


# Améliorez une application existante

MISSION COURS ÉVALUATION

 50 heures

Mis à jour le lundi 1 juillet 2019

## Contexte

Vous êtes lead développeur dans une entreprise de solutions bureautiques. Vous êtes concentré sur votre travail quand vous recevez une notification de Juan, votre manager, via votre plateforme de communication interne :

Juan : Hello, tu as une minute ?

Vous : Salut, oui bien sûr !

Juan : Tu te rappelles de Timothée, le dév qui a décidé de s'expatrier en Amérique du Sud ?

Vous : Oui, il n'est pas parti il y a si longtemps quand même, je me rappelle encore de lui 😊

Juan : On a un client qui nous re-contactés concernant un de ses projets. Je pensais que c'était prêt à être livré mais en fait je me rends compte qu'il y a encore du boulot, et maintenant le client attend...

Vous : Ah mince... c'est vrai que la passation de ses projets s'est faite un peu rapidement...

Juan : Je peux te le confier ? C'est assez urgent du coup, donc tu peux mettre le reste en stand-by le temps de boucler celui-ci.

Vous : Ok, pas de problème. Je veux bien que tu me listes ce qu'il reste à faire si tu en as le temps, ça m'aidera à être efficace.

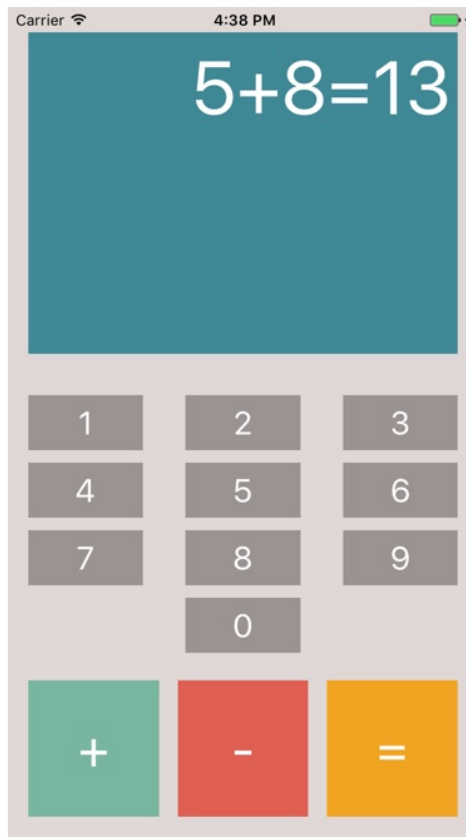
Juan : Yes, je t'envoie ça tout de suite ! Merci !

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

[Préférences de cookies](#)

[Accepter les cookies](#)

calculatrice ! Nous avons travaillé son design nuit et jour, comme tu peux le constater :



Calculatrice CountOnMe

Comme tu le peux le voir, c'est une demande client qui n'est pas très exotique mais c'est un bon client et je préférerais qu'on ne le perde pas à cause d'un oubli ! Je compte donc sur toi pour terminer le projet. Tu pourras le trouver [ici](#).

J'ai regardé rapidement le projet avant de te l'envoyer, voici ce que j'ai remarqué :

- Le design n'a pas été finalisé dans le projet Xcode : rien n'est responsive !
- L'architecture du projet ne respecte pas encore les bonnes pratiques de développement (pas de MVC)
- L'ensemble de l'application n'est pas testé
- Seul la soustraction et l'addition ont été faits, il manque la division et la multiplication.

Bon courage,

Juan

Bon, au travail !

- ✓ **Le code en anglais**
- Respecter le MVC
- Accompagné de tests unitaires complet
- Permettre l'affichage de l'application dans toutes les tailles d'iPhone en mode portrait.
- Être exempt de toute erreur ou warning.
- Être fonctionnelle sur iOS 11 et supérieur et écrit en Swift 4 minimum.
- Un support (PowerPoint ou PDF) décrivant l'architecture de l'application mettant en évidence la mise en place de l'architecture MVC

## Déroulement de la soutenance

La soutenance, d'une durée de 25-30 minutes se déroulera par visioconférence. Elle sera composée de deux parties :

- Partie 1 – 20 minutes : **Présentation de l'application**
  - [~ 5 minutes] Vous ferez une démonstration rapide de votre application en vous basant sur vos livrables.
  - [~ 15 minutes] Vous poursuivrez par une présentation détaillée du code et une démonstration de celui-ci en fonctionnement.
- Partie 2 – 5-10 minutes : **Retour sur la soutenance**
  - L'évaluateur pourra vous demander d'approfondir certains aspects ou vous questionner sur vos livrables.
  - La soutenance se terminera par un debrief entre vous et votre mentor évaluateur.

## Compétences évaluées



Utiliser le principe MVC



Apporter des améliorations de fonctionnalités à une application



Corriger des dysfonctionnements sur une application

OpenClassrooms utilise des cookies pour vous permettre de profiter d'une expérience complète et optimiser le fonctionnement du site. Des contenus publicitaires ciblés pourront aussi vous être présentés.

[Préférences de cookies](#)

[Accepter les cookies](#)