

Estos archivos se encuentran organizados en memoria Secuencial, uno seguido de otro.

En cambio estos se encuentran distribuidos en partes separadas una de otra y almacenan información del proceso.

A pesar de ser poco rendimiento, un parche para el S.O. permite hacer SWAP entre páginas Anónimas y bajarlas a memoria Secundaria, sin afectar el rendimiento, más al contrario mejorarlo, existen resultados que lo comprueban. (Benchmark)

Es costoso Implementar este proceso, ya que involucra ciclos de reloj en pasar info. de un registro a memoria de disco duro.



Básicamente es trasladar registros de memoria de un proceso en Memoria principal a Mem. Secundaria.

No es bueno ni malo, solo no ha podido ser una metodología aplicada correctamente debido a las dificultades tecnológicas de épocas anteriores. (Accesos a memoria lentos, discos duros que a pesar de girar muy rápido (MS) para procesamiento son lentos)

File-backed

Anonymous

Los Archivos de memoria se dividen en dos tipos

En LINUX

Implementar SWAP en LINUX

¿Porqué No se Ocupa?

Johannes Weiner

¿Porqué Pensar en esta posibilidad?

¿Cómo se Implementa el Parche?



Alguien se le ocurrió una idea!!! (Brillante)

SWAP :-)

¿Qué Es?

¿Es bueno o Malo?

¿Cómo mejorar el proceso de Swap?

Los tiempos y el avance tecnológico ha mejorado, Los accesos a memoria secundaria son rápidos, las memorias de estado sólido (SSD) en combinación con interfaces de transferencia de datos como SATA III y PCIe 16 Express 3.0 mejoran la velocidad de acceso a memoria.

Se basa en la pregunta: ¿Cuándo hacer swap y cuánto? implementando algoritmos de LRU (Ultimo Recientemente utilizado) para las páginas anónimas, además de usar una lista de bits para basar decisiones de rotación y un valor conocido como Swappiness el cual indica con qué tanta frecuencia hace el swap. Valor (0-200).

Alguien se le ocurrió otra idea! (Brillante también)

Tim Chen

¿Cómo se implementa el swapping escalable?



Aportaciones

Recientemente modificó el parche Originalmente diseñado para hacer swap y lo mejoró, dándole al swapping la posibilidad de ser escalable en la memoria SSD con la que esté interactuando.

El swapping sigue siendo una idea en desarrollo y día con día se mejora, gracias a los SSD y día con día se mejora, gracias a los RAM podemos (Mediante el parche) ver con un mapeo de memoria (un arreglo continuo de localidades, y para no perder el orden y caer en la misma ambigüedad, fue necesario crear filtros o "Clusters" de memoria para no revolver las páginas bajadas de memoria principal. Esta idea solo pudo ser implementada con 'locks' abarcando ciertos segmentos de memoria y que solo ciertas páginas de algún proceso "X" puedan ser almacenadas