Journal de bord Pré-TPI « ChessJS »

Pré-TPI – ChessJS							
Semaine 1							
JOUR/DATE	Туре	Description du travail	Temps	Commentaires / problèmes			
Lundi 22.01.2024	Analyse	Prise de connaissance du CDC. Création du IceScrum + dépôt Github + fichiers de base	2h30	Création du Icescrum sur la mauvaise plateforme, correction le mercredi			
Mardi							
Mercredi	Analyse puis début de code	Entretien avec Mr. Benzonana + Création MCD & Diagramme de class. + Mise à jour version de lcescrum (cpnv) + commencement du code des classes	4h	Le diagramme de classe & le MCD seront très probablement optimisés par la suite			
Jeudi	Analyse et code	Codage de la classe « case » + débuts des maquettes	4h	Recherches sur Internet (forums et un petit peu de chat GPT) concernant la syntaxe/logique des classes en JS			
Vendredi	Congé	-	45 min	-			

Pré-TPI – ChessJS Semaine 2							
Lundi 29.01.2024	Code	Rédaction du code des classes	2h30				
Mardi							
	Analyse	Analyse des classes	3h	Vérification cohérences classes écrites			
Mercredi	Agilité	Daily meeting avec Mr. Benzonana	20 min	Résumé du rdv: 1) Ajouter un test des cardinalités du MCD 2) Ajouter des attributs au stories (technical & user) 3) Hésitation de création d'une classe « case » → à tester 4) Détailler le journal de travail par bloc			
	Analyse	Analyse des classes	1h				
Jeudi	Analyse	Modifications lègères de la structure des classes et renommage de la class parent (dans le diagramme)	1h30				
	Code	Ajout des écouteurs d'evenement « click » sur les cases du tableau de jeu	5 min	Il y a un point sur lequel je ne suis pas encore sur au stade ou j'en suis dans mon apprentissage. Peut-être je déplacerais (ou copierais) certains élément POO sur le serveur.			
	Code	Ecriture de la classe « ChessPiece » et de ses sous-classes	2h				
	Code	Ecriture de la fonction qui calcul les déplacements possibles du roi	1h30	Pas vraiment fini, des détails de logiques n'étaient pas tout à fait bon dans le diagramme de classe			
	Code	Continuation du codage des classes	30min				
Vendredi	Analyse	Analyse sur la location du code de classe	15min	Classes sur server ou client ?			