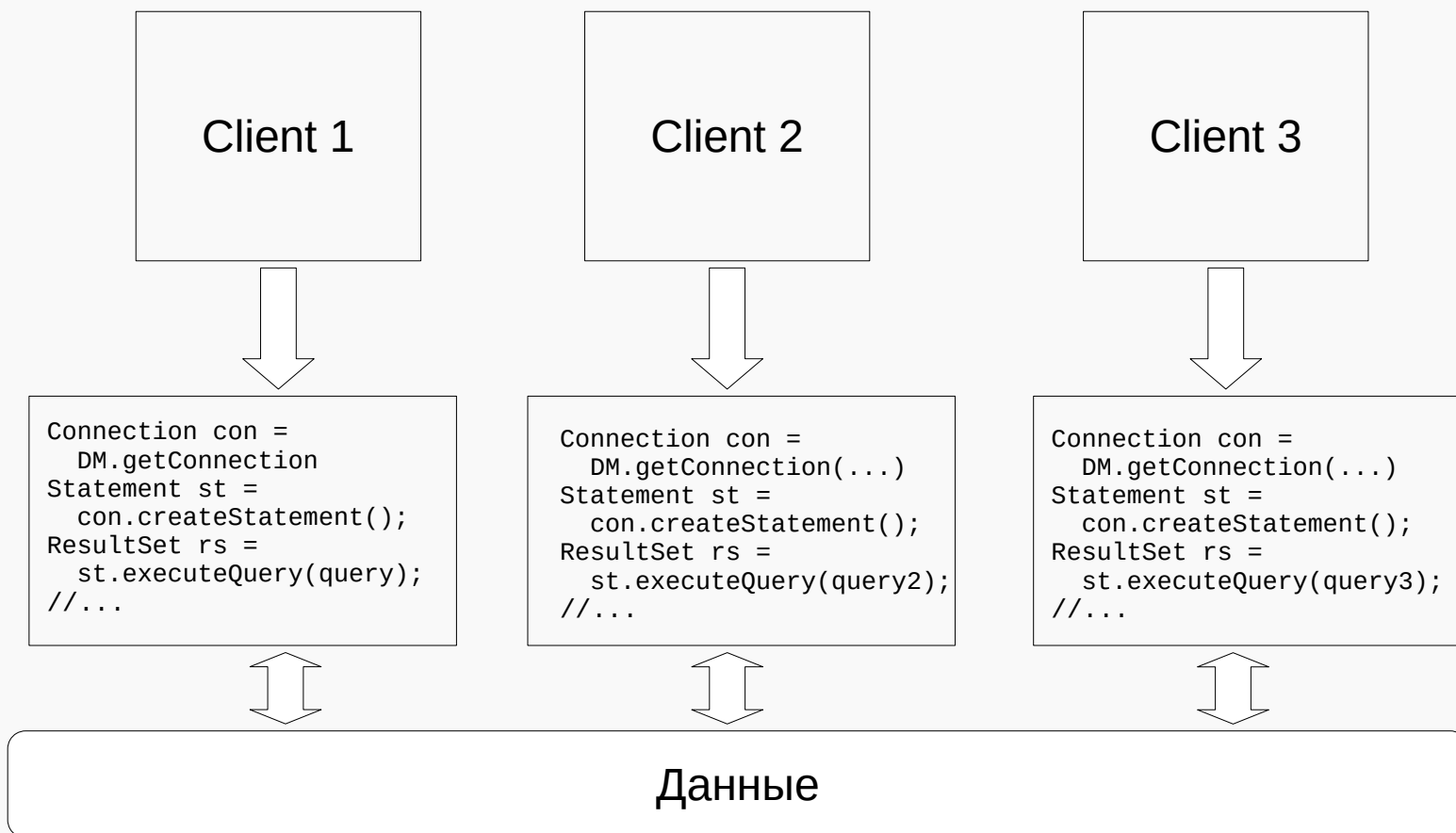
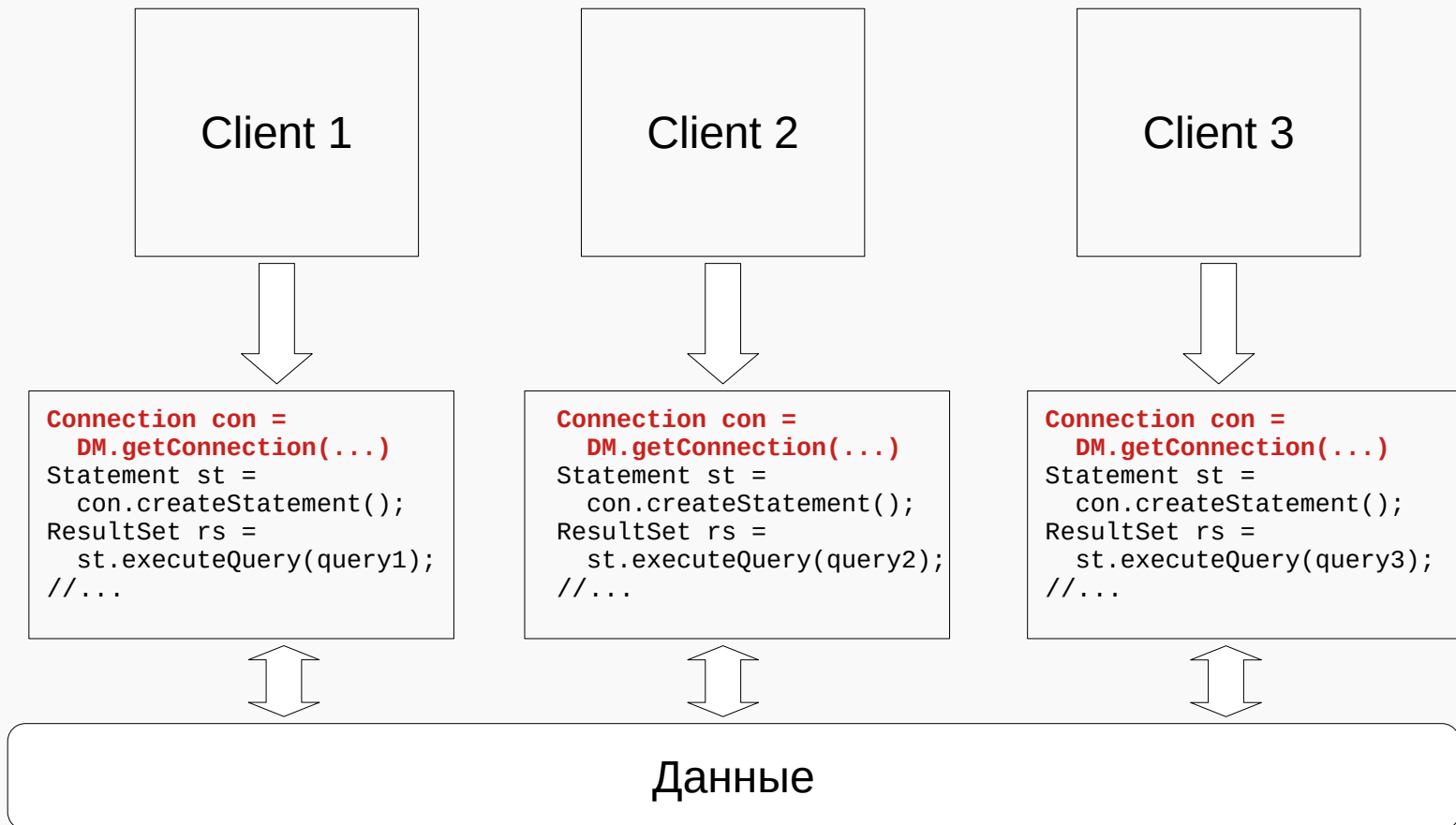


1. Особенности взаимодействия с БД

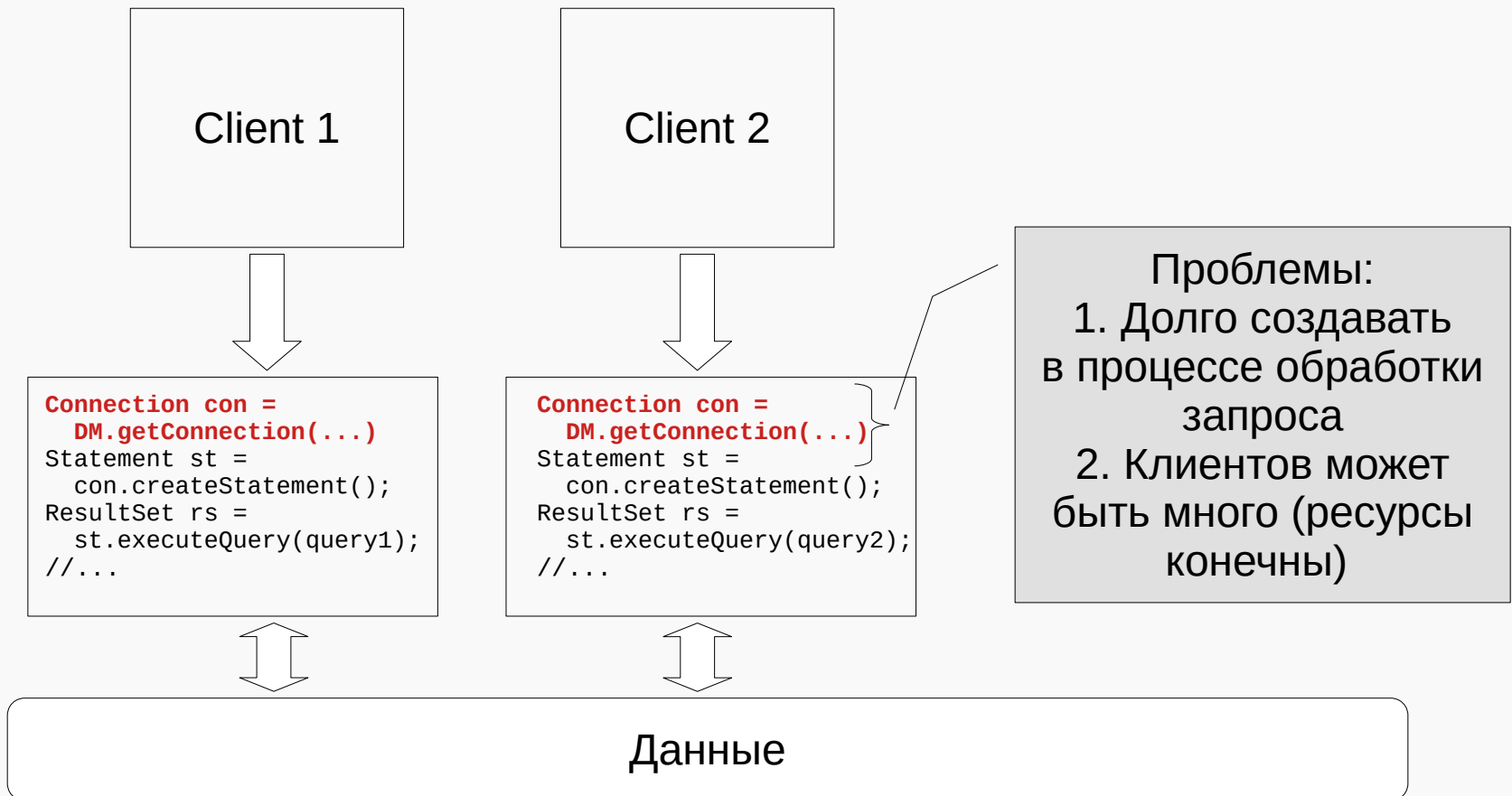
Что можно улучшить?



У каждого пользователя — свое подключение
(создается в момент вызова).



У каждого пользователя — свое подключение
(создается в момент вызова).



Connection Pool (1)

Connection Pool:

- Осуществление подключения к БД — дорогая операция.
- Решение: сделать «пул» активных подключений, которые можно использовать для подключения к БД.
- Есть разные реализации: HikariCP, C3Po, Apache DBCP.

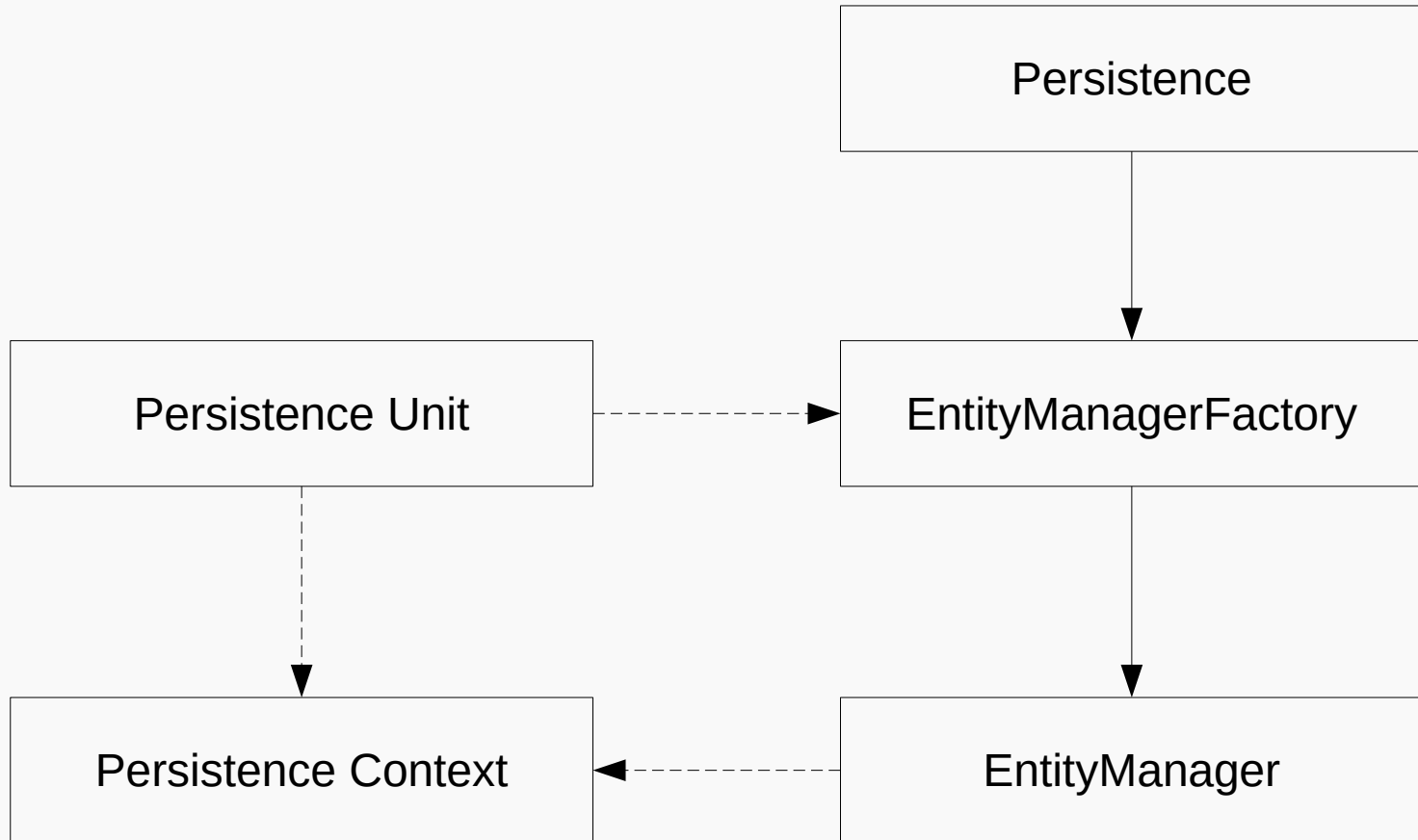
Connection Pool (3)

```
InitialContext ctx = new InitialContext();  
javax.sql.DataSource dataSource =  
    (javax.sql.DataSource)ctx.lookup("jdbc/StudPool");  
Connection connection = dataSource.getConnection();  
String studQuery = "select * from STUDENTS";  
Statement st = con.createStatement();  
ResultSet rs = st.executeQuery(studQuery);  
st.close();
```

Что изменилось:
1. Получаем StudPool (jndi)
2. Из StudPool получаем
подключение

2. Транзакции и JTA

JPA



`jakarta.persistence.Persistence`

- Корневой класс для получения Entity Manager (Java SE environment)
- Определяет Persistence Provider для данного Persistence Unit
- Позволяет получить EntityManagerFactory

`jakarta.persistence.EntityManagerFactory`

- Отвечает за создание EntityManagers для заданного Persistence Unit или конфигурации

Persistence Unit

Persistence Unit содержит:

- Информацию о Persistence Context;
- Настройки источника данных;

Persistence Unit связан с одной EntityManagerFactory и всеми EntityManager, созданными ей;

Persistence Context

- Persistence Context – абстрактное представление множества управляемых объектов-сущностей;
- PC контролируется и управляется EntityManager;
- Содержимое PC изменяется в результате операций, производимых EntityManager API;
- PC может принадлежать нескольким EntityManager;

EntityManager

Базовый интерфейс для работы с хранимыми данными:

- Обеспечивает взаимодействие с Persistence Context;
- Можно получить через EntityManagerFactory.
- Обеспечивает базовые операции для работы с данными (CRUD).

EntityManager

EntityManager:

- Container-managed EntityManager.
- Application-managed EntityManager:
 - приложение само получает и закрывает РС, когда необходимо.
 - Application-managed API может быть использовано как в Java EE, так и в Java SE приложениях.

EntityManager (app-managed)

```
public class EMTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        EntityManagerFactory emFactory =  
            Persistence  
                .createEntityManagerFactory("studentPU");  
        EntityManager entityManager =  
            emFactory.createEntityManager();  
        entityManager.getTransaction().begin();  
        //операции над сущностями  
        entityManager.getTransaction().commit();  
        entityManager.close(); emFactory.close();  
    }  
}
```

- RESOURCE-LOCAL
- JTA Transactions

- В Java SE или Java EE (Application Managed).
- Транзакции управляются через EntityTransaction:
 - ▷ begin
 - ▷ commit
 - ▷ rollback

RESOURCE LOCAL (1)

```
<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/persistence
persistence_1_0.xsd" version="1.0">
```

```
  <persistence-unit name="studPU" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
```

```
    <non-jta-data-source>studSource</non-jta-data-source>
```

```
  </persistence-unit>
```

```
</persistence>
```

При конфигурации через
RESOURCE_LOCAL и DataSource
нужно исп-ть non-jta-data-source

RESOURCE LOCAL (2)

```
public class EMTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        EntityManagerFactory emFactory =  
            Persistence  
                .createEntityManagerFactory("studPU");  
        EntityManager entityManager =  
            emFactory.createEntityManager();  
        entityManager.getTransaction().begin();  
        //операции над сущностями  
        entityManager.getTransaction().commit();  
        entityManager.close(); emFactory.close();  
    }  
}
```

Java Transaction API

- API для управления транзакциями (в том числе распределенными).
- Специфицирован, входит в состав Java EE.
- Контейнер содержит менеджер транзакций, манипулирующий ресурсами.
- Реализует стандарт X/OpenXA.

- “Классическая” модель реализации на уровне СУБД часто не хватает:
 - Распределённый и гетерогенный уровень хранения – разные БД на разных узлах и т.д.
 - Распределённая и гетерогенная архитектура на уровне бизнес-логики.
- Возможные решения:
 - Не использовать “глобальные” транзакции.
 - Управлять транзакциями со стороны бизнес-логики.

JTA, persistence.xml

```
<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/persistence
persistence_1_0.xsd" version="1.0">
    <persistence-unit name="studPU" transaction-type="JTA">
        <jta-data-source>studSource</jta-data-source>
    </persistence-unit>
</persistence>
```

При конфигурации через
JTA и DataSource
нужно исп-ть jta-data-source

Student Entity

@Entity

```
public class Student {
```

@Id

```
int id;
```

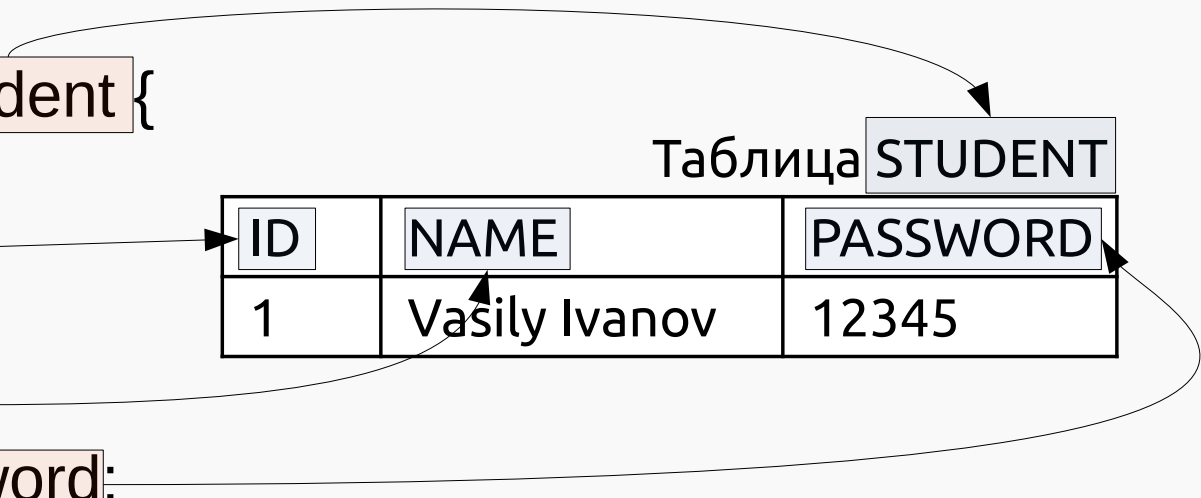
```
String name;
```

```
String password;
```

```
}
```

Таблица STUDENT

ID	NAME	PASSWORD
1	Vasily Ivanov	12345



JTA transactions

```
@Stateless
public class StudentEJB {
    @PersistenceContext
    private EntityManager em;
    @TransactionAttribute(
        TransactionAttributeType.REQUIRED)
    public void updateStudentName(
        Integer studId, String name) {
        try {
            Student stud = em.find(Student.class, studId);
            stud.setName(name);
            em.persist(stud);
        } catch ( ... //catch finally implementation ) { }
    }
}
```

В транзакции

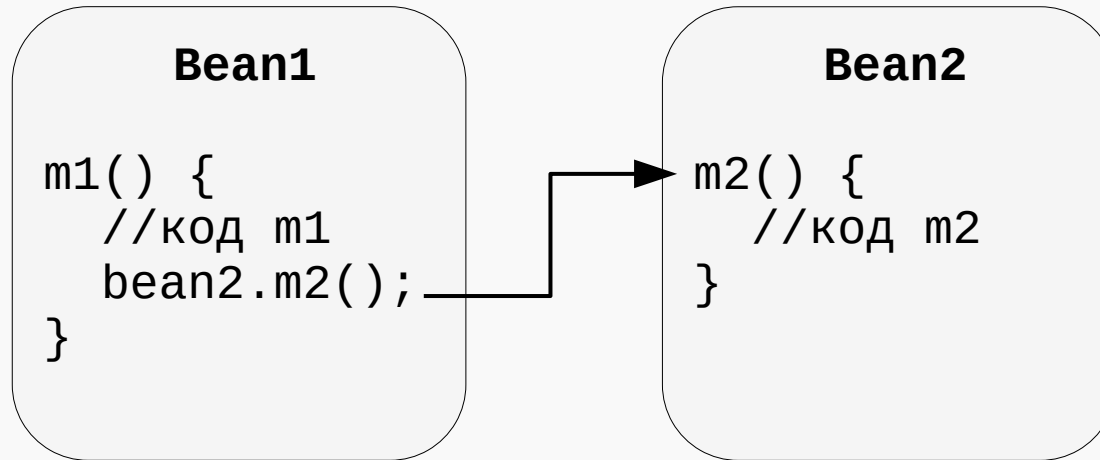
Два высокоуровневых режима управления транзакциями (в EJB):

- программный (BMT)
- декларативный (CMT).

- Решения об открытии и закреплении транзакции принимает контейнер.
- Границы транзакции определяются границами методов и используемыми аннотациями.
- Что делать при вызовах методов друг из друга, также определяется аннотациями.

```
@Stateless
public class StudentEJB {
    @PersistenceContext
    private EntityManager em;
    @TransactionAttribute(
        TransactionAttributeType.REQUIRED)
    public void updateStudentName(
        Integer studId, String name) {
        try {
            Student stud = em.find(Student.class, studId);
            stud.setName(name);
            em.persist(stud);
        } catch ( ... //catch finally implementation ) { }
    }
}
```

CMT: @TransactionalAttribute

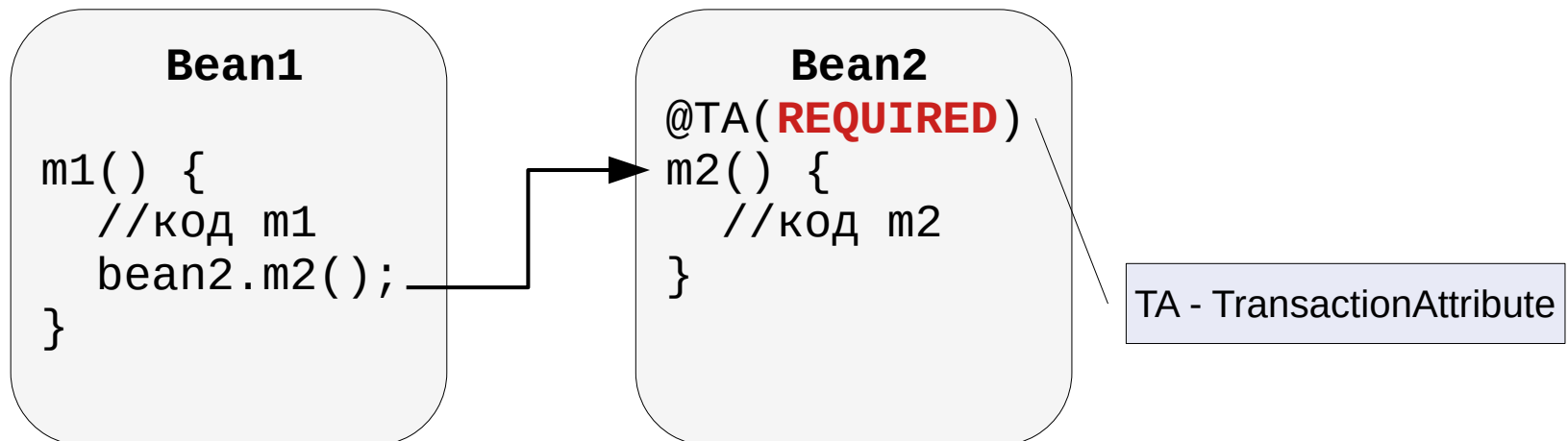


- Есть 6 способов включения методов в транзакции друг друга.
- Они определяются значением атрибута `@TransactionalAttribute` над классом или методом.
- Значение атрибута `@TransactionalAttribute` над методом переопределяет значение “по умолчанию”, взятое из класса.



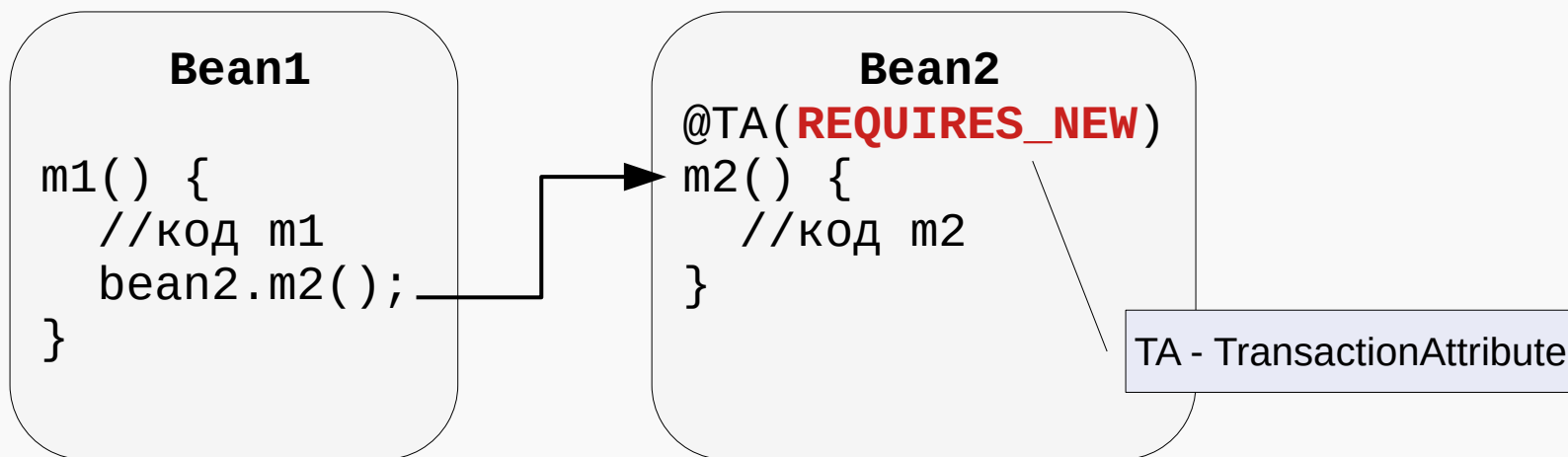
@TransactionAttribute (Required)

- Required – метод требует выполнения в рамках транзакции.
- Если вызывающий метод связан с транзакцией — происходит “включение” вызываемого метода в контекст транзакции вызывающего. Если вызывающий метод не в контексте транзакции — создается новая.



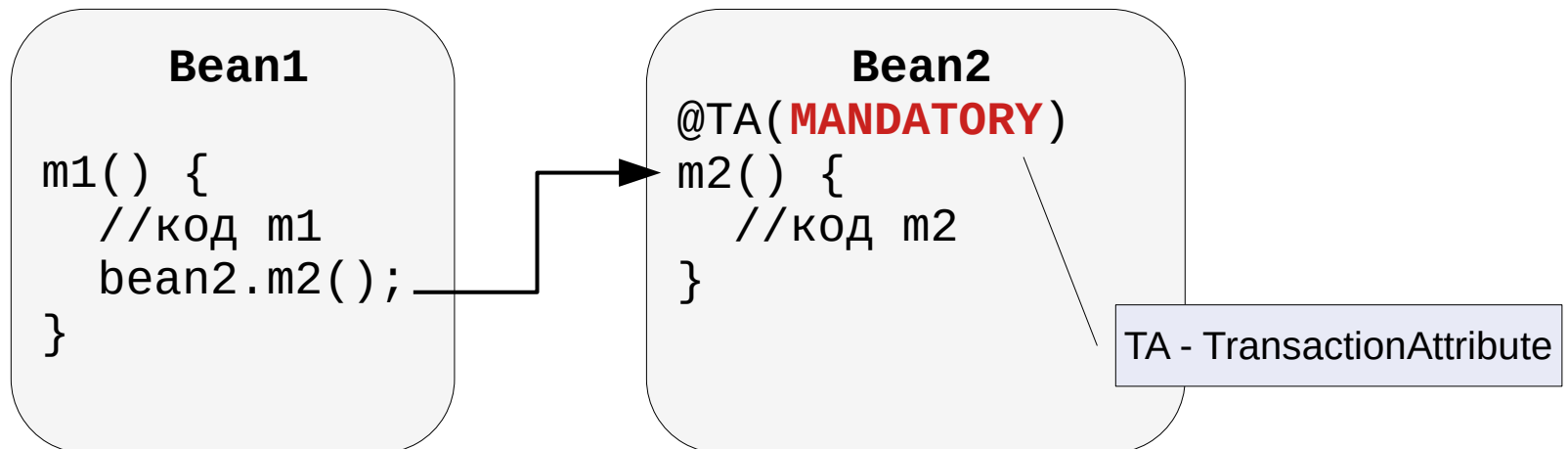
@TransactionAttribute (Requires_New)

- Requires_New – всегда создаёт новую транзакцию.
- Если есть существующая (в вызываемом методе) – она приостанавливается до завершения выполнения новой.



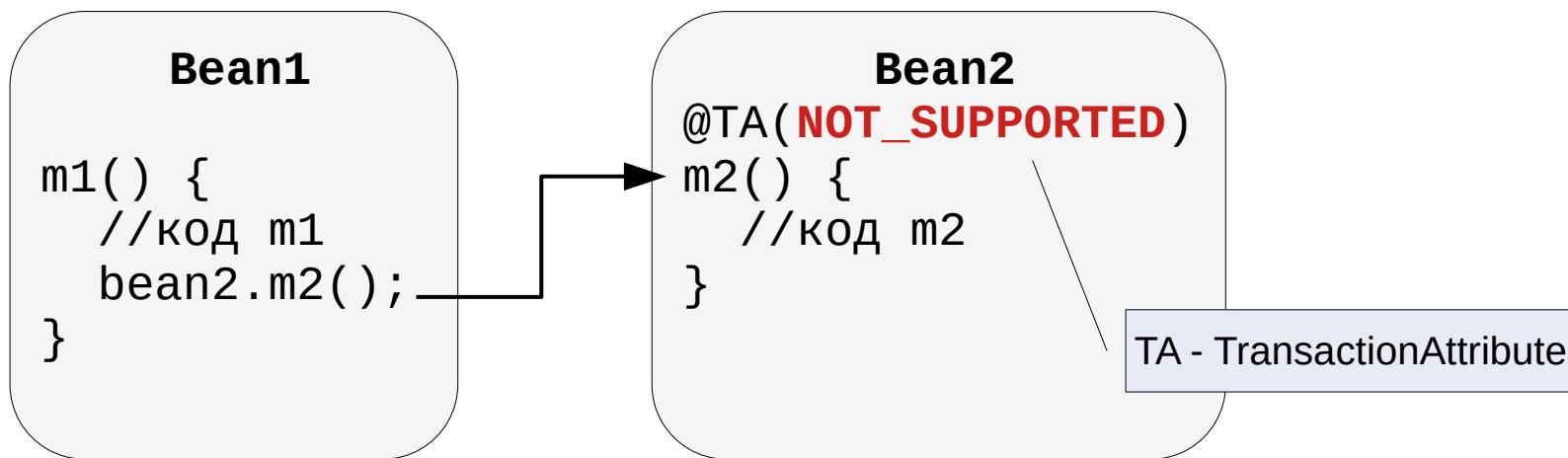
@TransactionAttribute (Mandatory)

- Mandatory – метод требует выполнения в рамках транзакции.
- Если вызывающий метод связан с транзакцией — происходит “включение” вызываемого метода в контекст транзакции вызывающего. Если вызывающий метод не в контексте транзакции — `TransactionRequiredException`



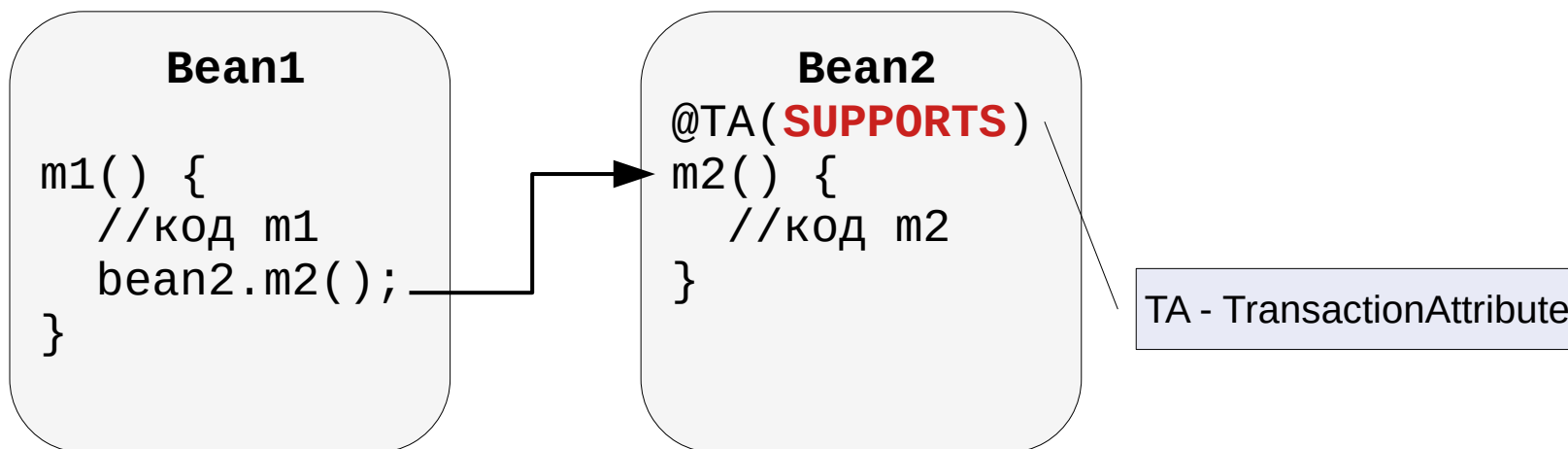
@TransactionAttribute (Not_Supported)

- NotSupported – не использует транзакцию.
- Если клиент связан с транзакцией, приостанавливает текущую транзакцию до возврата из метода.



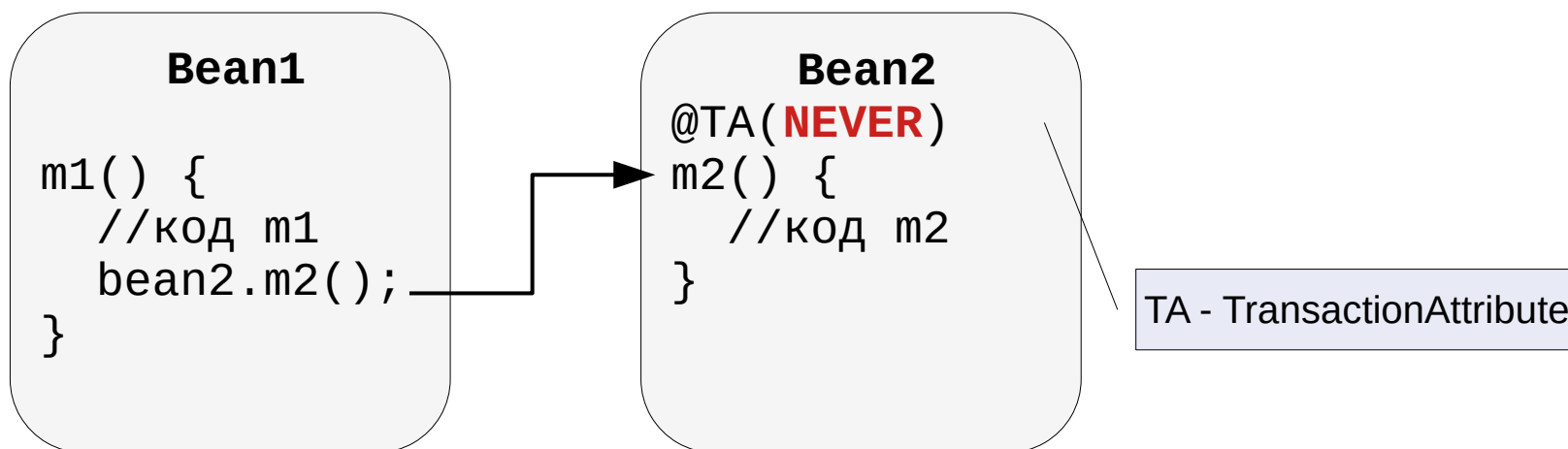
@TransactionAttribute (Supports)

- Supports – если текущая транзакция есть (в вызывающем методе) – “включает” в неё вызываемый метод.
- Если её нет – не требует транзакции.



@TransactionAttribute (Never)

- Never – если текущая транзакция есть – выбрасывает RemoteException. Выполняется, если нет транзакции.



Пример использования CMT

```
@TransactionAttribute(NOT_SUPPORTED)
@Stateful
public class MyBean {
    @TransactionAttribute(REQUIRED)
    public void myTest1() { /* impl */ }

    @TransactionAttribute(REQUIRES_NEW)
    public void myTest2() { /* impl */ }

    public void myTest3() { /* impl */ }
}
```

- Где открывается и закрепляется транзакция определяется пользователем в бине:

```
public void testMethod() {  
    //code before transaction  
    begin transaction  
    ...  
    update table1  
    ...  
    if (условие 1)  
        commit transaction  
    else if (условие 2)  
        rollback transaction  
    else  
        rollback transaction  
        begin transaction  
        update table3  
        commit transaction  
    //code after transaction  
}
```

```
@Stateless
@TransactionManagement(
    TransactionManagementType.BEAN)
public class StudentEJB {
    @PersistenceContext
    private EntityManager em;
    @Inject
    private UserTransaction ut;

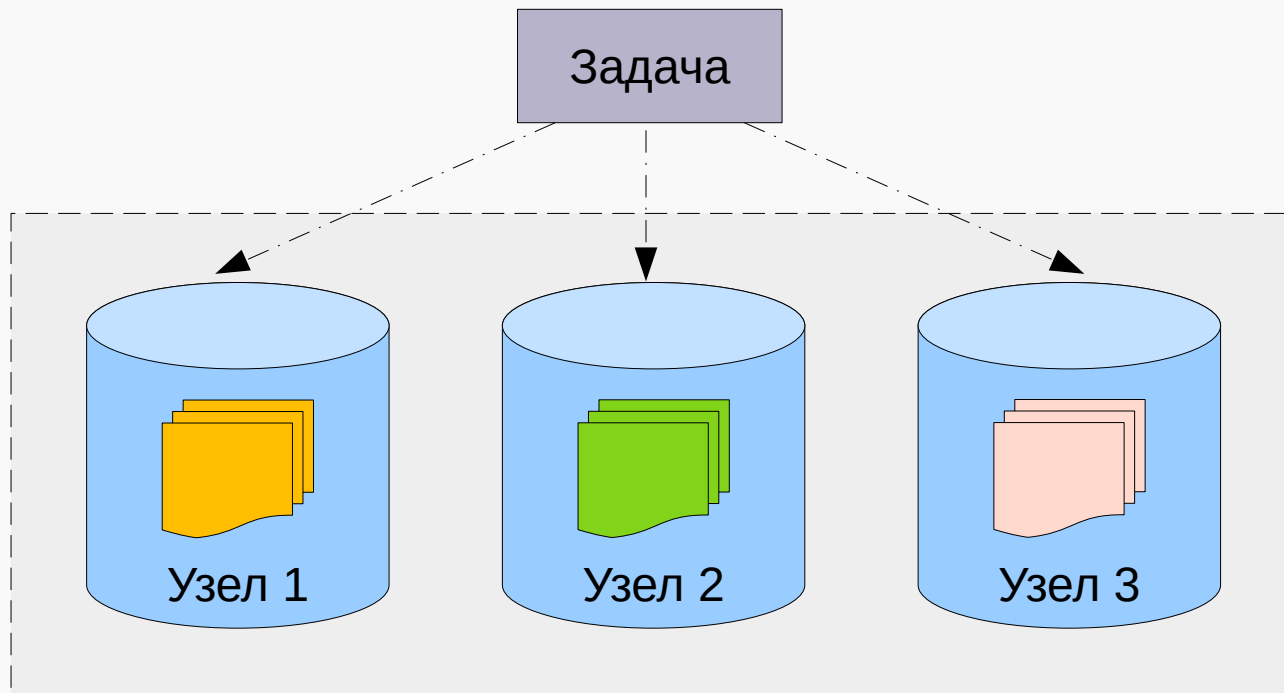
    public void updateStudentName(
        Integer studId, String name) {
        try {
            ut.begin();
            //impl here
            ut.commit();
        } catch (Exception e) { /* exc processing */ }
    }
}
```

```
public void updateStudentName(Integer studId, String name) {  
    try {  
        ut.begin();  
        Student stud = em.find(Student.class, studId);  
        stud.setName(name);  
        em.persist(stud);  
        ut.commit();  
    } catch (Exception e) {  
        e.printStackTrace();  
    } finally {  
        try {  
            if (ut.getStatus() == Status.STATUS_ACTIVE)  
                ut.rollback();  
        } catch (Throwable e) { /* some impl */}  
    }  
}
```

3. Работа с распределенными ресурсами

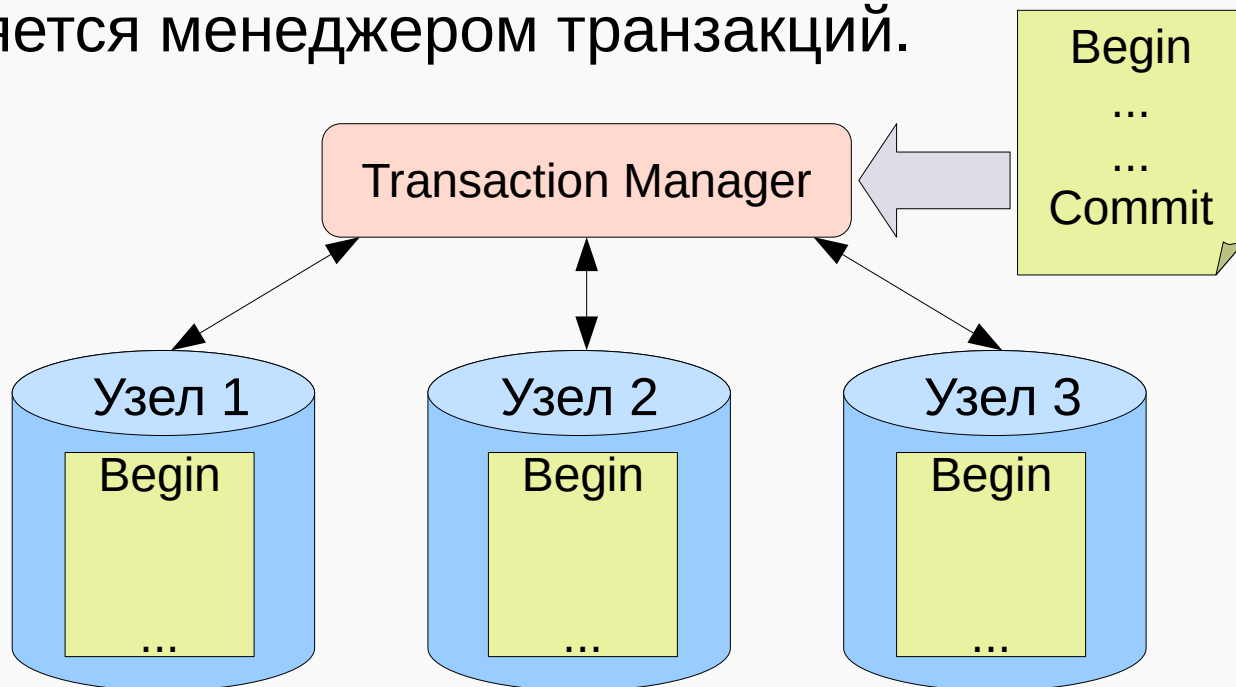
Распределенные данные

- Данные могут быть расположены (распределены) на нескольких узлах.
- Узел ~ в составе одной базы данных (одна/разные) машины; разные БД.

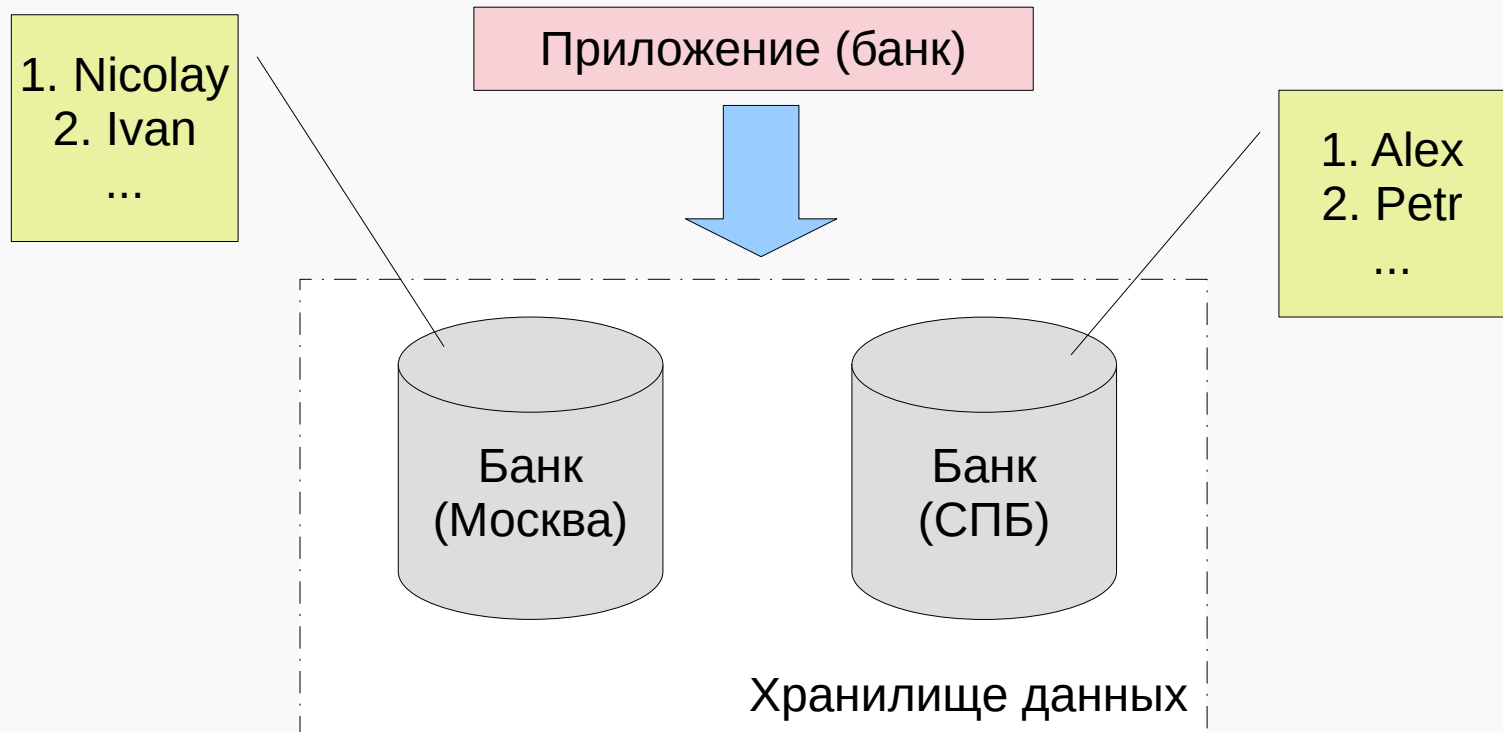


Распределенные транзакции

- Требуется обеспечить атомарность при выполнении транзакций над такими распределенными данными.
- Распределенная транзакция — набор заданий на разных узлах;
 - управляется менеджером транзакций.



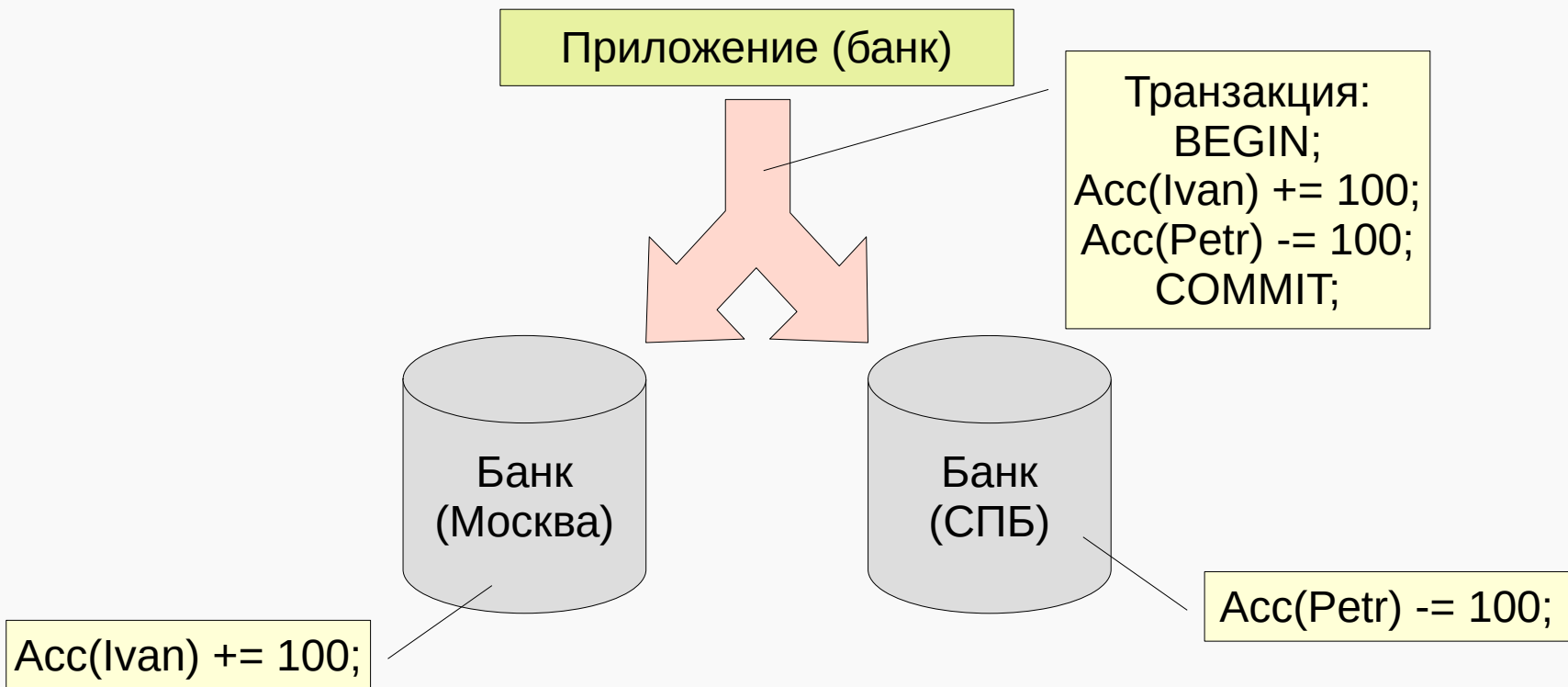
Пример распределенной системы



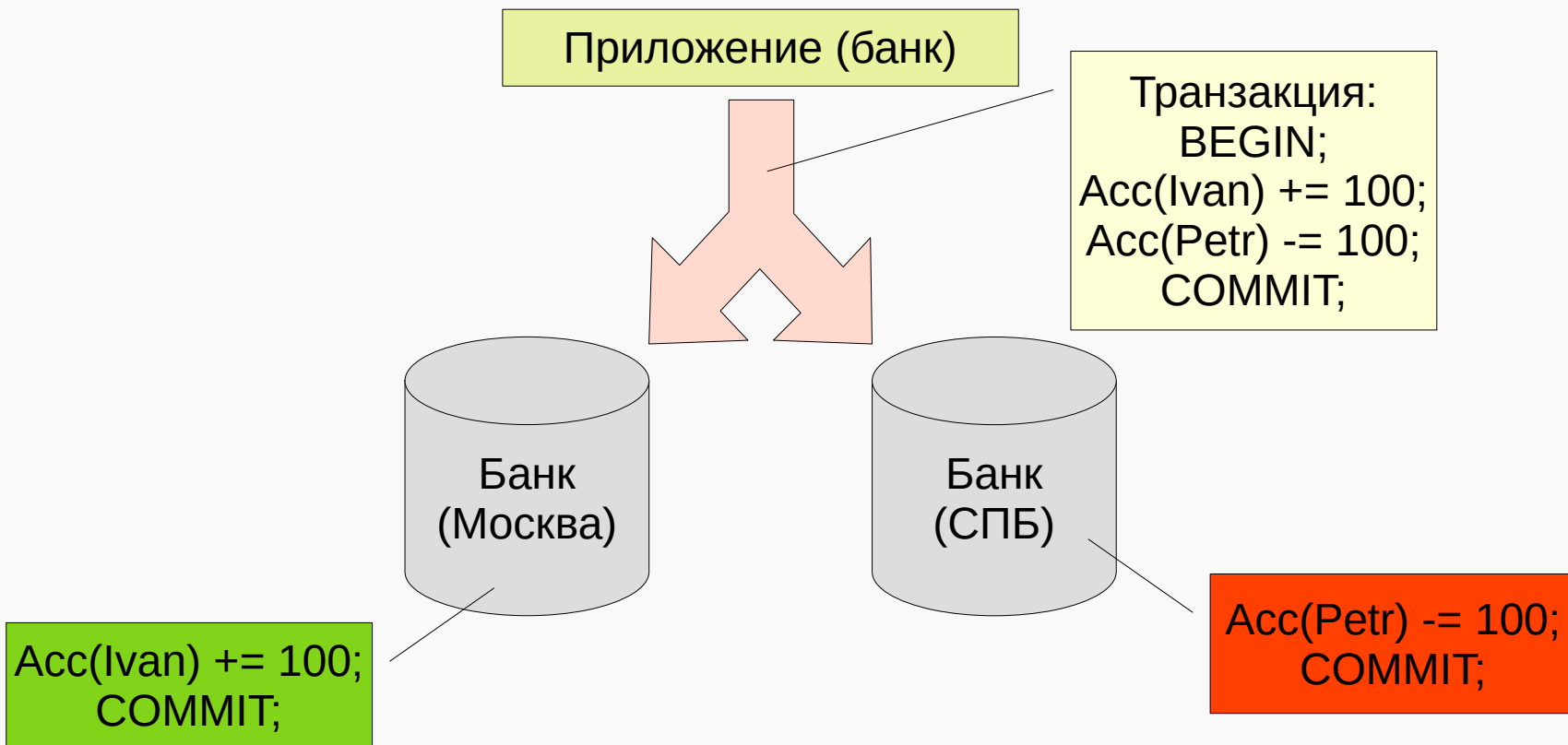
Особенности при работе с распределенными транзакциями

- Как обеспечить последовательное исполнение операций в транзакции?
 - глобальные блокировки.
- Проблема фиксации транзакций.

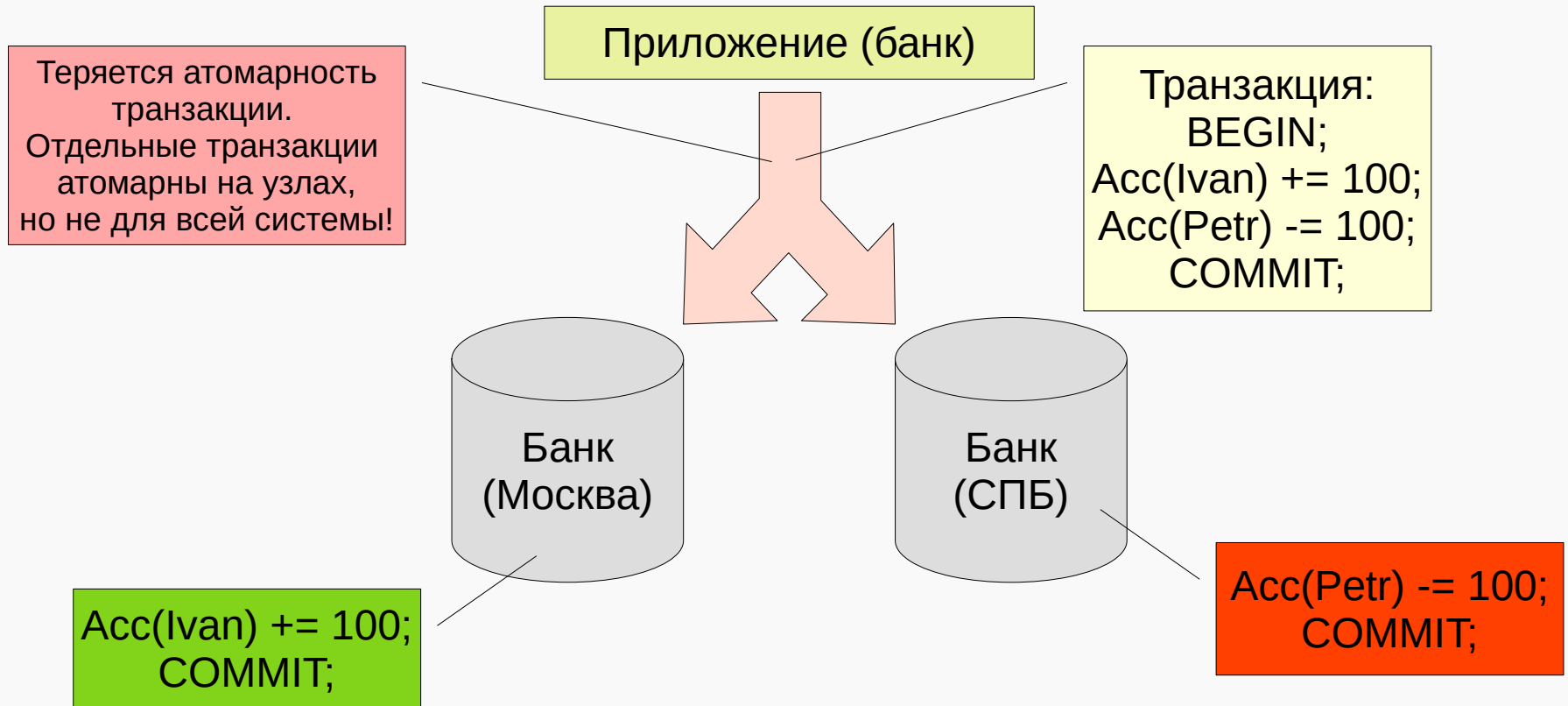
Пример системы



Пример системы



Пример системы



Проблема с фиксацией транзакций

- Отдельные узлы — работают, как раньше (атомарность на уровне узлов сохраняется)
- Проблема с системой в целом, так как:
 - на части узлов заданные операции могут не выполняться;
 - часть узлов может оказаться недоступной.
- Нужен определенный протокол для определения возможности фиксации транзакций.

Двухфазная фиксация

- Двухфазная фиксация (two-phase commit) — протокол для реализации фиксации распределенных транзакций.

Результат транзакции:

- Транзакция успешна (завершена), если зафиксированы все ее компоненты (на всех узлах).
- Если компонент был прерван, **не** выполнен — транзакция не должна быть успешно завершена, аборт всех компонентов.

Двухфазная фиксация

- Предполагается, что на каждом узле работает свой менеджер ресурсов.
- 2PC нужен в случае, если:
 - на каждом узле свой лог (WAL) для фиксации операций и транзакций;
 - ✓ узлы могут быть на одной машине;
 - на узлах могут быть разные данные;
 - если лог разделяем между узлами — 2PC не нужен.

Двухфазная фиксация

- Узлы делятся на 2 типа: координатор и участники.
- **Координатор** — компонент, который инициирует фиксацию (commit) транзакции и взаимодействует с участниками для определения возможности фиксации распределенной транзакции.
- **Участник** — остальные компоненты, осуществляющие выполнение распределенной транзакции.
 - участник находится в статусе готов, если его изменения зафиксированы.
- Координатор и участники **обмениваются** сообщениями.

Протокол двухфазной фиксации (1)

Фаза 1:

- 1) Координатор шлет участникам «Запрос на готовность» и ждет их ответа.
- 2) Через некоторое время участники отвечают координатору:
 - «Подготовлен» (prepared), если участник готов зафиксировать транзакцию. Участник переходит в состояние precommit.
 - «Нет», если участник не может выполнить свою транзакцию.

Протокол двухфазной фиксации (2)

Фаза 2:

1)Формирование решение координатора:

- Если координатор получает «Подготовлен» от всех участников, принимается решение зафиксировать транзакцию - Commit.
- Если координатор получает «Нет» от одного из участников или не получает от кого-то ответа — решение Abort.

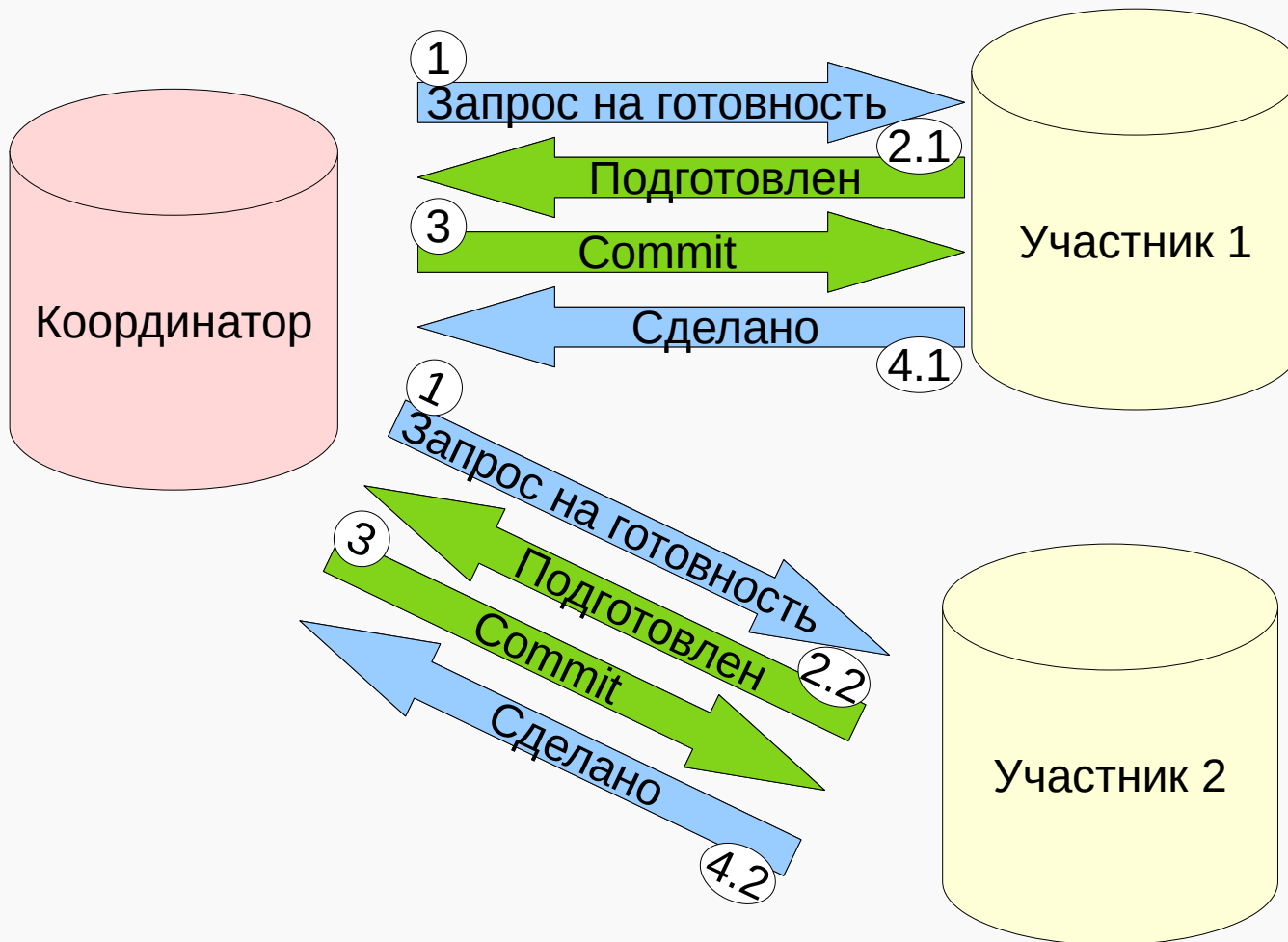
2)Координатор отправляет решение всем участникам.

3)Участник получает решение:

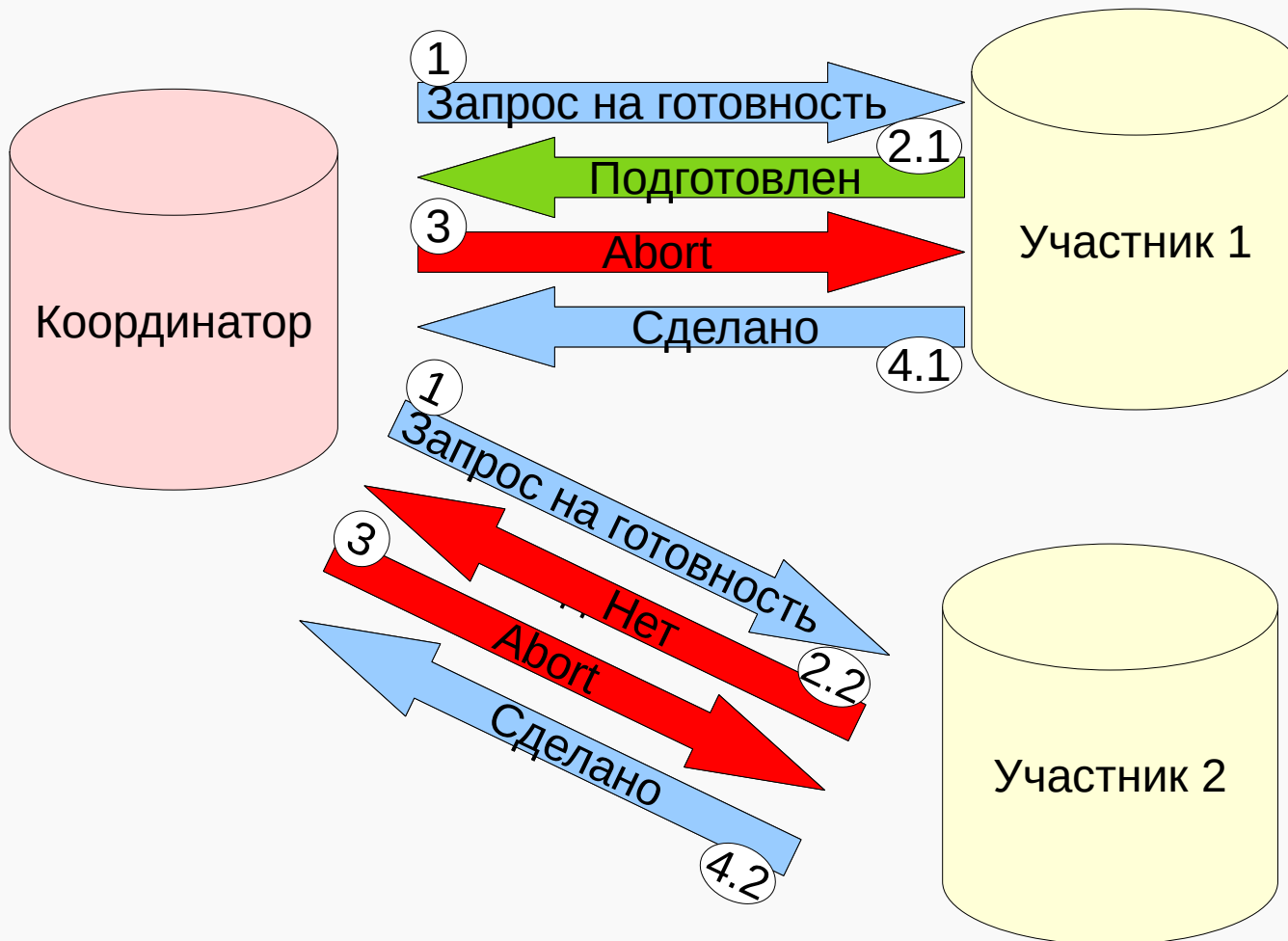
- Commit — участник фиксирует транзакцию.
- Abort — участник отменяет транзакцию.

4) После осуществления решения участники отправляет сообщение о выполнении решения.

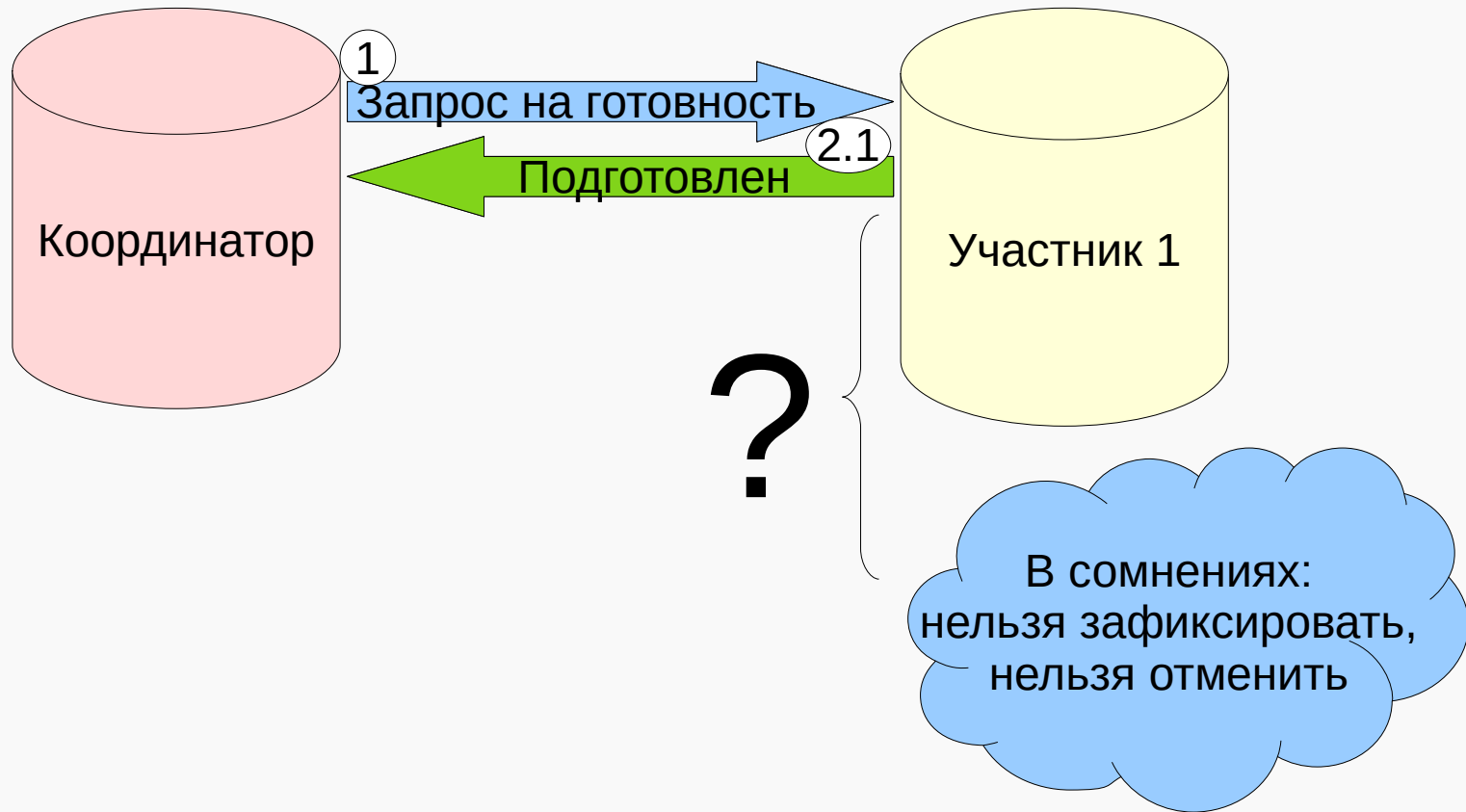
Протокол двухфазной фиксации: commit



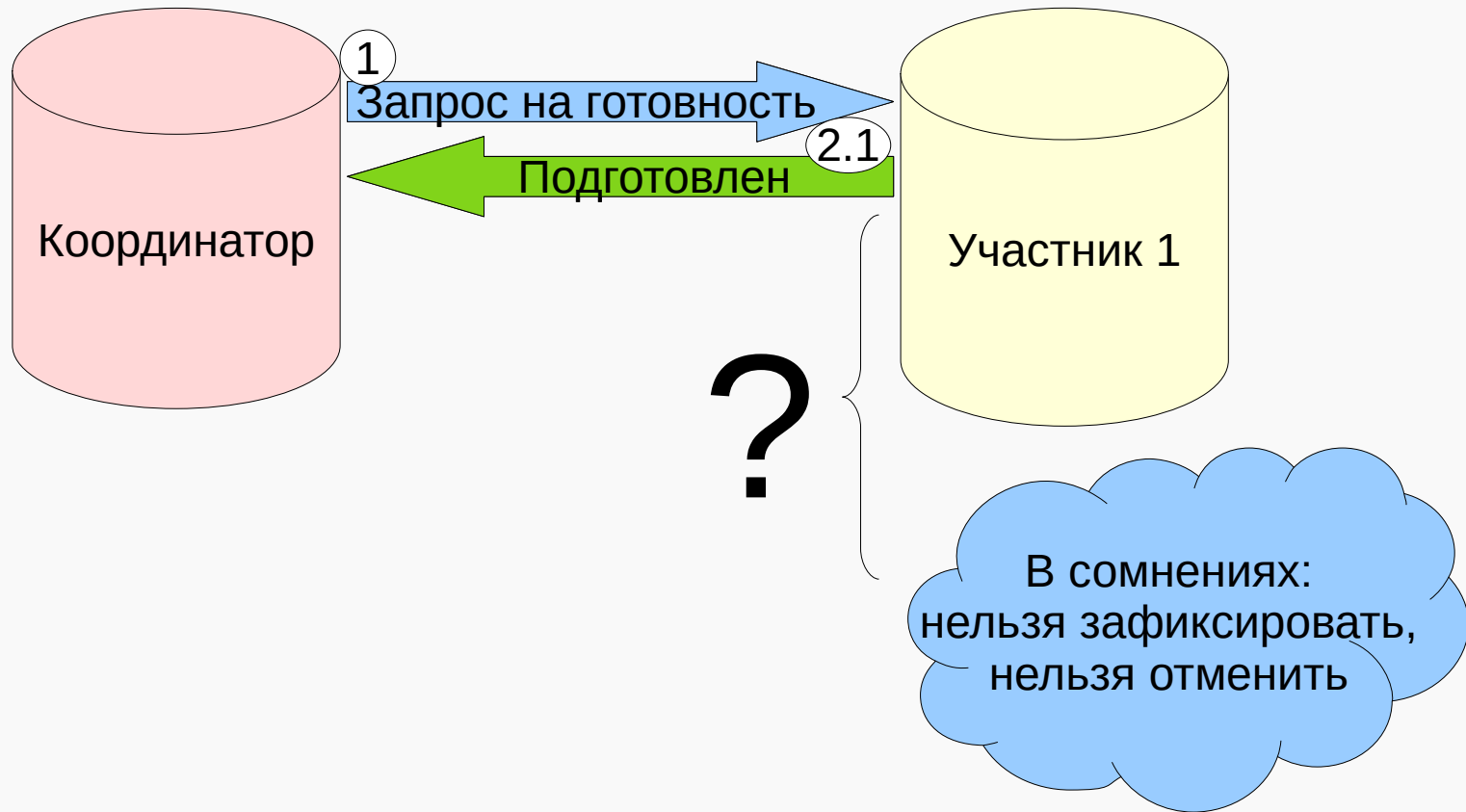
Протокол двухфазной фиксации: abort



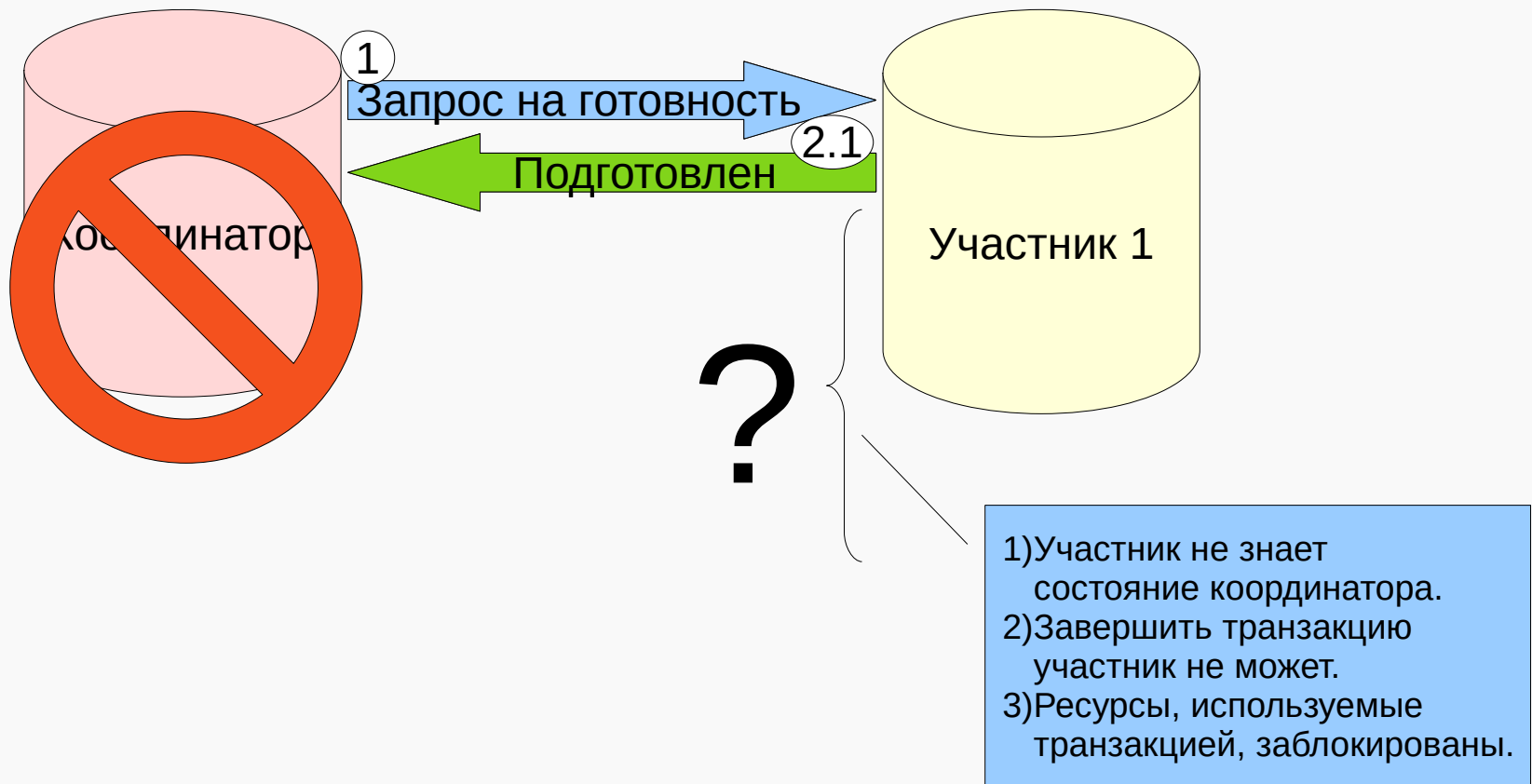
Протокол двухфазной фиксации: «in doubt» (1)



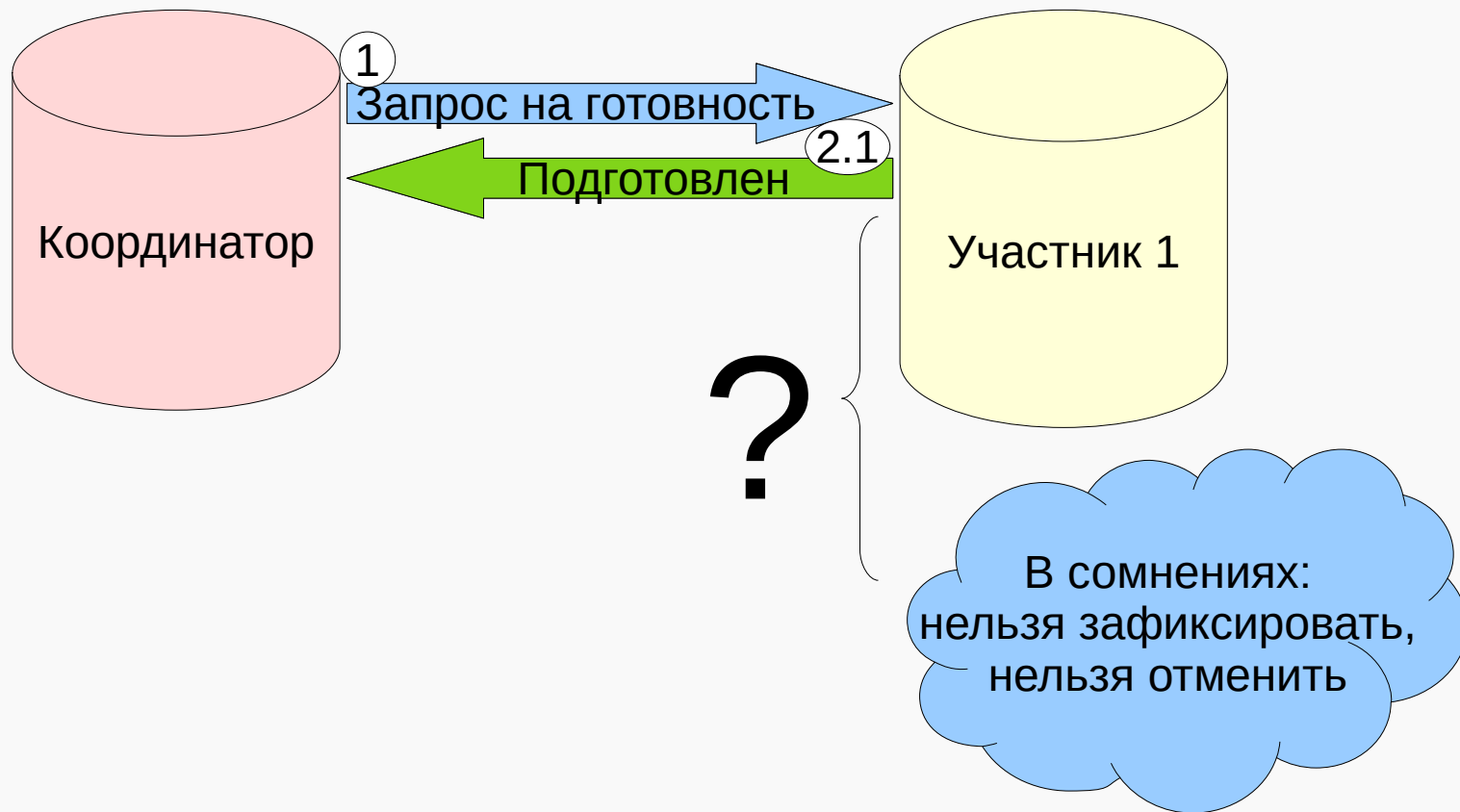
Чем плохо такое состояние? (2)



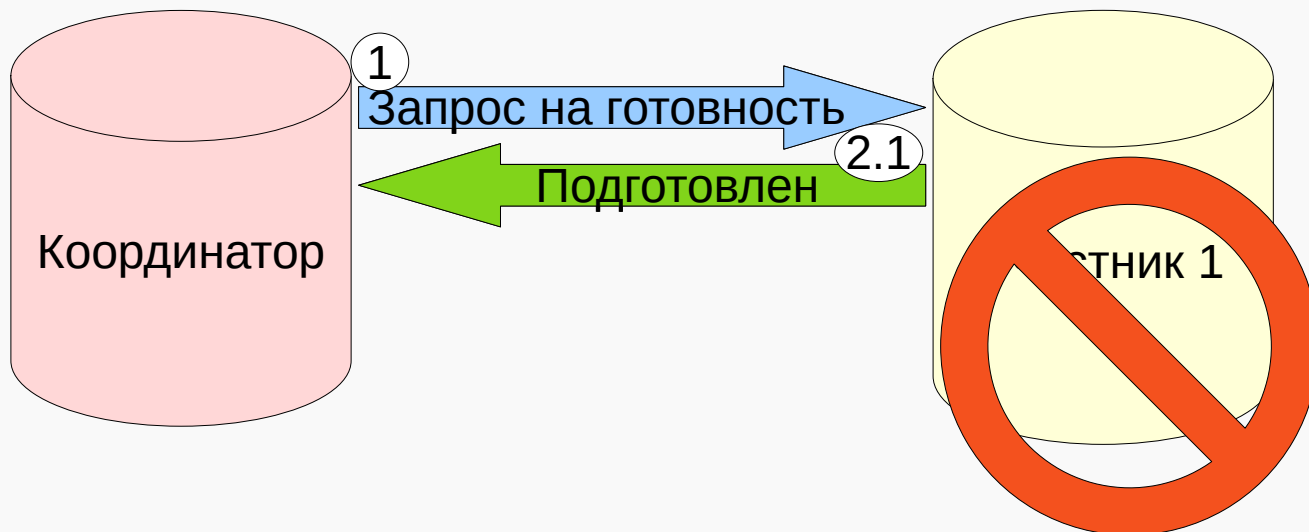
Чем плохо такое состояние? (3)



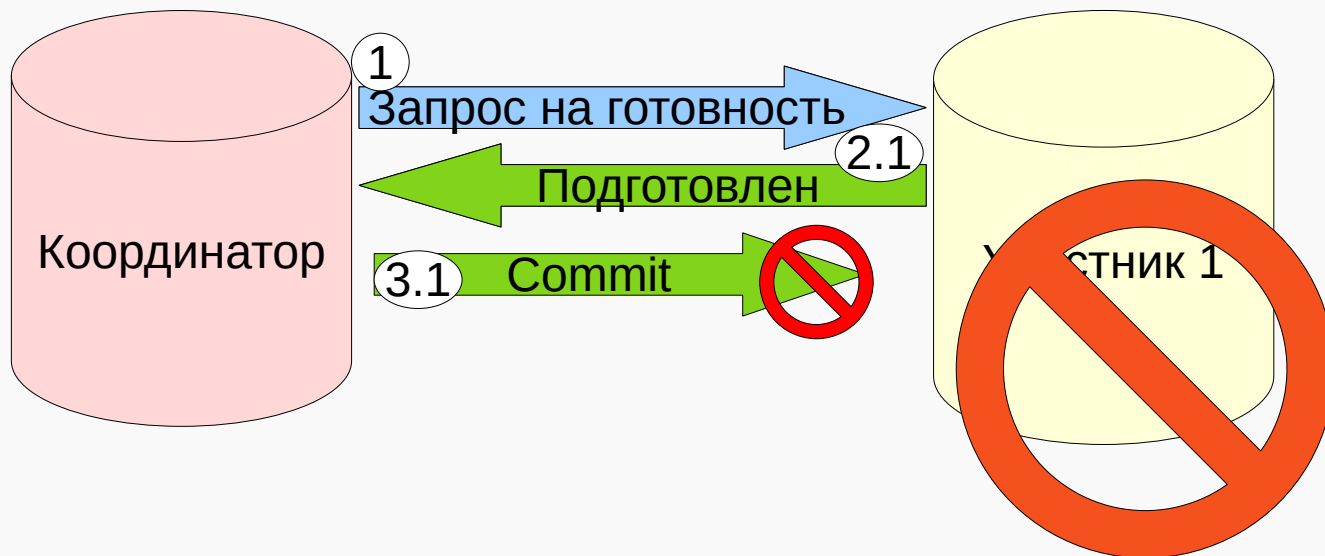
Другой сценарий (1)



Другой сценарий (2)



Другой сценарий (3)



Другой сценарий (4)



Обработка отказов

Что нужно для корректной обработки ситуаций, когда происходят сбои участников и координатора?

Обработка отказов

Что нужно для корректной обработки ситуаций, когда происходят сбои участников и координатора?

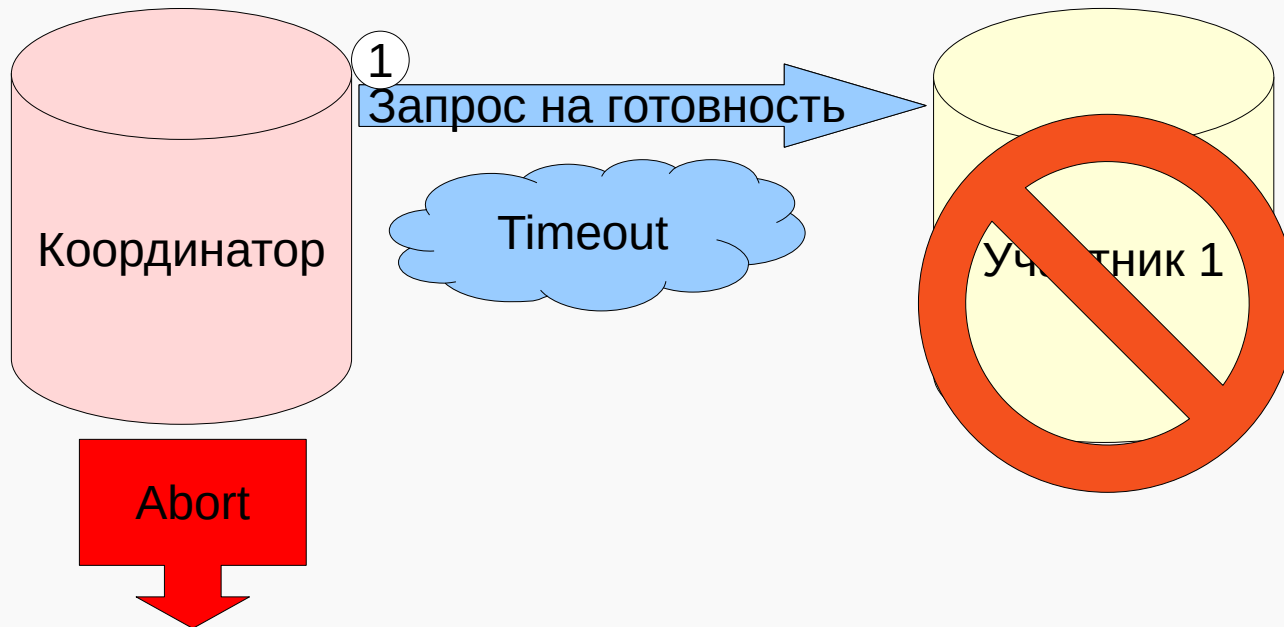
1) Введение Timeout'ов. Ждем некоторый промежуток времени ответа:

- ✗ Ответ не получен: делаем abort или посылаем сообщение-напоминание и устанавливаем новый timeout.

2) Запись в логи об операциях, связанных с фиксацией транзакций.

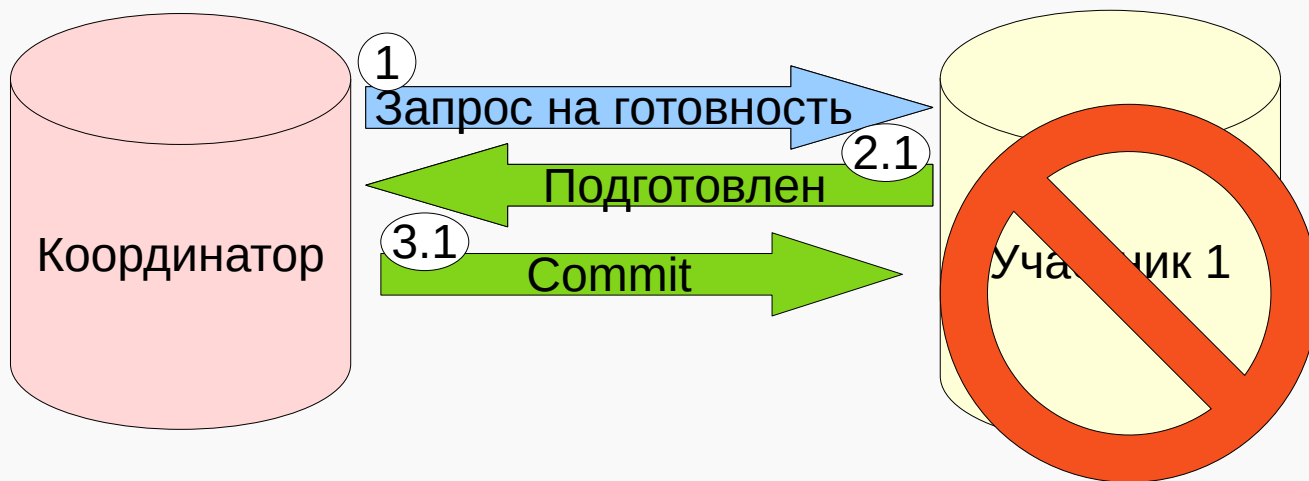
Обработка отказов: координатор (1)

Ожидание сообщений «Подготовлен» или «Нет» от участников. Если сообщение от кого-то не получено — ожидаем timeout. Далее — abort.



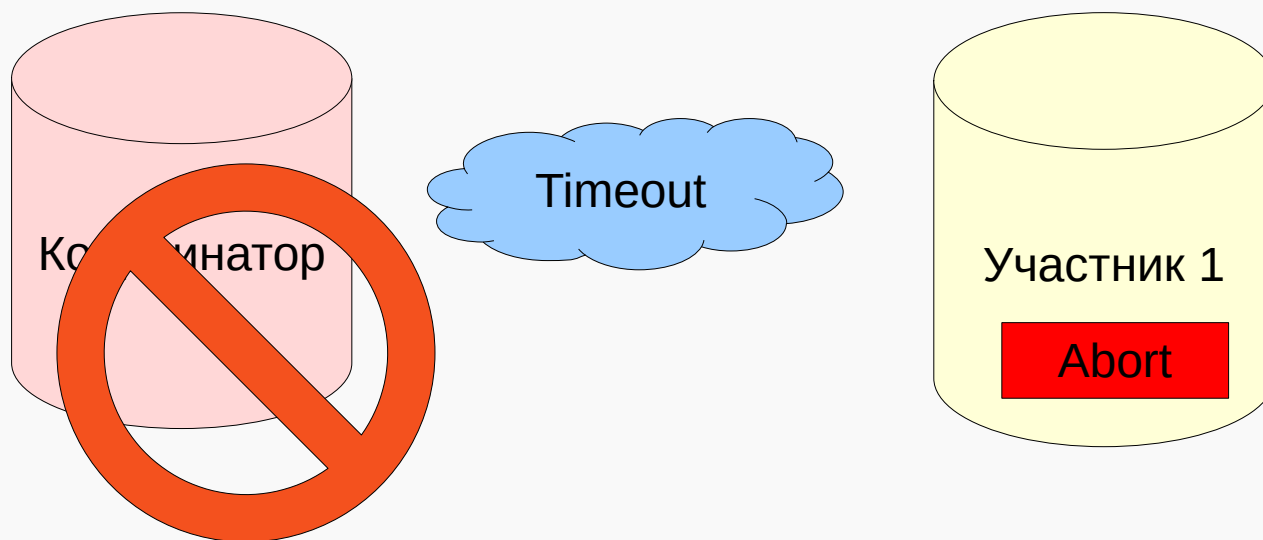
Обработка отказов: координатор (2)

Ожидание сообщений «Готов» от участников. Если сообщение от кого-то не получено — отправить напоминание.



Обработка отказов: участник (1)

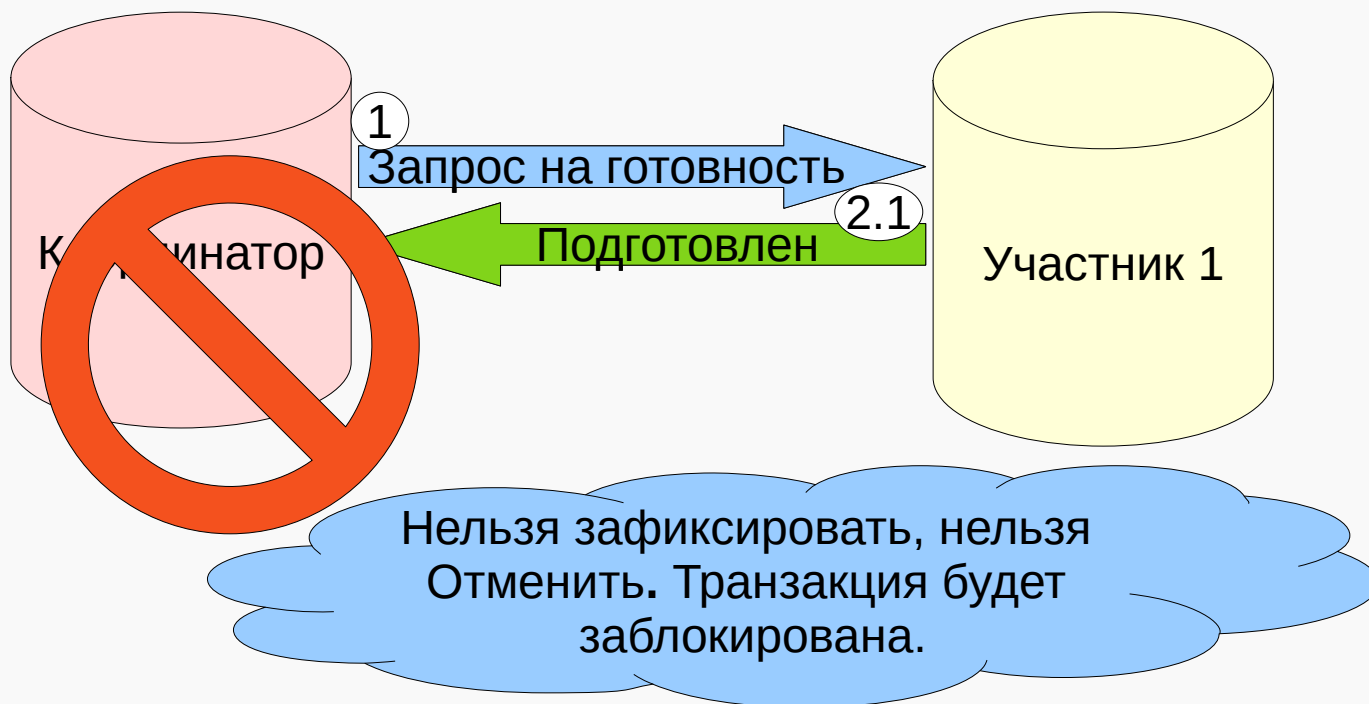
Ожидание сообщения «Запрос на готовность». Если прошел timeout — участник делает аборт транзакции. Если сообщение придет потом, участие ответит «Нет».



Обработка отказов: участник (2)

Блокирован, так как уже подтвердил свою готовность.
Ничего не сделать.

Решение: протокол ликвидации (termination protocol).



Логирование - координатор

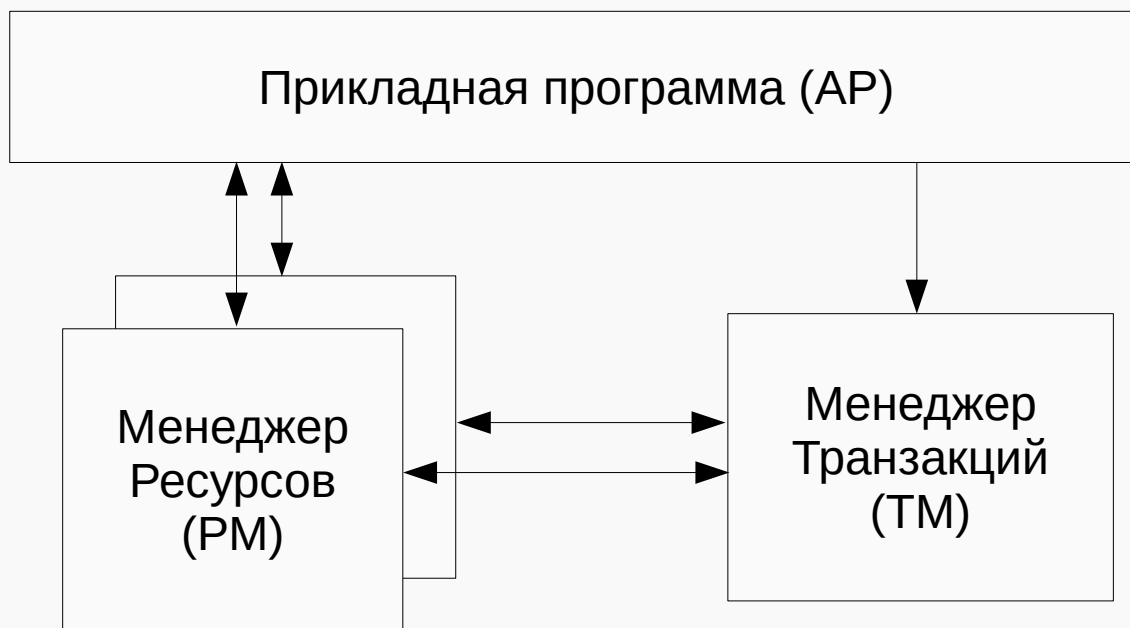
- Перед отсылкой запроса на готовность: **запись о начале 2РС**. Запрос может быть отправлен только тогда, когда запись попадет в журнал.
- Перед отсылкой решения о фиксации: **запись о фиксации**. Решение может быть отправлено только тогда, когда запись попадет в журнал.
- После получения сообщений «Сделано»: **запись о готовности**.

Логирование - участник

- После получения запроса на готовность: **запись о получении запроса на подготовку**. Запись должна попасть в журнал перед отправкой сообщения о готовности.
- После получения решения о фиксации от координатора: **запись о фиксации или аборте транзакции**. Запись должна попасть в журнал перед отправкой сообщения о готовности.

- XA, X/OpenXA (eXtended Architecture) – спецификация распределённых транзакций.
- Впервые описана в 1992 г., является индустриальным стандартом в реализации менеджеров транзакций.
- Определяет принципы взаимодействия с транзакционными ресурсами в распределённых системах.

Модель ХА



- Менеджеры ресурсов (RM) – управляют конкретными ресурсами (например, СУБД).
- Менеджер транзакций (TM, он же координатор) – координирует работу RM и принимает решение о фиксации или откате транзакции.
- Прикладная программа (AP) – описывает бизнес-логику, управляет составом транзакций и используемыми в ней RM.
- В ХА специфицировано только взаимодействие между RM и TM, а за AP отвечает программист.

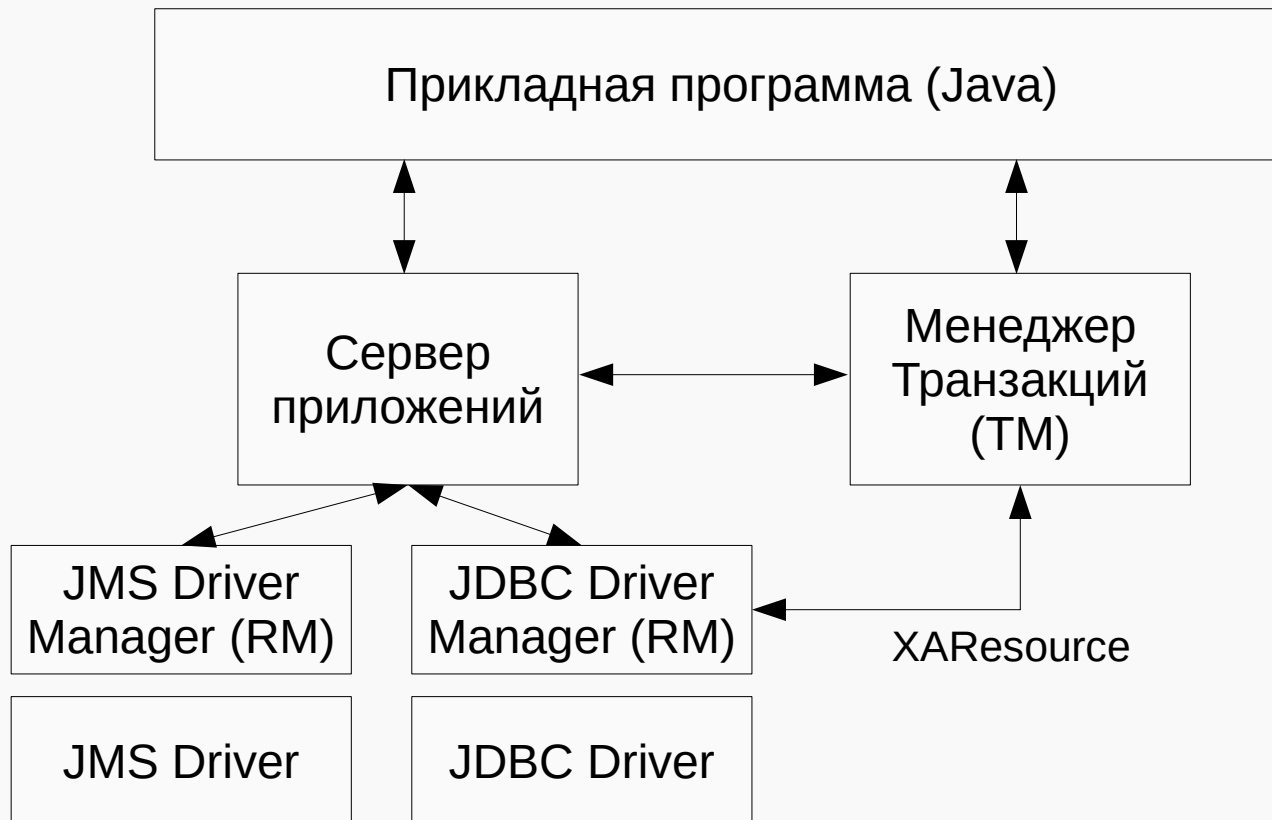
Виды транзакций в ХА

- Локальные – используется только одно хранилище, роль ТМ отводится АР.
- Глобальные (распределённые):
 - Несколько хранилищ.
 - АР задаёт границы транзакций.
 - Управлением транзакциями занимается координатор.
- Вложенные:
 - Транзакция запускается внутри существующей.
 - Изменения фиксируются только при фиксации “верхней” транзакции.

Java Transaction API

- API для управления транзакциями (в том числе распределенными).
- Специфицирован, входит в состав Java EE.
- Контейнер содержит менеджер транзакций, манипулирующий ресурсами.
- Реализует стандарт X/OpenXA.

Архитектура JTA



Особенности JTA

- Поддержка реализуется на уровне сервера приложений (DataSource) и JDBC-драйвера (XAResource и др.).
- На несовместимых с XA JDBC-драйверах распределённые транзакции работать не будут!
- Два высокоуровневых режима управления транзакциями (в EJB) – программный (BMT) и декларативный (CMT).

Student Entity

@Entity

```
public class Student {
```

@Id

```
int id;
```

```
String name;
```

```
String password;
```

```
}
```

Таблица STUDENT

ID	NAME	PASSWORD
1	Vasily Ivanov	12345

```
<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/persistence persistence_1_0.xsd" version="1.0">
```

```
<persistence-unit name="studentPU" transaction-type="JTA">
```

```
<jta-data-source>studSourceXA</jta-data-source>
```

```
</persistence-unit>
```

```
...
```

```
</persistence>
```

JTA: distributed (1)

```
@Stateless
public class StudentEJB {
    @PersistenceContext(unitName="studentPU")
    private EntityManager em1;
    @TransactionAttribute(
        TransactionAttributeType.REQUIRED)
    public void updateStudentName(
        Integer studId, String name) {
        try {
            Student stud = em1.find(Student.class, studId);
            stud.setName(name);
            em1.persist(stud);
        } catch ( ... //catch finally implementation ) { }
    }
}
```

Human Entity

@Entity

```
public class Human {
```

@Id

```
int id;
```

```
String name;
```

```
String password;
```

```
}
```

Таблица HUMAN

ID	NAME	PASSWORD
1	Vasily Ivanov	12345

```
<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/persistence persistence_1_0.xsd" version="1.0">
```

```
...
```

```
<persistence-unit name="hrPU" transaction-type="JTA">
```

```
<jta-data-source>hrSourceXA</jta-data-source>
```

```
</persistence-unit>
```

```
</persistence>
```

JTA: distributed (2)

```
@Stateless
public class HREJB {
    @PersistenceContext(unitName="hrPU")
    private EntityManager em2;
    @TransactionAttribute(
        TransactionAttributeType.REQUIRED)
    public void updateHuman(Integer hrId, String name) {
        try {
            Human human = em2.find(Human.class, hrId);
            human.setName(name);
            em2.persist(human);
        } catch ( ... //catch finally implementation ) { }
    }
}
```

JTA: distributed (3)

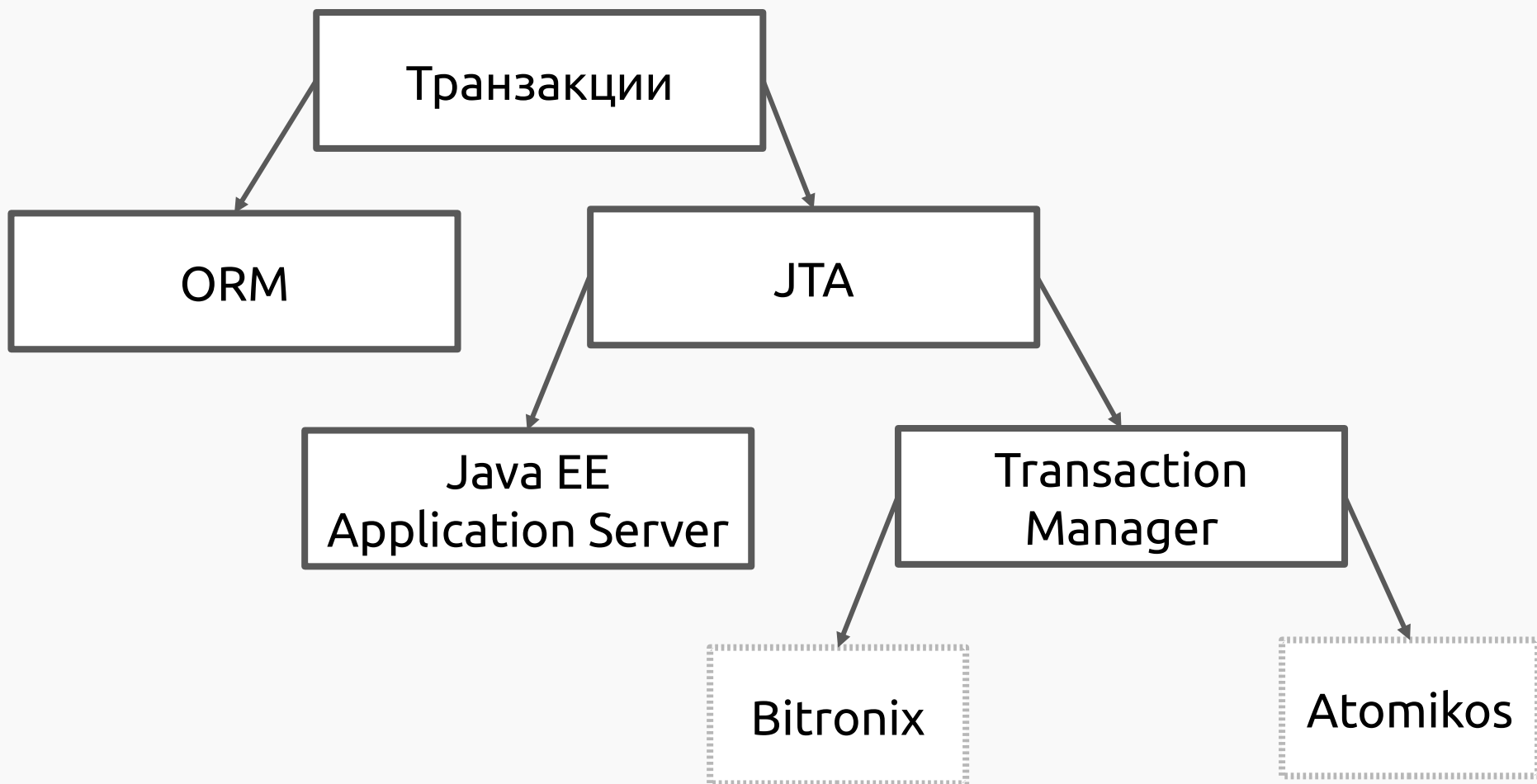
```
@Stateless
public class PersonRenamer {
    @EJB
    HREJB hrEJB;

    @EJB
    StudentEJB studentEJB;

    @TransactionAttribute(
        TransactionAttributeType.REQUIRED)
    public void updateHuman(Integer hId, String name) {
        try {
            hrEJB.updateHuman(hId, name);
            studentEJB.updateStudent(hId, name);
        } catch ( ... //catch finally implementation ) { }
    }
}
```


4. Транзакции в Spring

Транзакции в Spring (1)



Транзакции в Spring (2)

- Как и в Java EE, два режима – программный и декларативный.
- Разработчики Spring рекомендуют использовать декларативный режим.
- Режим “по умолчанию” использует менеджер транзакций ORM-фреймворка.
- Можно использовать транзакции JTA, для этого нужен провайдер – сервер приложений Java EE или отдельный менеджер транзакций.

Два варианта действий:

- Используем `TransactionTemplate`, в нём задаём параметры транзакции.
- Используем `TransactionManager` напрямую.

Использование TransactionManager

```
public class ServiceImpl implements Service {
    private PlatformTransactionManager transactionManager;
    public void setTransactionManager(PlatformTransactionManager
                                    transactionManager) {
        this.transactionManager = transactionManager;
        DefaultTransactionDefinition defTr = new DefaultTransactionDefinition();
        def.setName("myTxName");
        def.setPropagationBehavior(TransactionDefinition.PROPROPAGATION_REQUIRED);
        TransactionStatus status = txManager.getTransaction(defTr);
        try {
            // my business logic
        } catch (Exception ex) {
            txManager.rollback(status);
            throw ex;
        }
        txManager.commit(status);
    }
}
```

Декларативное управление транзакциями в Spring

- Похоже на JTA (и может использовать его).
- Включается в XML-конфигурации приложения.
- Используются те же менеджеры транзакций, что и в программном режиме.
- Основной элемент – аннотация `@Transactional`.

Происходит в конфигурации приложения:

```
@Configuration  
@EnableTransactionManagement  
public class AppConfig {  
    ...  
}
```

Аннотация @Transactional

- Применяется к интерфейсу, классу или методу (как интерфейса, так и класса).
- Аннотация на уровне метода переопределяет “глобальные” настройки класса (или интерфейса).
- Режим по умолчанию – `proxy-target-class="false"`: перехватываются только “внешние” вызовы методов класса.

Изоляция транзакций

- Задаётся атрибутом `isolation` аннотации `@Transactional`.
- Значение по умолчанию – `DEFAULT`.
- Другие поддерживаемые режимы – `READ_COMMITTED`, `READ_UNCOMMITTED`, `REPEATABLE_READ`, `SERIALIZABLE`.

- Задаётся атрибутом `propagation` аннотации `@Transactional`.
- Значение по умолчанию – `REQUIRED`.
- Возможные значения те же, что и в JTA – `REQUIRED`, `REQUIRES_NEW`, `MANDATORY`, `SUPPORTS`, `NOT_SUPPORTED`.

Пример сервиса

```
@Service
public class ServiceTest {
    @Transactional
    public void myTest1() {
        myTest2();
    }

    @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRES_NEW)
    public void myTest2() { /* impl */ }
}
```

- Приложение на базе Spring Boot может работать с распределёнными транзакциями JTA.
- Два варианта реализации:
 - Использование сервера приложений Java EE с поддержкой JTA.
 - Использование встроенного менеджера транзакций с поддержкой JTA.

Менеджеры транзакций

- Специальное приложение или библиотека, реализующее управление распределёнными транзакциями.
- Реализует спецификацию JTA.
- Примеры – Bitronix, Atomikos.
- Вместо него Spring Boot может использовать возможности сервера приложений.

- Независимая реализация спецификации JTA 1.1.
- Open Source, лицензия Apache v2.
- Не развивается активно с 2016 г., но совместим с современными версиями Spring и ORM.

Atomikos Transaction Manager

- Похож на Bitronix.
- Open Source, лицензия Apache v2.
- Активно поддерживается.

Spring Boot + JTA@AppServer

- Достаточно использовать Full-Profile Java EE Application Server.
- Spring Boot попыбует самостоятелъно выполнит lookup по стандартным путям `java:comp/UserTransaction`, `java:comp/TransactionManager` и т.д.
- Spring Boot попыбует автоматическн сконфигурировать JMS, используя ресурсы `java:/JmsXA` и `java:/XAConnectionFactory`.