

Dark Mode

Le mode sombre dans le code

```
import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        if self.traitCollection.userInterfaceStyle == .dark {

        } else {

        }
    }

    override func traitCollectionDidChange(_ previousTraitCollection: UITraitCollection?) {
        if self.traitCollection.hasDifferentColorAppearance(comparedTo: previousTraitCollection) {

        }
    }
}
```

On utilisera la fonction `viewDidLoad` lorsqu'on voudra détecter un changement de mode au chargement d'une page.

On utilisera la seconde fonction lorsqu'on voudra détecter un changement de mode à n'importe quel moment.

Désactiver le mode sombre

On peut désactiver le mode sombre ou le mode clair sur une page de notre application en forçant le mode souhaité dans le code comme ci dessous:

```
self.overrideUserInterfaceStyle = .dark
```

On peut aussi désactiver le mode sombre ou clair pour toute l'application en rajoutant dans le fichier `Infos.plist` la ligne ci dessous:

```
User Interface Style    ⇅    String    Light
```

SF Symbols



SF(San Francisco) Symbol est la police qu'Apple utilise pour toute sa communication

SF Symbols est un ensemble d'icônes, fournis par Apple, qu'on va directement pouvoir utiliser dans nos applications

SF Symbol c'est :

- + de 1500 icônes
- des icônes personnalisables (tailles , épaisseur, couleur)
- des icônes utilisable directement dans le storyboard ou dans le code

Source : <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/sf-symbols/overview/>