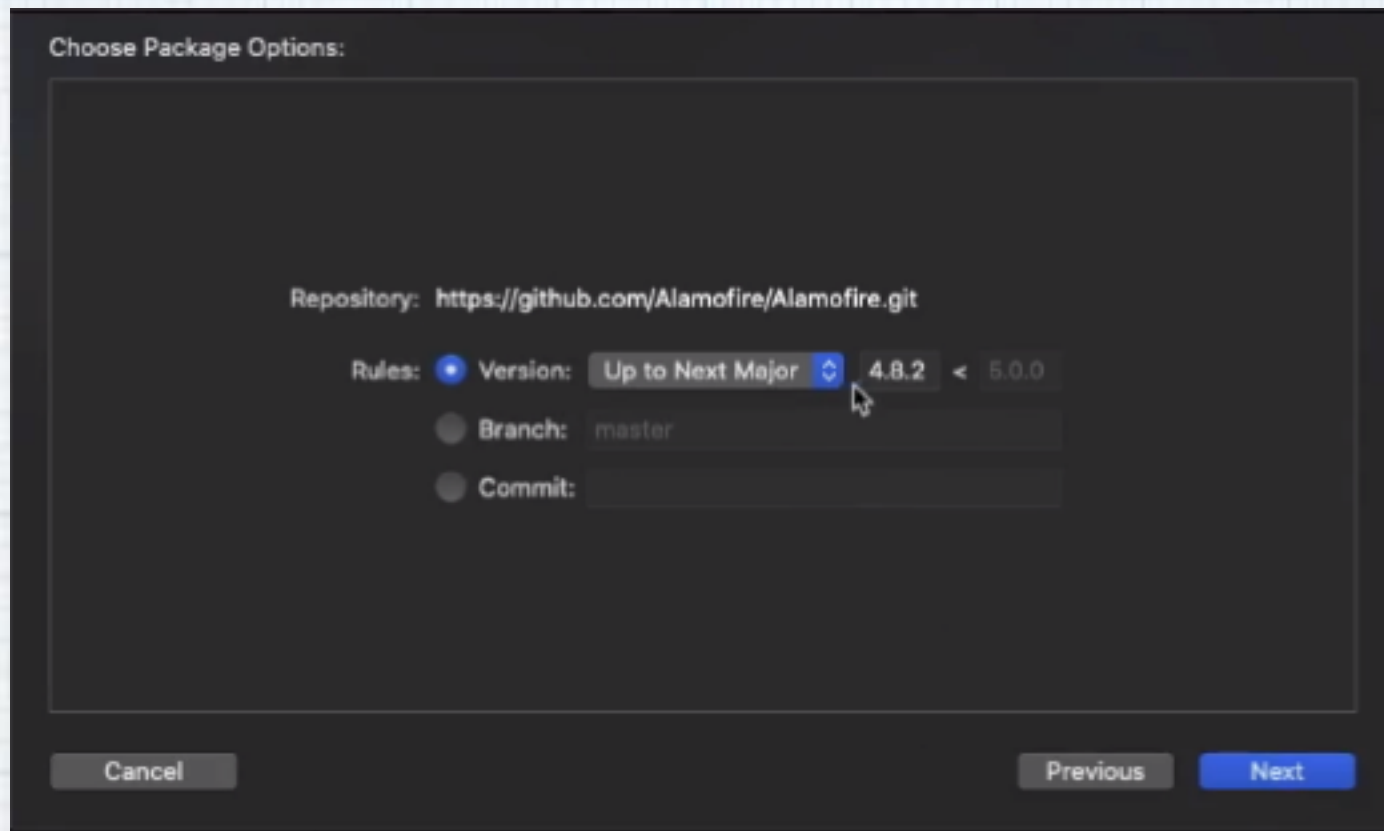


# Xcode

## Swift package manager

Swift package manager existait déjà mais il est désormais directement intégré dans Xcode.











- + Plus besoin d'utiliser CocoaPods, on peut laisser Xcode gérer les dépendances
- + Les mises à jour sont faites automatiquement, jusqu'à une Maj majeur.

# Dark Mode

L'année dernière le monde sombre est sorti sur macOS mais c'est avec l'arrivée d'iOS 13 que l'on va voir débarquer le mode sombre sur nos iPhones. Cela implique pour le développeur de gérer les images et les couleurs (quelles couleurs en mode clair et quelles couleurs en mode sombre). On peut néanmoins le désactiver, sur des pages spécifiques ou sur toute l'application.

## Les couleurs automatiques

Light	Dark	Name	API
 R 0 G 122 B 255	 R 10 G 132 B 255	Blue	systemBlue
 R 142 G 142 B 147	 R 152 G 152 B 157	Gray	systemGray
 R 52 G 199 B 89	 R 48 G 209 B 88	Green	systemGreen
 R 88 G 86 B 214	 R 94 G 92 B 230	Indigo	systemIndigo
 R 255 G 149 B 0	 R 255 G 159 B 10	Orange	systemOrange

Apple a ajouté beaucoup de nouvelles couleurs. On peut voir qu'une légère nuance est présente entre la couleur « light » et la couleur « dark ». Toutefois, on peut choisir n'importe quelle autre couleur (celle-ci ne changera pas en fonction du mode).

Source : <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/visual-design/color/>