**VanilaJS\_Chrome-APP 제**

|  |  |
| --- | --- |
| [1] 02-26(수)-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 14시~15시34분(94분)+30분  총2시간4분 |
| 수강강의 |  |
| #0.1  #0.2  #1.1  #1.2  #1.3  #1.4  #1.5 | |
| 오늘 배운 것 | |

|  |
| --- |
| variable, object가 중요하군?  작은 미니앱들과 모먼텀을 만들 것  to=do이스트 만들기를 배울 것이다.  날씨앱이랑 시간도 연결하고  ​  자바스크립트는 웹에 쓰는 유일무이한 언어이다, 이 기능을 하는건 이 언어밖에  프론트앤드는 이것외에 대안이 없다.  Vsc랑 atom도 자바스크립트로 만들어짐  모든 컴퓨터가 자바스크립트를 이해할 수 있어서 강력하다.  ES5는 ECMAscript5라는 뜻이다.  자바스크립트는 언어 ECMAscript는 specification이래  커피스크립트 같은건 자바스크립트를 더 다루기쉽게 만들어주지만 결국 컴파일해야함  바닐라자바스크립트는 조금 어렵지만 본질적이다. 이렇게 할 줄 아는 사람이 적다. 실제 필드에서는 실력발휘도 못하고  라이브러리, 프레임워크 잘다루는 사람 많은데 본질을 모르는 사람이 된다.  메이크업을 잘하는 사람보다 본판이 예쁜 사람이 되는게 낫지않겠냐는 말  리액트같은 다른 언어로 넘아갈때 아주쉬워지고 다른 라이브러리들을 이해하게 된다.  웹상의 모든 언어의 기초를 이해하게 되는것  ​  repl아무데서나 간단하게 코딩보여주기 좋네  repl에 연습용 개발 같은 것들 있는데 함 해보고 싶다.  ​  <script> src=""</script>로 html에 자바스크립트 적용하기  script태그는 body안에 쓴다. Html이랑 css다 만든다음에 보통 적는다는군?  Alert를 쓰면 오류메세지 창을 띄울 수 있다.  바로 안되었던건 쓸데없이 :를 쳐넣거나 "를 넣지 않았거나 같은 이유들이다. 오타라고 |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| [2] ??-??-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 14시~15시34분(94분)+30분  총2시간4분 |
| 수강강의 |  |
| #0.1  #0.2  #1.1  #1.2  #1.3  #1.4  #1.5 | |
| 오늘 배운 것 | |
| variable, object가 중요하군?  작은 미니앱들과 모먼텀을 만들 것  to=do이스트 만들기를 배울 것이다.  날씨앱이랑 시간도 연결하고  ​  자바스크립트는 웹에 쓰는 유일무이한 언어이다, 이 기능을 하는건 이 언어밖에  프론트앤드는 이것외에 대안이 없다.  Vsc랑 atom도 자바스크립트로 만들어짐  모든 컴퓨터가 자바스크립트를 이해할 수 있어서 강력하다.  ES5는 ECMAscript5라는 뜻이다.  자바스크립트는 언어 ECMAscript는 specification이래  커피스크립트 같은건 자바스크립트를 더 다루기쉽게 만들어주지만 결국 컴파일해야함  바닐라자바스크립트는 조금 어렵지만 본질적이다. 이렇게 할 줄 아는 사람이 적다. 실제 필드에서는 실력발휘도 못하고  라이브러리, 프레임워크 잘다루는 사람 많은데 본질을 모르는 사람이 된다.  메이크업을 잘하는 사람보다 본판이 예쁜 사람이 되는게 낫지않겠냐는 말  리액트같은 다른 언어로 넘아갈때 아주쉬워지고 다른 라이브러리들을 이해하게 된다.  웹상의 모든 언어의 기초를 이해하게 되는것  ​  repl아무데서나 간단하게 코딩보여주기 좋네  repl에 연습용 개발 같은 것들 있는데 함 해보고 싶다.  ​  <script> src=""</script>로 html에 자바스크립트 적용하기  script태그는 body안에 쓴다. Html이랑 css다 만든다음에 보통 적는다는군?  Alert를 쓰면 오류메세지 창을 띄울 수 있다.  바로 안되었던건 쓸데없이 :를 쳐넣거나 "를 넣지 않았거나 같은 이유들이다. 오타라고 | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| [3]??-??-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | ??? |
| 수강강의 |  |
| #1.5  #1.6  #1.7  #1.8  #1.9  #1.10 | |
| 오늘 배운 것 | |
| 자기가 알려주는대로 javascript를 배우면 어떤 컨셉을 배우는 것이기 때문에 다른 언어도 잘 할 수 있게 될거래  console.log()가 파이썬에 print()랑 같은거구나  자바스크립트는 문법이 좀 틀려도 진행이 되는군?  각 expression마다 한줄씩 차지해야 하는구나?  변수를 초기화하거나 새로 생성할 때 변수 앞에는 let써야함  let대신에 const를 쓰면 나중에 변수가 교체되지 않음, constant는 상수라는 뜻  const나 let이 나오기전에는 var로만 변수를 정의했다.  이것도 파이썬처럼 변수 바꾸기가 중요한가보군  에러라인에 js3:3은 세번째줄 세번째 자리에 문제가 있다는 뜻  자바스크립트는 //로 한줄짜리 주석을 다는군?  /\*와 \*/로 여러줄짜리 주석이용  변수 쓸 때 기본으로 const, 진짜 필요할 때만 let  ㅅㅂ아까 쭉볼때는 뭘본거여 이렇게 생소할 수가--진짜안본영상이었다.  true/false중요하대 어플리케이션에서 어떻게 쓰이는지 추후에 알려준다는군  데이터 타입을 정렬하는 방법은 두가지다 array랑 object  array는 list와 같이 자료를 저장한다.  변수명에서 띄어쓰기가 필요할 땐 다음 단어 맨앞을 대문자로 바꾸어주어야한다.  변수에 특수기호도 못넣는다.  array(list) print할 때 인덱스 하는 방법도 파이썬이랑 똑같군  object는 array와 달리 각 value에 이름을 줄 수 있다.  const를 쓰더라도 object안의 값들은 바꿀 수 있다.  {}로 object를 만들 수 있다.  object안에 또 array 넣을 수 있다.  "랑,빼먹지마  js오류나도 html/css는 관계없다.  이 영상만 보는걸로는 부족하고 여러 예제, 실습 해보아야한다. | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
| expression과 instruction이 어떻게 다른거지?  create  initialize  use이거 셋 항상 써야해?  boolean, string뭐지 암기할 필요는 없대  앞 수업들 뭐 배웠는지 다시 정리해야할듯 | |

|  |  |
| --- | --- |
| [3]??-??-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 10시45분~11시24분(39분)  2시15분~2시26분(11분)  5시5분~45분(40분)  총 1시간 30분 |
| 수강강의 |  |
| #2.1  #2.1.1  #2.2  #2.3 | |
| 오늘 배운 것 | |
| 슬슬 이해가 안 가기 시작한다. 함수부분부터 ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ  그렇지만 딱 봐도 엄청 중요한 부분인 걸로 보이니까 시간이 걸리더라도 꼼꼼히 하고 넘어가자  함수식, js가 html을 어떻게 바꾸는지 이야기 했다. dom얘기를 하고. 객체 개념도 이야기 한듯.  일단 뭔지 전혀 감이 안 와서 그냥 영상을 쳐다보기만 했다. 남는 건 없겠지.  중요하단걸 확인했으니 프로그래밍해보고 써보고, 연습문제도 있으면 해보면서 능숙해져야겠다.  으 시발 내 생각이 실현되는 이 느낌 너무 좋아. 별거 아닌 거라도 직접 실행시켜보고 구현되는 걸 보면 기분이 좋아.  이거 뭔가 인생의 새로운 기쁨을 찾아낸 느낌  console.log()에서 console은 object고 log는 function이다. 즉 console이라는 object안에 있는 log라는 함수라는 의미.  함수는 어떤 걸 수행하려는 한 기능  argument(인자)는 변수 같은 거다. 우리가 지정하는 값을 저장할거다.  출력하려고 입력한 함수의 argument가 전에 정의한 함수의 argument자리에 대입되고, 정의된 함수에 대입된 argument가 함수에서 들어가기로 한 자리에 대입된다.#2.1확인 할 것  -함수 만드는 법-  1. function 함수이름(){}  ​  자바스크립트는 큰따옴표, 작은따옴표를 구분하지 않는구나.  따옴표 덜 쓰는 게 섹시한 거다. 군더더기 없애는 것  따옴표 대신에 ``를 쓴다. 이거 쓰면 단어매다 매번 따옴표 안 붙여도 된다. 올  따옴표보다 `(백틱)를 쓰는게 좋고 함수안에 console.log보다 return과 const쓰는게 낫다. | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
| expression과 instruction이 어떻게 다른 거지?  create  initialize  use이거 셋 항상 써야해?  boolean, string뭐지 암기할 필요는 없다  앞 수업들 뭐 배웠는지 다시 정리해야 할 듯 | |

|  |  |
| --- | --- |
| [4]??-??-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 14시30분~ |
| 수강강의 |  |
|  | |
| 오늘 배운 것 | |
| 생각보다 사람들은 같은 문제를 다른 코드로 해결한다.  계산기만들기에서 나는 console.log()에서 더하기빼기,곱,나누기를 각각 만들었는데 누군가는 ,를 이용해서 리스트로 한꺼번에 표현한다.  Js를 이용해서 html을 객체로 지정하면 쉽게 웹페이지를 수정할 수 있다.  함수랑 객체 개념을 이용해서 뭘 연결하고 연결학 한 거 같은데 잘 모르겠어.  자바스크립트는 이벤트에 반응하기 위해 만들어졌다.  시벌지금 뭘 모르는지도 명확히 규정할 수 없는 상태다.  어떤 문자를 입력하면 어떤일이 발생하고 뭐가 변수고 뭐가 함수고 뭐가 객체고  변수함수인자객체 이런 것들이 어떻게 엮여있는지 모른다.  지금 코드들이 분석이 안되는게 문제다. | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
| 자바스크립트로 html을 어떻게 수정할 수 있는지 설명하시오 | |

|  |  |
| --- | --- |
| [5]??-??-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 14시35분~16시05분~ |
| 수강강의 |  |
| #2.5  #2.6  #2.7 | |
| 오늘 배운 것 | |
| if다음에 true가 되는 조건이 와야 한다는 거 여기서도 똑같네  &신기하다 &기준으로 양 옆이 다 참이어야 하는 조건이군  init은 어플리케이션을 초기화한다.  MDN에서 event들의 reference를 알아낼 수 있다.  힝입니다. practice파트 한 다섯번 보면 이해하겠지 뭐 열 번 하면 몸에 베고 | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
| 자바스크립트로 html을 어떻게 수정할 수 있는지 설명하시오. | |

|  |  |
| --- | --- |
| [6]03-03-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 20시48분에서 21시50분  22시8분에서 23시30분  총2시간24분 |
| 수강강의 |  |
| #3.1  #3.2 | |
| 오늘 배운 것 | |
| 시계만들기  자바랑연결되는 클래스 이름은 js를 앞에 붙인다  시계에 0x분 이런 표시를 하기위해서는 작은 조건문을 넣어야한다 ":"는 그 조건문에서 else의 의미를 가진다.  `${}`는 string(문자열)을 표현한다.  그냥 따라하는 것보다. 한 번보고 스스로 해보려는 과정이 있으면 공부효율이 수 배가 된다.  <script>로 자바스크립트를 html에 불러온다. | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
| 자바스크립트로 html을 어떻게 수정할 수 있는지 설명하시오. | |

|  |  |
| --- | --- |
| [7] 03-04(수)-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 10시~11시 |
| 수강강의 |  |
|  | |
| 오늘 배운 것 | |
| var은 변수 let은 변수 const는 상수라는 뜻이다. const를 선언하는 걸 권장한다. var은 옛날 거, let은 최신 버전인데 둘 다 변수 값을 재 선언할 수는 있지만 let은 재할당 할 수는 없다.  자료 종류에는 string,숫자, float, boolean(true/false)가 있다  node.js는 html을 자동으로 생성하기 위해서 쓴다고 한다.  object(객체)는 마치 폴더와 같은거다 정리하기 위한 상자라고 생각하면 된다. object.method의 형태로 작성되며 method는 함수 같은 거다.  method는 object에 저장되어 있는 value의 label이기도 하다.  자료를 저장하는 방식에는 array와 object가 있고 array는 []로 만들고 object는{}로 만든다. | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| [8] 03-05(목)-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 11시5분~12시3분  15시47분~ |
| 수강강의 |  |
|  | |
| 오늘 배운 것 | |
| function sayHello(name,age){  console.log('Hello',name, "you have", age, " years of ago");  }  sayHello("saejun", 15);  외부 자료인 ("saejun", 15)를 출력하는 함수를 만들고 싶었던거야. 이 값은 전달인자(argument)이고 함수와 메서드의 입력값을 의미한다.  ​  저 값을 출력하려면 전달된 인자를 받아들이는 함수의 매개변수(parameter)가 필요하고 위의 예시에서는 (name,age)로 쓰여있다. 전달인자가 두개라서 매개변수도 두개이며, 전달인자(argument)의 특성을 반영하는 이름(name, age)으로 매개변수(paremeter)의 이름이 정해져있다. 물론 특성을 반영하지 않아도 된다. (name, age)자리에 아무 문자나 써넣어도 된다.  ​  console.log()함수는 전달인자가 넘겨준 매개변수의 값을 그대로 받기 위해 매개변수의 이름과 같은 문자의 전달인자(argument)가 쓰여야 한다.  ​  그 결과 sayHello함수를 불러와서 "saejun", 15라는 값을 입력하면 미리 function으로 정의되어있던 sayHello가 실행되고 (name, age)라는 매개변수(parameter)가 정의되어있으니까 전달인자는 "saejun", 15라는 값을 넘겨 받는다. 그러면 function에서 실행되도록 정의되어있던 console.log가 전달인자(argument)를 실행하게 되는데, console.log의 전달인자에 매개변수(parameter)의 값을 불러올 수 있는 전달인자(name, age)가 정의되어 있으므로 console.log는  ​  Hello saejun you have 15 years of ago를 출력한다.  ​ | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| [9] ??-??(?)-20 | |
| VanilaJS\_Chrome-APP | |
| 일일 학습시간 | 10시 16분~11시20분 |
| 수강강의 |  |
|  | |
| 오늘 배운 것 | |
| 해보지 않으면 의미 없다는 걸 깨달았다.  뭘 모르는지 조금씩 알게되었다. | |
| 앞으로 더 알아보아야 할 것 | |
| 왜 객체안에 함수를 넣는지, 함수와 객체를 섞어 쓰는 방식. | |