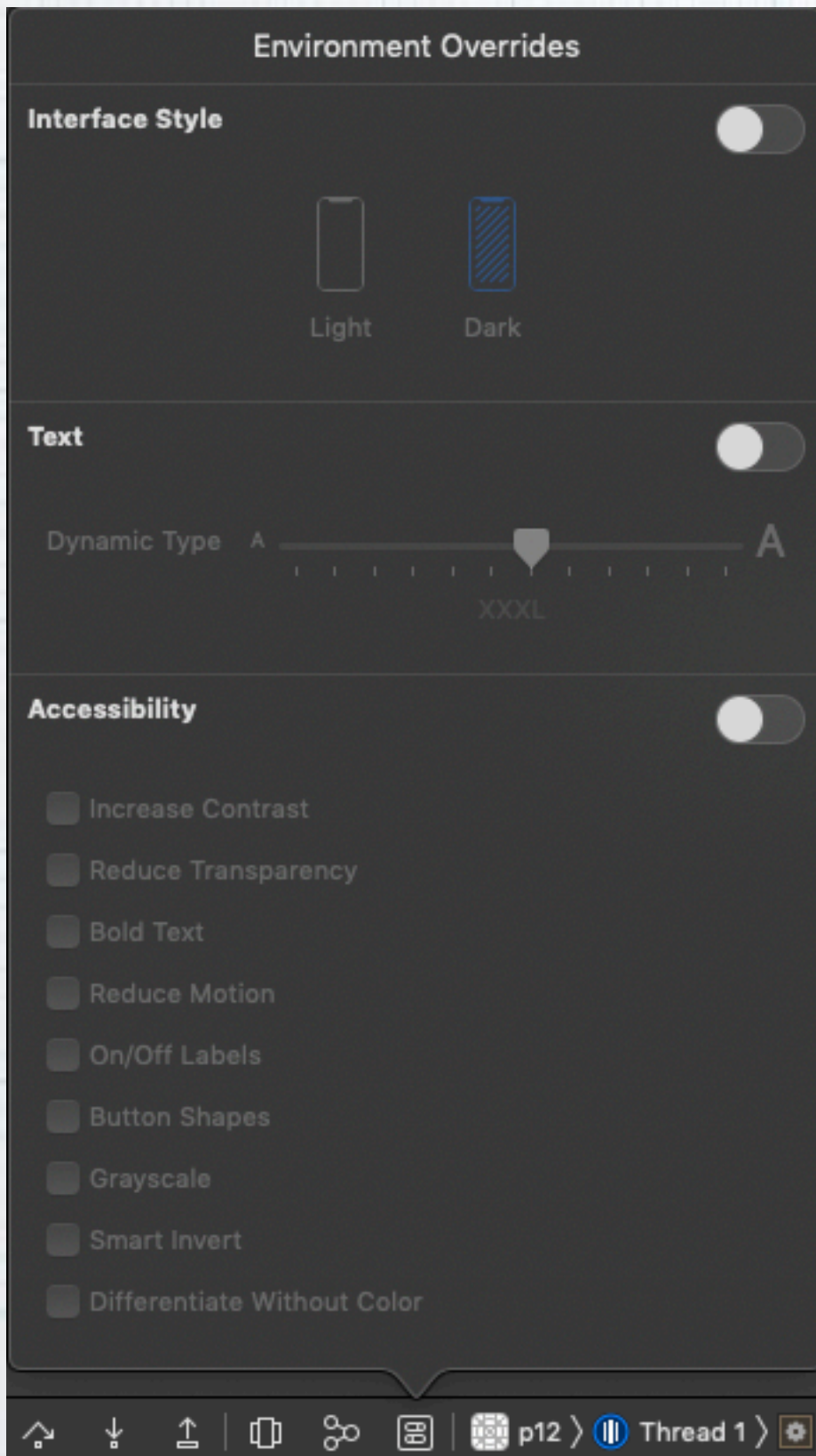


## Simulateurs

Les performances du simulateur ont nettement été améliorées, il consomme beaucoup moins de CPU que sur les anciennes versions.

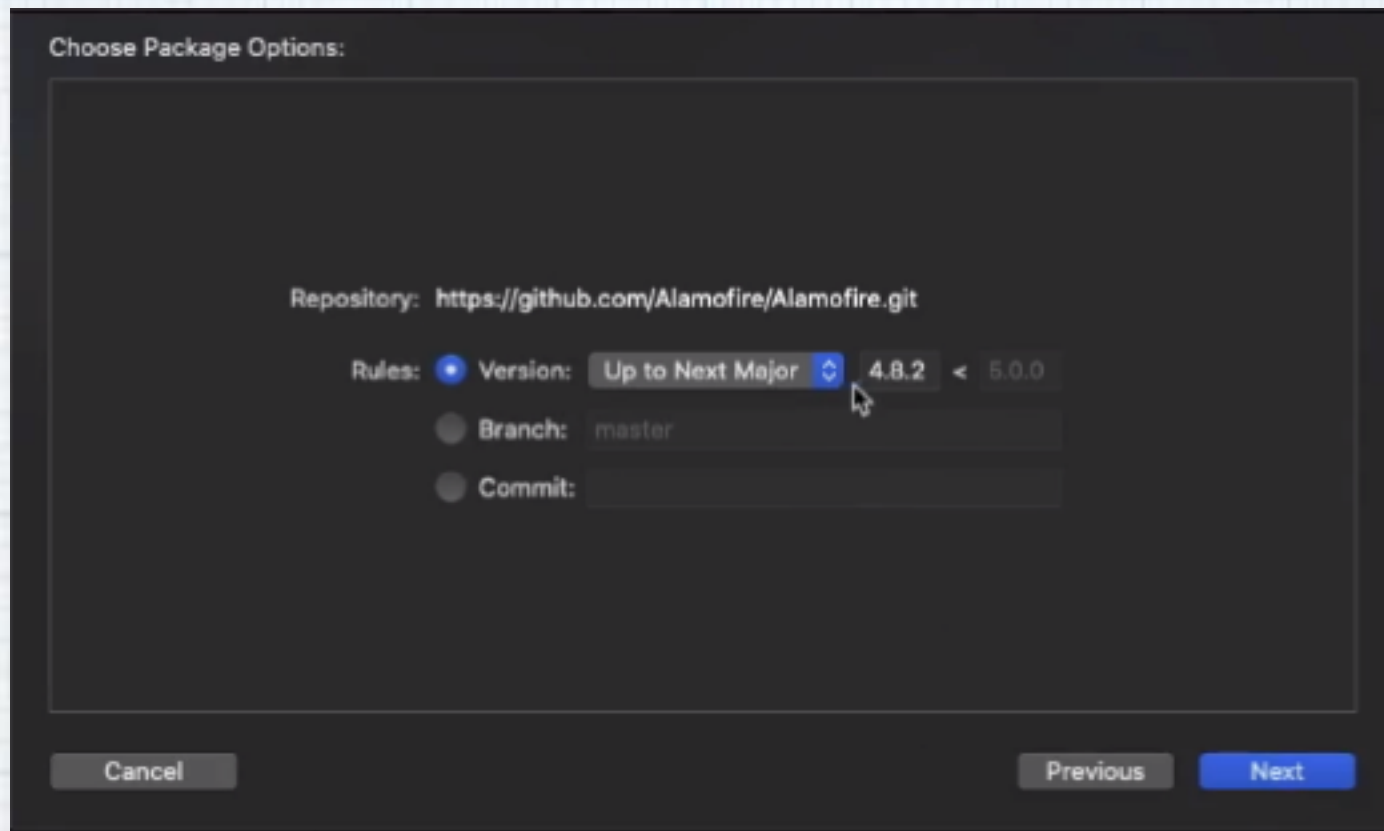


Grâce au bouton Environment Overrides on va directement pouvoir effectuer des changements sur le simulateur ( passer du mode clair au sombre par exemple).

# Xcode

## Swift package manager

Swift package manager existait déjà mais il est désormais directement intégré dans Xcode.



- + Plus besoin d'utiliser CocoaPods, on peut laisser Xcode gérer les dépendances
- + Les mises à jour sont faites automatiquement, jusqu'à une Maj majeur.