## **ESERCIZIO PRATICO S2/L4**

```
🚃 🛅 🔰 📸 🔄 🗸
                                                                               1
 Minimize all open windows and show the desktop
GNU nano 7.2
minclude <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
void presentazione() {
      printf("Benvenuto al gioco delle domande!\n");
printf("Rispondi alle domande e guadagna punti.\n");
char menuIniziale() {
      char scelta;
      printf("\nMenu:\n");
printf("A) Inizia una nuova partita\n");
printf("B) Esci\n");
printf("Scelta: ");
scanf(" %c", &scelta);
return scelta;
void nuovaPartita() {
      char nome[50];
       int punteggio = 0;
       printf("\nInserisci il tuo nome: ");
       scanf("%s", nome);
       printf("\nDomanda 1: Quanto fa 2+2?\n");
      printf( (nbomanda 1.)
printf("A) 3\n");
printf("B) 4\n");
printf("C) 5\n");
printf("Risposta: ");
       char risposta;
      char risposta,
scanf(" %c", &risposta);
if (risposta = 'B' || risposta = 'b') {
    punteggio++;
       printf("\nDomanda 2: Qual è la capitale dell'Italia?\n");
      printf( \nomanda 2: \qua
printf( \n) Parigi\n");
printf(\"B) Berlino\n");
printf(\"C) Roma\n");
printf(\"Risposta: ");
scanf(\"%c", \ref{o}risposta);
if (risposta = \frac{1}{2} \ref{1} r.
       if (risposta = 'C' || risposta = 'C') {
```



```
-(kali@kali)-[~]
$ gcc -g giocol.c -o giocol
Benvenuto al gioco delle domande!
Rispondi alle domande e guadagna punti.
Menu:
A) Inizia una nuova partita
B) Esci
Scelta: A
Inserisci il tuo nome: Max
Domanda 1: Quanto fa 2+2?
A) 3
B) 4
C) 5
Risposta: B
Domanda 2: Qual è la capitale dell'Italia?
A) Parigi
B) Berlino
C) Roma
Risposta: C
Domanda 3: Quale pianeta è il più vicino al Sole?
A) Marte
B) Venere
C) Giove
Risposta: B
Fine della partita!
Il tuo punteggio finale è: 3
Menu:
A) Inizia una nuova partita
B) Esci
Scelta: B
Grazie per aver giocato!
```