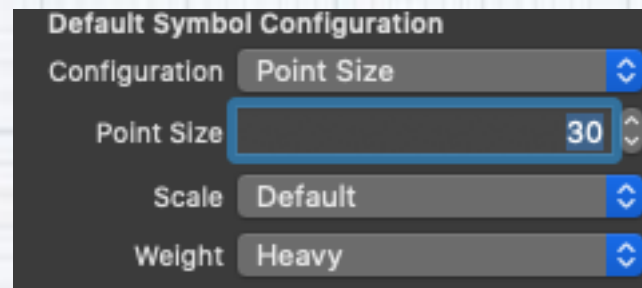


SF Symbols

Personnaliser l'affichage

On peut choisir la police du symbole directement dans le storyboard avec le panneau Default Symbol Configuration



On peut modifier la police du symbole dans le code, en créant une constante contenant la configuration voulu et en l'appliquant aux endroits voulus, c est valable pour les boutons et les images.

```
let configurationDuSymbole = UIImage.SymbolConfiguration(pointSize: 30.0, weight: .heavy, scale: .default)
```

```
trashButton.setPreferredSymbolConfiguration(configurationDuSymbole, forImageIn: .normal)
```

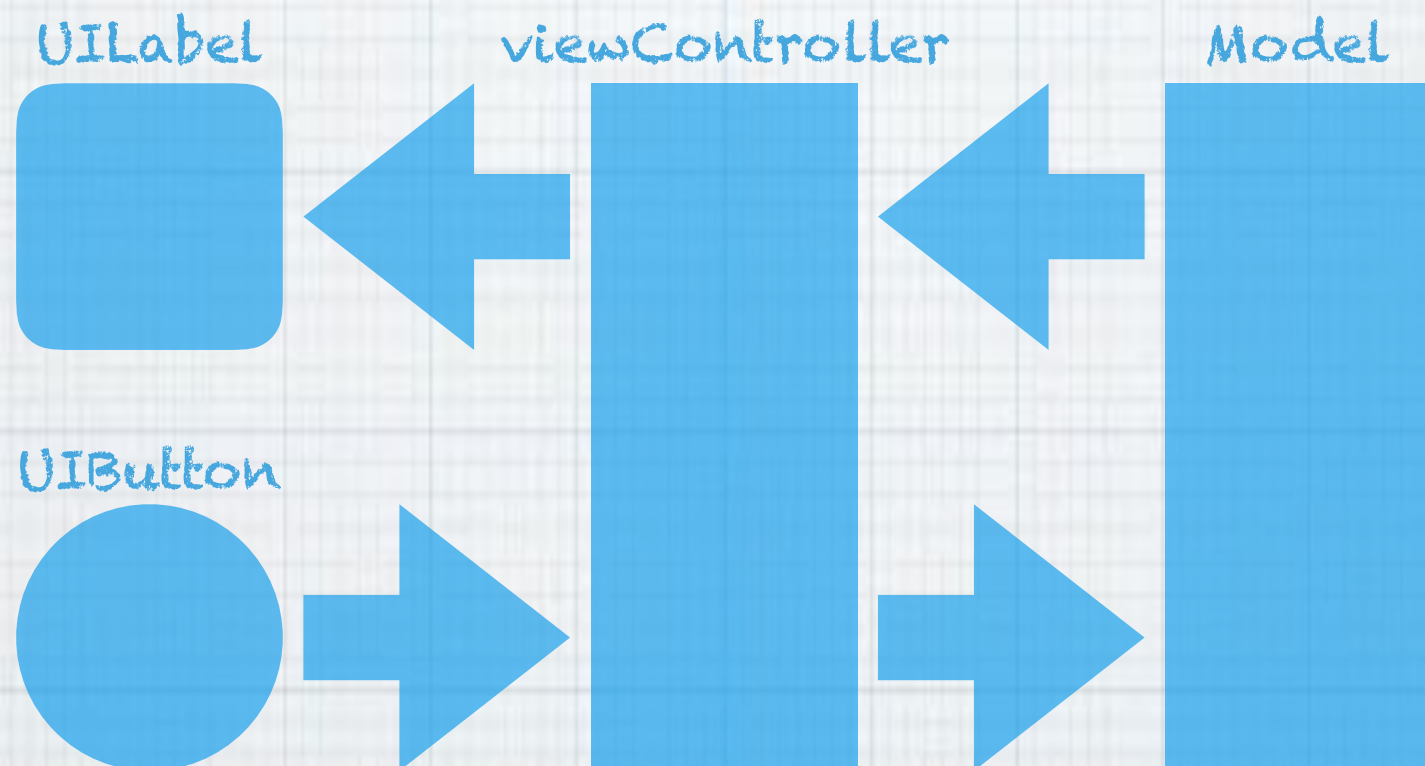
Pour conclure, SF Symboles est très pratique car les icônes sont directement utilisable dans Xcode. On peut les utiliser dans le storyboard ou/et dans le code. Finalement cela permet d'améliorer l'interface de nos applications.

SwiftUI

SwiftUI est le nouveau framework graphique proposé par Apple.

- > Nouveau système de mise en page
- > Multiplateforme (appelWatch, appleTV, iPhone etc)
- > Disparition du storyboard et du viewController
- > Simplification du code
- > Nouvelle gestion des données affichées

Fonctionnement de UIKit



L'information met un léger temps pour se déplacer ce qui entraîne une légère désynchronisation (une différence pendant un court moment entre les données affichées et les données réelles)