

Résumé Cours 2 :

3 modèle UML très utilisée :

- Diagramme de package (package uml)
- Diagramme de composants (composant système et interactions, ex : exécutable, dossier, fichiers)
- Diagramme de déploiement (Un diagramme de déploiement est un graphe composé de noeuds interconnectés par des liens de communication.)

Gestion du matériel en fonction du besoin

Capture des besoins techniques

Comment est-il structuré en un ensemble d'unité de code ?

Vues de module

Comment est-il structuré en un ensemble d'éléments qui sont présents à l'exécution ?

Vues d'exécution

Comment les composants sont organisés dans le système de fichier et comment le système est-il déployé sur le matériel ?

Vues de déploiement

Quelle est la structure pour l'entrepôt de données ?

Modèle de données

Gestion des dépendances (héritages, packages, ect....)

Résumé Cours 4 :

Patterns et style architecturale

Plusieurs types d'architectures : flots de données, call & return, composants indépendants, centrée sur les données.