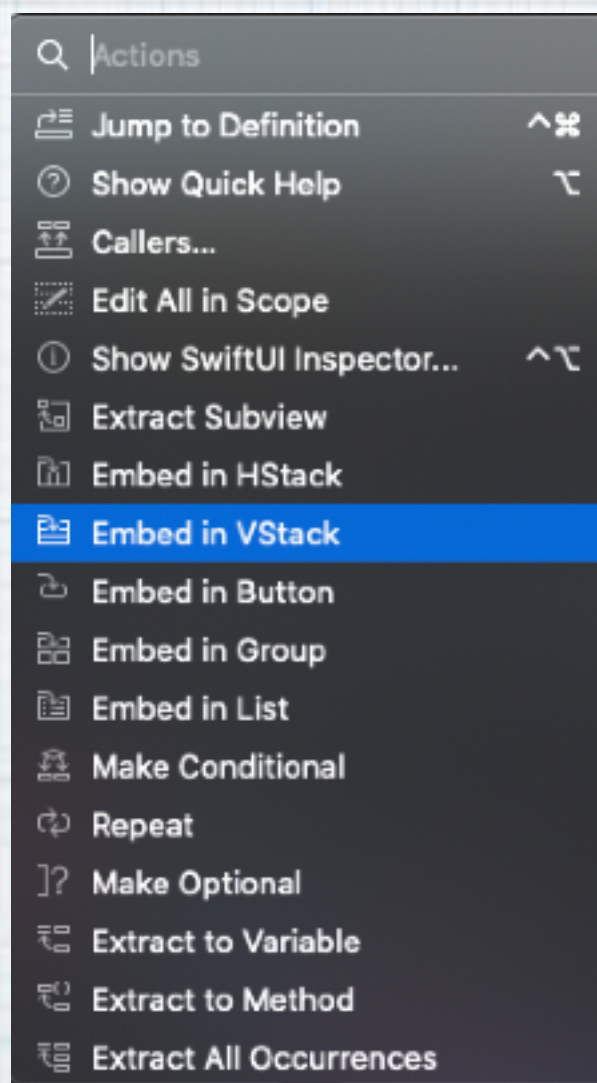


## VStacks, HStacks, ZStacks

Le corps de notre vue ne peut avoir qu'une seule vue racine. Il faut donc lui ajouter des sous vues. Les stacks sont des piles qui regroupent les sous vues. Il en existe 3 types différents :

- VStack : assemble les vues verticalement
- HStack : assemble les vues Horizontalement
- ZStack : superpose les vues

En effectuant un cmd + click sur un élément on va pouvoir directement le mettre dans une Stack, où on peut l'écrire nous même



## Spacer

Un spacer est un composant graphique qui permet de répartir l'espace vide à l'endroit où l'on souhaite.

```

1 // ContentView.swift
2 // projet_12
3 //
4 // Created by Maxime Bontemps on 01/09/2019.
5 // Copyright © 2019 Maxime Bontemps. All
6 // rights reserved.
7 //
8
9 import SwiftUI
10
11 struct ContentView: View {
12     var body: some View {
13         VStack {
14             Text("Mon titre")
15                 .font(.title)
16             Spacer()
17             HStack {
18                 Text("Mon ")
19                     .font(.subheadline)
20                     .italic()
21                 Spacer()
22                 Text("sous-titre")
23                     .font(.subheadline)
24                     .italic()
25             }
26         }
27     }
28 }
29
30 struct ContentView_Previews: PreviewProvider {
31     static var previews: some View {
32         ContentView()
33     }
34 }
35

```



Dans cet exemple, il y a une `VStack` comprenant deux éléments : un texte et une `HStack`. En ajoutant un `spacer` entre les deux, Xcode va répartir tout l'espace disponible entre les deux (verticalement puisqu'il s'agit d'une `VStack`). Dans la `HStack` il y a deux textes, en ajoutant un `spacer` entre Xcode va répartir l'espace disponible entre eux (horizontalement).