

«RH»

Maxime Borgeaud, SICA2a

CPNV, TPI 2024



Chef de projet : Mr. Pascal Benzonana

Expert 1: Mr. Ernesto Montemayor

Expert 2: Mr. Antoine Mveng Evina



1 Introduction

Le projet consiste en un petit système de gestion des employés d'une entreprise.

// Situation de départ

Comme situation de départ, je dois créer une petite application qui doit permettre de gérer les points principaux qui composent les ressources humaines. Principalement la gestion des employés, demandes de congés, gestion des performances et des recrutements avec évidemment de la sécurité et une authentification des utilisateurs.

//Mise en œuvre

// Résultats

2 Analyse

2.1 Méthode de projet

La méthode utilisée est « AGILE » afin d'avoir une gestion flexible du projet et de mettre en pratique des connaissances théoriques apprises durant la formation. Un Icescrum est disponible à l'adresse suivante : https://icescrum.cpnv.ch/p/TPIRH/#/

2.2 Planification initiale

Vous trouverez les éléments de ma gestion de projet dans le Iscescrum (publique) suivant :

https://icescrum.cpnv.ch/p/TPIRH/#/planning

Le projet débute le 30 avril 2024 à 8h et se termine le 29 mai à 11h35. Il se déroule sur 90 heures et va se diviser en 4 parties distinctes : 20% d'analyse, 45% d'implémentation, 10% de tests, 25% de documentation. Il y a également une découpe temporelle de 4 sprints d'environ une semaine dont voici une représentation visuelle :



Sprint 1

• Date: 30.04 → 07.05

• Goal : Analyse/conception du projet bien amorcée

Sprint 2:

• Date: 08.05 → 16.05

• Goal : Backend bien amorcée + adaptation conception

Sprint 3:

Date: 17.05 → 23.05

• Goal : Backend terminée et frontend amorcé + adaptation conception

Sprint 4:

• Date: 24.05 → 29.05

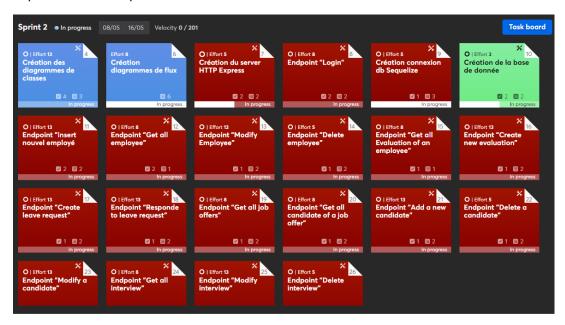
• Goal : Frontend terminé + adaptation de la conception



Voici la planification du sprint 1 :



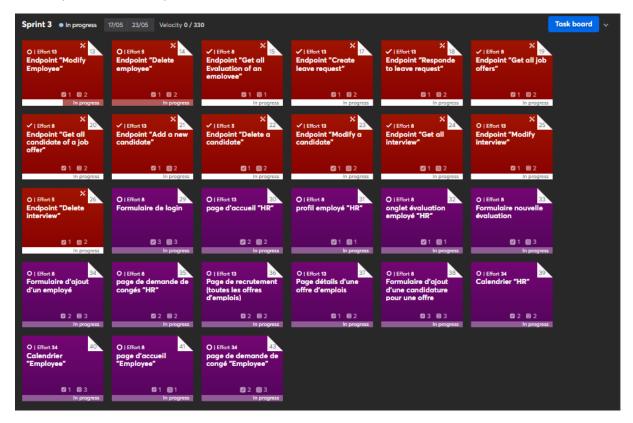
Voici la planification du sprint 2 :



Comme vous pouvez le voir les stories des diagrammes de classes et de flux n'ont pas été entièrement terminée lors du sprint précédent



Voici la planification du sprint 3 :



Comme vous pouvez le constater il y a eu un léger problème à ce stade. Après avoir écrit le code de tous les endpoints du 2ème sprint, le jour avant le sprint review j'ai décidé de légèrement modifié la structure de la base de données (ajout d'une nouvelle table ainsi que des changements dans les champs. Ceci a perturbél le comportement des endpoints, suffisamment pour faire échouer la plupart des tests. J'ai donc décidé de commencer le frontend et de modifier le backend au fur et à mesure afin de faire correspondre le backend avec le frontend.

2.3 Maquettes



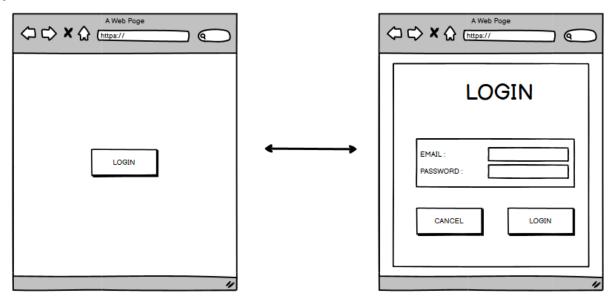


Figure 1 : page de Login

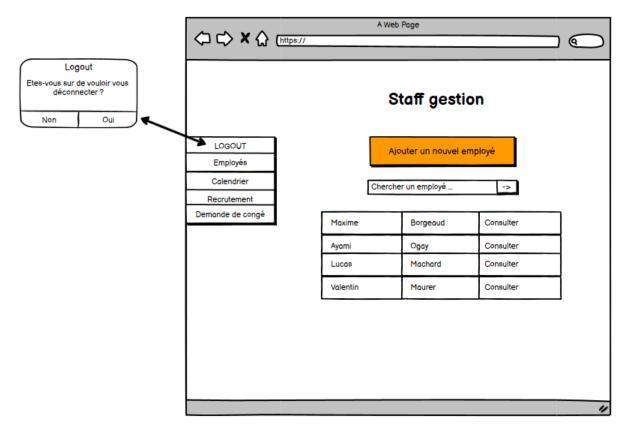


Figure 2 : RH - Page d'accueil



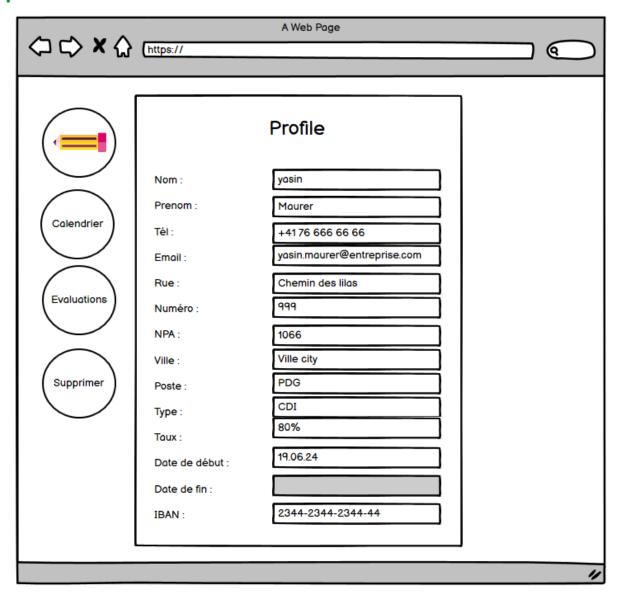


Figure 3: RH – profil d'employé



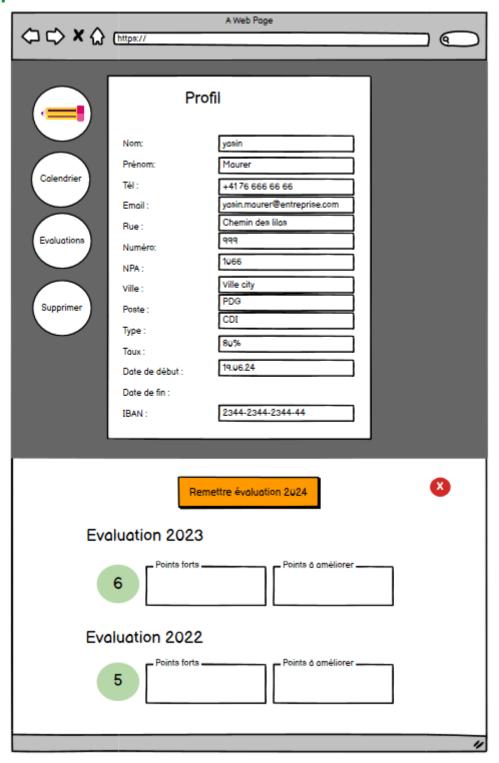


Figure 4 : RH – profil d'employé avec évaluations ouvertes



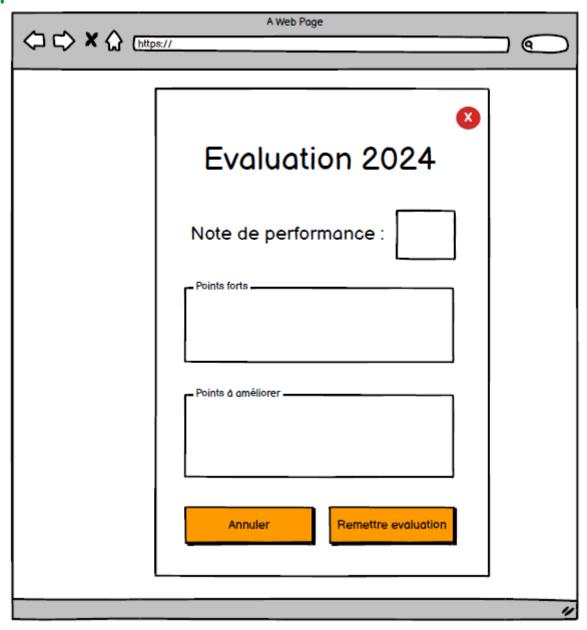


Figure 5: RH – Ajouter une nouvelle évaluation



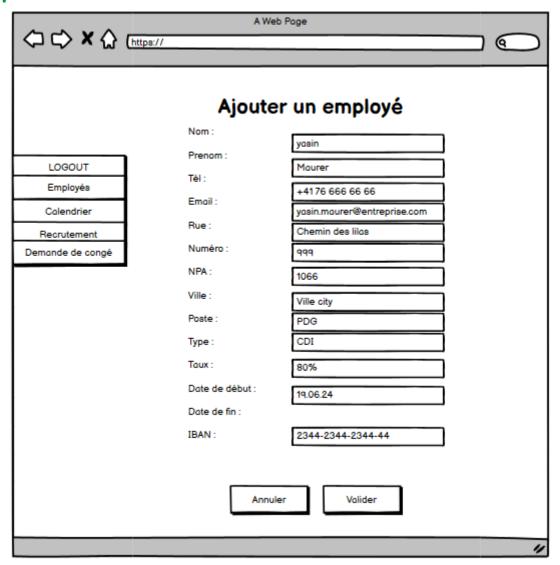


Figure 5 : RH - Ajouter un nouvel employé



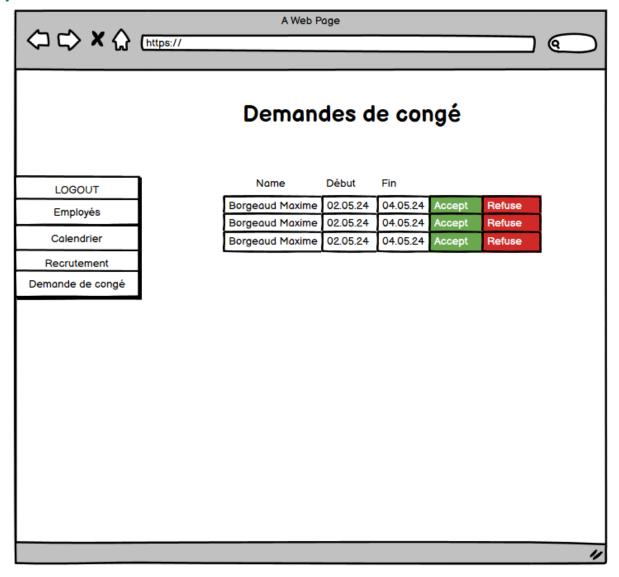


Figure 6: RH - Gestion des demandes de congés



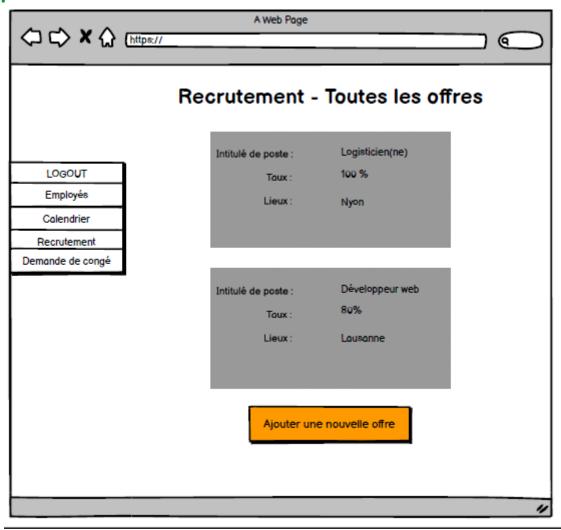


Figure 7: Toutes les offres d'emplois



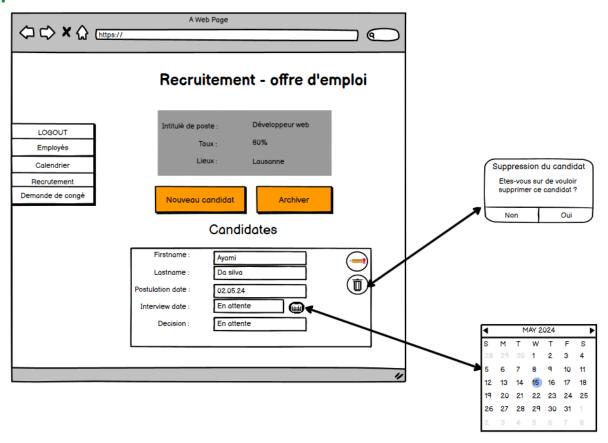


Figure 8 : RH - Détails d'une offre d'emploi



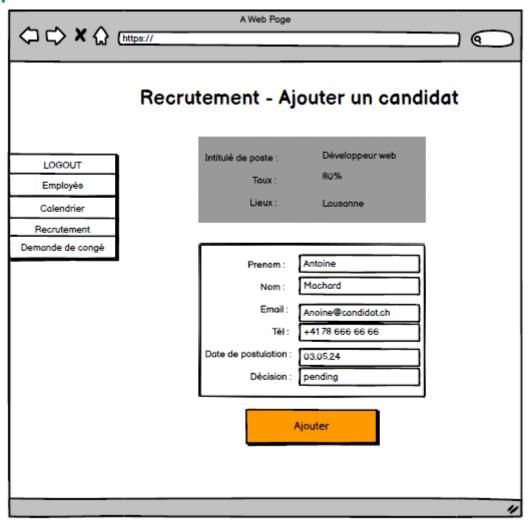


Figure 9: RH - Ajouter un candidat



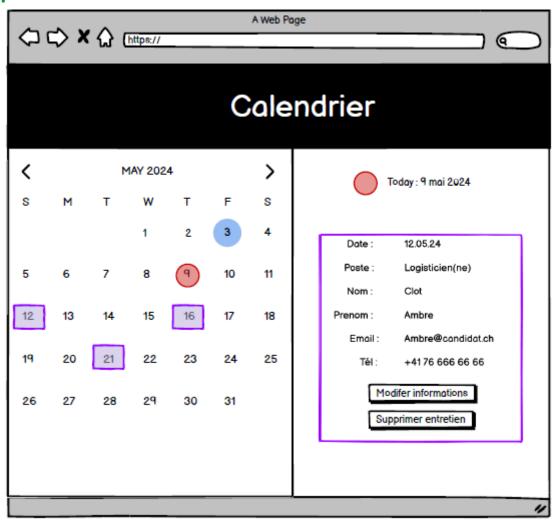


Figure 10: RH – Calendrier



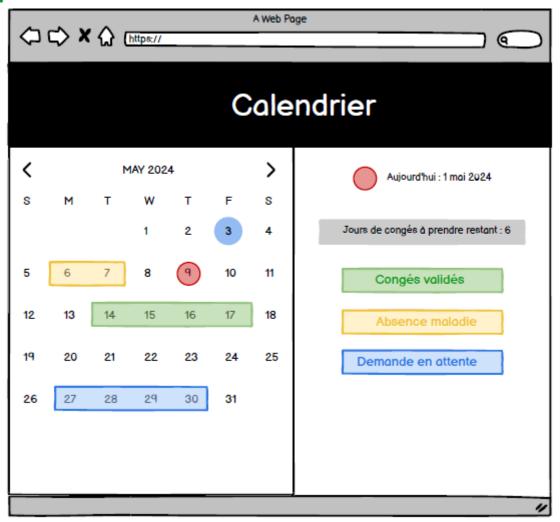


Figure 11: RH - Calendrier d'un employé



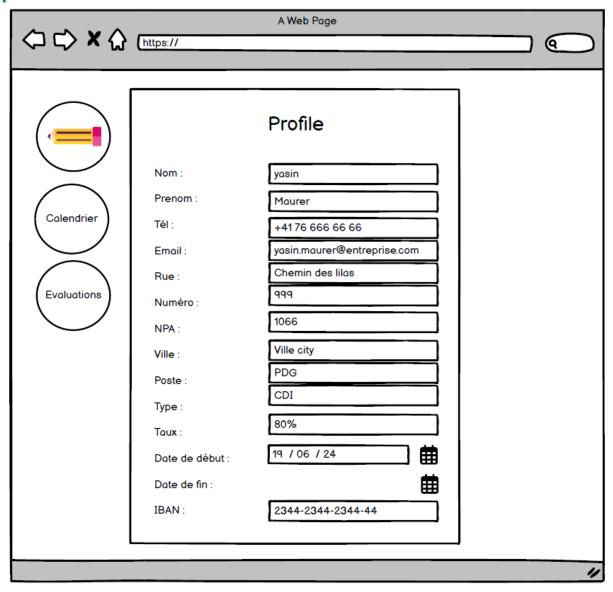


Figure 12 : employee – page d'accueil



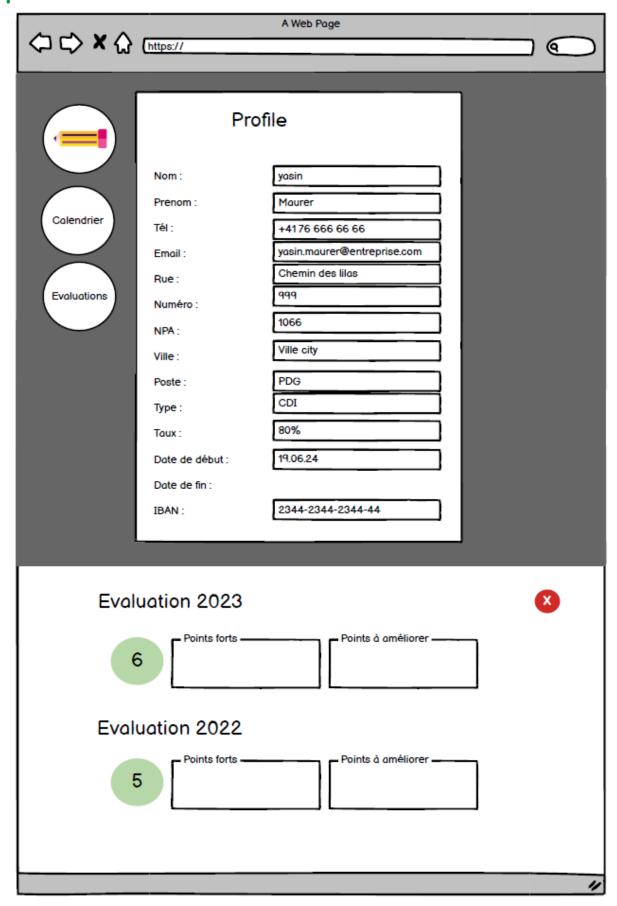


Figure 13 : Employé – page d'accueil avec évaluations ouvertes



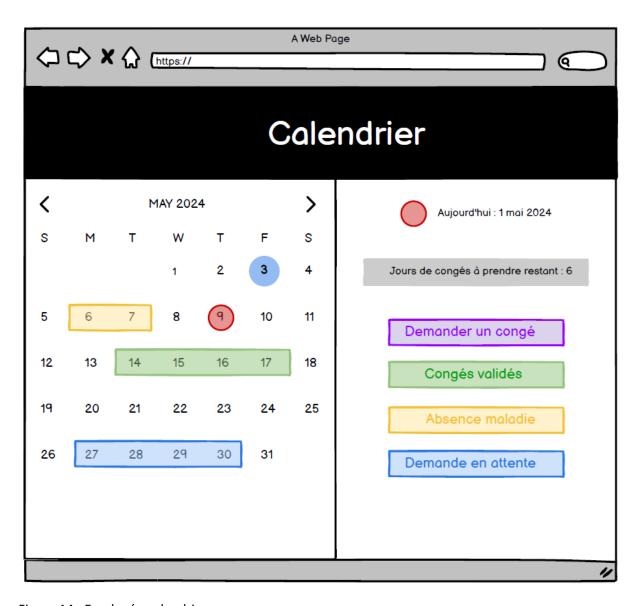


Figure 14 : Employé - calendrier



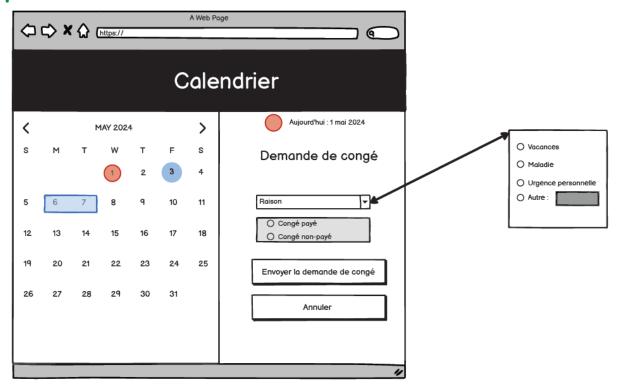
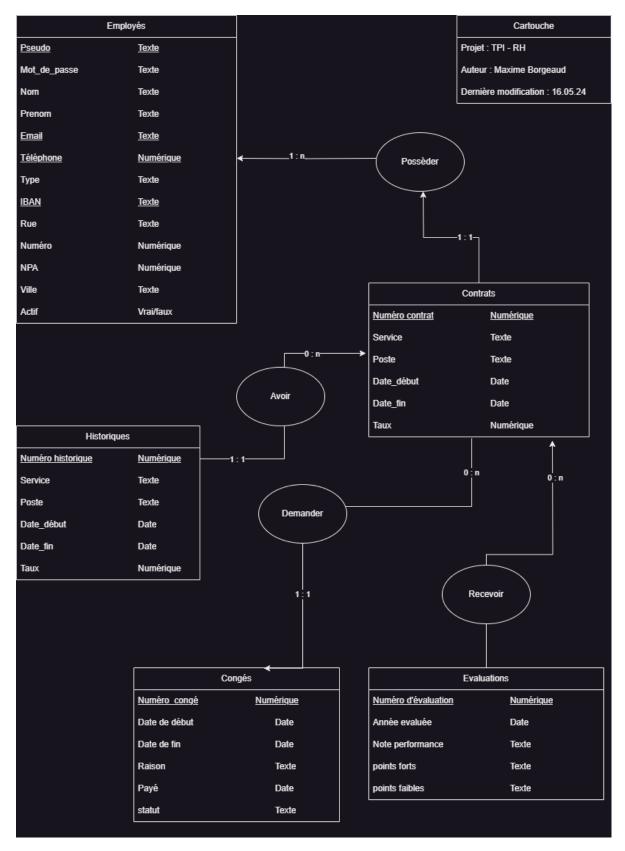


Figure 15 : Employé - Demande de congé



2.4 Modèle conceptuel de données

Voici le MCD final





Concrètement la table « Employé » contient les données personnelles d'un membre du personnel. Sa table associée, « Contract » a les données complémentaires lié à son travail dans l'entreprise. Si des informations doivent changer pour cet employé, un backup des anciennes données est automatiquement créé afin de garder trace de tous changements. Les tables « Evaluation » et « congé » sont également liées à « Contract ».

3 Conception

3.1 Architecture

Cette application est conçue comme « client léger » dans le sens qu'il y a une architecture type client-serveur mais rien (ou presque) n'est installé sur le client. J'ai opté pour une architecture application web plutôt que « site web ». Le serveur, ne fournit qu'un seul fichier html qui évolue selon les actions de l'utilisateur, ce qui optimise les performances car le serveur renvoie beaucoup moins de fichiers.

3.2 Outils

Les outils utilisés à la réalisation de l'application sont les suivants :

- ⇒ Editeur de texte : Visual Studio Code
- ⇒ Hébergement (db) : Apache(Xampp), SwissCenter
- ⇒ Requêtes http : Insomnia
- ⇒ Langages de programmation : Javascript, Html-css
- ⇒ Frameworks/bibliothèques : NodeJS, VueJS, webPack

3.3 Concepts

Voici les principaux concepts qui composent le projet :

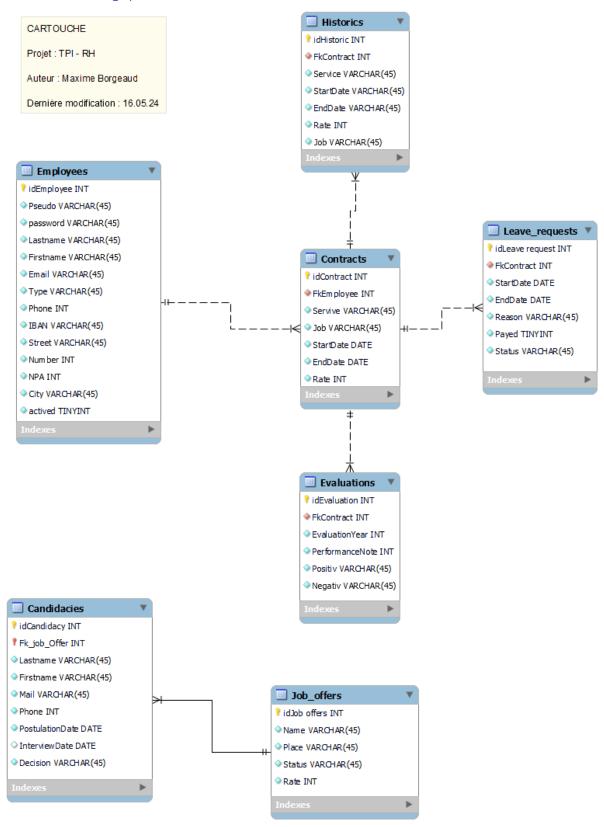
- ⇒ Modèle Vue Contrôleur
- ⇒ Programmation Orienté Objet
- ⇒ Un système d'authentification hashé
- ⇒ Base de données MariaDb

3.4 Backup

J'effectue des sauvegardes tous les jours de l'avancée du projet sur Github, dont voici le lien : https://github.com/maxDevelopement/TPI RH



3.5 Modèle Logique de Données





3.6 Diagrammes de classes

Voici la version finale du diagramme de classe

Cartouche	Emp	ployeeCard		
Auteur : Maxime Borgeaud	+ ID : Int			
Projet : TPI_RH	+ Data : EmployeeData	+ Data : EmployeeData		
Dernière modification : 16.05.24	+ Evaluations : EmployeeEvaluations[]			
	+ LeaveRequests : EmployeeLeaveReque			
	+ GetEmployeeData(idContract : Int) : Strin	+ GetEmployeeData(idContract : Int) : String[]		
	+ GetAllEvaluations(idContract : Int) : String	+ GetAllEvaluations(idContract : Int) : String[]		
	+ GetAllLeaveRequests(idContract : Int) : S	+ GetAllLeaveRequests(idContract : Int) : String[]		
	+ DeleteEmployee(idContract : Int) : void			
	+ CreateEmployee() : void			
EmployeeEvaluations	EmployeeData	EmployeeLeaveRequest		
+ Note : Int	+ FirstName : String	+ StartDate : Date		
+ Positiv : string	+ LastName : String	+ EndDate : Date		
+ negativ : String	+ Service : String	+ Reason : String		
- CheckData() : boolean	+ Phone : Int	+ payed : Boolean		
+ SendEvaluation(): void	+ Mail : String	+ Status : String = "Pending"		
	+ Street : String	- CheckData() : boolean		
	+ Number : Int	+ SendRequest() : void		
	+ NPA : Int	+ AcceptRequest(idRequest : Int) : void		
	+ City : String	+ RefuseRequest(idRequest : Int) : void		
	+ Poste : String			
	+ Rate : Int			
	+ StartDate : Date			
	+ EndDate : Date			
	+ IBAN : Int			
	- CheckData() : boolean			
	+ ModifyEmployee(data : []) : void			
	+ DeleteEmployee(idContract : Int) : void			



User cases

Page de login				
Objectif	Action	Condition	Scénarion echec condition	Scénario réussite condition
Se connecter à l'application	Click bouton "login"	Avoir un pseudo et mot de passe correct Avoir un compte	Un message s'affiche, "mot de passe ou pseudo incorrect" Un message s'affiche "Une	La page d'accueil s'affiche selon le type d'utilisateurs ("HR" ou "employee")
		Avoir un compte "actif"	Un message s'affiche "Une erreur est survenue"	("HR" ou "employee")

Page d'accueil - "HR"				
Objectif	Action	Condition	Scénarion echec condition	Scénario réussite condition
Afficher la page d'un employé	Click sur bouton "staff" Click sur bouton "Consulter"de I'employé voulu			La page de l'employé s'affiche
	Click sur bouton "Ajouter un nouvel employé"			Le formulaire s'ouvre
Ajouter un nouvel				Un message de confirmation s'affiche
employé	Click sur bouton "valider"	Tous les champs doivent être remplis	. Un message d'erreur s'affiche	L'utilisateurs est enregistré dans la db
				Un compte utilisateurs est automatiquement créé pour le nouvel employé
				Le formulaire se ferme
Se déconnecter de	Click sur bouton "logout"			Le formulaire de confirmation s'ouvre
l'application	Click bouton "oui" du popup de confirmation	Avoir clické sur le bouton "logout"		L'utilisateurs est deconnecté de l'application
		Avoir écrit des lettres dans le input de recherche	Un message d'erreur s'affiche	
Rechercher un employé	Click sur bouton "->"	Au moins un employé contient la chaîne de caractères recherché dans son nom ou prenom	Un message "Aucuns employés trouvés" s'affiche	Le ou les employés trouvés s'affichent



Page de profile d'utilisateurs - "HR"				
Objectif	Action	Condition	Scénarion echec condition	Scénario réussite condition
Afficher le profil d'un utilisateurs	Click sur bouton "Consulter" d'un utilisateurs sur la page "Staff"			Le profil utilisateur s'affiche
	Click sur bouton			on message Les information
Modifier les	Click sur bouton	Avoir modifier au		ont été modifiées avec succès"
informations d'un employé	"Edit" de la page de profil utilisateur	moins un champs	Le formulaire se ferme	Le formulaire se ferme
Consulter les évaluations	Click sur bouton "Evaluations" du profil	Avoir au moins une évaluation	Un message s'affiche "Aucunes évaluations disponibles"	Les évaluations s'affichent classées par années décroissantes
Supprimer un employé	Click sur bouton "supprimer"	Etre sur le profil de l'employé en		Retour sur la page d'accueil
Se déconnecter de l'application	"logout" Click bouton "oui"	question		Assigné la valeurs "inactif" dans la db
	Click sur bouton "Remettre évaluation [année courante]" (profil employé)	Il n'y a pas encore d'évaluation pour l'année courante	Le bouton n'apparait pas	Le formulaire s'ouvre
Remettre une nouvelle évaluation	Click sur bouton Touts les champs "remettre doivent être rempli		Un message de confirmation s'affiche	
	évaluation"	évaluation" caractères recherché dans son nom ou prenom	Un message d'erreur apparait	L'évaluation s'enregistre dans la db
				Retour sur le profil employé



Page de recrutement - "HR"					
Objectif	Action Crick Sur bouton	Condition	Scénarion echec condition	Scénario réussite condition	
Ajouter une	"Ajouter une nouvelle offre"			Le formulaire s'ouvre	
nouvelle offre	Click sur bouton "Ajouter"	Avoir remplis tous les champs	Un message d'erreur s'affiche	L'offre est enregistrée dans la db Retour sur la page de toutes les offres	
Ajouter un nouveau candidat pour une offre	Click sur bouton "Ajouter un nouveau candidat"			Le formulaire s'ouvre	
	Click sur bouton "Ajouter"	Avoir remplis tous les champs	Un message d'erreur s'affiche	Le nouveau candidat est enregistré dans la db	
Supprimer un candidat	Click sur bouton "Delete" (logo poubelle)			Retour à la page de l'annonce Le formulaire de confirmation s'ouvre	
	Click sur bouton "oui"			Retour à la page de l'annonce Suppression du candidat de la db	
Ajouter une date	Click sur petit calendrier			Le popup calendrier s'ouvre	
d'entretien	Click sur date	Doit être une date dans le futur	La date n'est pas clickable	Fermeture du popup calendrier	
				dans la db	
Ajouter une décision	Click sur input de décision	Avoir séléctionné une valeurs des radios boutons	Décision reste "pending"	La décision est enregistrée dans la db	
Archiver une offre	Click sur bouton			Le statut de l'offre passe à "archived"	
- d'emplois	"archiver"			Retour à la page de toutes les offres	
Page de demandes de congés - "HR"					
Objectif Action Condition Scénarion echec condition Scénario réussite condition					
Accepter une demande de congé	Click bouton "Accepter"	La demande de congé a un statut	La demande ne s'affiche pas	La demande disparait La demande a maintenant un statut "accepted"	
Refuser une demande de congé	Click bouton "Refuser"	"pending"		La demande disparait La demande a maintenant un statut "refused"	



	Page de calendrier - "HR"				
Objectif	Action	Condition	Scénarion echec condition	Scénario réussite condition	
Afficher calendrier	Click sur bouton "calendrier" de la page d'accueil			Le calendrier s'ouvre	
Consulter les informations d'un entretien	Click sur date entourée d'une couleur			Les informations du rendez- vous s'affichent	
Modifier les informations d'un entretien	Click sur bouton "Modifier informations"			Le formulaire s'ouvre	
	Click sur bouton "Confirmer"	Avoir modifié au moins un champs	Le formulaire se ferme	Les modifications sont enregistrées dans la db Le formulaire se ferme	
Consulter le calendrier d'un utilisateurs	Click sur bouton "calendrier" du profil d'un utilisateurs	L'utilisateur doit avoir un statut actif		Le calendrier s'ouvre	

4 Réalisation

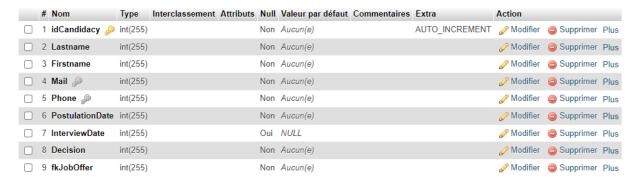
4.1 Base de données

4.1.1 Structure

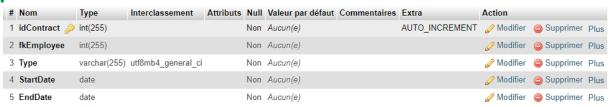
Il s'agit d'une base de données « Mariadb » que j'ai créé manuellement en local avec Xampp. La liaison avec NodeJS sera faite grâce à l'ORM* « Sequelize ». Voici la structure :

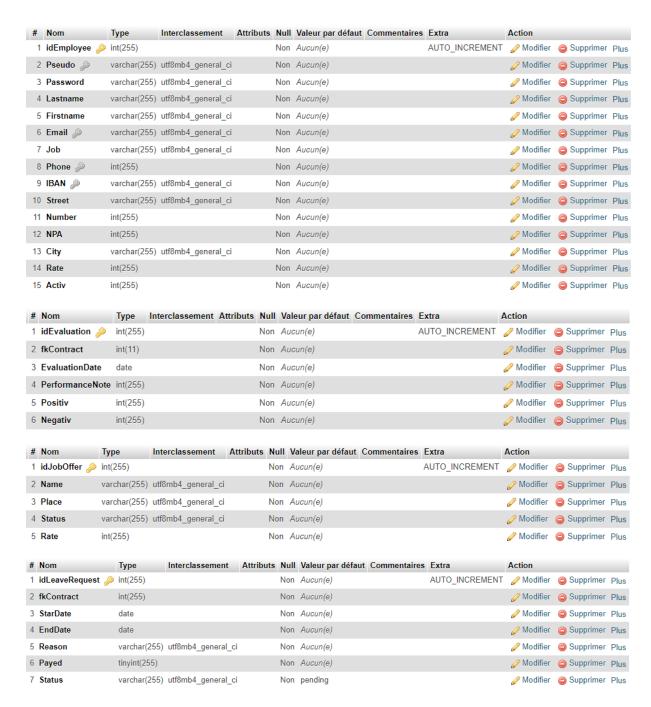
Clefs jaune → Primary keys

Clefs grises → unicity constraint

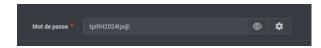






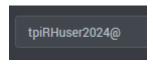


Mdp: admin





User:





4.1.2 Mise en ligne de la base de données

Pour que toutes les parties prenantes du projet puissent tester la base de données, j'ai décidé de la mettre sur swisscenter. Pour cela j'ai simplement importé le fichier SQL généré par Xampp.

J'ai également décidé de créer 2 bases de données, la première est pour le développeur (moi-même) afin de pouvoir tester sans limites ni craintes. La deuxième est celle que je remettrai lors du rendu du projet, elle contiendra un jet de données qui permettra de tester toutes les fonctionnalités de l'application.

4.1.3 Droits d'accès

Pour des questions de sécurité, j'ai créé un second utilisateur qui n'a que les droits lecture/écriture. C'est donc celui-ci qui sera utilisé par défaut dans l'application afin de ne pas utiliser 'root' à chaque requête.



4.1.4 Connexion

Voici la configuration initiale en local et la version finale, qui se trouve sur le serveur de Swisscenter, afin de se connecter à la base de données :

Version initiale 1 (locale)

```
const { Sequelize } = require('sequelize')
const sequelize = new Sequelize(
   'tpi_rh_db',
   'tpi_rh_user',
   'tpiRHuser2024@', {
      host: 'web24.swisscenter.com',
      dialect: 'mariadb',
      port: 3306,
      dialectOptions: {
            timeZone: 'Etc/GMT-2'
      },
      logging: false
   }
)
module.exports = { sequelize }
```

Version finale 2 (online)



4.1.5 Données

J'ai inséré manuellement les données, qui ont été générée avec l'aide de Chat GPT, dont je fichier JSON se trouve en annexe.

4.2 Initialisation du projet

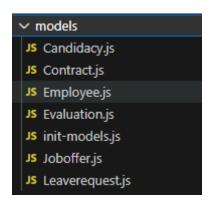
Une fois la base de données créée en local, j'ai initialisé NodeJS avec la commande « npm init ». Puis j'ai modifié le fichier « Package.json » comme ci-dessous afin d'insérer les dépendances minimums nécessaire au développement de l'application. Puis en faisant la commande « npm install », tous les fichiers sont téléchargés dans le dossier « node_modules ».

```
{
  "devDependencies": {
     "jquery": "^3.7.1"
},
  "dependencies": {
     "bcrypt": "^5.1.1",
     "body-parser": "^1.20.2",
     "cors": "^2.8.5",
     "dotenv": "^16.4.5",
     "express": "^4.18.2",
     "jsonwebtoken": "^9.0.2",
     "mariadb": "^3.2.3",
     "path": "^0.12.7",
     "sequelize": "^6.37.1",
     "sequelize-auto": "^0.8.8"
},
     Debug
  "scripts": {
     "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
     "start": "node app.js"
}
```

4.3 Génération des modèles

J'ai utilisé l'utilitaire « sequelize-auto » afin de générer automatiquement tous les modèles qui correspondent aux tables de la base de données. J'ai pu donc gagner un certain temps et éviter des erreurs. Voici la commande puis son résultat :

```
PS E:\TPI_RH\RH_projet> node node_modules/sequelize-auto/bin/sequelize-auto -o "./models" -d rh -u root -x --config ./sequelize -auto-config.json
Password:
```



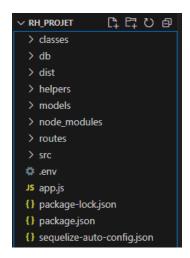
Le fichier « init-models.js » initie les modèles. J'y ai la déclaration des associations de tables (qui sont toutes reliées via une relation 1 à n).

Les autres fichiers sont donc les modèles utiles à Sequelize pour se synchroniser avec la base de données. Je les ai légèrement modifiés afin d'y avoir accès plus facilement.



4.4 Structure du projet

Voici à quoi ressemble l'arborescence du projet :



« app.js » : Il s'agit du fichier racine du server Express. Il gère toutes les requêtes http du type « subscribe » « login » etc. Si aucune route n'est

« package.json « et « package-lock.json » : sont des fichiers qui montrent les dépendances du projet, ce dernier montre plus de détails.

« node_modules » : contient toutes les librairies nécessaires au bon fonctionnement de l'application.

« .env » : fichier qui contient les variables d'environnement "ACCESS_TOKEN_SECRET" & "REFRESH_TOKEN_SECRET", qui servent de clefs d'identifications des utilisateurs.

4.4.1 Dossier « db »



« initDb » : S'authentifie auprès de la base de données grâces aux infos présentes dans « sequelize.js ». Cette partie de code s'exécute lors du démarrage du server.

« sequelize.js » : Présente les informations de connexion à la base de données comme le nom d'utilisateur, mot de passe etc.

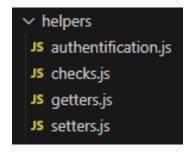
4.4.2 Dossier « models »



« init-models » : synchronise tous les modèles avec la connexion de la base de données (« db/sequelize.js »). Il s'y trouve également la déclaration des relations entre les tables.

Les autres fichiers sont les modèles eux-mêmes.

4.4.3 Dossier « helpers »



« authentifications » : Ce fichier fait la gestion des TokenJWT des requêtes, afin d'autoriser ou non l'accès aux endpoints.

« checks » : Ce fichier contient des fonctions qui checkent la validité des données avant de les insérer.

« getters » : Ce fichier contient quelques fonctions qui facilitent la récupération de données de la base de données.

« setters » : Ce fichiers contient une fonction qui formate les tableaux de données à renvoyer aux clients.



4.5 Stratégie de tests

J'ai utilisé l'outil gratuit « Insomnia » afin de tester les endpoints des requêtes. Vous trouverez la collection de requêtes dans les annexes.

5 Conclusion

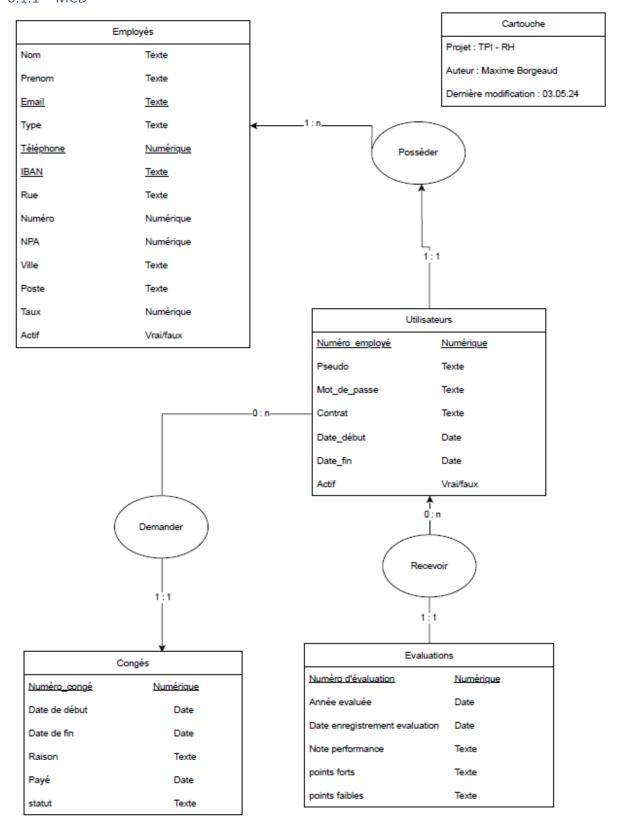
6 Archives

6.1 Base de données

J'ai fait quelques modifications entre la dernière version de la base de données présentée plus haut et l'ancienne version présentée ici. J'ai déplacé les champs « Job » et « Rate » de la table « Employees » vers la table « Contracts ». J'y ai également ajouté la table « historics ». Lorsque'un utilisateurs modifiera une donnée de la table « contracts », il y aura une sauvagarde automatique des anciennes données dans la table « historics ».



6.1.1 MCD



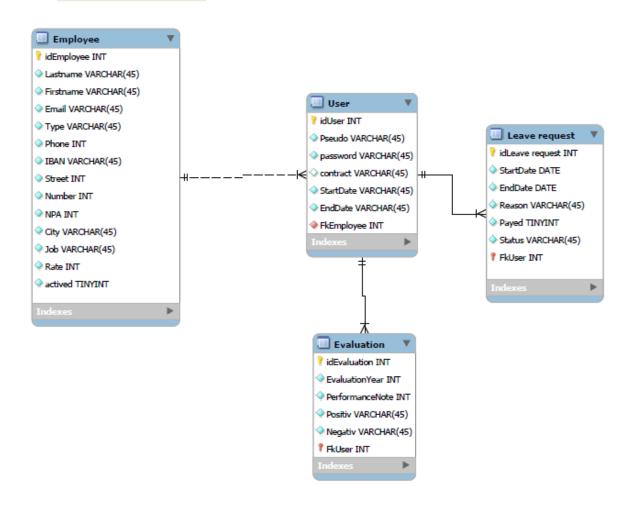


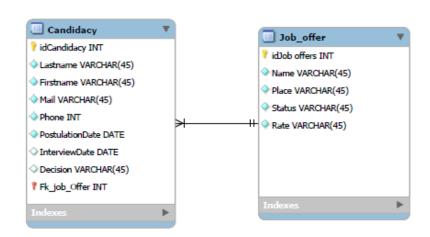
6.1.2 MLD



Auteur : Maxime Borgeaud

Dernière modification: 03.05.24







7 Glossaire

ORM ():

Sprint:

Dans le contexte de la méthode Agile, un sprint est une période délimitée pendant laquelle une équipe spécifique travaille à compléter une ou plusieurs tâches

8 Annexes

9 Sources

Sequelize auto:

https://ratneshpandey.hashnode.dev/auto-generate-models-for-sequelize-using-sequelize-auto

Associations sequelize:

https://sequelize.org/docs/v6/core-concepts/assocs/

Recherches Javascripts diverses:

https://www.syncfusion.com/blogs/post/js-commonjs-vs-es-modules

Transactions Sequelize:

https://sequelize.org/docs/v6/other-topics/transactions/