TP 1

SHELL + PS(TOP) + SINAIS + MODULOS

Cesar Nascimento & Maximiliam Araujo | DCC605 | Flavio Figueiredo | May 6, 2017

Especificação do Projeto

O trabalho proposto foi adaptado do material do Professor Ítalo Cunha. Conceitos como Pipe, Estrutura de Processos do Kernel e Sinais, dentro da disciplina de Sistemas Operacionais foram abordados.

O trabalho foi dividido em 4 partes. A seguir um descritivo de cada parte:

- Desenvolvendo um Shell Básico: Baixar o esqueleto do shell e implementar o código para execução dos comandos como Redirecionamento de entrada/saída; Sequenciamento de Comandos
- 2. Lendo o /proc/ para fazer um OS-Tree: Imprimir a árvore de processos usando tab para separa-los.
- 3. Uma TOP Simples (topzera): Modificar o comando PS para imprimir os processos em sequência (remover os tabs). Além disto, alterar o mesmo para identificar o PID do programa, o usuário que está executando o mesmo e o estado do processo. Com isto, imprimir os programas em execução em uma tabela.
- 4. Sinais: Permitir que o comando TOP envie sinais, ou seja, criar uma função no TOP que envia sinais para um PID. Tal função pode ser apenas um "PID SINAL".

A seguir, para cada parte será apresentado uma breve descrição de como foi feita sua implementação.

Parte 1: Desenvolvendo um Shell Básico

```
Case ' ':
     execvp(ecmd->argv[o], ecmd->argv);
```

Os comandos da família exec substituem a imagem do processo corrente com a imagem do novo processo. O primeiro argumento da função exec é o nome do arquivo que será executado. A utilização do execvp ocorreu por uma questão de facilidade no entendimento de seu funcionamento. Apenas passamos o arquivo a ser executado por parâmetro e a função se encarrega de criar o processo.

```
case '>':

case '<':

int file = open(rcmd->file, rcmd->mode, S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IWGRP |
S_IROTH | S_IWOTH);

dup2(file, rcmd->fd);

close(file);
```

Esta primitiva (dup2) cria uma cópia de um descritor de arquivo existente (oldfd) e fornece um novo descritor (newfd) tendo exatamente as mesmas características que aquele passado como argumento na chamada. Dup2 determina que newfd será a cópia de oldfd, fechando antes newfd se ele já estiver aberto.

```
case '|':
int
```

```
int pipefd[2];
  if (pipe(pipefd) == -1) {
           perror("pipe");
           exit(EXIT_FAILURE);
         }
  int pid = forkı();
         if(pid == -1)
           perror("fork");
           exit(EXIT_FAILURE);
  if(pid == o){
   close(pipefd[o]);
   close(1);
   dup(pipefd[1]);
   close(pipefd[1]);
   runcmd(pcmd->left);
  else if(pid != o){
    close(pipefd[1]);
    close(o);
    dup(pipefd[o]);
    close(pipefd[o]);
    wait(NULL);
```

```
runcmd(pcmd->right);
```

O comando acima descrito cria um pipe, em seguida, forkı() cria um processo filho. Após o forkı(), cada processo fecha os descritores que não são necessários para o pipe. O pai então a utiliza o dup(pipefd[1]) para se comunicar com o filho. Já o filho utiliza o dup(pipefd[0]) para se comunicar com pai.

Parte 2: Lendo o /proc/ para fazer um PS-Tree

Para resolver essa parte do trabalho prático, algumas funções foram criadas. Abaixo seguem breves explicações destas:

void retornarNomeProcesso(char str[], char *str2): função responsável por retornar o nome do processo e armazena-lo na str2. Como referência, passa-se uma string str, com o formato /proc/[pid]/task/[pid]/comm, onde o [pid] é o id do processo que se quer descobrir o nome.

int func(char str[], int espaco): função responsável por caminhar na árvore de processos a partir do pai init (pid = 1), passado como primeiro parâmetro. Para se descobrir os filhos de um processo, fazse uso do arquivo /proc/[pid]/task/[pid]/children. Esse arquivo contém todo os filhos dos processos [pid] que se deseja buscar. Para cada processo, a func é novamente chamada recursivamente. Para controlar os tabs, a cada chamada da func é passado como argumento a quantidade de tabs de acordo com o nível hierárquico que o processo se encontra, através do parâmetro espaço.

Parte 3: Uma TOP Simples (topzera)

Para construção da terceira parte do trabalho, a segunda parte foi utilizada como base. A identação do programa foi removida e o número de [pid] encontrado para construir a árvore foi utilizado como base para encontrar as outras informações especificadas no trabalho.

A seguir serão detalhados o funcionamento de cada função considerada importante para esta parte do trabalho.

void arquivoNomeProcesso(char *str, char processo[]): constrói a string responsável em encontrar o arquivo certo para o nome de cada processo utilizando o [pid]. A string tem o formato "/proc/[pid]/task/[pid]/comm".

void arquivoNomeEstado(char *str, char processo[]): Esta função constrói a string "/proc/[pid]/status" que contém diversas informações de um processo. Em específico, nesse arquivo buscamos o estado do processo, que se for lido de forma linear, encontra-se na sexta posição do arquivo. Em seguida a função imprime na tela o estado do processo através do [pid] em questão.

void imprimiOwner(char *str, char processo[], char *owner): Para chegarmos ao nome do dono do processo, podemos obter o UID real do programa e traduzir esse número para o login, com ajuda

do arquivo password. Usando a função: struct passwd *getpwuid(uid_t uid); que retorna o endereço de uma struct password na qual contém o campo pw_name que aponta para o nome do usuário. A função também ficou responsável em imprimir esse nome na tabela do top.

void arquivoFilhos(char *str, char processo[]): função já havia sido utilizada para construir a árvore da parte dois do trabalho. Os pids filhos de cada processo foram retirados do arquivo children. Esta função contraí o caminho para esse arquivo. "/proc/[pid_pai]/task/[pid_pai]/children". O primeiro pid_pai é o 1.

A função "int func(char str[], int *numProc)" e "void retornarNomeProcesso(char str[], char *str2)" são omitidas nesta parte da documentação porque já foram abordadas na parte do dois do trabalho.

Parte 4: Sinais

Para desenvolver esta parte do trabalho, utilizamos a biblioteca signal.h dentre as bibliotecas c. Com ela foi possível ler uma variável do tipo pid_t e utilizar a função kill(pid_t pid, int sinal) da biblioteca que faz o que foi requisitado na especificação. A função enviar um sinal int para um programa com pid determinado.

Decisões de implementação

Preferimos não fazer a parte 5, que no caso era ponto extra. Além disso, optamos por não implementar as atualizações de 1 em 1 segundo para simplificar a quarta parte do trabalho.

Testes

Parte 2:

```
Terminal Arqu

(sd-pam)
dbus-daemon
dconf-service
gyfsd
gyfsd-fuse
bamfdaemon
at-spi-bus-laun
dbus-daemon
at-spi-z-registr
unity-settings-
syndaemon
gnome-session-b
nautilus
gnome-software
nm-applet
indicator-appli
unity-fallback-
gnome-do
polkit-gnome-au
zeitgeist-datah
update-notifier
deja-dup-monito
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      😵 🖨 👨 Terminal Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
cesar@cesar-Inspiron-7437:~/Documentos/so-tp1$ ./myps
systemd
 systemd
_systemd-journal
_systemd-udevd
_systemd-timesyn
_avahi-daemon
_avahi-daemon
_accounts-daemon
_cron
  _cron
_rsyslogd
_thermald
_whoopsie
_bluetoothd
_ModemManager
_cgmanager
_acpid
_dbus-daemon
_NetworkManager
dhclient
              dhclient
  ____dhclient
___dnsmasq
__systemd-logind
_cupsd
_cups-browsed
_polkttd
_irqbalance
_systemd-resolve
_lightdm
_____Xorg
__lightdm
______upstart
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             zeitgeist-datah
update-notifier
deja-dup-monito
ibus-daemon
ibus-dconf
ibus-sengine-sim
ibus-xi1
pulseaudio
compiz
unity-panel-ser
gyfs-udisks2-vo
evolution-sourc
gyfs-gphoto2-vo
gyfs-mftp-volume
gyfs-goa-volume
evolution-calen
evolution-calen
gyfsd-trash
evolution-addre
gvfsd-metadata
gconfd-2
sh
zeitgeist-daemo
                  lightdm
_upstart
_xbrlapi
_upstart-udev-br
_sleep
_sh
_url-dispatcher
_window-stack-br
_upstart-dbus-br
_upstart-dbus-br
_upstart-file-br
_hud-service
_sleep
                                 _sleep
_indicator-messa
_indicator-bluet
                       indicator-bruet
indicator-power
indicator-datet
indicator-keybo
indicator-sound
indicator-print
indicator-sessi
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             _sh
___zeitgeist-daemo
__zeitgeist-fts
_gnome-terminal-
__bash
__bash
  indicator-
agetty
_wpa_supplicant
_upowerd
_rtkit-daemon
_colord
_systemd
_(sd-pam)
_dbus-daemon
_dconf-service
_gvfsd
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       _____bash
____upps
___update-manager
___oosplash
_gnome-keyring-d
_udisksd
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        _unity-greeter-s
_fwupd
_aptd
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               __packagekitd
cesar@cesar-Inspiron-7437:~/Documentos/so-tp1$
```

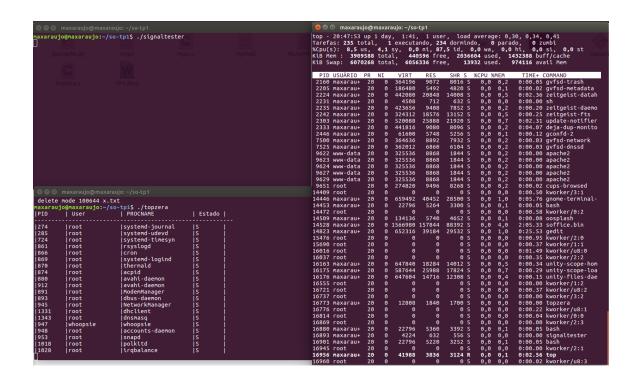
Parte 3: Impressão dos 20 primeiros processos em execução

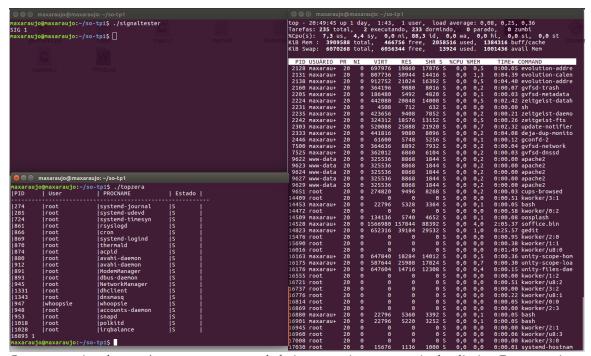
PID	User	PROCNAME	Estado
274	root	systemd-journal	S
285	root	systemd-udevd	S
724	root	systemd-timesyn	S
861	root	rsyslogd	S
866	root	cron	S
869	root	systemd-logind	S I
870	root	thermald	[S]
874	root	acpid	I S
880	root	avahi-daemon	S
912	root	avahi-daemon	S
891	root	ModemManager	S
893	root	dbus-daemon	S
945	root	NetworkManager	S
1331	root	dhclient	[S]
1343	root	dnsmasq	S
947	whoopsie	whoopsie	S
948	root cost	/ accounts-daemon	S
953	root	snapd	[S]
1018	root	polkitd	[S]
1028	root	irqbalance	is i

O campo no final da tabela é a espera pela leitura do pid e um sinal que é especificado na quarta parte do trabalho.

Parte 4:

Para imprimir este teste, utilizamos o TOP original para visualizar o PID do processo SIGNALTESTER.





O processo signaltester é o quarto processo de baixo para cima no terminal a direita. Enquanto isso o topzera aguarda a leitura de um pid e um sinal

Conclusão

Foi possível implementar todas as especificações mais importantes do trabalho, possibilitando assim o ganho de conhecimento sobre como funciona algumas funções do Linux.

Referências bibliográficas

https://linux.die.net/man/3/execvp

http://www.dca.ufrn.br/~adelardo/cursos/DCA409/node22.html

https://linux.die.net/man/2/pipe

http://man7.org/linux/man-pages/man5/proc.5.html