

Visão Computacional

Apresentação da Disciplina

Objetivo, Programa, Procedimentos de Ensino e Avaliação, Atendimento

Prof. Dr. Claiton de Oliveira
DACOM-UTFPR-CP

Objetivo

Compreender e aplicar os principais conceitos e métodos aplicados à visão computacional envolvendo técnicas de análise e reconhecimento de imagens e inteligência artificial.

Programa

- Introdução à visão computacional;
- Aquisição de imagens;
- Pré-processamento;
- Segmentação;
- Extração de Características;
- Reconhecimento de Padrões;
- Aplicações.

Procedimentos de Ensino

- Aulas expositivas que serão gravadas e realizadas, utilizando slides para apresentação de conceitos.
- Aulas práticas, que também serão gravadas e em sistema de conferência web, para apresentação de exemplos e atividades.
- Debate e discussão por meio de fórum de perguntas e respostas.
- Conteúdo disponibilizado em sistema virtual de aprendizagem (Moodle-UTFPR).

Procedimentos de Avaliação

Item ou Categoria de Nota	Sigla da Nota	Cálculo da Nota
Atividades Semanais	AS	Média aritmética simples de todas as atividades propostas
Avaliação	AV	Maior nota entre as Avaliações de 1ª e 2ª Chamada
Média Parcial	MP	$(AS + AV) / 2$
Recuperação	REC	Nota obtida na prova de recuperação
Média Final	MF	maior nota entre MP e REC* *Porém, SE $(REC > MP)$ E $(REC \geq 7)$ ENTÃO $MF = 7$

- Todas as notas serão atribuídas no intervalo de 0 a 10
- Nota final para aprovação: **MF** ≥ 7

Atendimento à(ao) discente

- Via canal oficial do Discord
- Via E-mail – claitonoliveira@utfpr.edu.br
- Via Fórum de discussões no Moodle.

Contrato Pedagógico

No bloco de apresentação da disciplina no Moodle, consta um **contrato pedagógico** que dispõe sobre:

- Programa e Objetivo da disciplina
- Aprovação na disciplina
- Abertura de conteúdo e atividades
- As atividades e seus aspectos
- Avaliações(1a. e 2a. chamada e Recuperação)
- Contestações
- Regimento disciplinar
- Referências