

Instrukcja uruchomienia aplikacji bankowej

1)Wymagania wstępne i konfiguracja

- ⑩ Zainstalować javę 18 wersję;
- ⑩ zainstalować na swój system operacyjny MySQL i uruchomić go;
- ⑩ stworzyć bazę danych MySQL o dowolnej nazwie;
- ⑩ wejść do folderu projektu, następnie do folderu „database_scripts”.

Dalej wykonać skrypt „CreateDatabase.sql” poleceniem „mysql -u username -p database_name < CreateDatabase.sql”, gdzie „username” – to nazwa użytkownika do mysql server(domyślnie root), „database_name” – nazwa stworzonej w poprzednim punkcie bazy danych.

Do weryfikacji trzeba będzie też wpisać hasło użytkownika do mysql server.

Ten skrypt stworzy tabele potrzebne do działania aplikacji.

Opcjonalnie można wykonać skrypt „FillTables.sql”, który uzupełni tabele przykładowymi danymi.

- ⑩ Dla konfiguracji projektu należy uruchomić java program „configure” poleceniem „java configure”, który znajduje się w głównym folderze projektu. W tym programie trzeba wpisać w kolejnych liniach własne dane w poniższej kolejności:

- adres email, z którego będzie wysyłany kod weryfikacji do użytkownika
- hasło do podanego adresu
- nazwę stworzonej bazy danych
- nazwa użytkownika do mysql server
- hasło użytkownika do mysql server

2)Uruchomienie programu

Uruchomić można albo przez plik wykonywalny „BankApp.jar” albo przez kompilację i uruchomienie klasy „BankApp.jar” w głównym folderze projektu.

Osobnym programem jest „PayWithCard.jar”(albo klasa „PayWithCardScreen1.java” w folderze src.CreditCard), za pomocą którego można pobrać pieniądze z własnego konta wpisując numer karty oraz pin(są przydzielane po rejestracji).