

Кубарский Максим

m.kubarsky@gmail.com



<https://maxbebop.itch.io>



<https://www.linkedin.com/in/maxim-k...>



<https://github.com/maxbebop>



<https://t.me/mkubarsky>

Full stack разработчик с 12+ летним опытом

FullStack разработчик с опытом полного цикла разработки ПО (SDLC). Опыт создания высоконагруженных web приложений для систем документооборота, ГИС. Ищу работу разработчика Golang middle+ с возможностью дальнейшего роста.

Навыки

Технический стек

Golang, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SCSS, REST, gRPC, Docker, Nginx, GDAL, GitLab, GitLab CI, C#, .NetCore, Spring, Hibernate, SQL

Базы данных

- SQL: MS SQL, PostgreSQL
- NoSQL: PostgreSQL + jsonb, FerretDB

Среда и инструменты

Windows, Linux (Fedora, Ubuntu), VS Code, WebStorm, MS Visual Studio, JIRA, QGIS

Образование

Международный Университет Природы, Общества и Человека «Дубна»

Специалист • сент. 2000г — май 2006

Системный анализ и управление – автоматизация систем.

Опыт работы

Участие в открытых проектах

Openglobus

- Добавил в Openglobus возможность работать с произвольными проекциями.
- Реализовал отображение в Openglobus спутниковых снимков Марса.

Microavia

Full stack инженер-разработчик • янв. 2022 г. — настоящее время

- Разработка UI для системы управления полетами дронов (JavaScript, TypeScript)
- Разработка серверной части системы управления полетами дронов (Golang, PostgreSQL)
- Разработал web приложение кеширования данных карт (OSM, satellite) и высот, чтения данных о высотах из geotiff файлов для работы с Openglobus (frontend, backend)
- Создание скриптов для gitlab-ci, сборки docker образов

VitroSoftware

Главный инженер-разработчик • июнь 2012 г — сент. 2021 г

- Разработка систем документооборота на основе SharePoint
- Создание кастомизированных полей, списков SharePoint
- Разработка рабочих процессов на основе api SharePoint
- Разработка настраиваемого табличного отображения на основе TreeGrid для произвольных таблиц.
- Создал вычисляемое поле SharePoint для автоматического создания шифров документов с помощью метаязыка (использовался анализатор математических выражений ncalc)

IBS

Инженер-программист • окт. 2010 г — июнь 2012 г

- Разработка систем документооборота на основе SharePoint

ФГУП НИИПА

Инженер-программист • март 2010 г — окт. 2010 г

- Разработка систем документооборота на основе SharePoint

Стиклер

Инженер-программист • июнь 2009 г — март 2010 г

- Разработка web порталов

DATAmobile

Инженер-программист • июль 2007 г — май 2009 г

- Разработка новостного портала

Интересы

Разработка игр

Godot (C#, gRPC), Golang