Odd Fibonacci Numbers -> Сложность 4/5

Условие: нужно посчитать сумму фибоначчи чисел 0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,55

Алгоритм:

1. получить предыдущее значение;
2. получить текущее значение;
3. $(0) + (1) = (1) \Rightarrow 1 + 1 = (2) \Rightarrow 1 + 2 = (3)$
4. сложить предыдущее с текущее -> $(2)+(3)=5$

```
function fibonacciShort(num) {
  let a = 1,
      b = 1;

  for (let i = 3; i <= num; i++) {
    [a, b] = [b, a + b];
  }
  return b;
}

function sumFibs(num) {
  let prev = 0;
  let current = 1;
  let fibonacci = 0;

  while (current <= num) {
    if (current % 2 !== 0) {
      fibonacci += current;
    }

    current += prev;
    prev = current - prev;
  }

  return fibonacci;
}

function fibonacci(num) {
  const result = [0, 1];
  for (let i = 2; i < num; i++) {
    const prevNum1 = result[i - 1];
    const prevNum2 = result[i - 2];
    result.push(prevNum1 + prevNum2);
  }
}
```

```
    }  
  
    return result[num];  
}
```

2. Sum all Primes -> Сложность 5/5

Условие: Нужно возвращать сумму всех простых чисел который меньше либо равны входному числу

Info:

1. простое число это натуральное число, единственным делителями которого являются только оно само и единица
 1. 2 это простое число которое делиться на 1 и 2
 2. 4 это не простое число которое делиться на 1,2,4
 3. натуральное число 1 не являются ни простым ни составным
2. разложением на простые множители - это если в натуральном числе все множители простые числа

Теорема: Каждое натуральное число, отличное от 1, может быть разложено на простые множители, и притом единственным образом (если отождествлять разложения pq и qp , где p и q простые числа)

Решето Эратосфена применимо к решению этой задачи.

Алгоритм:

1. разложить число начиная с 2 ...
2. исключение составных чисел (которые имеют делители отличные от 1 и самого числа)
3. суммируем все оставшиеся простые числа

```
function sumPrimes(num) {  
    let primes = [];  
  
    for (let i = 2; i <= num; i++) {  
        if (primes.every((prime) => i % prime !== 0)) {  
            primes.push(i);  
        }  
    }  
  
    return primes.reduce((sum, prime) => sum + prime, 0);  
}
```