Projet Jeunes 6.4

RAPPORT DE PROJET

Maxime Pauchon – Alexandra Baivel – Elise Juan-Lachhab – Emma Féneau

Groupe MI2 Préing2

Organisation:

Concernant notre organisation, nous nous sommes directement divisé le travail en deux parties. Maxime Pauchon et Elise Juan-Lachhab pour la création de toute la charte graphique du site, création des pages du site, couleurs, CSS/HTML, etc. Et Alexandra Baivel et Emma Féneau pour le backend. Donc tout ce qui va être création du site en lui-même, création des pages intermédiaires pour la sauvegarde des comptes, pages des référents et des consultants, etc.

Nous avons régulièrement travaillé ensemble via les séances de cours mais aussi quand nous n'étions pas ensemble.

Nous avons élaboré la structure générale du site ensemble et pour avoir un premier aperçu, nous avons créé le site sur Figma. Nous voulions voir comment allait se faire la liaison des pages entres elles, comment tout le site allait s'articuler.

Au long des deux mois de projet, nous avons souvent communiqué ensemble en fonction de notre binôme de travail pour éclaircir certains points sur lesquels nous rencontrions des difficultés. Quand chacun faisait un bout de code, il était compilé sur la machine de l'autre pour voir si tout fonctionnait correctement. Grâce à ça, certaines parties ont pu être améliorées ou changées pour optimiser un maximum le code.

Chacun a pu développer à son rythme et tout le monde a pu s'entraider. Pour chaque nouvelle idée, tout le groupe se concertait pour décider si elle valait la peine ou si nous pouvions trouver autre chose.

Analyse du projet :

Le projet sur lequel nous devions travailler s'appelle : le projet Jeunes 6.4. Ce projet a pour but de valoriser l'engagement des jeunes en Pyrénées Atlantiques soutenu par l'Etat, le Conseil Général, le Conseil Régional, les CAF Béarn Soule et Pays basque, le MSA et la CPAM.

Ce projet est adressé aux jeunes entre 16 et 30 ans qui vise à valoriser leurs expériences professionnelles et leur savoir être pour leur permettre de s'enrichir.

Pour ce projet, nous devions créer un site web permettant à ces jeunes de montrer leurs expériences. Grâce aux CV postés sur le site, des recruteurs peuvent les voir et les recruter. De plus, grâce à leurs diverses expériences dans le milieu professionnel, le bénévolat ou toutes sortes d'enrichissement professionnel, les jeunes peuvent demander des références qui confirmeront leur travail.

Conception du site :

Quand nous avons eu le projet entre les mains, nous avons commencé par bien identifier les attendus, les objectifs et le cahier des charges pour chaque module.

Pour mieux comprendre et visualiser le site, nous avons fait une première version du site que l'on voulait sur l'application Figma. Cela nous a permis de voir quels graphismes nous voulions pour notre site. Nous devions respecter la charte graphique qui nous était donnée mais nous avons voulu faire quelques changements. Notamment pour les boutons et la mise en page.

Ci-dessous, quelques exemples de page sur Figma :

Page dans laquelle le Jeune crée sa demande de référence et entre ses informations :

Avant:



Après:

Nous avons réorganisé la page et nous l'avons simplifié.



<u>Page de remerciement du référent quand il valide une référence et ajoute ses commentaires :</u>



Page du site pour la connexion du Jeune :



<u>Page du site pour le module Consultant qui peut voir les informations du Jeune et ses</u> références :

Avant:



Après:



Nous avons encore fait quelques changements quand nous avons commencé à coder le CSS et le HTML.

Manuel d'utilisation :

Dans cette partie, nous verrons comment utiliser le site Jeunes 6.4. Pour rappel, le site permet de valoriser les expériences de Jeunes qui s'inscrivent sur le site.

Ci-dessous, les étapes d'utilisation de notre site :

Étape 1 : Accès au site

Pour avoir accès au site, entrez l'URL suivante dans un navigateur web :

http://localhost:8888/projet Jeunes 6-2.4-main/page accueil.html

Le localhost doit être propre à votre machine donc il sera différent de celui présenté ci-dessus.

La page suivante est affichée :



Cliquez sur le bouton « ENTRER » pour accéder à la page d'accueil de présentation du site.

Arrivé à cette page, vous n'êtes pour l'instant qu'un visiteur. Vous ne pouvez donc rien faire sur le site. Cliquez sur le bouton « Connexion » pour vous inscrire ou vous connecter en tant que Jeune.



Module Jeune:

Étape 2 : Si vous n'avez pas de compte

Entrez votre nom, votre prénom, votre date de naissance, votre mail et votre mot de passe. Cliquez sur « Créer un compte » pour envoyer le formulaire et entrez dans votre profil.



Après envoi du formulaire, vous vous retrouvez sur cette page. Vous pouvez directement passer à l'étape 3 pour créer une demande de référence ou consulter votre liste de référence.



Étape 3 : Si vous avez déjà un compte

Remplissez le formulaire avec votre adresse mail et votre mot de passe. Appuyez sur « Se connecter » pour entrer dans votre profil.



Après vous êtes connecté, vous pouvez créer une demande ou consulter votre liste de référence.



Étape 3.1 : Modification des informations de votre compte

Sur la page de votre compte, vous pouvez modifier vos informations en cliquant sur le bouton « jeune ».



Vous allez être redirigé sur la page de votre profil avec vos informations.



En cliquant sur le crayon, vous pouvez modifier votre nom, votre prénom, votre date de naissance et votre mot de passe.



Étape 3.2 : Déconnexion du compte

Sur la page de votre compte, vous pouvez aller sur la page de déconnexion en cliquant sur le bouton « Jeune ».



Vous allez être redirigé sur la page de votre profil avec vos informations et le bouton de déconnexion. Pour vous déconnecter, appuyez sur le bouton « Déconnexion ».



Étape 4 : Créer une demande de référence

Remplissez tous les champs demandés et cliquez sur « Valider ». Cette expérience est envoyée par mail au référent que vous avez mentionné.



Étape 5 : Consulter sa liste de référence

Étape 5.1 : si la liste de référence est vide

Si vous n'avez pas créé de demande de référence, la page suivante s'affiche.



Étape 5.2 : Si la liste de référence est remplie

Au moment de valider l'expérience, elle est donc envoyée au référent associé à l'expérience du Jeune. La page se présentera comme ci-dessous quand le référent aura répondu.



Ou comme ci-dessous, si le référent n'a pas encore répondu. La référence sera en attente.



Étape 6 : Envoyer des références

Une fois le bouton « Envoyer des références » cliqué, la page ci-dessous apparaîtra. Vous pouvez sélectionner les références que vous voulez envoyer au recruteur. Appuyez sur le bouton « Valider ».



Remplissez le formulaire suivant en entrant le nom, le prénom et l'adresse mail du consultant (recruteur) auquel vous voulez envoyer vos références.



Étape 7 : Exporter des références

Une fois le bouton « Envoyer des références » cliqué, la page ci-dessous apparaîtra. Vous pouvez sélectionner les références que vous voulez exporter. Appuyez sur le bouton « Valider ».



Une fois validé, Choisissez le format d'exportation.



Module Référent :

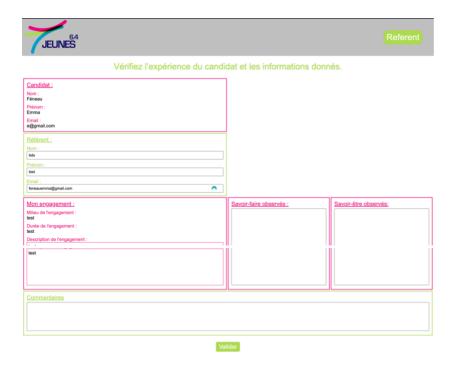
Étape 1 : Récupérer l'expérience du Jeune

Une fois que le Jeune à envoyer son expérience. Le référent va recevoir un mail. Il faudra suivre les instructions présentes dans le mail.



Étape 2 : Remplir les commentaires pour le Jeune

Remplissez les savoir-faire, les savoir-être et les commentaires que vous avez observé chez le Jeune. Appuyez sur « Valider » pour soumettre le formulaire.



Après avoir validé, une page de remerciement s'affichera.



Module Consultant:

Étape 1 : Récupérer l'expérience du Jeune après validation du Référent

Une fois que le Jeune à envoyer son expérience, que le Référent l'a validé et que le Jeune a envoyé son expérience au Consultant, le Consultant va recevoir ce mail. Il faudra suivre les instructions présentes dans le mail.



Étape 2 : Consultation des expériences du Jeune et des références

Le consultant peut voir les différentes références du Jeune.



<u>Étape 3 : Consultation plus en détails des expériences du Jeune et des références</u>

Il peut cliquer sur une de références pour avoir plus de détails. Il peut regarder l'engagement du Jeune, ces savoir-faire, ces savoir-être et les commentaires du Référent.



Page des partenaires :

Pour voir les partenaires, retournez sur la deuxième page d'accueil comme ci-dessous en appuyant sur le logo du site sur la page que vous voulez.



Appuyez sur le bouton « Nos partenaires ». La page des partenaires s'affichera comme ci-dessous.



Manuel technique:

Comme demandé dans le cahier des charges, le projet est axé autour de quatre modules. Le module Visiteur, Jeune, Consultant et Référent.

Le module Visiteur n'a accès qu'à la première page. Il peut ensuite se créer un compte pour entrer dans le module Jeune.

Le module Jeune permet de demander des références en rapport avec ces activités exercées. Il peut modifier son profil, voir son profil, envoyer des demandes de références validées au consultant ou consulter sa liste de référence.

Le module Consultant permet de consulter le profil du Jeune et de consulter ses références.

Le module référent permet au référent de valider les demandes de références du Jeune et d'ajouter des commentaires sur le Jeune.

Pour le code du programme, nous avons les dossiers correspondants aux quatre modules et les dossiers avec le CSS et le HTML du site.

Module Jeune:

- 1. Connexion et inscription du Jeune
- page_sauvegarde_compte.php
- verification_connexion.php
- page_creation_compte.php
- page connexion.php
- 2. Modification et vérification du profil
- voir profil.php
- page_modifier_compte.php
- modification compte.php
- 3. <u>Déconnexion du profil</u>
- Deconnexion.php
- 4. <u>Créer une demande de référence</u>
- creer_demande.php
- 5. <u>Liste des demandes de références créées</u>

- liste_demande.php
- 6. Sélectionner les demandes de références créées au Référent
- selection envoi ref.php
- 7. Sélectionner les demandes de références créées au Consultant
- envoi ref consultant.php
- 8. Choix de l'exportation pour sa référence
- choix exportation.php
- livret references.html : fichier rempli lors de l'exportation
- 9. Sélectionner les demandes de références à exporter
- <u>selection exporter ref.php</u>
- 10. Statut des demandes de références envoyées au Référent
- voir demande attente.php
- voir demande repondu.php
- > people.csv : contient toutes les informations rentrées par le Jeune au moment où il soumet le formulaire d'inscription.
- > reference.txt : contient toutes les informations rentrées par le Jeune au moment où il remplit le formulaire des références.

<u>Module Référent :</u>

- 1. Consultation des références / modification des références
- Consulter_reference_referent.php
- 2. Remerciement du référent
- page_remerciement_referent.php

Module Consultant:

1. Consultation des références du Jeune validées par le Référent

- consulter liste demande consultant.php
- consulter_reference_consultant.php

Autres:

- ❖ accueil compte.html : page d'accueil du Jeune
- ❖ page_accueil.html : première page d'accueil du site
- ❖ page_accueil2.html : deuxième page d'accueil du site
- page_partenaires.html : page dans laquelle se trouvent les logos partenaires du projet Jeune 6.4
- dompdf : bibliothèque
- ❖ media : dossier contenant les logos pour la page partenaires
- PHPMailer : bibliothèque
- style : CSS des pages du site

Bibliographie:

Pour mener à bien notre projet, nous nous sommes servis de plusieurs sites pour comprendre comment certains mécanismes fonctionnaient.

Nous avons également utilisé les ressources qui étaient dans nos cours de développement web.

lci, quelques parties de conception du site ont été détaillées pour la bibliographie.

Le site que nous avons le plus utilisé est : https://www.php.net

Pour le PHP (connexion, mot de passe, création de compte, ...):

- https://www.php.net/manual/fr/function.password-verify.php
- https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/creer-ecrire-fichier/
- https://www.php.net/manual/fr/function.fgets.php
- https://www.redirection-web.net/redirection-html.php

Pour le PHP (envoi de mails, ...):

- https://www.php.net/manual/fr/function.mail.php
- https://www.youtube.com/watch?v=BaCRLlh0-A4
- https://github.com/PHPMailer/PHPMailer
- https://linuxhint.com/download_file_php/

Pour le PHP (exportation pdf/html, télécharger le fichier généré) :

- https://github.com/dompdf/dompdf

Pour le CSS/HTML (création de boutons, couleurs du site, ...):

- https://www.flaticon.com/fr/
- https://uiverse.io/
- https://lordicon.com/
- https://www.guyom-design.com/blog/articles/articles-dev/css/aspect-ratio-css/