Міністерство освіти і науки України Національний університет «Запорізька політехніка»

кафедра програмних засобів

3BIT

з дисципліни «ПРОЕКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ» з лабораторної роботи №4 на тему: «УСТАНОВКА І НАСТРОЙКА ВЕБ-СЕРВЕРА НА RASPBERRY PI»

Виконали:

студенти групи КНТ-216 Н.Є. Трошина

М.В. Ярмачек

М.К. Костюкович

Прийняв:

к.т.н., професор Г. В. Табунщик

Мета роботи:

Навчитися працювати з платою розширення та датчиками для Raspberry Pi.

Завдання:

- 1. Провести установку і базове налаштування пакетів Apache, PHP5, MySql в середовищі Raspbian GNU / Linux.
- 2. Створити HTML-документ, який буде відображати створений веб-сервер і переконатися в його доступності по мережі.
- 3. Оформити звіт. Звіт з лабораторної роботи повинен містити: мету роботи; завдання на виконання роботи; тексти програм; результати роботи; висновки.

Хід роботи:

Почнемо з установки необхідного програмного забезпечення, нам знадобиться підключення до мережі. Для установки використовується пакетний менеджер apt-get. Перед установкою також рекомендується оновити репозиторії системи командою apt-get update.

Приступимо до встановлення ПО:

1. Для установки сервера арасће використовуємо команду:

```
apt-get install apache2
```

2. Для установки сервера баз даних MySQL:

```
sudo apt-get install mysql-server
```

3. Для установки пакета PHP і зв'язки його з MySQL:

```
sudo apt-get install php5
sudo apt-get install php5-mysql
```

Після цих операцій веб-сервер буде встановлено і запущено.

Для того, щоб перевірити його працездатність, ми можемо відкрити браузер і ввести в адресний рядок: localhost або 127.0.0.1(адреса локального сервера за замовчуванням).

За замовчуванням, файли, які віддає Apache, розташовуються в каталозі /var/www.

Для того, щоб відредагувати головну сторінку нашого сайту, потрібно запустити текстовий редактор:

```
sudo mousepad /var/www/index.html
```

У цей файл нам потрібно вписати базову HTML-розмітку (рис.4.1).

```
blink.c × led.c × led2.c × index.php ×
      <!DOCTYPE html>
 1
    □<html>
 3
    | | <head >
 4
 5
       <meta charset="utf-8">
        <title></title>
 7
       <meta name="author" content="">
8
       <meta name="description" content="">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
9
     </head>
10
11
    12
        <h1>Light value: <span id="light"></span></h1>
13
14
        <script src="jquery-3.4.1.min.js"></script>
        <script src="index.js"></script>
15
     </body>
16
17
18
     L</html>
19
```

Рисунок 4.1 – Розмітка HTML-сторінки

Після з'ясуємо який пін можливо використовувати для і2с зв'язку (застосовується для з'єднання низькошвидкісних периферійних компонентів з процесорами і мікроконтролерами), скористаємося командою i2cdetected -y 1.

Рисунок 4.2 – Пін для і2с зв'язку

З'ясувавши, що на платі пін, який нам потрібен, має номер 29, будемо його використовувати в подальшому.

Тепер реалізуємо програму для зчитування даних з датчику освітленості, номер піну якого ми й з'ясовували, та подальшою відправкою на клієнт (рис.4.3).

```
File Edit Search Options Help
 var express =require('express');
var cors = require('cors');
var rpio = require('rpio');
const app = express();
app.use(cors());
rpio.i2cSetSlaveAddress(0x29);
rpio.i2cSetBaudRate(1000);
var temp = new Buffer([0xa0]);
 rpio.i2cWrite(temp, 1);
temp[0] = 0x03;
rpio.i2cWrite(temp, 1);
setTimeout(()=>{
    rpio.i2cRead(temp,1);
           temp[0]=0xac;
           rpio.i2cWrite(temp, 1);
           rpio.i2cRead(temp, 1);
           rpio.izcRead(temp, 1);
var ad = [];
ad[1] = Number(temp[0]);
temp[0] = 0xad;
rpio.izcWrite(temp, 1);
rpio.izcRead(temp, 1);
           ad[0]=Number(temp[0])
           res.send({light:ad[0]*256+ad[1]});
rpio.i2cEnd();
           },32)
app.use((err,req,res,next)=>{
  res.status(500).send(err.message);
app.listen(5000):
```

Рисунок 4.3 – JS-реалізація коду

Також необхідно вказати з яким інтервалом сервер буде оновлювати дані з датчика, файл знаходиться за адресою /var /www /html (рис.4.4).

```
File Edit Search Options Help

setInterval(function(){bob()}, 3000);

function bob () {
    fetch("http://10.0.79.165:5000/light").then((res)=>{
        res.json().then((data)=> {
            %("#light").text(data.light);
        });
      });
}

}
```

Рисунок 4.4 – Реалізація оновлення даних кожні 3 с

Фінальний вигляд сторінки, дані на якій оновлюються кожні 3 секунди представлено на рисунку 4.5.



Light value: 588

Рисунок 4.5 – Загальний вигляд сторінки

Висновки:

Так як Raspberry Pi представляє з себе повноцінний комп'ютер з підтримкою роботи в мережі, ми можемо розгорнути на ньому класичний веб-сервер. В даному випадку ми скористаємося зв'язкою, яку називають LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP). Raspberry Pi можна використовувати як тестовий сервер для розробника, або як невеликий веб-сервер для власних потреб. Також, тому як Raspberry Pi часто використовують для збору даних з різних датчиків, за допомогою веб-сервера можна організувати зручний їх перегляд.

Дана реалізація дозволяє не оновлювати сторінку щоразу, щоб отримати нові дані, а робить це самостійно без участі користувача.