

# Sommaire:

## -XCODE

- Apparence et navigation
- Editeur de code
- Simulateur
- Swift Package Manager

## -Dark mode

- Les couleurs automatiques
- Les couleurs personnalisées
- Les variantes d'images
- Le mode sombre dans le code
- Désactiver le mode sombre

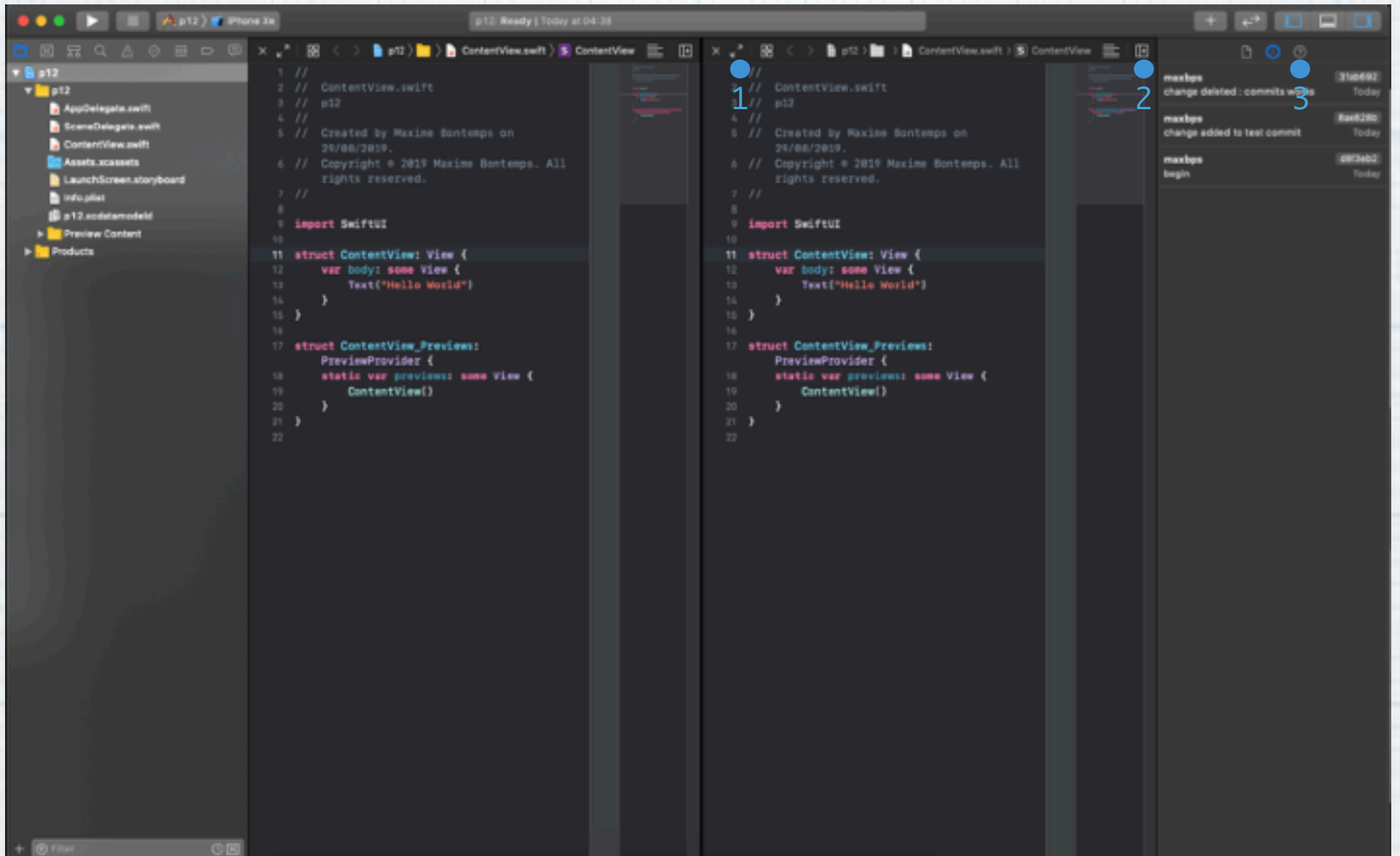
## -SF Symbols

- L'app SF Symbols
- Utiliser depuis le StoryBoard
- Personnaliser l'affichage

## -Swift UI

- UIKit / SwiftUI
- Utiliser Xcode avec SwiftUI
- Les modificateurs
- VStack, Hstack , ZStack
- Spacer
- Créer un composant
- Naviguer entre deux écrans

## Apparence et navigation



1: Bouton qui permet d'étirer simplement une fenêtre en plein écran, en appuyant de nouveau, la fenêtre revient à son emplacement, cela conserve toutes les fenêtres.

2: Bouton qui permet d'ajouter une fenêtre, les fenêtres peuvent être rajouter verticalement ou horizontalement et on peut y afficher le fichier de notre choix.

3: Un nouvel onglet est rajouté à l'inspecteur. Il permet d'avoir un visuel sur les différents commits du fichier concerné.

De manière générale XCODE a été amélioré pour nous permettre d'optimiser notre espace de travail. Par exemple on a un choix plus complet de thèmes que dans les versions précédentes.