Layout mindset och teknik

när du bygger layouter

johan.kivi@zocom.se



Arbetsgång

UX		Frontend
skiss >	> XD / Figma / Ps >	Blocka upp > Containers > Element
analogt	digital mockup	kod

Skiss

- Du är **snabbare** med papper + penna
- Du har **lättare** för **att testa idéer**
- Du har lättare för att ändra din design

(efter ex. feedback)

Mockup

Ju mer exakt mockup du gör, desto...

- ...lättare är det att **planera** din kod
- ...bättre strukturerad blir din kod
- ..snabbare går det att koda
- ...färre fel & undantag har din kod



Koda utifrån och in

block > containers > elements

koda klart varje steg med HTML och CSS innan du går vidare

Blocka upp

block > containers > elements

- **Block** kallas de stora delarna på en sida (ex. grid-containers) header, main, footer
- Containers kallas boxar som ska ha innehåll (ex. grid-items)
 header aside.logo, header nav
- Elements är alla element <u>inuti</u> en container img, h1, p, a.btn

Block

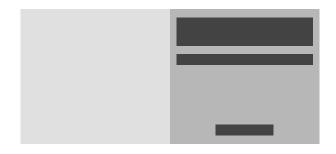
De största byggblocken

- en sida innehåller få block (ibland bara ett "wrappern")
- Har ofta en max-width
- I block ligger grid-systemet/n

Containers

lådorna med information

- är inordnat i gridsystemet
- är ofta en *flexbox*
- är ofta dynamiska (höjd kan variera beroende på innehåll)
- Ibland gör man en container till ett sub-grid, ex. bildgalleri
- Försök att inte ha containers i containers



Element

lådorna med information

- minsta beståndsdelen, ex. *h1*, *p*, *img*, *button*
- Positioneras nästan alltid med flexbox
- Jobba med flödet, positionera ev. enskilda element med pin-metoden (margin)

Att blocka upp

leder till...

- bättre struktur i HTML & CSS
- mindre kod (främst CSS)
- mer lättläst kod
- mindre fel / undantag i HTML och CSS

Övning

I par

definiera block, containers och element i följande layout

