

# Max Arturo Alcalá Sáinz

254 Swett Rd  
Woodside, CA 94062 USA

(+1)773-640-3531  
<https://github.com/maxArturo>  
maxarturo@gmail.com (Twitter: @maxArturoAS)  
<https://maxalcala.com>

---

## Destrezas y Habilidades

### Lenguajes de programación, frameworks y almacenamiento de datos:

TypeScript/ES7/ESNext, Node.js, Kotlin, Ruby/Rails, bases de datos RDBMS/NoSQL. Golang, GraphQL, message queues, scripts de Bash, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, y Reactive Extensions (ej Rx.js). Experiencia con programación funcional (Haskell, Elm, módulos funcionales de Typescript).

**Devops/CI:** Jenkins/Teamcity, operación via Docker y containerization, Kubernetes, Vagrant, AWS, GCP, instrumentación y análisis de logs, scripting de Bash y administración básica de servidores Linux. Experiencia previa con Terraform/Chef. Testing automatizado via Cypress/Puppeteer.

**Frontend:** HTML5, preprocesadores CSS, Javascript/precompilers (Babel/TypeScript), visualización de datos en el browser (d3, crossfilter, SVGs), React.js, Redux, Angular 6/7/8.

**Administración, liderazgo y ambiente empresarial:** Experiencia colaborando con todos los niveles de gerencia en cada paso de desarrollo de software (requerimientos, ensayos, pruebas de viabilidad). Excelente habilidad analítica y de comunicación con distintas audiencias. Experiencia previa trabajando directamente, tanto con VPs de compañías Fortune 50 como usuarios de producto. Experiencia colaborando remoto, con equipos foráneos y directos en oficina.

**Lenguajes naturales:** Español nativo, Inglés nativo, Japonés intermedio.

**Certificaciones:** AWS Certified Solutions Architect - Associate

---

## Experiencia

- **PriceWaterhouseCoopers, LLC (PwC)** San Jose, CA  
*PwC Labs, Gerente Senior* *Presente*
  - Desarrollar soluciones de cero para apoyar la gestión de equipos con clientes
  - Promover nuevas técnicas y herramientas para optimizar la entrega de proyectos y minimizar costos
  - Proveer análisis y arquitectura de sistemas para optimizar la experiencia de los equipos en PwC
- **Clearcover.com** Chicago, IL  
*Ingeniero de Software Principal* *2019 - 2021*
  - Encabezó equipo responsable de desarrollar el software de pólizas de seguros de la compañía
  - Construyó sistema de plantillas para generar formas de seguros PDF via tecnologías AWS/Puppeteer/Node
  - Entrenar, colaborar y gestionar al equipo de desarrolladores para maximizar su productividad y promover una cultura de software conducente a calidad
  - Lista de tecnologías utilizada: Functional Typescript(v3.x), Rails, Kotlin, AWS/K8s, Postgres
- **PriceWaterhouseCoopers, LLC (PwC)** Chicago, IL  
*Grupo "New Ventures", Manager – Gerente Técnico* *2017 - 2019*
  - Proveyó liderazgo técnico a lo largo de todo el ciclo de vida de software para múltiples productos nuevos

- Responsable de todos los aspectos de ejecución técnicos para llevar a cabo la visión de los productos: arquitectura, desarrollo directo, infraestructura de servidores, calidad del software y uso de técnicas óptimas, etc.
- Gerenció desarrolladores "offshore" remotos para asegurar la calidad del software
- Promovió colaboración de desarrolladores de software modernos (estimados de tiempo en base a los desarrolladores, etc) en PwC
- Lista de tecnologías utilizada: ES6/Typescript, Angular 5, Node.js, GCP Suite, Docker, Kubernetes, Firebase, Jenkins, Postgres

- **ReviewTrackers** Chicago, IL  
*Ingeniero de Software Senior* 2017
  - Desarrolló nuevas features tanto en el browser como en el servidor para el crecimiento de la base de usuarios
  - Automatizó tareas repetitivas para aumentar la productividad del equipo de desarrolladores
  - Colaboró y entrenó a desarrolladores menos capacitados
  - Realizó análisis de eficiencia del software e implementó optimizaciones correspondientes
  - Lista de tecnologías utilizada: React, Golang. Ruby, Solr, Heroku/AWS, React, Node.js, Postgres
- **Shoppertrak** Chicago, IL  
*Ingeniero de Software Senior/Gerente del equipo de software* 2015 - 2016
  - Responsable de desarrollar y administrar el API Node de la aplicación de reportes de la compañía
  - Manejó las tareas de su equipo y gestionó las prioridades con equipos de Producto
  - Promovió prácticas óptimas para el desarrollo de software en su equipo y entrenó a los desarrolladores más novatos
  - Configuró herramientas CI y servidores para la infraestructura requerida del software
  - Lista de tecnologías utilizada: Angular, Node.js, AWS, Redshift/PG, TeamCity
- **Tukaiz, LLC** Chicago, IL  
*Ingeniero de Software* Mayo - Oct 2015
  - Dió soporte a aplicaciones de Rails 2.3.8, 3, & 4
  - Re-escribió código principal de Visual Basic a Ruby
  - Re-implementó manejador de datos usando Rails/Sidekiq
- **Gearbox Software** Dallas, TX  
*Contratista - Desarrollador de Software* May - Dec 2015
  - Implementó Sitio de Beta y registro para videojuego "Battleborn" usando Ruby/Rails
  - Colaboró en experiencia del usuario y diseño interno del API
- **PepsiCo - Frito-Lay North America** Plano, TX  
*Desarrollador para Cadena de Suministros y Transportación* 2013 - 2015
  - Generó reportes nacionales para la cadena de suministros de Pepsico (Días de inventario, exactitud de demanda), para Frito-Lay US y Canadá
  - Proporcionó mantenimiento de scripts para transferencia de datos para toda la cadena de suministros de Frito Lay
  - Desarrolló reportes para las bases de dato Oracle de la compañía

---

## Educación

- **Maestría, Supply Chain Management** GPA: 3.72  
*University of Texas at Dallas* Dec 2012
- **Licenciatura: Operations Management, dip. de Ciencias de la Computación** GPA: 3.94  
*University of Texas at Dallas: Summa Cum Laude* Dec 2011

---

## Proyectos personales

**amalgam:** Agregador de noticias extremadamente rápido, sin JS, funcional en hardware de baja capacidad. [link](#)

**jibun (WIP):** Un generador de tablero Hitori eficiente en tiempo lineal. Es una mejora en los mejores algoritmos existentes, utilizando un algoritmo de grafo acíclico dirigido para generar cuardos cubiertos, y el algoritmo de cobertura exacta "DLX" de Knuth para generar números, usando React.

**d3 handwriting:** Prueba para recrear letras que asemejan escribir a mano, usando glifos de SVG on d3.js. (en github)