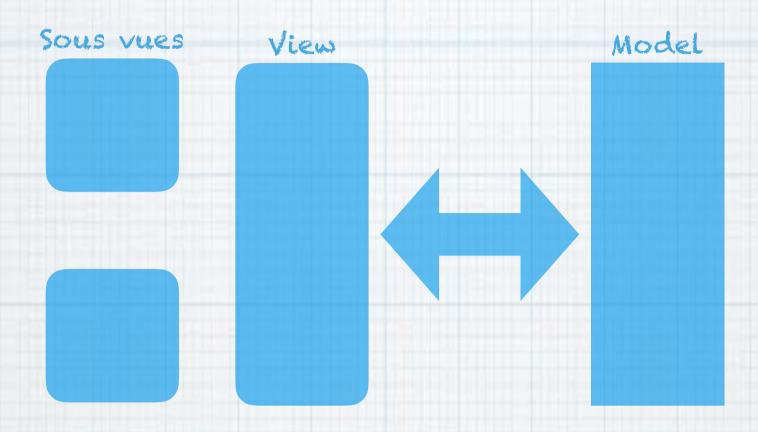
Fonctionnement de SwiftUI



Ici les vues se mettent à jour toute seule si les données changent.

Utiliser Xcode avec SwiftUI

Lors de la création d'un projet, on peut cocher la case use swiftUI pour pouvoir

l'utiliser

Choose options for your new project:			
Product Name:	projet_12		
Team:	Maxime Bontemps (Personal Team)		
Organization Name:	Maxime Bontemps		
Organization Identifier:	com.maximebontemps		
Bundle identifier:	com.maximebontemps.projet-12		
Language:	Swift		
User Interface			
	Storyboard		
	Use CloudKit		
	Include Unit Tests		
	Include UI Tests		
Cancel		Previous	Next

Par défaut une vue est créée. On peut facilement l'afficher dans le Canvas a l'aide du bouton : = 0

En modifiant un objet, il se modifie directement dans le canvas.

Le bouton: + nous permet d'ajouter des composants à notre vue rapidement, on pourra alors choisir son placement.

