Author : Maxime Borgeaud
Project : ChessJS
Last update : 26.02.2024

ChessPiece

+ xPosition : int

+ yPosition : int

+ color : string

+ grade : string

- img : string

+ ChessPiece(xPosition : int, yPosition : int, color : string, grade : string, img : string)

+ get img()

+ set img(value : string)

+ setImg()

+ doCaseExist() : bool

+ isCaseAvailable() : bool

Pawn

+ Grade : string

+ CalculMove() : void

Rook

+ Grade : string

+ CalculMove() : void

Knight

+ Grade : string

+ CalculMove() : void

Bishop

+ Grade : string

+ CalculMove() : void

Queen

+ Grade : string

+ CalculMove() : void

King

+ Grade : string

+ CalculMove() : void

User

+ idUser

+ username

+AllGames[]

GetAllGames()

Games

+ idGame

+ idOpponent

+ usernameOpponent

+ myColor

+ playBoardArray[]

MoveApiece()

+ closeGame

+ FinishGame