

1. HTML står för Hypertext markup language, och syfte kan förklaras med att HTML ska vara ett verktyg att som skapar webbsidor och talar om för webbläsaren hur de ska visas.
2. Ett element är allting från opening-tag till closing-tag, medan ett attribut alltid skrivs inom opening-tag.
3. Den största skillnaden på de är att div är en block-element medan span är en inline-element, sedan brukar de användas för olika anledningar div för att skapa en *container*, span för att välja ur en del av en text.
4. Du använder tagen `<a>` och lägger till "href" som ett attribut.
5. En HTML-tabell är ett tag "`<table>`" som jämföras med en lista som består av rad och kolumner. För att få den önskade tabellstruktur måste man använda några sub-taggar, `<tr>` (table row) `<th>` (table head), `<td>`, (table data).
6. Du ska skriva tagen `<link>` i `<head>` och lägga till ett attribut href med sökvägen.
7. Inline är CSS inom ett värde av ett style attribut, intern är CSS är ett tag `<style>` inom head tagen och extern CSS är en länkas fil som innehåller CSS kod.
8. Det innebär att man ska komma åt en eller flera tager med hjälp av "." Och "#", det man ska tänka på är att id (#) är unikt och kan användas bara en gång medan en class (.) kan användas hur många gånger man vill. Id och class används genom att ange attribut (id/class) och värdet man vill ha, ex. Om man använder dessa attribut `id="con"`, `class="con"` kommer selektorerna se ut på följande sätt: `.con` och `#con`.
9. Genom att använda följande CSS på en container som elementet befinner sig i `"display="flex";justify-content:center;align-items:center;"`.

10. "box modell" är boxar som finns omkring alla element i html, i detta ingår CONTENT, PADDING, BORDER, MARGIN.
11. Bootstrap är ett ramverk som underlättar kodningen av CSS eller med andra ord den gör det åt dig om du länkar och ger class attribut på ett rätt sätt. Det vill säga att CSS hjälper med att spara tid och gör det enklare att skapa en responsive sida.
12. Du lägger till CDN länken i href attribut i en link tag.
13. Det är ett sätt att strukturera saker på hemsidan design mesigt. För att skapa responsiva layouter kan du använda dig av flera olika klasser som bootstrap erbjuder till exempel container, row, col.
14. Grid, Color, Containers, Forms, Buttons, Flex och Display.
15. JavaScript är en Programmering språk som skiljer sig väldigt mycket från markup language och cascading style sheets eftersom den använder logik för att få saker gjorda. Det vill säga att det gör en hemsida mer dynamisk genom att förändra den.
16. Var kan vara om-deklarerat och uppdaterad, let kan inte vara om-deklarerat men kan vara uppdaterad, const kan inte vara om-deklarerat eller uppdaterad.
17. En funktion är ett block av kod som kan kallas när man vill. En funktion skapas genom att deklarera nyckelordet funktion ange namnet och skapa parametrar inom parentes om de behövs, sedan lägga önskade koden inom klammerparentesen. Du anropar funktion genom att skriva funktionsnamnet följt av parentesen ex. "GetName();".
18. Du kan hantera händelser genom att använda äventhanterare i JS, det vill säga att du kan använda JavaScript kod för att göra något om en händelse uppstår. Ett exempel på detta kan vara `document.getElementById("exempel").addEventListener("click", myFunction);`

som kommer ropa på funktionen myFunction när någon trycker (händelse) på elementet med id=exempel.

19. När man anger ett värde null menar man att det inte finns något värde än. Men om man sätter undefined som värdet betyder det att det är helt odefinierad.
20. DOM står för Document Object Model som innebär att man kan utgöra strukturen och innehållet i ett dokument med hjälp av JS objekt "document".