


Créez l'application Reciplease... pour de bons petits plats !

MISSION COURS ÉVALUATION

 80 heures

Mis à jour le vendredi 2 août 2019

Mission

Cela fait maintenant un moment que vous développez des applications iOS dans différents types d'entreprise. En ce moment, vous ressentez le besoin de travailler sur des projets plus personnels.

Il se trouve que c'est aussi le cas de votre meilleur ami, Henry, qui est chef de projet pour une société de services. La semaine dernière, vous êtes allés boire un verre ensemble. Alors que vous discutiez des applications sur lesquelles vous avez récemment travaillé, la conversation a dérivé sur les dernières levées de fond des start-up Tech.

Justement, Henry a une idée :

Imagine une application de recettes simples et efficaces pour ne plus jamais être en panne d'inspiration le soir en rentrant du boulot ! C'est que ce tout le monde veut : cuisiner des produits frais et manger des repas variés ! Mais on n'a plus le temps de tergiverser devant son frigo.

L'utilisateur entrerait les ingrédients dont il dispose et l'application lui proposerait les recettes correspondantes. Pour se démarquer, l'application pourrait même prendre une photo du réfrigérateur afin de déterminer son contenu.

Ce serait énorme !

Mais Henry ne veut pas se lancer seul dans une aventure entrepreneuriale. Il vous demande d'y réfléchir...

Quelques jours après, vous profitez de la pause déjeuner pour le rappeler et lui annoncer

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

... de vos expériences, vous avez convaincu Henry de commencer par réaliser un [MVP](#) ("Minimum Viable Product") permettant de démontrer la faisabilité technique de la

solution en s'occupant, dans un premier temps, de permettre la recherche de recettes par ingrédient et la mise en favori de recettes.

Henry est parfaitement d'accord. Il a déjà bien réfléchi au produit et vous envoie immédiatement une ébauche de cahier des charges pour l'application qu'il a décidé de nommer "Reciplease" :

Objet : Reciplease !

Hello !

Comme promis, voici [le cahier des charges](#) de notre application.

On en discute quand tu veux,

Henry

P.S. : j'ai fait des "designs" pour présenter ce que j'avais en tête. Ils ne sont pas à prendre pour des designs définitifs : c'est toi l'expert mobile ! Je te laisse donc adapter mes maquettes avec les derniers standards afin que cela soit plus propre et plus sympa !

En tant que CTO de votre futur start-up 🤖, vous faites quelques recherches sur des APIs permettant de trouver des recettes. Vous décidez de partir sur [l'API Recipe Search de Edamam](#).

Vous justifiez votre choix dans un mail que vous envoyez à Henry :

L'API de Edamam propose un moteur de recherche pour trouver des recettes.

L'utilisation de celle-ci nécessite de s'enregistrer sur le site via la [page de souscription](#).

Edamam propose un plan d'utilisation gratuit, limité à 5 000 recherches par mois et 5 requêtes par minute. Ce ne sera pas suffisant pour une utilisation réelle, mais dans le cadre de notre MVP, cela fera l'affaire !

Le seul *hic* : Edamam ne propose que des recettes en anglais. Ce n'est pas grave, car mieux vaut couvrir l'anglais que le français seulement si l'on veut conquérir le monde !

Concernant le détail d'une recette, l'affichage des instructions sera simple sur le MVP : une page web contenant le lien que l'API nous renvoie. Cela permettra d'aller plus vite, quitte à mieux faire si on a le temps !

- Un code testé correctement (couvrant la totalité du modèle), c'est important dans le cas où l'on souhaiterait le faire reprendre par d'autres développeurs.
- L'utilisation d'*Alamofire* et de *CoreData* qui ont l'avantage d'être assez répandu sur le marché, même si ce ne sont pas forcément des outils très récents.
- La gestion des librairies tierces par *Cocoa Pods*.

Livrables

Vous fournirez un dossier .zip contenant :

- Le projet Xcode
- Un support présentant les fonctionnalités de l'application

Soutenance

Dans le cadre d'un concours de jeunes start-up, votre projet est sélectionné et vous avez l'opportunité de le présenter face à un expert technique.

La soutenance, d'une durée de 25-30 minutes, se déroulera en deux parties :

- Partie 1 – 15-20 minutes : **Présentation de l'application**

Le mentor évaluateur joue le rôle de l'expert technique.

- [~ 5 minutes] Vous ferez une démonstration rapide de votre application en vous basant sur vos livrables.
- [~ 15 minutes] Vous poursuivrez par une présentation détaillée du code et une démonstration de celui-ci en fonctionnement.
- Partie 2 – 5-10 minutes : **Retour sur la soutenance**
 - L'évaluateur pourra vous demander d'approfondir certains aspects ou vous questionner sur vos livrables.
 - La soutenance se terminera par un débrief entre vous et votre mentor évaluateur.

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.



Gérer une Table View



Utiliser le delegate pattern



Sauvegarder des données avec Core Data



Utiliser une librairie open source

OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

Entreprises

Business

En plus

Devenez mentor

Aide et FAQ

Conditions Générales d'Utilisation

Politique de Protection des Données Personnelles

Nous contacter

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

[Préférences de cookies](#)

[Accepter les cookies](#)