

Spacer

Un spacer est un composant graphique qui permet de répartir l'espace vide à l'endroit où l'on souhaite.

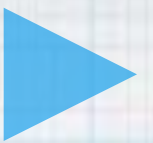
```

1 // ContentView.swift
2 // projet_12
3 //
4 // Created by Maxime Bontemps on 01/09/2019.
5 // Copyright © 2019 Maxime Bontemps. All
6 // rights reserved.
7 //
8
9 import SwiftUI
10
11 struct ContentView: View {
12     var body: some View {
13         VStack {
14             Text("Mon titre")
15                 .font(.title)
16             Spacer()
17             HStack {
18                 Text("Mon ")
19                     .font(.subheadline)
20                     .italic()
21                 Spacer()
22                 Text("sous-titre")
23                     .font(.subheadline)
24                     .italic()
25             }
26         }
27     }
28 }
29
30 struct ContentView_Previews: PreviewProvider {
31     static var previews: some View {
32         ContentView()
33     }
34 }
35

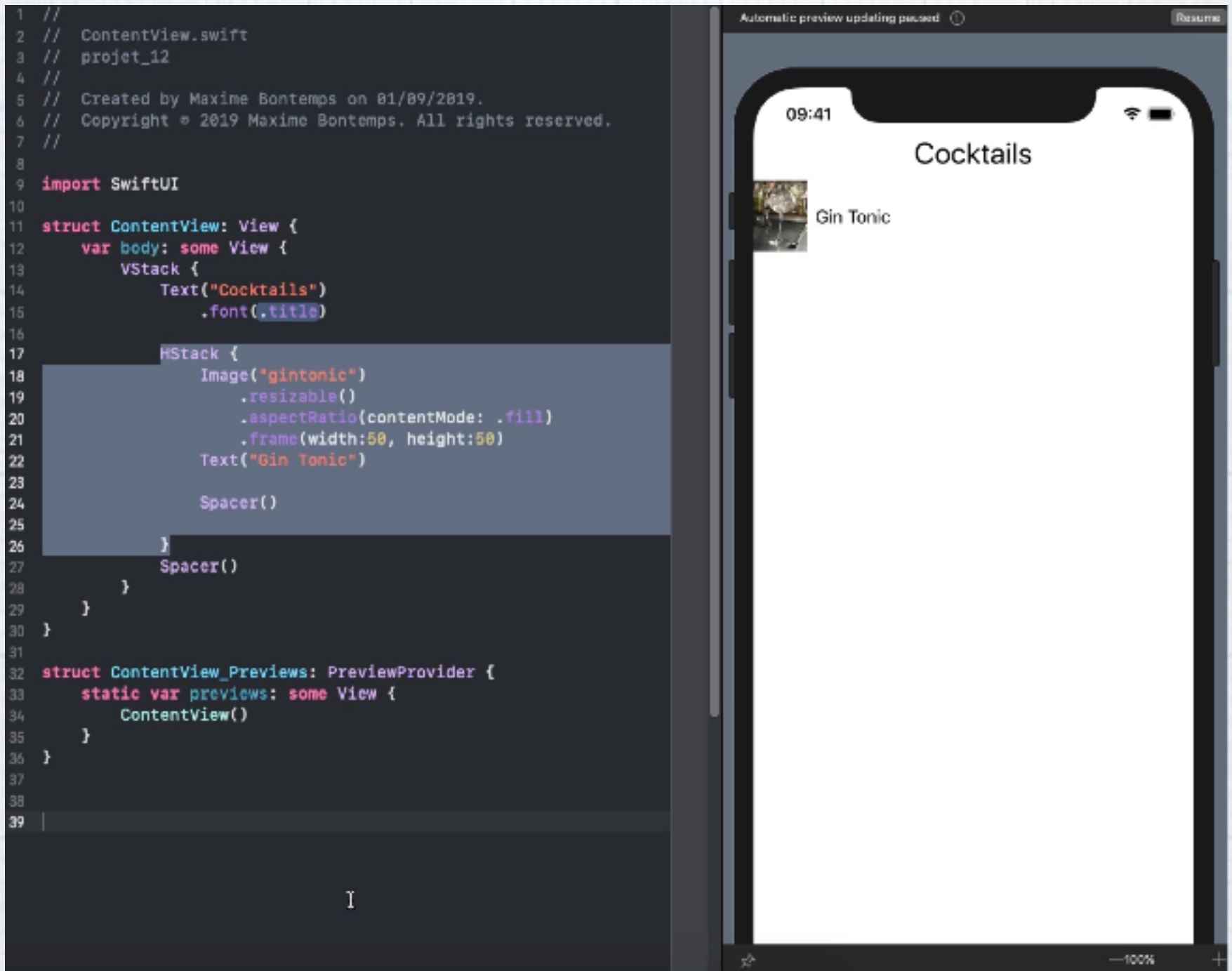
```



Dans cet exemple, il y a une `VStack` comprenant deux éléments : un texte et une `HStack`. En ajoutant un `spacer` entre les deux, Xcode va répartir tout l'espace disponible entre les deux (verticalement puisqu'il s'agit d'une `VStack`). Dans la `HStack` il y a deux textes, en ajoutant un `spacer` entre Xcode va répartir l'espace disponible entre eux (horizontalement).



Créer un composant



Dans cet exemple, On va créer un composant (avec cmd + click) qui contient toute la HStack.

On va pouvoir s'en resservir tout simplement et cela nous évite d'avoir des vues avec beaucoup de lignes de code. C'est un petit peu comme faire une fonction, ça permet d'y voir plus clair et on peut réutiliser ce composant autant de fois que l'on veut.

Il est conseillé d'enregistrer ces composants dans des nouveaux fichiers.