

SwiftUI

Naviguer entre deux écrans



Pour commencer j'ai créé une nouvelle vue nommé Cocktail Details. Ensuite j'ai créé un NavigationLink qui a pour destination cette vue et j'y ai mis la vue cocktailRow (si on appuie sur cocktail Row on va naviguer vers CocktailsDetails). Enfin j'ai modifié sa propriété buttonstyle afin d'avoir un affichage correct (par défaut tout ce qui se trouve dans un navigationLink est bleu)

```
import SwiftUI
struct ContentView: View {
    var body: some View {
        NavigationView{
            VStack {
                Text("Cocktails")
                     .font(.title)
                NavigationLink(destination: CocktailDetails()){
                    cocktailsRow()
                }.buttonStyle(PlainButtonStyle())
                Spacer()
struct ContentView_Previews: PreviewProvider {
    static var previews: some View {
        ContentView()
    }
```



Cocktails



Gin Tonic





Cocktails



Gin Tonic



Cocktails

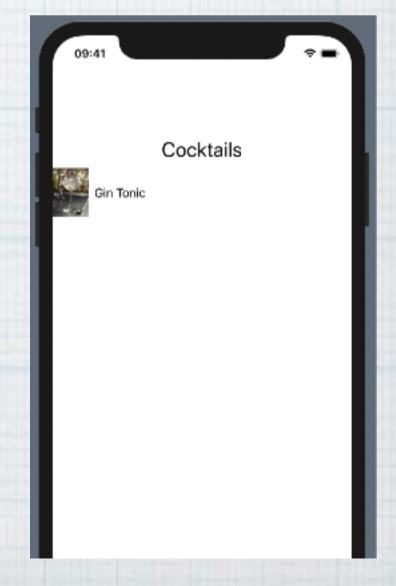


Gin Tonic

Naviguer entre deux écrans

Pour commencer j'ai créé une nouvelle vue nommé Cocktail Details. Ensuite j'ai créé un Navigation Link qui a pour destination cette vue et j'y ai mis la vue cocktail Row (si on appuie sur cocktail Row on va naviguer vers Cocktails Details).

Enfin j'ai modifié sa propriété buttonstyle afin d'avoir un affichage correct (par défaut tout ce qui se trouve dans un navigationLink est bleu)



Sources

- apple
- purpleGiraffe
- Hacking wife Swift
- appcoda
- differentes chaînes YouTube: Brian Advent, CodeWithChris, Lets Build That App

Pour aller plus loin

- tutoriaux swiftUI d'apple : https://developer.apple.com/tutorials/swiftui/creating-and-combining-views
- tutoriel raywenderlich: https://www.raywenderlich.com/3715234-swiftui-getting-started#toc-anchor-001