

DPENCLASSROOMS





Développez Instagrid : une application de montage photo !

MISSION COURS ÉVALUATION



80 heures

Mis à jour le lundi 1 juillet 2019

Contexte

Lundi matin 9h, développeur mobile dans une grande SSII, vous arrivez au bureau prêt à attaquer cette nouvelle semaine!

Vous suivez votre routine matinale en commençant par faire un petit tour de vos notifications. Tout va bien, vous passez aux mails. L'un d'entre eux, envoyé par votre manager, attire votre attention.

Salut,

Est-ce que tu peux t'en charger ? C'est le type de mission qui pourrait ouvrir sur d'autres contrats si on arrive à les convaincre d'externaliser la partie développement de leurs proiets iOS chez nous

Merci!

Valérie

De: fred@monsieurdesign.com

Objet: Fwd: Développement application iOS

Bonjour,

Nous sommes une jeune agence de design en plein développement. Nous travaillons avec plusieurs gros clients, pour le web notamment. Récemment, InstaApps a fait appel à nous pour créer le design de l'application Instagrid. *Instagrid permet de combiner plusieurs photos dans un format carré et de

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une experience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

Préférences de cookies

Accepter les cookies

Si vous acceptez la mission, je vous ferai parvenir le cahier des charges et les éléments de design par email.

Merci beaucoup pour votre aide!

Cordialement,

Fred

Il est 9h15, l'heure des grandes décisions et vous vous exclamez fièrement : "Je ne peux pas laisser Fred dans la panade !" 🐇

Bien dit! Vous acceptez la mission!

Mission

Vous répondez donc à Fred pour lui indiquer que vous prenez le sujet :

Objet: Fwd: Re: Développement application iOS

Bonjour Fred,

Bien sûr, nous acceptons la mission! Je vous invite à prendre contact avec Valérie, ma responsable, pour les détails techniques et la contractualisation.

Ensuite, je vous laisse revenir vers moi avec le cahier des charges et le design. D'ailleurs, pouvez-vous m'envoyer ces designs au format Adobe XD? Je sais que d'autres alternatives existent, comme Sketch ou InVision. Néanmoins, celui-ci à l'avantage d'être gratuit pour un usage personnel, ce qui est pratique si vous voulez partager des essais avec votre client!

Cordialement,

Dans l'après-midi, Fred vous fait parvenir le cahier des charges ainsi que les ressources :

- Cahier des charges
- Fichier Adobe XD et dossier d'exports

Il n'y a plus qu'à! 🢪

Livrables

- Le code source sous forme de projet Xcode, mis en ligne sur Github.
- Un support (PowerPoint ou PDF) décrivant l'architecture de l'application.

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une experience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

Préférences de cookies

Accepter les cookies

- Partie 1 20 minutes : **Présentation de l'application**
 - [~ 5 minutes] Vous ferez une démonstration rapide de votre application en vous basant sur vos livrables.
 - [~ 15 minutes] Vous poursuivrez pas une présentation détaillée du code et une démonstration de celui-ci en fonctionnement.
- Partie 2 5-10 minutes: **Retour sur la soutenance**
 - L'évaluateur pourra vous demander d'approfondir certains aspects ou vous questionner sur vos livrables.
 - La soutenance se terminera par un debrief entre vous et votre mentor évaluateur.

Compétences évaluées



Interpréter les gestes sur un écran tactile



Mettre en place une architecture adaptée à son projet



Créer un design responsive à partir d'un mockup

OpenClassrooms

ı	'eı	∩tr	er	rı	ise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une experience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

Préférences de cookies

Accepter les cookies