

Karta pracy dyplomowej inżynierskiej

Uczelnia:	Politechnika Poznańska	Profil studiów:	ogólnoakademicki	
Kierunek:	Informatyka	Forma studiów:	stacjonarne	
Studia w zakresie:		Poziom studiów:	I stopnia	
komputerowe, urządzenia ich pochodzenia. Jeżeli w wyniku realizacji Poznańskiej. Prawo to zost Oświadczam, iż o wyniku powiadomię promotora pra Zobowiązuję się ponadto	my się samodzielnie wykonać pracę w zakresie wys itp.), które zostaną wykorzystane w pracy, a nie będą m pracy zostanie dokonany wynalazek, wzór użytkowy, w tanie uregulowane odrębną umową. 1 prac wskazanych powyżej, a także o innych, w tym acy. do zachowania w tajemnicy wszystkich informacji tecl ęcia realizacji prac do 5 lat od daty zakończenia wykonar	ojego/naszego autorstwa bo zzór przemysłowy, znak tow tych, które mogą być prz nnicznych, technologicznyc	edą w odpowiedni sposół warowy, prawa do rozwia edmiotem tajemnicy Pol	o zaznaczone i będzie podane źródło ązań przysługiwać będą Politechnice itechniki Poznańskiej, niezwłocznie
	Imię i nazwisko	1	Nr albumu	Data i podpis
Student:	Dariusz Adamski		136674	
Student:	Piotr Jurga		136728	
Student:	Sławomir Gilewski		142192	
Tytuł pracy: Wersja angielska tytułu: Dane wejściowe:	AI Colosseum: system do automatycznej oceny botów grających w gry AI Colosseum: a system for automatic evaluation of game playing bots Poprzednia wersja systemu autorstwa promotora, eksploatowana przez 6 lat na przedmiocie Sztuczna Inteligencja. Dokumentacja wykorzystywanych bibliotek programistycznych i narzędzi.			
		anyen bibilotek progra	amistycznych i narz	ędzi.
Zakres pracy:	 Opracowanie programu nadzorującego rozgrywkę. Opracowanie protokołu i bibliotek do komunikacji między graczem, a sędzią. Opracowanie interfejsu użytkownika. Opracowanie bazy danych i API. Opracowanie i przeprowadzenie testów. 			
Termin oddania pracy:	31.01.2021	ecsiow.		
Promotor:	dr inż. Jędrzej Potoniec			
Jednostka organizacyjna promotora:	Instytut Informatyki			